

DUEL

PITCH / LOOK&FEEL

DUEL est un jeu en 2D de type arcade où le joueur contrôle un alien qui se bat en duel avec un autre alien dans une ville extraterrestre.

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont les réflexes, les adaptations des mouvant concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur doit attendre que le signal soit donné pour pouvoir appuyer sur l'écran. Ce signale seras afficher aléatoirement à n'importe quel endroit sur l'écran. Le joueur devra donc être réactif et précis



GAMEPLAY

