

# WARE GAMES

---

PROJET FIN D'ANNÉE 2019/2020

# sommaire

---

Liste des mini-jeux

Style graphique

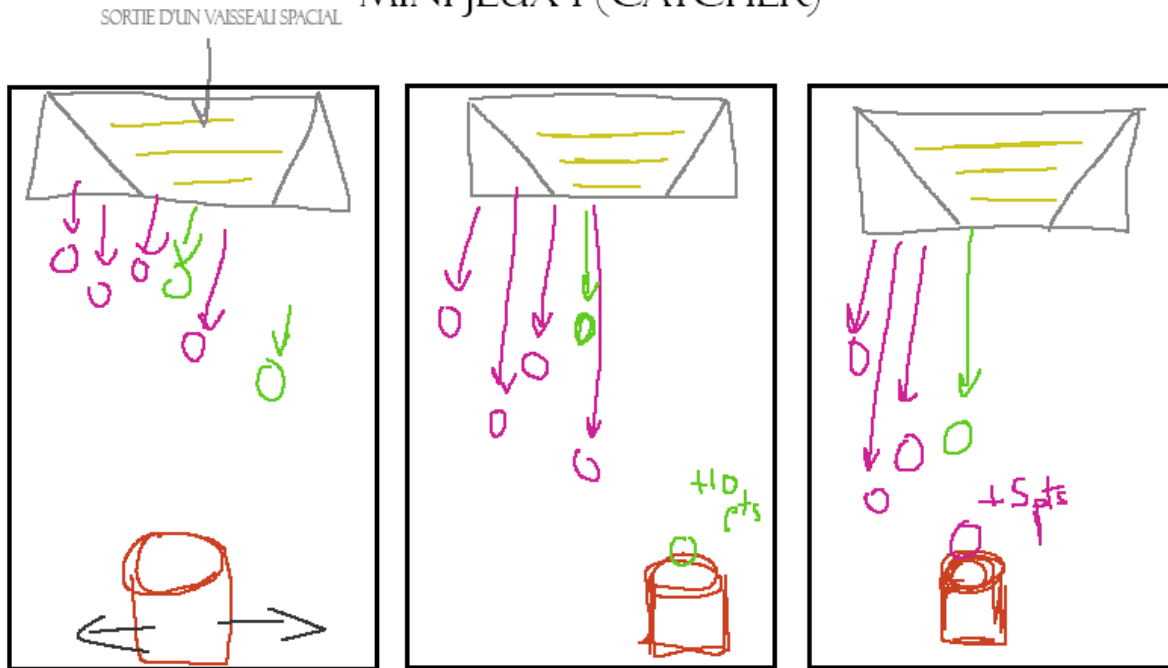
Moodboard

Format des mini-jeux

