## TP MATE 3

## Integrantes: Lucia Sannuto, Valentin Fuccenecco y Valentin Pugliese

La idea del trabajo es mostrar de manera gráfica la relacion entre difrentes artículos de wikipedia, a traves de los "links azules" que se encuentran dentro de cada artículo. Para ello utilizamos requests, bs4 y reGex para la obtención y el parseo de las páginas y posteriormente networkX para graficarlas.

El concepto es simple: Cada articulo esta representado por un nodo en el gráfico, si uno referencia a otro se dibuja con un vertice direccional entre ambos nodos

```
# Importaciones
import random
import requests as rq
from bs4 import BeautifulSoup
import re
import networkx as nx
import pickle
import matplotlib.pyplot as plt

# Abro la base de datos con mis paginas almacenadas y la cargo en memoria
with open("data.pickle", "rb") as f:
    guardados = ((pickle.load(f)))

# Paginas almacenadas
print(f"Cantidad de paginas almacenadas: {len(guardados)}")
Cantidad de paginas almacenadas: 4046
```

Para agilizar un poco el proceso de parseo, guardo en un diccionario de python los html de ciertas paginas de wikipedia y este diccionario luego es guardado en un "pickle", un tipo de archivo binario especial de python. De esta forma me evito hacer un monton de requests a la web, muy util si estoy en un lugar con una mala conexion a internet.

```
#clases
class Nodo():

    # quiero que cuando lo imprima me salga el nombre del objeto
(limito los caracteres para el grafico)
    def __repr__(self) -> str:
        return '%.9s' % self.nombre

    #cuando se incializa un nodo se crea en el grafico, se le da un
nombre, la url de su pagina de wikipedia y se le crea una lista con
```

```
todos los links dentro de ella
    def __init__(self, nombre) -> None:
        self.nombre = nombre
        # acá se van a almacenar las urls internas
        self.palabras = set()
        self.parsePage(nombre)
    #metodo que va a fijarse si dos nodos tienen conexion, osea si uno
referencia al otro (opcional a usar)
    def estaEn(self, nodo):
        if self.nombre.lower() in nodo.palabras and nodo.nombre !=
self.nombre:
            return ((nodo, self))
    #parsea con bs4 la pagina de wikipedia que le pases, obteniendo
los hipervinculos dentro
    def parsePage(self,nombre):
        #el prefijo para siguientes busquedas
        prefijo_wiki = "https://es.wikipedia.org/wiki/"
        url = prefijo wiki + nombre
        # Me fijo si esta ne mi base de datos de urls
        if self.nombre in quardados.keys():
            page = guardados[self.nombre]
        else:
            page = rq.get(url)
            guardados[self.nombre] = page
        #la parseo en un objeto
        soup = BeautifulSoup(page.content, "html.parser")
        #armo una lista con los terminos que yo quiero, en este caso
todos los links que refertencian a otra pagina dentro de la wikipedia
        links = soup.find all('a', attrs={"href":
re.compile("^/wiki/")})
        #selecciono a partir de que links me va a interesar revisar
(es arbitrario para reducir los link que no me importan, como los de
discusion e idiomas del articulo)
        limite inferior = 30
        ## LIMPIEZA DE DATOS ##
        #obtengo el texto y lo cargo en el set
        for i in links[limite inferior:]:
            self.palabras.add(i.get text().lower().replace(" "," ")) #
Hay que hacer que no sea caps sensitive y eliminar los espacios para
poder usarlos en urls
        #remuevo los resultados vacios, el try hace que el remove no
```

