

Guide d'utilisation du Jeu de l'araignée

Auteurs :

Valentin VERDON

Nathan BAUERLE

Lancement du jeu :

Pour lancer le jeu, ouvrez le projet java présent dans le dossier et exécutez le fichier *Main_jeu*.

Navigation :

Ecran d'accueil (visuel sous environnement Windows)



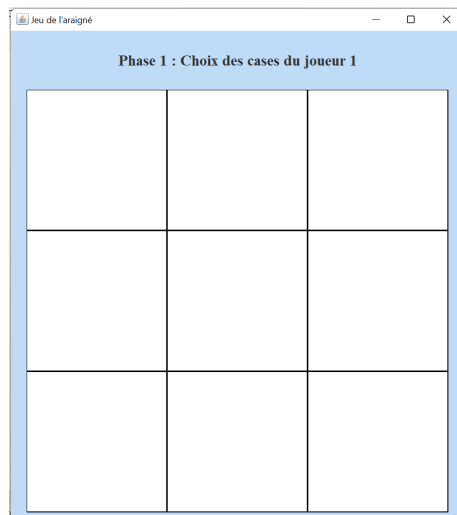
La navigation entre les différentes fenêtres est assez intuitive, le bouton *Paramètres* permet d'accéder à un menu pour choisir les couleurs des pions des joueurs.

Les boutons *Accueil* permettent de revenir sur l'écran d'accueil.

Les boutons *Commencer* et *Recommencer* permettent de lancer/relancer une partie.

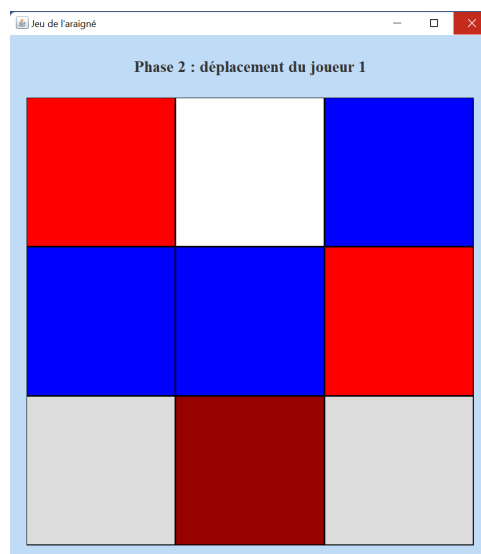
Fonctionnement du jeu :

Ecran de jeu (visuel sous environnement Windows)



Lors de la première phase chaque joueur doit choisir l'un après l'autre une case non occupée pour placer un pion (chaque joueur possède 3 pions) .

Ecran de jeu phase 2 (visuel sous environnement Windows)



Lors de la seconde phase, les joueurs doivent déplacer leurs pions chacun leur tour sur l'une des cases non occupées, pour cela, sélectionnez en premier votre pion à déplacer puis sélectionnez la case que vous voulez atteindre. Pour vous aider, les cases accessibles par le pion sélectionné sont surlignées en gris.

Lorsque l'un des joueurs à réussi à aligner ses trois pions, l'écran de victoire avec le nom du joueur apparait à l'écran !

Ecran de jeu victoire (visuel sous environnement Windows)