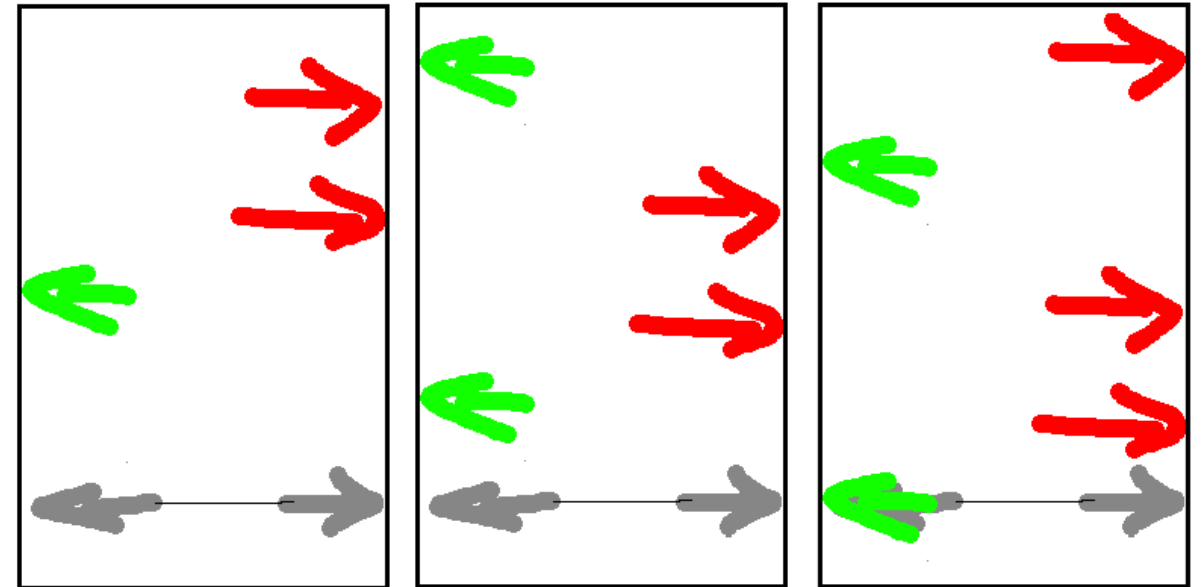
Schéma OCR / boucle de gameplay

# Liste des mini-jeux

MINI-JEU 1 (CATCHER)



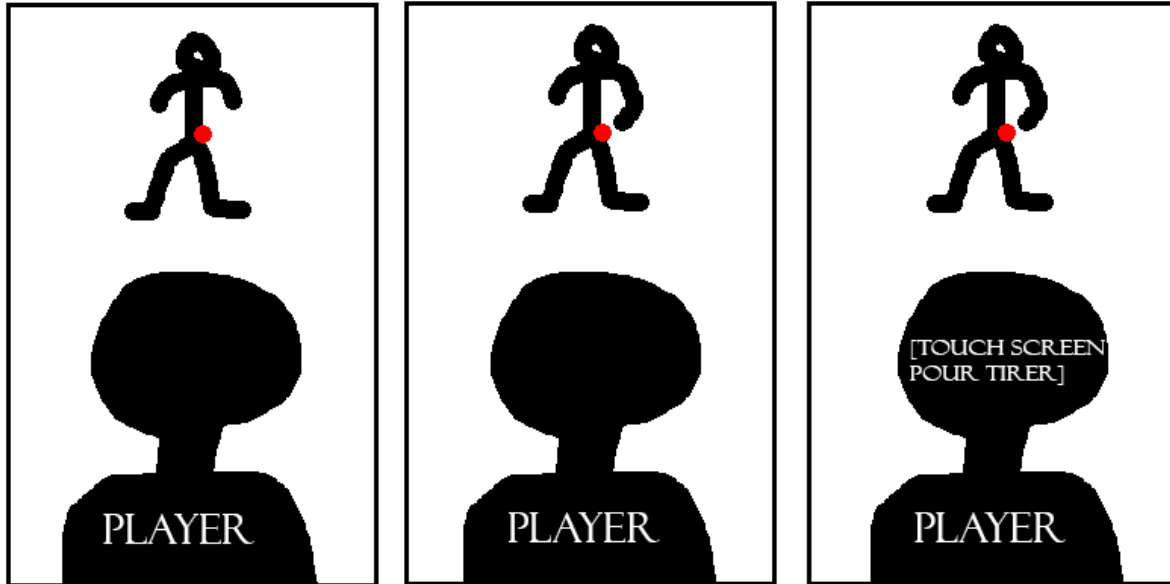
MINI-JEU 2 (GUITARE HERO LIKE)