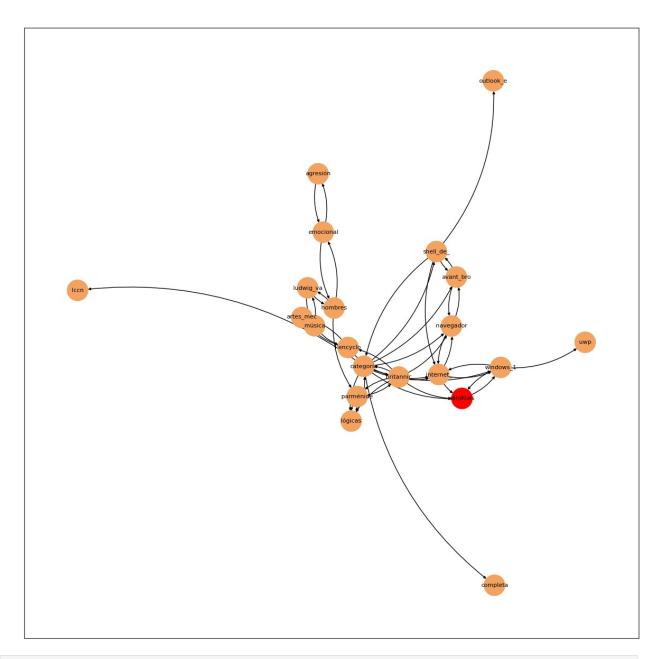
```
me explote el programa
        try:
            self.palabras.remove('')
        except KeyError:
            pass
        # remuevo estos links que no me interesan
        try:
            self.palabras.remove("limitación de responsabilidad")
        except KeyError:
            pass
        # el about usa tampoco me interesa
            self.palabras.remove("acerca de wikipedia")
        except KeyError:
            pass
        # filtro aquellos resultados que empiezan con wikipedia y los
del isbn, uso regex
        for i in list(self.palabras):
            if re.match(r"^wikipedia", i) or re.match(r"^isbn", i):
                self.palabras.remove(i)
```

Trabajamos con 2 formas de Implementar los gráficos:

- Del tipo central: se elige un nodo principa y todo el resto de nodos salen de él, osea que todos son hipervinculos que estan dentro de su html
- Del tipo encadenamiento: se elige un nodo inicial del cual se extrae otro nodo, a su vez, de este último se va a extrer el siguiente, así sucesivamente.

```
for i in nodos:
            if nodo.nombre in i.palabras and i.nombre != nodo.nombre:
                vertices.append((nodo,i))
        # lo voy a usar para buscar mas nodos, por lo tanto lo tengo
que guardar para luego vincularlo
        nodo anterior = nodo
        # consigo un nuevo nodo
        palabras nodo anterior = list(nodo anterior.palabras)
        nodo = Nodo(palabras nodo anterior[random.randrange(0,
len(palabras nodo anterior))])
    else:
        # si elnodo esta vacio uso el anterior y no me intrrumpe la
ejecucion del programa
        nodo = Nodo(random.choice(list(nodo anterior.palabras)))
 return nodo
nodos = list()
                         # lista que va a tener todos los nodos del
grafico
vertices = list()  # lista que contiene los vertices
grafo = nx.DiGraph()  # creo el grafo
nodo central = input("Ingrese una palabra para buscar sus
coincidencias en Wikipedia! ")
cant coincidencia = int (input("Ingrese cantidad de coincidencias "))
nodo maestro = Nodo(nodo central)
primer nodo = nodo maestro
nodos.append(nodo maestro)
                                       # agrego el nodo maestro a la
lista
nodo = Nodo(list(nodo maestro.palabras)
[random.randrange(0,len(nodo maestro.palabras))]) # obtengo un nodo
aleatorio
nodo anterior = nodo maestro # nodo que me va a servir para saber
que nodo referencia a cual
# colores de los nodos #
color_nodos_otros = "sandybrown"
color nodo central = "red"
nodo = logica nodos(cant coincidencia,nodo,nodo anterior,vertices) #
llamo funcion
nodos = set(nodos)
                              # uso un set para eliminar repeticiones
grafo.add nodes from(list(nodos))
```

```
grafo.add edges from(vertices)
node colors = [color nodo central if nodos == primer nodo else
color nodos otros for nodos in grafo.nodes] #color central
pos = nx.spring layout(grafo)
                               #disposicion de nodos
labels= nx.get edge attributes(grafo, 'label')
fig, ax= plt.subplots(figsize=(15,15)) # tamaño de "universo", para
el desarrollo del grafo
nx.draw networkx(grafo, pos, with labels=True, node size=800,
font size=8, node color=node colors, connectionstyle="arc3, rad=0.2",
arrows=True, arrowstyle='-|>', arrowsize=7)
plt.show()
# # para actualizar la lista de paginas (DEJAR COMENTADO)
# with open("data.pickle", "wb") as f:
     pickle.dump(quardados, f)
windows 11
uwp
internet explorer
navegadores web
avant_browser
shell de internet explorer
outlook express
categorías
lccn
completa
lógicas
parménides
britannica
l'encyclopédie
artes mecánicas
música
ludwig van beethoven
hombres
emocional
agresión
```



```
####### EJEMPLO ramificacion CENTRAL ########
nombre = input("Mande una palabra:")

#lista que va a tener todos los nodos del grafico
nodos = list()
# #lista que contiene los vertices
vertices = list()

# #nodo central
centro = Nodo(nombre)
# # lo agrego a la lista con todos los nodos
nodos.append(centro)
```

```
# # obtengo un nodo aleatorio
nodo = Nodo(list(centro.palabras)
[random.randrange(0,len(centro.palabras))])
cantidad nodo = centro
for i in range(20): #cantidad de nodos dibujados
    nodo = Nodo(list(centro.palabras)
[random.randrange(0,len(centro.palabras))])
    print(nodo.nombre)
    if (len(nodo.palabras)>0):
        vertices.append((centro, nodo))
        nodos.append(nodo)
    else:
        nodo = Nodo(random.choice(list(centro.palabras)))
for i in nodos:
     for j in nodos:
        t = i.estaEn(j)
        if t != None:
            vertices.append(t)
# layout
fig, ax = plt.subplots(figsize=(15,15))
grafo = nx.DiGraph()
grafo.add nodes from(nodos)
grafo.add edges from(vertices)
pos = nx.circular layout(grafo)
#Funcion que devuelve los nodos mas importantes
def mas relevancia(grafo):
#copia de grafo con los nodos mas importantes
    ranking = nx.betweenness centrality(grafo).items()
    r = [x[1] \text{ for } x \text{ in ranking}]
    m = sum(r)/len(r) # centralidad
    t = m*3 # mantiene los nodos con promedio de aparicion --> si
queres que sean mas o menos los coloreados en rojo modifica esto
    nodo importante = grafo.copy()
    #Se remueve los nodos que no aparecen
    for k, v in ranking:
        if v < t:
            nodo importante.remove node(k)
    return nodo importante
#Se recibe los nodos mas importantes
nodo importante = mas relevancia(grafo)
```

```
nx.draw(grafo,
        pos,
        node color='orange',
        alpha=0.2,
        node size=800,
        with_labels = True,
        connectionstyle = "arc3, rad=0.5",
        font size = 12
       )
#Se dibuja los nodos mas importantes con un estilo diferente
for i in range(0,len(nodo importante)):
    grafo.add_nodes_from(nodo_importante)
    nx.draw networkx nodes(nodo importante,
                            pos,
                            node color='r',
                            alpha=0.4,
                            node size=1000)
    nx.draw networkx labels(nodo importante,pos,font size=12)
#Se muestra la grafica
plt.show()
cortana
mosaic
macos
programas espía
spyglass
windows_10_mobile
wsus
microsoft
teléfonos inteligentes
programas_espía
última versión en pruebas
dec alpha
1990
vulnerabilidades
introducciones relacionadas a la ciencia de la computación de 1985
bloc de notas
windows phone
onedrive
dvd
```

