# Valentin Villalba

## Programador Python

Junín, Buenos Aires, Argentina | +54 2364659472 | <u>valentinvillalba.xyz@gmail.com</u> **Github**: <a href="https://github.com/ValentinVillalba">https://github.com/ValentinVillalba</a>

### Sobre mí

Actualmente estudio ingeniería informática en la UNNOBA, tengo **más de 3 años de experiencia** con la programación realizando proyectos académicos y personales. Estoy buscando nuevas experiencias y oportunidades para desarrollarme. Me gusta realizar trabajos en equipo, aprender de los demás y ayudar a quien lo necesite.

### Mis habilidades

Comprendo totalmente los fundamentos y conceptos más importantes de la programación y la programación orientada a objetos, uso frecuentemente Git y Github para mis proyectos, también trabajé con estructuras y bases de datos, GUI y algunas API. Utilicé varios lenguajes de programación, entre ellos Java, C, C++ y C# pero tengo mucha más experiencia con Python, sin embargo no tengo ningún problema en utilizar otro en caso de ser necesario. Actualmente uso Vim, he usado VS Code y JetBrains.

Me considero apto para realizar cualquier actividad que requiera conocimientos de inglés con total seguridad.

Hago uso diario de sistemas Linux, por lo que no tengo problema en trabajar con ellos.

### Experiencia

Los siguientes son algunos de mis programas escritos en Python, se pueden encontrar más en mis repositorios de Github.

#### CRUD GUI:

Link: <a href="https://github.com/ValentinVillalba/python-projects/blob/master/base%20de%20datos/programa\_usuarios.py">https://github.com/ValentinVillalba/python-projects/blob/master/base%20de%20datos/programa\_usuarios.py</a>

Un programa para crear, leer, actualizar y eliminar datos de una base de datos SQL, haciendo uso de la librería Tkinter para desarrollar la interfaz gráfica.

#### Funciones para implementar:

Link: <a href="https://github.com/ValentinVillalba/python">https://github.com/ValentinVillalba/python</a>

Estas son funciones variadas creadas para propósitos específicos, las cuales pueden ser implementadas en cualquier programa, las desarrollé para practicar la optimización de código.

#### Imagen a ASCII:

Link: <a href="https://github.com/ValentinVillalba/python/blob/master/pillow\_script.py">https://github.com/ValentinVillalba/python/blob/master/pillow\_script.py</a>
Convierte una imagen (jpg, png, etc) en un archivo de texto con caracteres ASCII que conforman la imagen elegida, se utiliza Pillow.