WARE GAMES

PROJET FIN D'ANNÉE 2019/2020

sommaire

Liste des mini-jeux

Style graphique

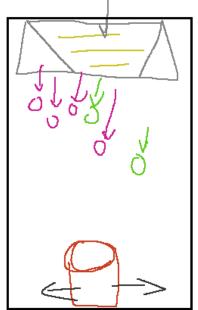
Moodboard

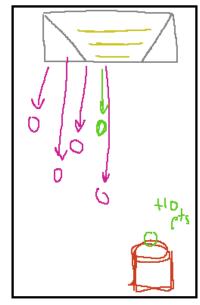
Format des mini-jeux

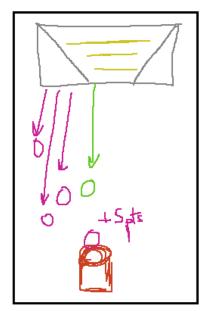
Schéma OCR / boucle de gameplay

Liste des mini-jeux

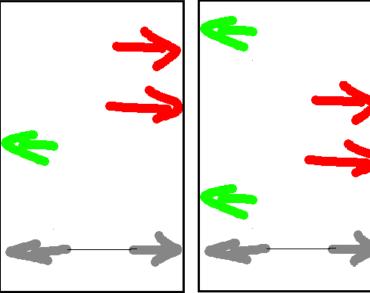
SORTIE D'UN VAISSEAU SPACIAL MINI-JEUX 1 (CATCHER)







MINI-JEUX 2 (GUITARE HERO LIKE)



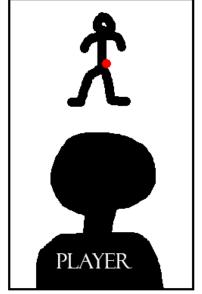


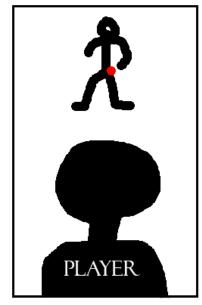
LE JOUEUR DEPLACE LE SCEAU AVEC SON DOIGT

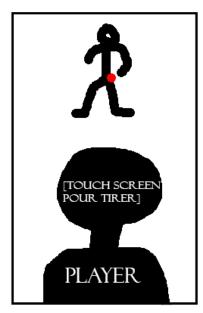
QUAND LES FLECHES QUI TOMBENT SE SUPPERPOSE AVEC LES GRISES LE JOUEUR DOIT APPUYER SUR CETTE DERNIERE POUR GAGNER DES POINTS

Liste des mini-jeux

MINI-JEUX 3 (COWBOYS)

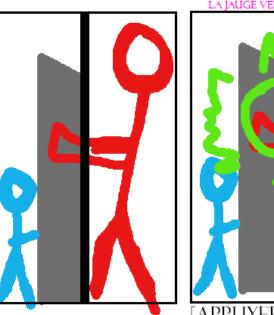


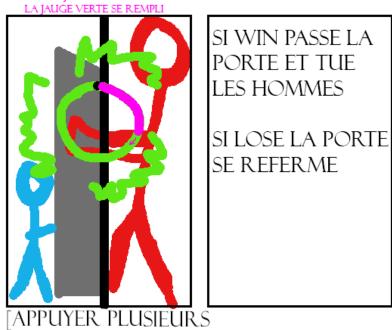




MINI-JEUX 4 (SMASH BUTTON)

PLUS LE JOUEUR. APPUI PLUS LA JAUGE VERTE SE REMPLI

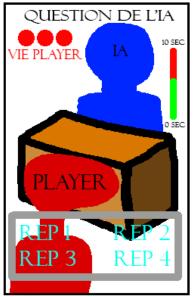




FOIS SUR BL'ECRAN

Liste des mini-jeux

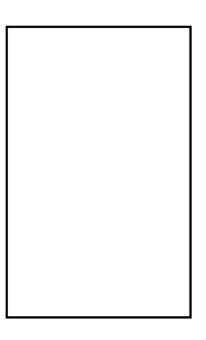
MINI-JEUX 5 (ENIGME)

