### Matrice Prio Personnage Joueur

Ð

#### Légendes :

- -Maître du Jeu (MJ)
- -Personnage Joueur (PJ)

Adéquation des outils actuels

Difficulté à calculer le seuil d'un lancer des dés (DC)

Sans intérêt

Perte de l'état de la partie

NE PAS CHANGER

Manque d'ambiance

Nice to have

Impossibilité de cacher des informations/action aux autres PJ

Difficulté à prévoir une action dans le respect des règles du MJ

#### DAINI DOINITS

Difficulté à visualisé une situation (où est mon personnage?)

Manque d'interactivité

## Matrice Prio Maître du jeu



#### Légendes :

- -Maitre du Jeu (MJ)
- -Personnage Joueur (PJ)

Adéquation des outils actuels

Difficulté à calculer le seuil d'un lancer des dés (DC)

Sans intérêt

Difficulté à prévoir une action dans le respect des règles du MJ

NE PAS CHANGER

Difficulté à séparer le groupe de PJ pour faire des actions caché / donné des informations cachées

# Nice to have

Difficulté à clarifier les règles avec les PJ

Difficulté à improvisé suite à une action imprévue d'un joueur Perte de l'état de la partie

Difficulté à visualisé une situation (où sont les personnages?)

## PAIN POINTS

Manque d'ambiance

Manque d'interactivité