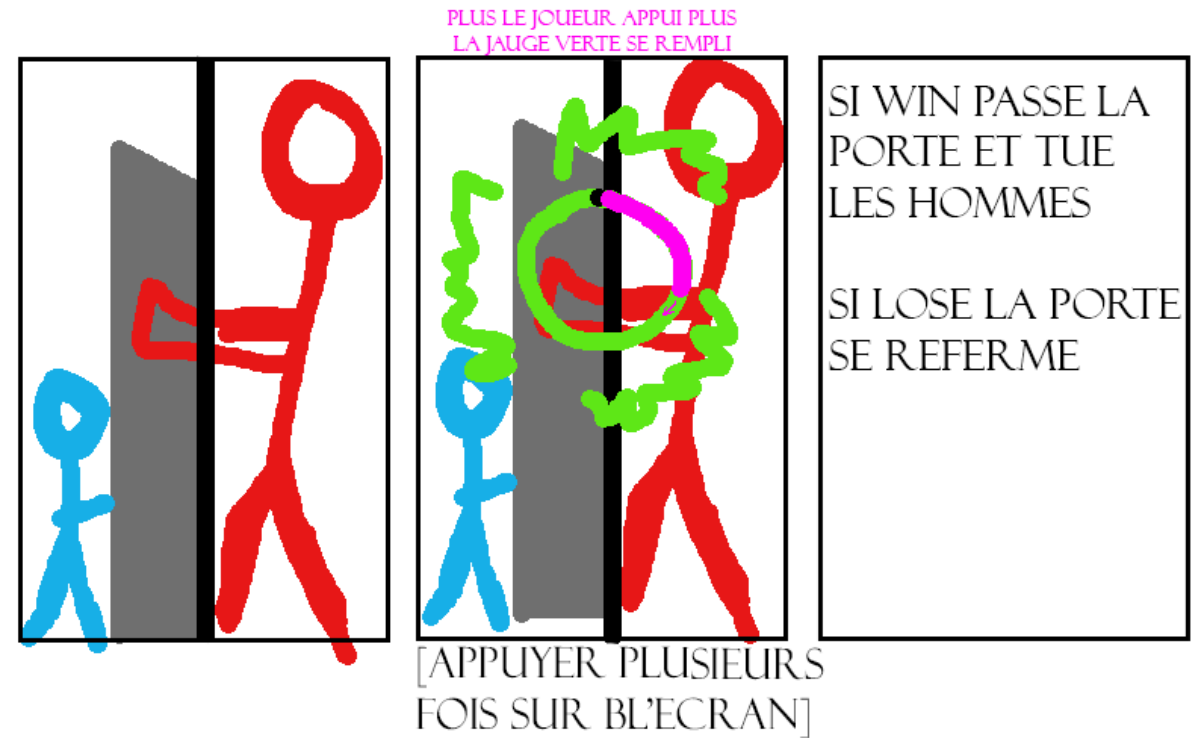
# Liste des mini-jeux

---

MINI-JEUX 3 (COWBOYS)

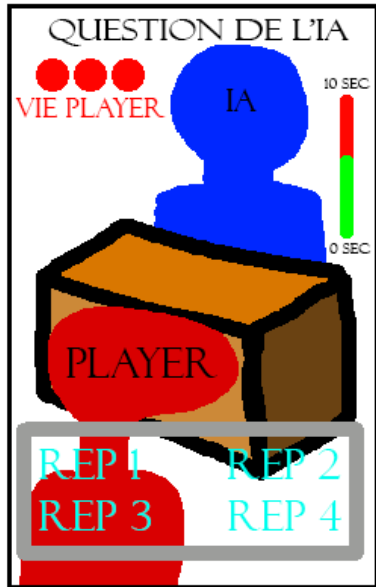


MINI-JEUX 4 (SMASH BUTTON)



# Liste des mini-jeux

## MINI-JEUX 5 (ENIGME )



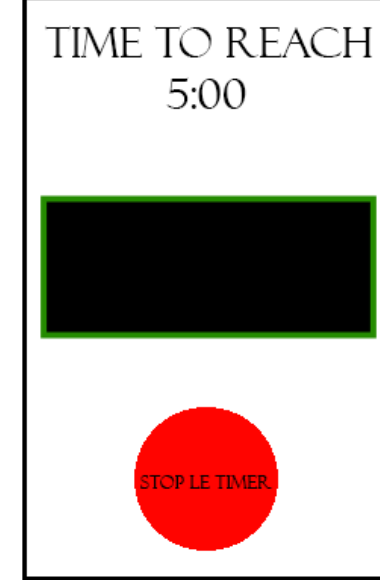
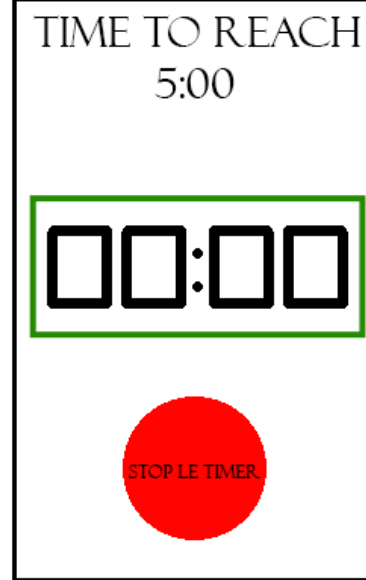
SI LE PLAYER SE  
TROMPE DE  
REPONSE IL  
PERD UNE VIE

SI IL REUSSI IL  
PASSE A LA  
QUESTION  
SUIVANTE

AU TOTAL  
3 QUESTIONS



## MINI-JEUX 6 (TIMER)



AU BOUT D'UNE 10AINE DE SECONDES,  
LE TIMER SE CACHE

QUAND LE  
JOUEUR  
APPUI SUR LE  
BOUTON ROUGE,  
LE TIMER  
S'ARRETE ET  
REVEL LE TEMPS  
AFFICHER  
SI LE TEMPS  
AFFICHER ET  
EGALE AU  
GOAL ( + OU - 5 SEC)  
LE JOUEUR GAGNE

