

Projet : Wine-Cellar

Cahier des charges

Application de gestion de cave à vin



Rédiger par Bastien Camelo

Version 1.0

09/12/2022

Sommaire :

1. Contexte du projet

2. Spécifications

3. Prestation attendue

4. Organisation

5. Le calendrier

6. Spécialités techniques

7. Lexique

8. Sources

1. Contexte du projet

Positionnement :

Nous devons développer une application de gestion d'une cave de vin, pour que les amateurs puissent gérer leurs bouteilles ainsi que le stockage de ces dernières dans des caves dédiées.

Objet :

Le projet a pour but de permettre à leurs utilisateurs de gérer simplement leur cave à vin ainsi que les bouteilles contenues dans celle-ci. Ceci pourront ainsi voir toutes les informations concernant leur bouteilles tel que sont appellation, sa couleur ou sa période optimales de consommations. Il leur permettra aussi de rajouter diverses nouvelles bouteilles avec leurs informations.

Organisation :

Chef de projet : Valentin Vacher

Développeur : Florian Fournier

Maitre d'œuvre : Bastien Camelo

Environnement :

Un amateur de vin à la plupart du temps une grande quantité de bouteilles. Il souhaite donc pouvoir les conserver dans de bonnes conditions et les gérer de façon simple et efficace. Aussi, dans le commerce un vin est rarement vendu à son apogée, c'est pourquoi les amateurs de vin souhaitent souvent le conserver plus longtemps dans leur cave afin de le boire dans des conditions optimales.

2. Spécification

Non Fonctionnelles :

- L'application devra être disponible sur les ordinateurs des utilisateurs.
- L'application devra offrir différentes possibilités d'actions à l'utilisateur.
- L'application devra être simple d'accès.
- Les utilisateurs devront se connecter pour voir leurs vins et gérer leurs caves.
- L'application devra gérer les potentiels erreurs de saisies.

Fonctionnelles :

Créer un compte :

Acteur : Utilisateur

Conditions : L'utilisateur doit avoir accès à l'application et avoir plus de 18 ans.

- L'utilisateur va sur la partie création de compte.
- L'utilisateur rentre son nom, prénom, email ainsi que sa date de naissance.
- L'utilisateur doit accepter les CGU.
- L'utilisateur peut accéder à la gestion d'une cave.

Se connecter :

Acteur : Utilisateur

Conditions : L'utilisateur devra déjà avoir créé un compte.

- L'utilisateur va sur la partie connexion.

- Il rentre son adresse email ainsi que son mot de passe.
- L'utilisateur est connecté et peut s'occuper de sa cave.

Dans l'application :

Gestion de cave :

Acteur : Utilisateur

Conditions : Être connecter

Ajout d'une cave :

- Une fois connecter, l'utilisateur peut accéder à la gestion de sa/ses caves.
- L'utilisateur peut ajouter une cave en accédant à la fonction d'ajout de cave.
- L'utilisateur saisi les informations demander sur sa cave.
- Si l'utilisateur c'est tromper sur une des informations saisies, un message d'erreur apparait et l'invite à recommencer sa saisie.
- Si les informations saisies sont valides, la cave est créée.

Modifier une cave :

- L'utilisateur peut modifier une cave en accédant à la fonction de modification.
- L'utilisateur saisi les informations à modifier
- Si sa saisie n'est pas valide un message d'erreur s'affiche et l'invite à recommencer sa saisie.
- Si les informations saisies sont valides, les informations de la cave sont modifiées.

Voir une cave :

- L'utilisateur peut voir toutes ses caves en accédant à la fonction de visualisation.
- L'utilisateur saisi le ou les noms de cave qu'il souhaite voir.
- Si sa saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche et l'invite à recommencer sa saisie.
- Si sa saisie est valide, mais les caves rechercher n'existe pas, un message s'affiche pour l'indiquer à l'utilisateur.

- Si sa saisie est valide et que les caves existent, les informations de la cave s'affiche.

Supprimer une cave :

- L'utilisateur peut supprimer une cave en accédant à la fonction de suppression.
- L'utilisateur saisi le nom de la cave qu'il souhaite supprimer.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche et l'invite à recommencer.
- Si sa saisie est valide, la cave sélectionner et son contenu est supprimer.

Gestion vins :

Acteur : Utilisateur

Conditions : avoir une cave avec des tiroirs

Ajout d'un vin :

- L'utilisateur peut ajouter un vin en accédant à la fonction d'ajout de vin.
- L'utilisateur saisi les informations demander concernant le vin.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, le vin est créé et rajouter à l'emplacement saisi.

Modifier un vin :

- L'utilisateur peut modifier un vin en accédant à la fonction de modification.
- L'utilisateur saisi les informations à modifier.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisi est valide, les informations du vin sont modifiées.

Voir un vin :

- L'utilisateur peut voir un/des vins en accédant à la fonction de visualisation.
- L'utilisateur saisi le nom du/ des vins qu'il souhaite voir.

- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, il voit le/les vins demander ainsi que leurs informations.

Supprimer un vin :

- L'utilisateur peut supprimer un vin en accédant à la fonction de suppression.
- L'utilisateur saisi le nom du vin à supprimer.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, supprime le vin correspondant.

Gestion des tiroirs :

Acteur : utilisateur

Conditions : Avoir une cave

Ajouter un tiroir :

- L'utilisateur peut rajouter un tiroir en accédant à la fonction d'ajout des tiroirs.
- L'utilisateur saisi les informations du tiroir qu'il souhaite ajouter.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, le tiroir est ajouté dans la cave correspondante.

