

Conception de système CyberPhysique

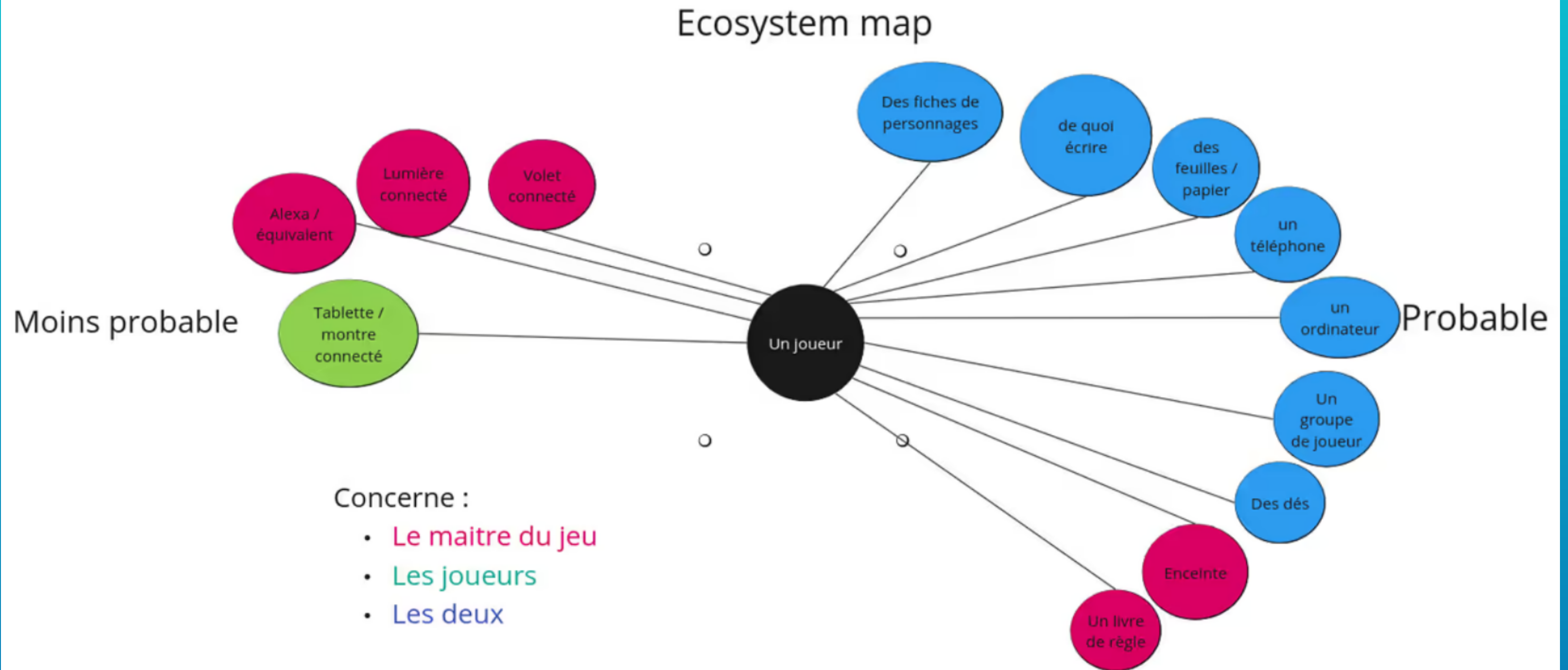
Soutenance intermédiaire
Projet : Support Jeux de rôle

Présentation sujet

Objectif: créer un support pour le jeu de rôles afin de faire évoluer ce type de jeu et de le remettre au goût du jour en le rendant connectés et plus interactif.