POUR LES NIVEAUX  
DE DIFFIUCLETE LE  
TIMER SERAS  
PLUS OU MOINS RAPIDE

# Style graphique

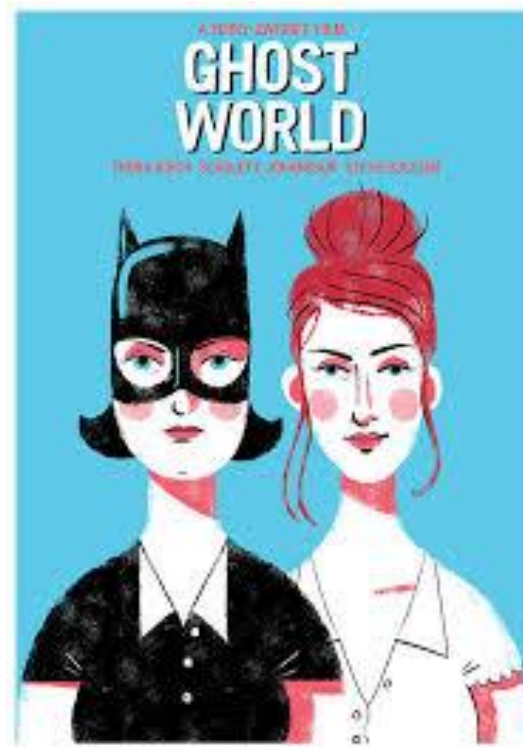
---

Voici une liste d'artiste avec les quels nous aimerions travailler sur ce projet, nous leurs avons envoyer le projet dans l'attente d'une réponse.

Voici quelque œuvres des artistes avec les quels nous aimerions travailler:



Glen Brogan



# Graham Corcoran

---

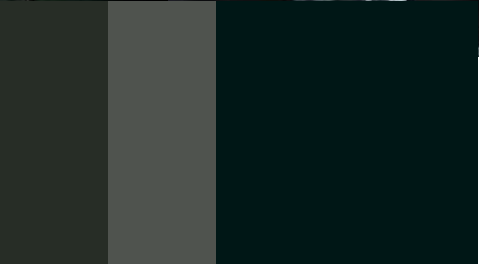
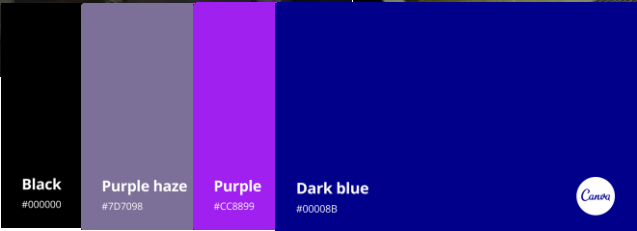
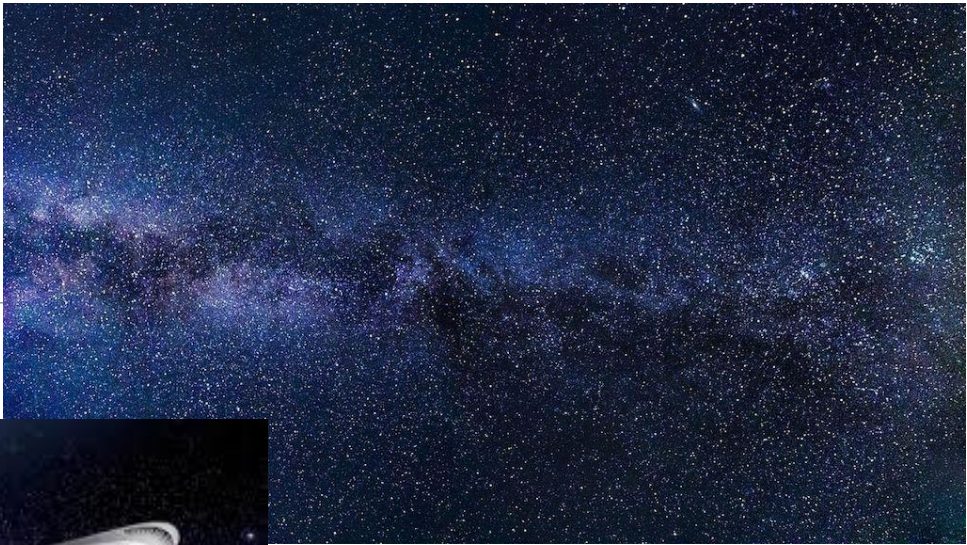