Modifier un tiroir :

- L'utilisateur peut modifier un tiroir en accédant à la fonction de modification.
- L'utilisateur saisi les informations à modifier.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, les informations correspondantes sont modifiées.

Voir un tiroir :

- L'utilisateur peut voir un/des tiroirs en accédant à la fonction de visualisation.

- L'utilisateur saisi le nom du tiroir qu'il souhaite voir.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, il voit le tiroir correspondant ainsi que son contenu.

Supprimer un tiroir :

- L'utilisateur peut supprimer un tiroir en accédant à la fonction de suppression.
- L'utilisateur saisi le nom du tiroir à supprimer.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, le tiroir correspondant et son contenu est supprimer.

Gestion des utilisateurs :

Acteur : Admin

Condition : Avoir l'application et un compte admin

Supprimer un utilisateur :

- Un admin peut supprimer un utilisateur en accédant à la fonction de suppression.
- L'admin saisi le nom de l'utilisateur à supprimer.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, supprime l'utilisateur correspondant.

Modifier les informations d'un utilisateur :

- Un admin peut modifier les informations d'un utilisateur en accédant à la fonction de modification.
- L'admin saisi le nom de l'utilisateur ainsi que les informations à modifier.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur apparait.
- Si la saisie est valide, les informations de l'utilisateur correspondant sont modifiées.

Gestion des appellations :

Acteur : Admin

Préconditions : être admin

Ajouter des appellations :

- L'admin peut ajouter de nouvelles appellations en accédant à la fonctionnalité d'ajout.
- L'admin saisi les informations des appellations qu'il souhaite ajouter.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur apparait.
- Si la saisie est valide, l'appellation est ajoutée.

Modifier une appellation :

- L'admin peut modifier une appellation en accédant à la fonctionnalité de modification.
- L'admin saisi les informations à modifier sur l'appellation.
- Si la saisie n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si la saisie est valide, l'appellation est modifiée.

Supprimer une appellation :

- L'admin peut supprimer une appellation en accédant à la fonctionnalité de suppression.
- L'admin saisi le nom de l'appellation à supprimer.
- Si l'appellation choisi n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche.
- Si l'appellation saisi est valide, l'appellation est supprimée.

Voir les appellations :

Acteur : Utilisateur

- Un utilisateur peut voir toutes les appellations disponibles en accédant à la fonctionnalité de visualisation.
- Il appuie sur le bouton correspondant à l'affichage des appellations.
- Si des appellations existe, elles s'affichent.

3. Prestations attendues

Dans le cadre de notre CAP entreprise, nous cherchons à créer une application de gestion de cave de vins. Celle-ci devra permettre à son utilisateur de créer des caves composées de tiroirs dans lesquelles pourront être ranger des bouteilles de vins.

Chaque bouteille sera accompagnée de différentes informations là concernant telle que son nom, son millésime, son appellation, sa couleur ainsi qu'une photo. Celle ci seront saisi par l'utilisateur lors de l'ajout d'une bouteille.

L'utilisateur pourra ensuite voir le contenu de ses différentes caves en choisissant s'il souhaite visualiser l'entièreté de ses bouteilles ou seulement celle contenu dans un tiroir spécifique. Il pourra aussi voire uniquement les bouteilles d'une certaine couleur, faire une recherche par mot clé, ou bien voir les bouteilles arrivées à leur apogée.

Les bouteilles pourront être déplacer d'un tiroir à un autre ou bien dupliquer au besoin. Leurs informations pourront être modifier, enfin, l'utilisateur pourra supprimer des bouteilles selon l'évolution de ses stocks.

4. Organisation

Les intervenants de ce projet seront :

- Valentin vacher
- Bastien Camelo
- Florian Fournier

Les 3 intervenants participent au développement de l'application, et un document leur a été fourni afin de leur permettre de prendre en compte les besoins du client et avoir une connaissance plus approfondie du sujet du projet.

Ce document contient les fonctionnalités principales attendu ainsi que certaines fonctionnalités complémentaires. Il contient aussi les informations essentielles attendu concernant les bouteilles.

Un diagramme de classe ainsi qu'un diagramme de cas d'utilisation a aussi été conçu par l'équipe en charge du projet afin de schématiser la conception de l'application.

5. Calendrier

Le projet a débuté le vendredi 2 décembre 2022 et devra être rendu au plus tard pour le jeudi 15 décembre 2022.

Dans un premier temps, l'équipe souhaite terminer la V1 de l'application pour le 09/12/2022, mais celle-ci fut terminée le 07/12/2022.

Une V2 fut donc commencée à cette date et terminée le 09/12/2022.

La semaine du 12/12/2022 permettra à l'équipe d'optimiser l'application et de corriger les éventuels bugs.

6. Spécificités techniques

L'API sera composée d'une base de données en SQL avec SQL Server Management Studio v18.12.1

L'application sera programmée en langage c# en .NET 6.

L'application utilisera le Framework « Entity Framework » ainsi que sa variante SQL.

Star UML sera utilisé pour créer les diagrammes de classe et de cas d'utilisation.

L'API passera par swagger pour afficher les données.

L'équipe utilisera GitHub pour travailler sur le projet.

7. Lexique

- **Apogée** : Correspond à la meilleure période pour consommer un vin.
- **Admin** : Utilisateur ayant les droits les plus élevées.
- **Appellation** : L'appellation identifie les vins selon leur origine géographique et leur méthode de production.
- **CGU** : Conditions Générales Utilisations.
- **API** : Interface de programmation applicative.

8. Sources

- Document fourni pour le recueil du besoin.
 - Diagramme de classe StarUML.
- Diagramme de cas d'utilisation StarUML.