

RIDDLE

PITCH / LOOK&FEEL

RIDDLE est un jeu en 2D de type arcade où le joueur doit répondre à 3 questions pendant un temps imparti

C'est un jeu solo avec un classement en ligne pour créer de la compétitivité entre les joueurs.

Au niveau des cognition, les plus importantes sont la réflexion, les adaptations des mouvant concernant le but, la vitesse de traitement de l'information, et la flexibilité mentale.

Au niveau du gameplay, le joueur doit appuyer sur la réponse qu'il juge la bonne, si il se trompe il perd.



Pour l'interface utilisateurs, nous avons mis le bouton la question en haut, le timer au milieu à droite et les réponse en bas car la plupart des être humains lisent de haut en bas.

GAMEPLAY

