

Proiect Laborator TSS

Cuprins

1. Generarea datelor de test
 - o a) Equivalence Partitioning
 - o b) Boundary Value Analysis (BVA)
 - o c) Cause-Effect Graphing (CEG)
2. Stabilirea nivelului de acoperire al testelor
3. Transformarea programului într-un graf orientat și găsirea unui set de teste care satisfac criteriul MC/DC
4. Crearea unui mutant de ordinul 1 echivalent al programului
5. Crearea unui mutant ne-echivalent omorât de către test și un mutant ne-echivalent nevăzut de către test

Specificații program

Metoda `calculate_bonus` din clasa `BonusCalculator` calculează bonusul salarial pe baza salariului, experienței și performanței angajatului.

```
calculate_bonus(salariu: float, experienta: int, performanta: int)
```

Date de intrare:

- `salariu`: salariul angajatului
- `experienta`: numărul de ani de experiență ai angajatului
- `performanta`: scorul de performanță al angajatului

Restricții:

- `salariu` număr întreg pozitiv
- `experienta` număr întreg pozitiv
- `performanta` număr întreg între 0 și 100

Reguli de calcul:

- Se verifică datele de intrare, iar dacă oricare dintre ele nu respectă restricțiile, se returnează `INVALID`.
- Procentul de bază pentru bonus este 5%.
- Dacă `experienta` este mai mare de 3 ani, se adaugă 3 procente pentru fiecare an.
- Dacă `performanta` este mai mare de 90, se adaugă 15 procente.
- Dacă `performanta` este între 75 și 90, se adaugă 10 procente.
- Bonusul nu poate depăși 30% din salariu.
- Dacă `performanta` este mai mică de 50, bonusul este 0.
- Bonus final = $(\text{salariu} * \text{procent_bonus}) / 100$

1. Generarea datelor de test

a) Equivalence Partitioning

Identificarea claselor de echivalență pentru fiecare parametru de intrare:

Variabilă	Partiție de echivalență	Reprezentant	Tip	Descriere
salariu	EP_S1	5000	Valid	salariu > 0
	EP_S2	0	Invalid	salariu <= 0
experientă	EP_E1	4	Valid	experientă >= 0
	EP_E2	-1	Invalid	experientă < 0
performanță	EP_PF1	45	Valid	0 < performanță < 50
	EP_PF2	65	Valid	50 <= performanță <= 90
	EP_PF4	95	Valid	performanță >= 90
	EP_PF5	-10	Invalid	performanță < 0
	EP_PF6	110	Invalid	performanță > 100

Construirea cazurilor de testare pe baza claselor de echivalență:

Caz de test	salariu	experientă	performanță	Rezultat așteptat	Descriere
T1	5000	4	95	1500.0	Valid
T2	5000	5	95	1500.0	Valid
T3	5000	3	95	1450.0	Valid
T4	5000	4	80	1350.0	Valid
T5	5000	4	65	850.0	Valid
T6	5000	4	45	0.0	Valid
T7	5000	2	95	1000.0	Valid
T8	0	4	95	INVALID	Salariu invalid
T9	5000	-1	95	INVALID	Experiență invalidă
T10	5000	4	-10	INVALID	Performanță invalidă
T11	5000	4	110	INVALID	Performanță invalidă
T12	0	-1	-10	INVALID	Valori invalide
T13	0	0	110	INVALID	Valori invalide

Rularea testelor folosind pytest:

```
.venv\Scripts\activate
pytest -v tests/bonus_calculator_ep_tests.py
```

b) Boundary Value Analysis (BVA)

Identificarea valorilor limită pentru fiecare parametru de intrare

Parametru	Prag	Sub limită	Peste limită
salariu	0 (invalid)	-1 (invalid)	1 (valid)
experienta	0 (valid)	-1 (invalid)	1 (valid)
experienta	3 (prag bonus vechime)	2 (valid)	4 (valid)
performanta	0 (valid)	-1 (invalid)	1 (valid)
performanta	50 (prag bonus)	49 (valid)	51 (valid)
performanta	90 (prag bonus)	89 (valid)	91 (valid)
performanta	100 (max valid)	99 (valid)	101 (invalid)
procent_bonus	30% (plafon)	29% (valid)	31% (plafon aplicat)

