

# EATER

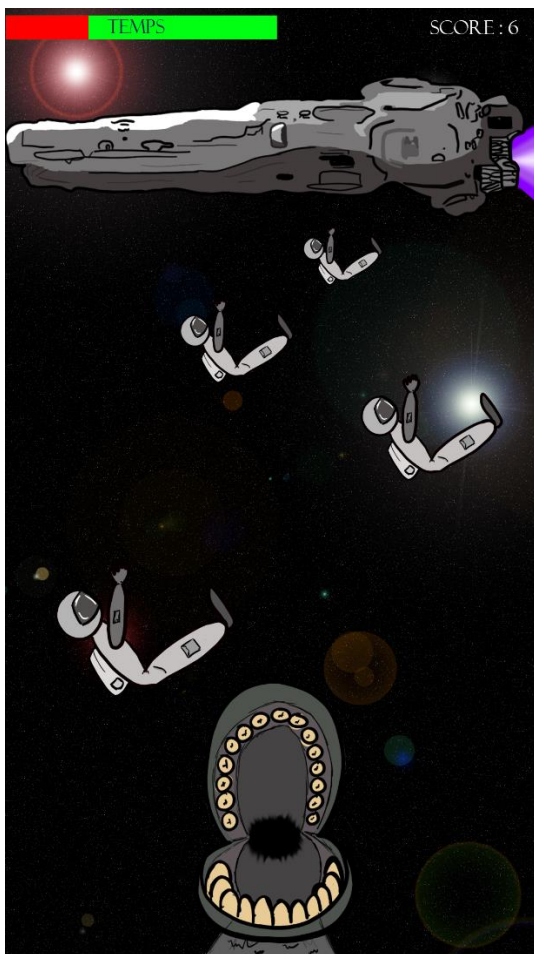
## PITCH / LOOK&FEEL

EATER est un jeu en 2D de type arcade où le joueur contrôle la tête d'un alien qui se déplace horizontalement dont le but est de manger des humains qui tombent d'un vaisseau spatial.

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont les adaptations des mouvements concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur se déplace avec son doigt sur un axe horizontal qui se trouve en bas de l'écran. Ce qui rend le jeu compliqué c'est le fait que le joueur doit manger le plus d'humain dans un temps limité (montré par une jauge qui se remplit au fur et à mesure) qui est de 10 secondes. Avec le timer le joueur doit se sentir presser.



Pour l'interface utilisateurs, nous avons mis le timer en haut a gauche car il faut que ce soit la première chose que le joueur doit voir, nous avons ensuite mis en haut a droite le score du joueur.

