

TIMER

PITCH / LOOK&FEEL

TIMER est un jeu en 2D de type arcade où le joueur doit appuyer sur un bouton pour arrêter le timer au bon moment

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont la réflexion, les adaptations des mouvant concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur doit appuyer sur un bouton pour stopper un timer à un temps précis, la particularité c'est que à un moment donnée le timer se cache, ce qui fais que le joueur n'a aucun indice sur le temps, il ne peut utiliser que sa mémoire



Pour l'interface utilisateurs, nous avons mis le bouton en bas au centre pour que ce soit plus facile au joueur d'appuyer si il joue avec une main.

GAMEPLAY