Construirea cazurilor de testare pe baza valorilor limită:

Caz de test	salariu	experienta	performanta	Rezultat așteptat
BVA_T1	-1	4	80	INVALID
BVA_T2	0	4	80	INVALID
BVA_T3	1	4	80	0.27
BVA_T4	5000	-1	80	INVALID
BVA_T5	5000	0	80	750.0
BVA_T6	5000	1	80	750.0
BVA_T7	5000	3	80	1200.0
BVA_T8	5000	4	80	1350.0
BVA_T9	5000	4	-1	INVALID
BVA_T10	5000	4	0	0.0
BVA_T11	5000	3	50	700.0
BVA_T12	5000	3	49	0.0
BVA_T13	5000	3	51	700.0
BVA_T14	5000	4	90	1500.0
BVA_T15	5000	4	89	1350.0

Caz de test	salariu	experienta	performanta	Rezultat așteptat
BVA_T16	5000	4	91	1500.0
BVA_T17	5000	4	101	INVALID

Rularea testelor folosind pytest:

```
.venv\Scripts\activate
pytest -v tests/bonus_calculator_bva_tests.py
```

c) Cause-Effect Graphing (CEG)

Identificarea condițiilor de intrare și a efectelor:

Cauză	Conditie de intrare	Descriere
C1	salariu > 0	Salariu valid
C2	experienta >= 0	Experiență validă
C3	0 < performanta <= 100	Performanță validă
C4	experienta >= 3	Experiență >= 3 ani (+3%/an experiență)
C5	performanta >= 90	Performanță >= 90 (+15%)
C6	50 <= performanta < 90	Performanță între 50 și 90 (+10%)
C7	1 <= performanta < 50	Performanță < 50 (bonus = 0)

Efecte identificate:

Efect	Descriere
E1	INVALID
E2	0
E3	Calcul bonus cu procent bonus calculat

Tabel de decizie:

Test	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	E1	E2	E3	Exemplu	Descriere
T1	F	-	-	-	-	-	-	X			0,4,80	Salariu invalid
T2	T	F	-	-	-	-	-	X			5000,-1,80	Experiență invalidă
T3	T	T	F	-	-	-	-	X			5000,4,-10	Performanță invalidă
T4	T	T	T	F	F	F	T		X		5000,2,45	Bonus = 0

Test	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	E1	E2	E3	Exemplu	Descriere
T5	T	T	T	F	F	T	F			X	5000,2,65	Bonus +10%
T6	T	T	T	T	F	F	F			X	5000,3,80	Bonus +3% experiență
T7	T	T	T	T	T	F	F			X	5000,4,95	Bonus +15% performanță

Rularea testelor folosind pytest:

```
.venv\Scripts\activate
pytest -v tests/bonus_calculator_ceg_tests.py
```

2. Stabilirea nivelului de acoperire al testelor

Pentru determinarea nivelului de acoperire al testelor am utilizat pytest-cov.

```
.venv\Scripts\activate
pytest tests/bonus_calculator_ep_tests.py --cov=bonus_calculator --cov-branch --
cov-report=term-missing --cov-report=html
pytest tests/bonus_calculator_bva_tests.py --cov=bonus_calculator --cov-branch --
cov-report=term-missing --cov-report=html
pytest tests/bonus_calculator_ceg_tests.py --cov=bonus_calculator --cov-branch --
cov-report=term-missing --cov-report=html
```

Rezultate Code Coverage

Tip teste	Număr teste	Statements	Branches	Coverage
EP	13	17/17	10/10	100%
BVA	17	17/17	10/10	100%
CEG	7	17/17	10/10	100%

Toate cele trei seturi de teste au atins un nivel de acoperire de 100% atât pentru liniile de cod executate, cât și pentru ramurile logice prezente în cod. Statement coverage confirmă execuția fiecărei instrucțiuni din cod, iar branch coverage asigură că toate ramurile condiționale au fost evaluate atât la adevărat, cât și la fals.