ECOSYSTEM MAP



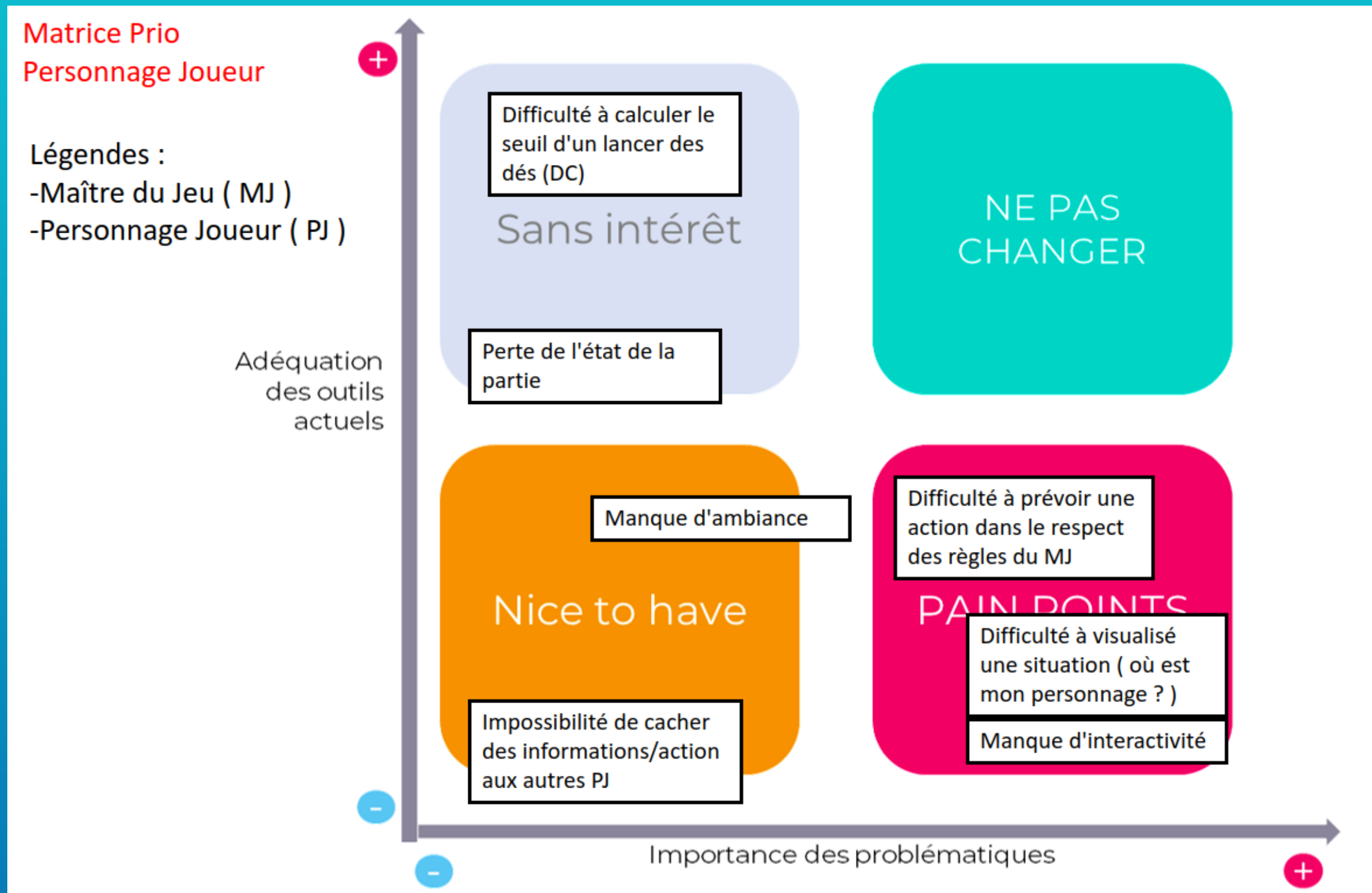
BluePrint “as is” joueur

Voir Blueprint sur PowerPoint.

