

Ocean Explorer – Game Concept

Informations générales :

Titre : Ocean Explorer

Genre : Shoot them up

Solo/Multi : Solo

Plateforme : Pc, Mobile

Cible : Casual, grand public

Business Model : Retail

Valeurs : Récompense la dextérité, la persévérance

Intentions : Recréer la sensation d'adrénaline au fur et à mesure que le jeu devienne plus dur et que le joueur veuille faire meilleur score

Pitch :

Sur une planète aquatique, un explorateur cherche à récupérer un maximum de données sur les profondeurs aquatiques.

Gameplay :

Esquiver les ennemis et les tirs ennemis

- Rester en vie

- Gagner des points de survie

Viser le tir sur les ennemis

- Réduit le nombre d'ennemis

- Réduit le nombre d'ennemis

- Gagne des points

Condition de victoire : Faire le meilleur score

Vue de côté

Déplacement libre

Direction Artistique :

Graphismes : **Simple, colorée**



Audio : **Entrainante, début lent qui monte en puissance**

USP/KSP :

- Shmup sous l'océan
- Système de difficulté progressive

Références :