Equivalence Partitioning (EP)

Au fost generate **13 cazuri de testare** prin care a fost demonstrată corectitudinea funcției **calculate_bonus**. Toate cazurile de testare au fost executate cu succes, acoperind scenariile posibile de intrare, atât valide, cât și invalide.

Boundary Value Analysis (BVA)

Au fost generate **17 cazuri de testare** care au vizat valori limită (prag limită, sub limită și peste limită) ale parametrilor de intrare:

- salariu = 0
- experiență = 0 și 3
- performanță = 0, 50, 90 și 100

Testarea BVA a evidențiat comportamentul corect în jurul acestor valori critice unde posibilitatea de erori este mai mare.

Cause-Effect Graphing (CEG)

Au fost generate **7 cazuri de testare** bazate pe relațiile cauză-efect identificate în specificații. Acest tip de testare a asigurat acoperirea combinațiilor logice relevante, a validat relațiile dintre condiții și efecte și a evidențiat dependințele dintre parametrii de intrare.

Comparație între tehnici

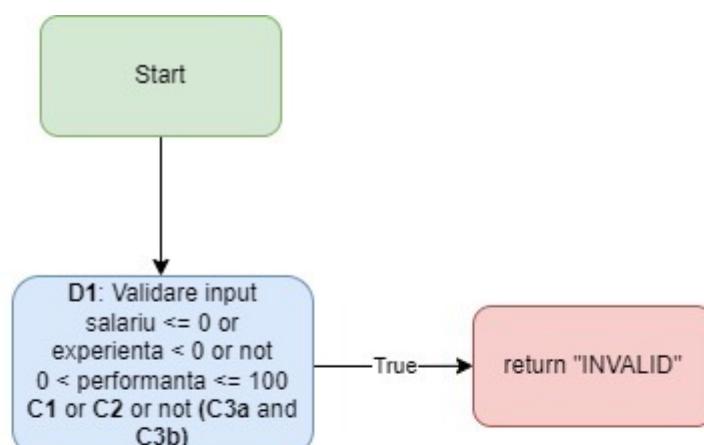
Tehnică	Scop	Avantaj	Limitare
EP	Identificarea claselor de echivalentă	Simplu de implementat, acoperă o gamă largă de scenarii	Poate omite cazuri limită
BVA	Testarea valorilor limită	Se concentrează pe zonele critice unde apar erori frecvente	Necesită identificarea corectă a limitelor
CEG	Analiza relațiilor cauză-efect	Asigură acoperirea combinațiilor logice relevante	Mai dificil de construit