# James Gilleard

---

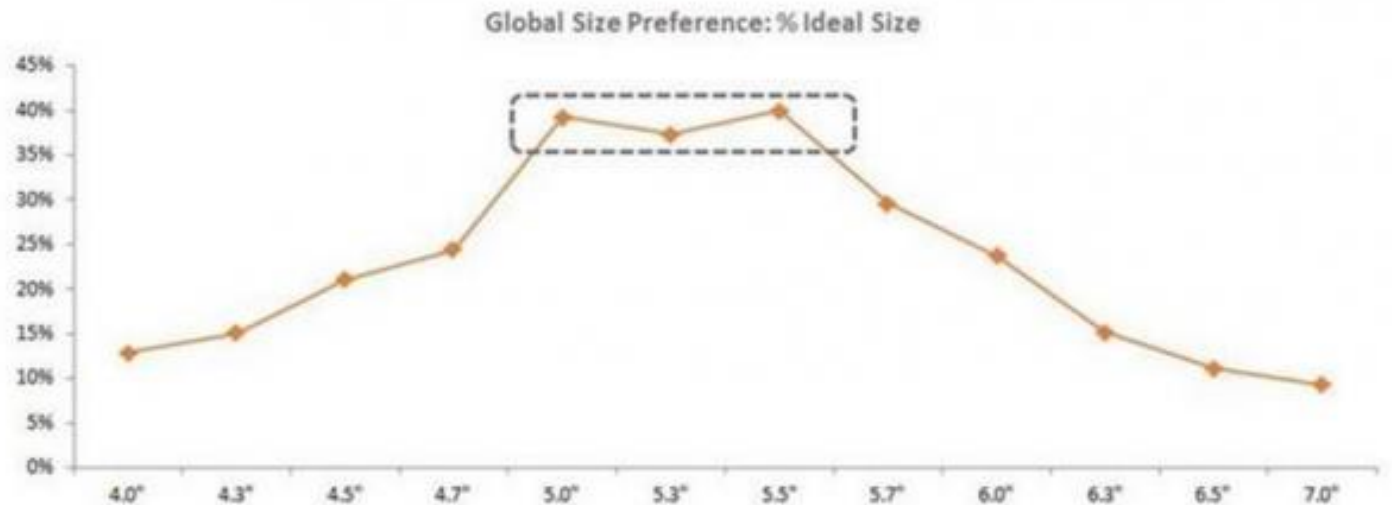
# MOODBOARD



# Format

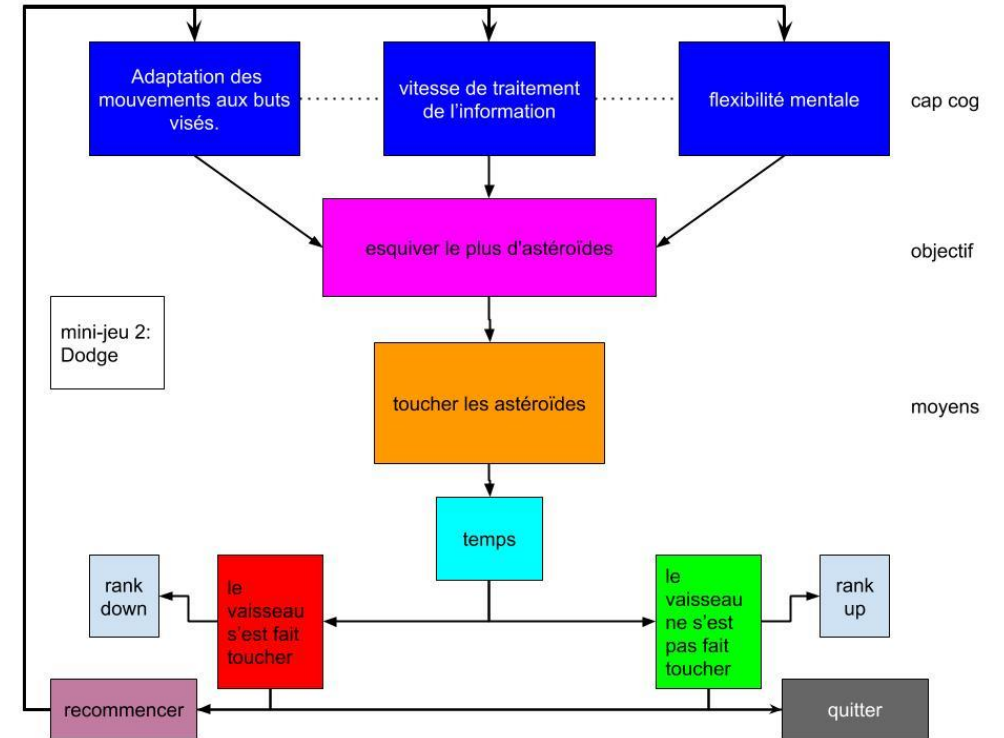
