

DODGE

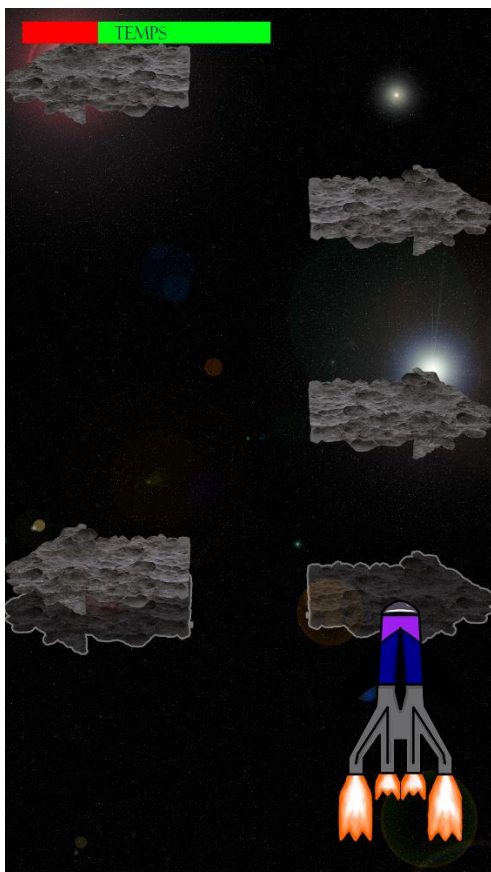
PITCH / LOOK&FEEL

DODGE est un jeu en 2D de type arcade où le joueur doit appuyer sur des astéroïdes pour les esquiver sinon il perd

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont les adaptations des mouvent concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur appuie sur les astéroïdes avec son doigt et le vaisseau va à l'opposé de cette dernière. Si dans le cas contraire, se trompe ou n'appui pas el vaisseau sera détruit. Le jeu se fais dans un temps limité (montré par une jauge qui se remplis au fur et à mesure) qui est de 10 secondes. Avec le timer je joueur doit se sentir presser.



Pour l'interface utilisateurs, nous avons mis le timer en haut à gauche car il faut que ce soit la première chose que le joueur doit voir,

GAMEPLAY