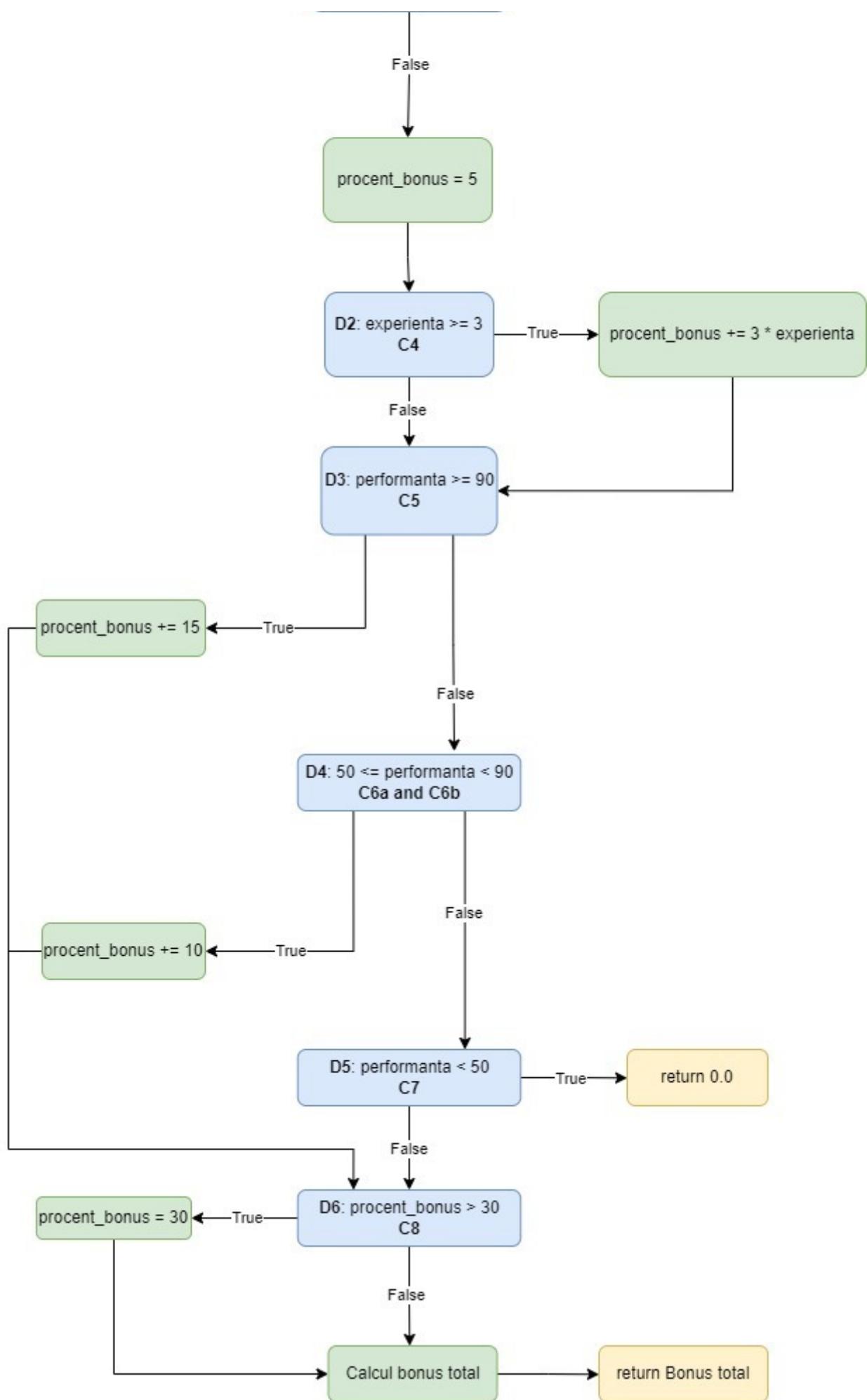
Concluzie

Fiecare tehnică de testare contribuie diferit la calitatea testării. Însumarea rezultatelor obținute din toate cele trei tehnici oferă o acoperire complementară și o viziune clară cu privire la corectitudinea implementării.

3. Transformarea programului într-un graf orientat și găsirea unui set de teste care satisface criteriul MC/DC

Graful orientat al funcției `calculate_bonus`:





Nodurile reprezintă punctele de decizie și acțiune, iar muchiile sunt tranzițiile bazate pe condițiile de intrare.

Condiții și decizii

Decizie	Condiție asociată	Tip
D1	C1: salariu <= 0 OR C2: experienta < 0 OR NOT (C3a: 0 < performanta AND C3b: performanta <= 100)	Compusă
D2	C4: experienta >= 3	Simplă
D3	C5: performanta >= 90	Simplă
D4	C6a: 50 <= performanta AND C6b: performanta < 90	Compusă
D5	C7: performanta < 50	Simplă
D6	C8: procent_bonus > 30	Simplă