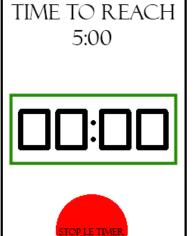


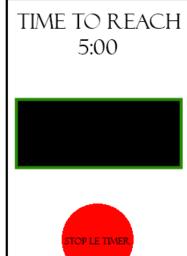
SI LE PLAYER SE
TROMPE DE
REPONSE IL
PERD UNE VIE

SI IL REUSSI IL
PASSE A LA
QUESTION
SUIVANTE

AU TOTAL
3QUESTIONS







AU BOUT D'UNE 10AINE DE SECONDES, LE TIMER, SE CACHE

MINI-JEUX 6 (TIMER)

QUAND LE
JOUEUR
APPUI SUR LE
BOUTON ROUGE,
LE TIMER
S'ARRETE ET
REVEL LE TEMPS
AFFICHER
SI LE TEMPS
AFFICHER ET
EGALE AU
GOAL (+ OU - 5 SEC)
LE JOUEUR GAGNE

POUR LES NIVEAUX DE DIFFIUCLETE LE TIMER SERAS PLUS OU MOINS RAPIDE

Style graphique

Voici une liste d'artiste avec les quels nous aimerions travailler sur ce projet, nous leurs avons envoyer le projet dans l'attente d'une réponse.

Voici quelque œuvres des artistes avec les quels nous aimerions travailler:

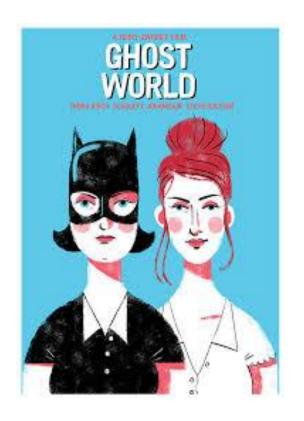






Glen Brogan





Graham Corcoran



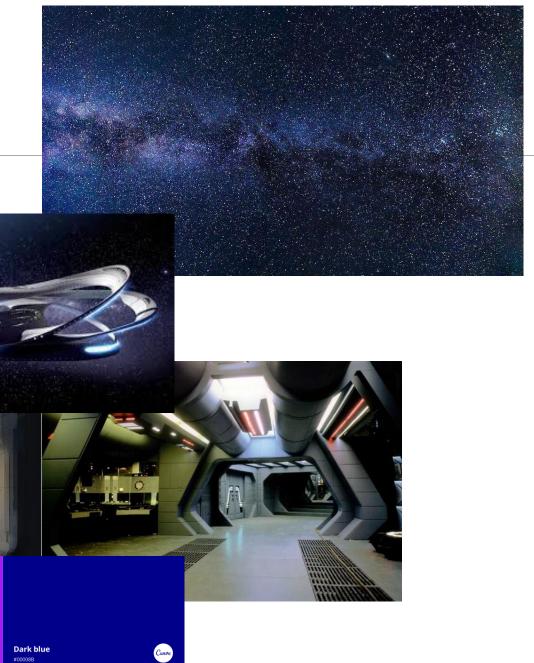






James Gilleard

MOODBOARD





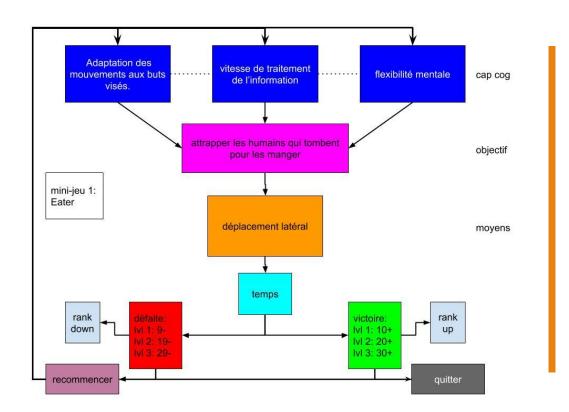
Format

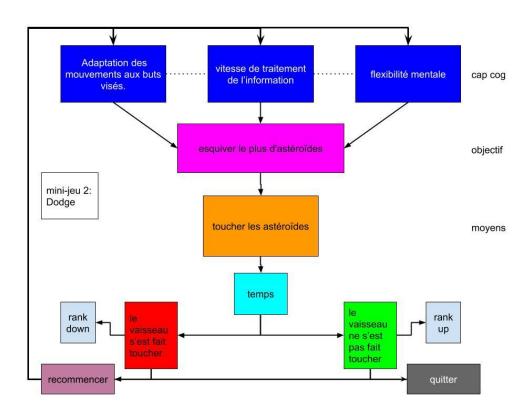
5" (11.1 x 6.2 cm) au format 16:9

Ce format et celui qui est utiliser par la plupart des personnes possédant un smartphone

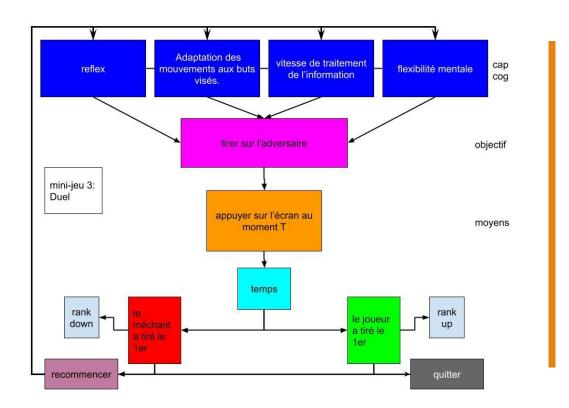


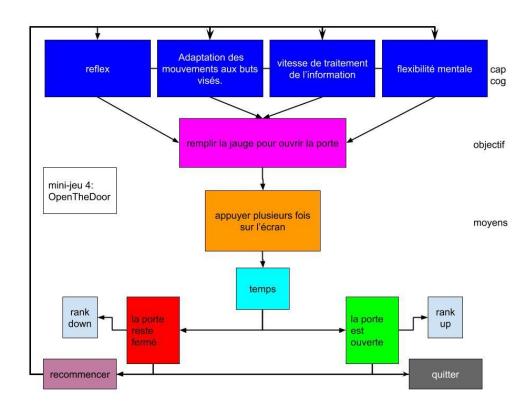
Source - Strategy Analytics



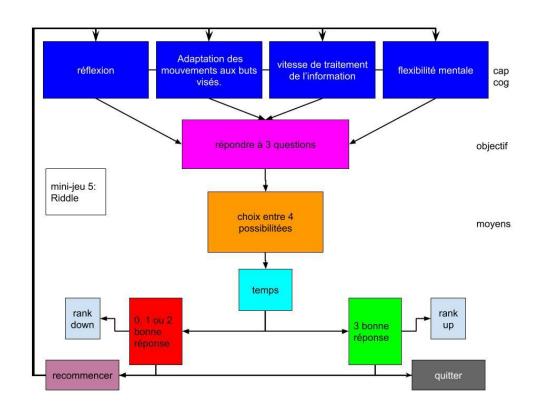


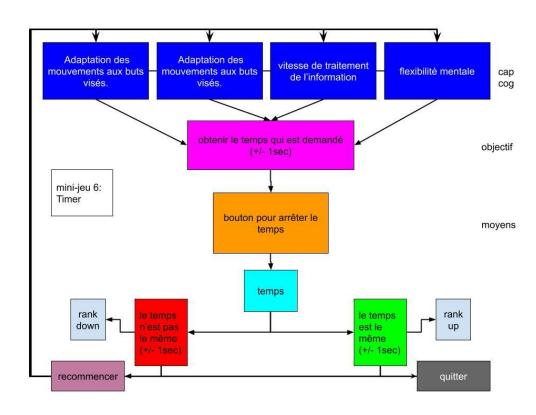
Schema gameplay





Schema gameplay





Schema gameplay