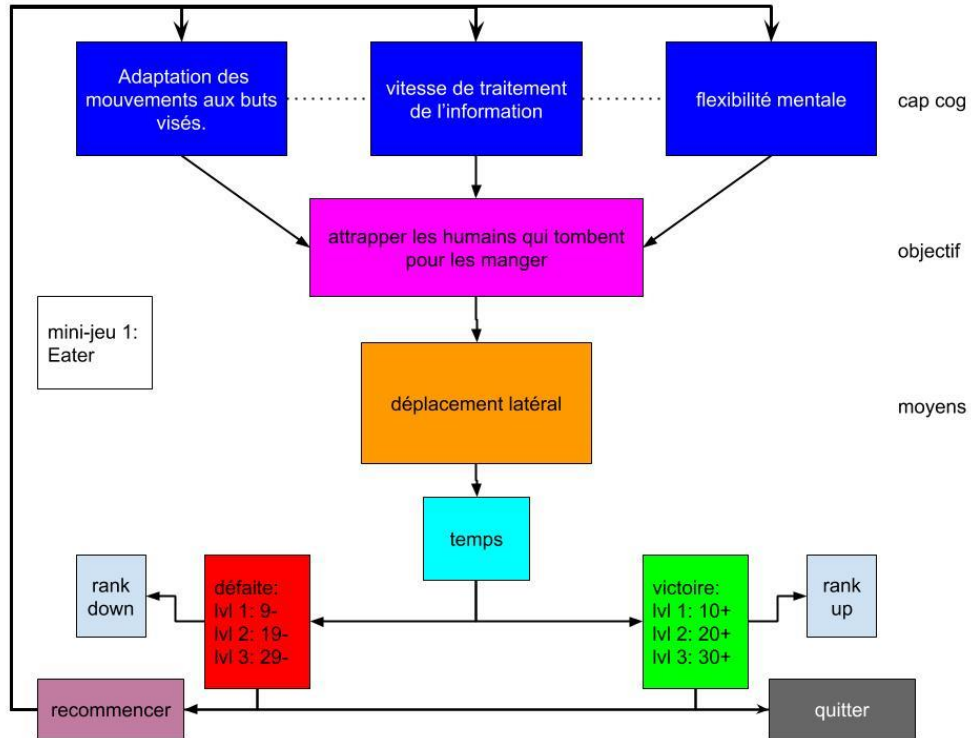
5" (11.1 x 6.2 cm) au format 16:9

Ce format est celui qui est utilisé par la plupart des personnes possédant un smartphone