Cerințe MC/DC

Set teste pentru D1

Test	C1	C2	C3a	C3b	Rezultat
T1	F	F	T	T	VALID
T2	T	F	T	T	INVALID
T3	F	T	T	T	INVALID
T4	F	F	F	T	INVALID
T5	F	F	T	F	INVALID

- C1: T1 -> T2 - C1 se schimbă -> decizia se schimbă
- C2: T1 -> T3 - C2 se schimbă -> decizia se schimbă
- C3a: T1 -> T4 - C3a se schimbă -> decizia se schimbă
- C3b: T1 -> T5 - C3b se schimbă -> decizia se schimbă

Set teste pentru D4

Test	C6a	C6b	Rezultat
T1	T	T	VALID
T2	F	T	INVALID
T3	T	F	INVALID

- C6a: T1 -> T2 - C6a se schimbă -> decizia se schimbă
- C6b: T1 -> T3 - C6b se schimbă -> decizia se schimbă

Set final minim de teste care satisfac MC/DC:

Test	salariu	experienta	performanta	D1	D4	Rezultat
T1	5000	4	80	VALID	VALID	1350.0
T2	0	4	80	INVALID	VALID	INVALID
T3	5000	-1	80	INVALID	VALID	INVALID
T4	5000	4	0	INVALID	INVALID	INVALID
T5	5000	4	110	INVALID	INVALID	INVALID
T6	5000	4	40	VALID	INVALID	0.0
T7	5000	2	95	VALID	INVALID	1500.0

Rularea testelor folosind pytest:

```
.venv\Scripts\activate
pytest -v tests/bonus_calculator_mcde_tests.py
```

4. Crearea unui mutant de ordinul 1 echivalent al programului

Un mutant de ordinul 1 echivalent nu schimbă comportamentul observabil al programului pentru toate cazurile de testare. Pentru a ilustra acest comportament am modificat pragul bonusului. În loc de utilizarea `procent_bonus > 30`, am schimbat condiția în `procent_bonus >= 30`. Această modificare nu afectează comportamentul funcției, deoarece bonusul este oricum plafonat la 30%.

Tipul mutației: **Relational Operator Replacement (ROR)**

```
# Versiune originală
if procent_bonus > 30:
    procent_bonus = 30

# Mutant echivalent
if procent_bonus >= 30:
    procent_bonus = 30
```

Dacă valoarea procentului de bonus este exact 30%, ambele versiuni vor plafona bonusul la 30%, rezultând în același comportament.

5. Crearea unui mutant ne-echivalent omorât de către test și un mutant ne-echivalent nevăzut de către test

Mutant ne-echivalent omorât de către test

Un mutant ne-echivalent este unul care schimbă comportamentul observabil al programului pentru cel puțin un caz de testare. Pentru a ilustra acest comportament am modificat condiția de verificare a salariului. În loc de `salariu <= 0`, am schimbat condiția în `salariu < 0`.

Tipul mutației: Relational Operator Replacement (ROR)Test care omoară mutantul: **T2**

```
# Versiune originală
if salariu <= 0 or experienta < 0 or not (0 < performanta <= 100):
    return "INVALID"

# Mutant ne-echivalent
if salariu < 0 or experienta < 0 or not (0 < performanta <= 100):
    return "INVALID"
```

În loc de "INVALID", dacă salariul este 0, mutantul va permite continuarea execuției, ceea ce poate duce la un calcul incorrect al bonusului (rezultat = 0.0).

Mutant ne-echivalent nevăzut de către test

Un mutant ne-echivalent nevăzut de către test este unul care ar putea schimba comportamentul programului, dar nu este detectat de teste existente. Pentru a ilustra acest comportament am modificat calculul procentului de bonus în cazul în care performanța este peste 90. În loc de a adăuga 15%, am schimbat valoarea adăugată la 10 + 5.

Tipul mutației: **Arithmetic Operator Replacement (AOR)** Test care nu omoară mutantul: orice test cu performanță peste 90.

```
# Versiune originală
if performanta > 90:
    procent_bonus += 15

# Mutant ne-echivalent nevăzut de către test
if performanta > 90:
    procent_bonus += 10 + 5
```