

OpenTheDoor

PITCH / LOOK&FEEL

OpenTheDoor est un jeu en 2D de type arcade où le joueur doit appuyer plusieurs fois sur un bouton pour pouvoir ouvrir une porte

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont les réflexes, les adaptations des mouvant concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur doit appuyer plusieurs fois sur un même bouton qui se trouve au centre bas de l'écran.



Pour l'interface utilisateurs, nous avons mis le bouton en bas au centre pour que ce soit plus facile au joueur d'appuyer si il joue avec une main.

GAMEPLAY