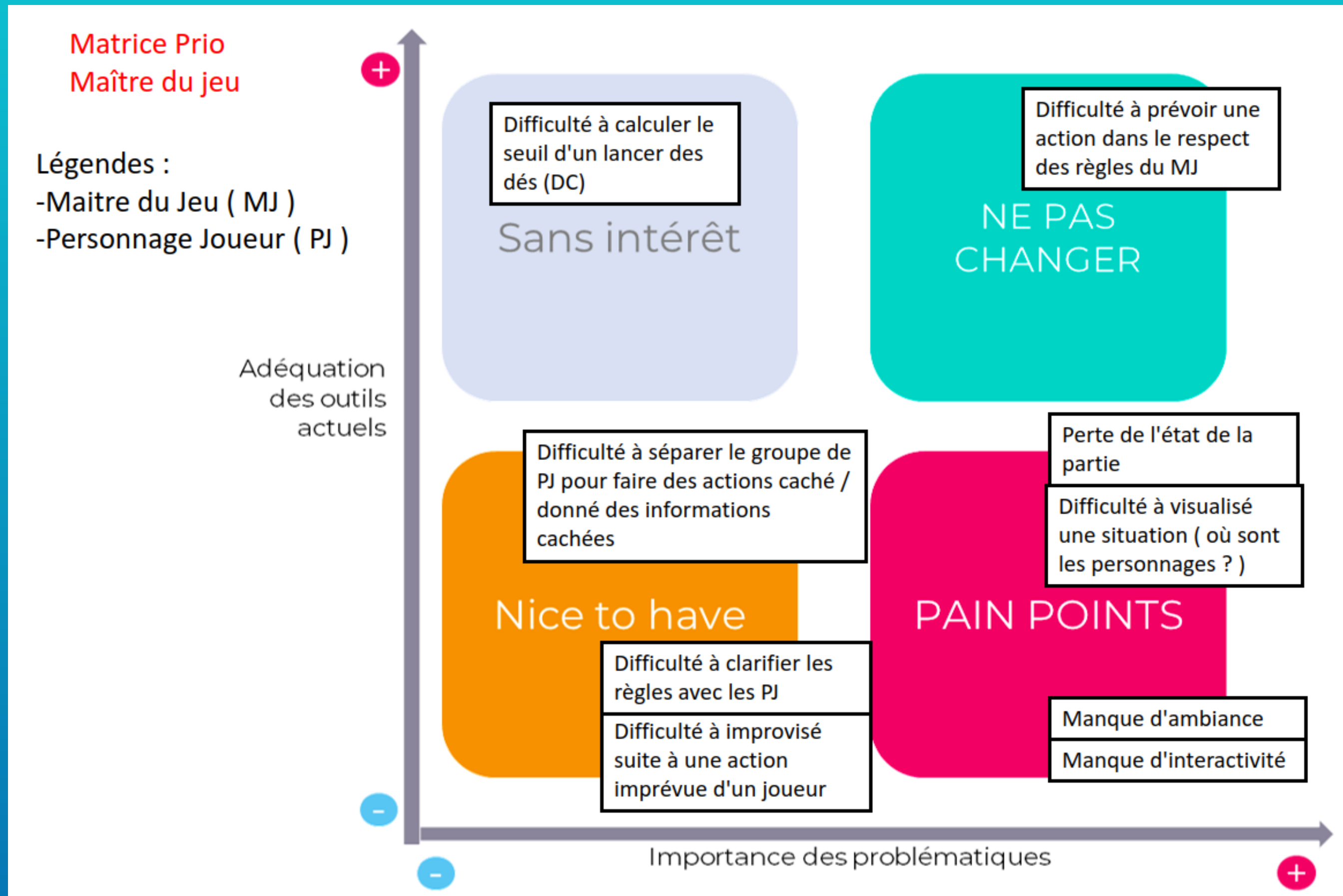
BluePrint “as is” MJ

Voir Blueprint sur PowerPoint.

Matrice de priorisation des pain points Joueur



Matrice de priorisation des pain points MJ



Prénom - NOM

Dylan



Age, Profession

22 ans, étudiant

BIOGRAPHIE

Dylan a découvert le JDR avec des événements en ligne en direct sur Twitch et il souhaite faire partager sa passion à ses ami(e)s

SUPPORTS UTILISES



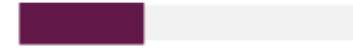
Expression emblématique

Mon objectif c'est de partager ma passion

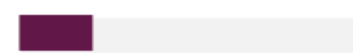


EXPERTISE

Connaissance



Savoir animé



Créatif



BUTS & OBJECTIFS

- Importance +

Faire découvrir le JDR



Transmettre l'histoire

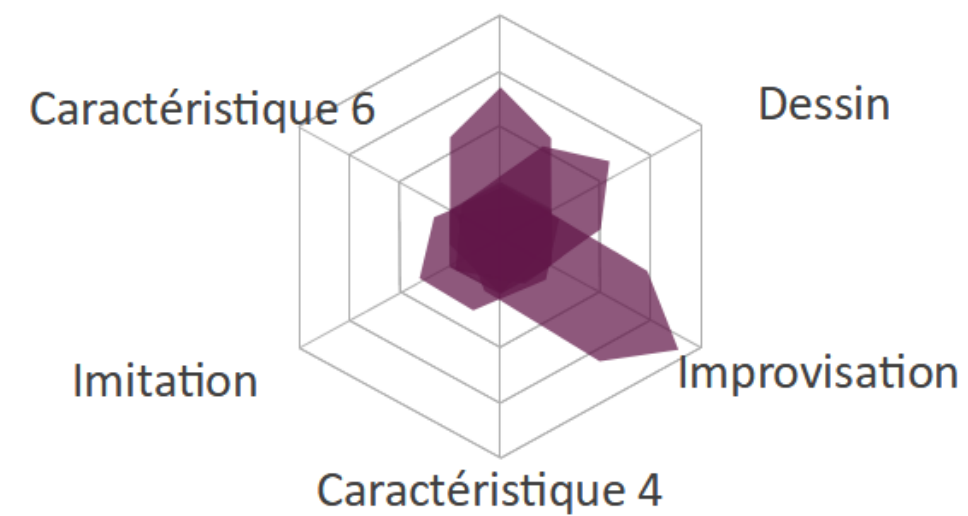


Passer un bon moment



CARACTERISTIQUES

Flemmard



DIFFICULTES RENCONTREES

- Criticité +

Garder l'état de la partie



Faire de l'ambiance



Interactivité



Compréhensibilité du jeu



Aucune expérience



AIME

• Improvisation

• Faire découvrir

• Création du scénario



N'AIME PAS

• Dessiner

• Prendre des notes

• Responsabilité
Du plateau

ATTENTES

- Importance +

Enregistrer l'état de la partie



Créer des interactions PJ avec ses ami(e)s



Principe de territorialité



Augmenter l'immersion



**Merci pour
votre attention**