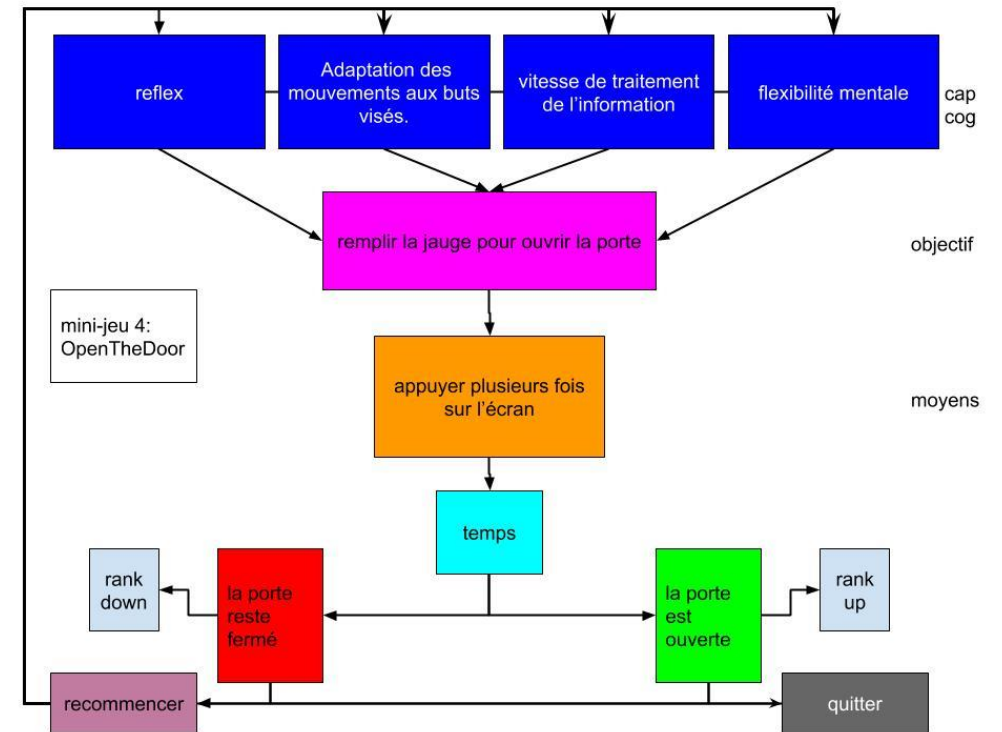
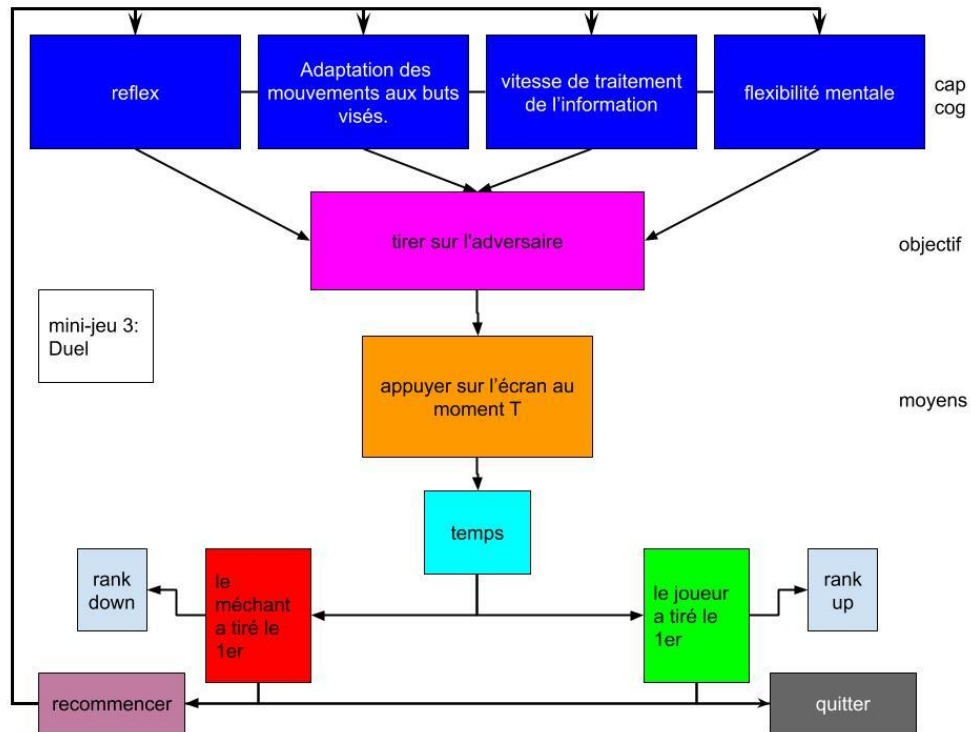


