

Desarrollo Web con HTML

Módulo 3

Introducción a formularios

Introducción a formularios

Los formularios más sencillos se pueden crear utilizando solamente dos etiquetas: **<form>** e **<input>**.

Un ejemplo claro, es el formulario a continuación:

Formulario muy sencillo

Nombre usuario

Enviar

Formularios

La mayoría de formularios utilizan solo los atributos **action** y **method**.

Action

El atributo **action** indica la URL de la aplicación del servidor que se encarga de procesar los datos introducidos por los usuarios. Esta aplicación también se encarga de generar la respuesta que muestra el navegador.

Para lograr un formulario simple, debemos hacer lo siguiente en nuestro HTML:

```
<input type="text" name="nombre" value=""><br>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

Method

El atributo **method** establece **la forma en la que se envían los datos del formulario al servidor**. Hace referencia al **método HTTP**, por lo que no es algo propio de HTML.

Get y Post

Los dos valores que se utilizan en los formularios son **get** y **post**. De esta forma, casi todos los formularios incluyen el atributo **method="get"** o el atributo **method="post"**.



Si no sabes qué método elegir para un formulario, existe una regla general, que dice:

- El **método get** se debe utilizar en los **formularios que no modifican la información**. (por ejemplo, en un formulario de búsqueda).

El ejemplo más común de formulario con **método get** es el de los **buscadores**. Si realizas una búsqueda con tu buscador favorito, verás que las palabras que introduces en tu búsqueda aparecen como parte de la URL de la página de resultados.

- Por su parte, el **método post** se debería utilizar **cuando el formulario modifica la información original** (insertar, modificar o borrar alguna información).

Nombre:

Edad:

Enviar datos

Campo de texto

Se trata del elemento más utilizado en los formularios. En el caso más sencillo, se muestra un **cuadro de texto vacío en el que el usuario puede escribir cualquier texto**.

Para poder realizarlo, debemos trabajar en nuestro código, como se muestra a la derecha:

Nombre:

```
Nombre <br>  
<input type="text" value="nombre">
```

Atributos y campos

El atributo **maxlength** me permite **limitar la cantidad de caracteres a escribir en el campo**.

También hemos utilizado **label** para poder ayudar al usuario a acceder a nuestro formulario.

Como así también el atributo **placeholder** me permite guiar al usuario con referencia lo que tiene que colocar **dentro de nuestro campo**.

```
<label> Nombre <br> <input type="text" placeholder="Nombre Completo" maxlength="10"
placeholder="Nombre Completo"> </label>
```


Campo de contraseña

La única diferencia entre este control y el cuadro de texto normal, es que **el texto que el usuario escribe** en un cuadro de contraseña **no se ve en la pantalla**.

Los navegadores ocultan el texto, utilizando **asteriscos o círculos**, por lo que es ideal para escribir contraseñas y otros datos sensibles.

Cambiando el valor del atributo **type** por **password**, se transforma el cuadro de texto normal en un cuadro de contraseña. **Todos los demás atributos se utilizan de la misma forma y tienen el mismo significado.**

Contraseña:

```
<input type="password" name="contraseña">
```

Campos de número y de email

Campo de *email*

El campo de **email** me permite **validar un formato de correo electrónico correcto**. Es decir, empieza a aparecer la validación con **HTML5**.

```
<label>Email <input type="email" required  
placeholder="info@dominio.com" > </label>
```

The diagram illustrates a web form for email input. It features a label 'Email:' next to a text input field containing the text 'eugenia'. Below the input field is a light blue button labeled 'Enviar'. A light blue error message box with a warning icon (a triangle with an exclamation mark) is positioned below the input field, containing the text: 'Incluye un signo "@" en la dirección de email.'

Campo de número

El campo de **number** me permite **fixar el valor de número como único valor posible**. Podemos fijar un **rango** con el atributo **min** y **max**.

```
<label>Edad <input type="number" required  
min="10" max="80" > </label>
```



Tu edad:

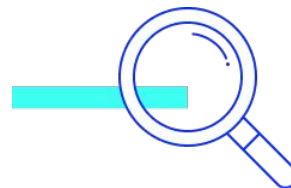
Enviar

⚠ Debes introducir un número.

El formulario muestra un campo de texto con el valor "veinte" y un botón "Enviar". Una alerta de validación se muestra debajo del campo, indicando que se debe introducir un número.

Revisión

- Repasar los **elementos de formulario** vistos.
- Incorporar **variantes y diferentes atributos**.



**¡Sigamos
trabajando!**