Source – Strategy Analytics

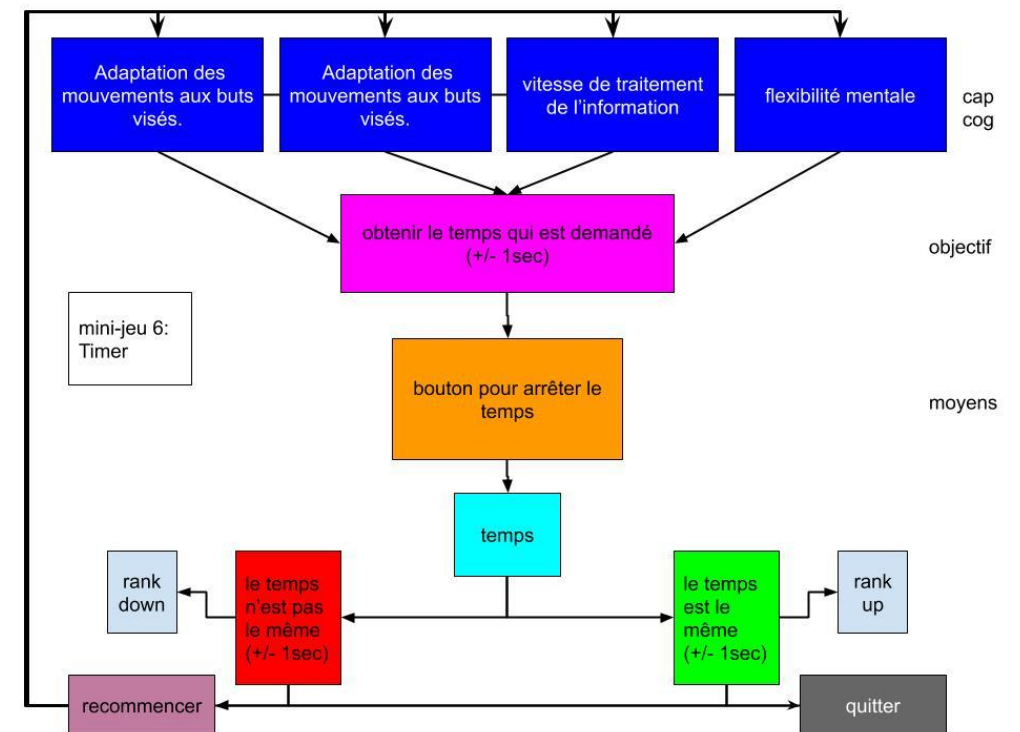
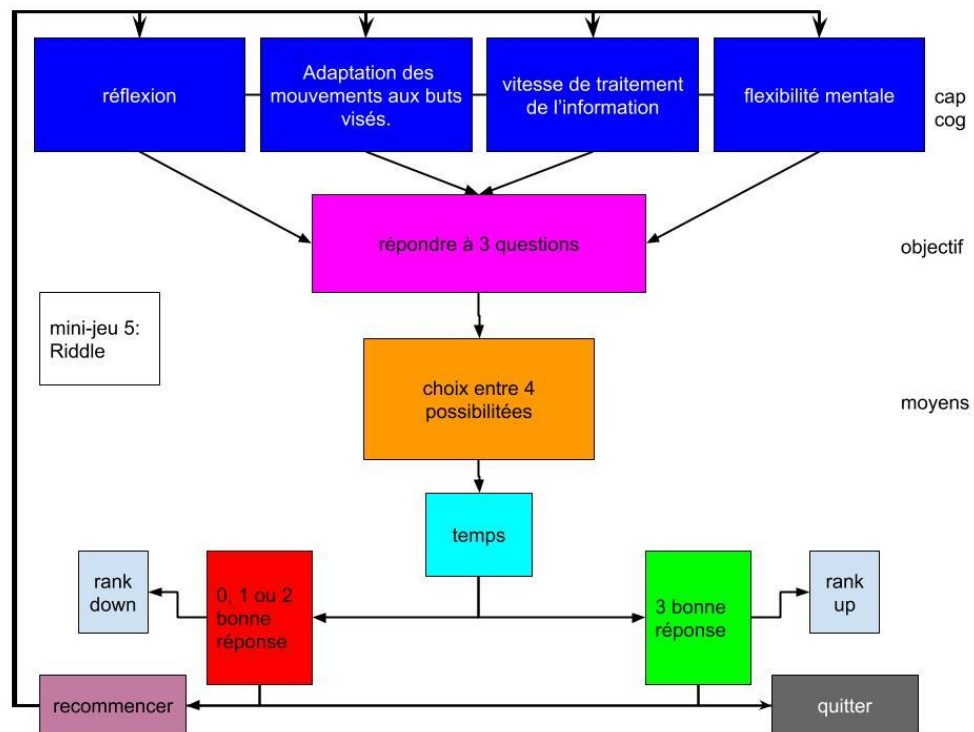




# Schema gameplay



# Schema gameplay



# Schema gameplay