

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Кнут-Моррис-Пратт

Студентка гр. 9382

Голубева В.П.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить алгоритм Кнута-Морриса-Пратта для того, чтобы научиться искать вхождения одной строки в другую и или проверять, что одна из них является циклическим сдвигом другой.

Задание 1

Для заданного шаблона $P = efefeftef$ вычислите значения префикс-функции.

Например, для $P = aba$ значения - 0 0 1

Значения функции в ответе разделяйте одним пробелом.

Задание 2

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P ($|P| \leq 15000$) и текста T ($|T| \leq 5000000$) найдите все вхождения P в T .

Вход:

Первая строка - P

Вторая строка - T

Выход:

индексы начал вхождений P в T , разделенных запятой, если P не входит в T , то вывести -1

Задание 3

Заданы две строки A ($|A| \leq 5000000$) и B ($|B| \leq 5000000$).

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B , склеенного с префиксом B). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка - A

Вторая строка - B

Выход:

Если A является циклическим сдвигом B , индекс начала строки B в A , иначе вывести -1 . Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Ответ на задание 1

0 0 1 2 3 4 0 1 2

Описание алгоритма

Для того, чтобы не производить большое количество заведомо бесполезных шагов строим вектор значений префикс — функции.

Префикс функция это наибольшая длина наибольшего собственного суффикса подстроки, совпадающего с её префиксом (собственный суффикс — значит не совпадающий со всей строкой).

После этого значение префикс-строки для текущей позиции в исходной строке используется следующим образом: после сдвига мы можем возобновить сравнения с шаблоном с позиции, равной значению префикс-функции от предыдущей позиции, а сравнение с шаблоном с последней текущей позиции, и при этом избегаем потери возможного местонахождения образца.

Во второй программе мы склеиваем первую строку саму с собой, после этого для второй строки мы можем понять, является ли она циклически получена из первой строки. Для этого нужно просто проверить, входит ли она в исходную строку с помощью алгоритма КМП.

Оценка сложности по памяти

В первой программе храним две входные строки с длинами m и n , а также префикс функцию, длина которой равна длине одной из строк, то есть сложность по памяти равна $O(m+n)$

Во второй программе храним также две входные строки с длинами m и n , а также префикс функцию и строку, склеенную из одной из них с самой собой. Таким образом, сложность по памяти также равна $O(m+n)$.

Оценка сложности по времени

Пусть $pi[i]$ — значение префикс-функции от строки $S[0, m-1]$ для индекса i . Тогда после сдвига мы можем возобновить сравнения с места $T[i+j]$ и $S[pi[j]]$ без потери возможного местонахождения образца. Можно показать, что таблица pi может быть вычислена (амортизационно) за $O(m)$ сравнений перед началом поиска. А поскольку строка T будет пройдена ровно один раз, суммарное время работы алгоритма будет равно $O(m + n)$, где — длина текста.

Такая же оценка будет и для второй программы. Хотя длина одной из строк будет больше, чем в первой программе, сложность не изменится - $O(m + n)$.

Тестирование

Результаты тестирования программы можно посмотреть в приложениях В и Г.

Выводы.

Был изучен алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Была реализована программа, которая осуществляет поиск вхождения одной строки в другую и или проверяет, что одна из них является циклическим сдвигом другой.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ LAB4_1

Название файла: lab4_1.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <vector>
```

```
void print_vec(std::vector<int >vec){  
    for (int i = 0;i < vec.size(); i++){  
        if (i == 0){  
            std::cout << vec[i];  
        }  
        else{  
            std::cout << ',' << vec[i];  
        }  
    }  
    std::cout<<"\n";  
}
```

```
std::vector<int> KnutMorrisPratt(std::string text, std::string templ)  
{  
    std::vector<int> prefix(templ.size() + 1, -1);  
    std::vector<int> matches;  
  
    if (templ.size() == 0){  
        matches.push_back(0);  
        return matches;  
    }  
  
    //compute prefix function  
    for (int i = 1; i <= templ.size(); i++){  
        int position = prefix[i - 1];  
        while (position != -1 && templ[position] != templ[i - 1]){  
            position = prefix[position];  
        }  
        prefix[i] = position + 1;  
    }  
}
```

```

        std::cout<< "Prefix function of template(without the -1 in
beginning): ";
        print_vec(prefix);
        std::cout << '\n';

        int textpos = 0, templpos = 0;
        while (textpos < text.size()){
            while (templpos != -1 && (templpos == templ.size() ||
templ[templpos] != text[textpos])){
                templpos = prefix[templpos];
            }
            std::cout << "templpos: " << templpos << ", textpos: " <<
textpos<<'\n';
            textpos++;
            templpos++;
            if (templpos == templ.size()){ // if found a match
                std::cout<<"find match at pos: " << textpos - templ.size()
<< '\n';
                matches.push_back(textpos - templ.size());
            }
        }
        return matches;
    }

int main(){
    std::string s1;
    std::string s2;
    std::cin >> s1;
    std::cin >> s2;
    std::vector <int> match = KnutMorrisPratt(s2, s1);
    if (match.size() == 0){
        std::cout<< "Result: " << -1 << '\n';
    }
    else{
        print_vec(match);
    }
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ LAB4_2

Название файла: lab4_2.cpp

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>

void print_vec(std::vector<int >vec){
    for (int i = 0; i < vec.size(); i++){
        if (i == 0){
            std::cout << vec[i];
        }
        else{
            std::cout << ", " << vec[i];
        }
    }
    std::cout<<"\n";
}

std::vector <int> prefixFunc(std::string string){
    int len_s = string.length();
    std::vector <int> prefix;
    prefix.resize(len_s);
    prefix[0] = 0;
    int ind = 0;
    for (int i = 1; i < string.length(); i++){
        while (ind > 0 && string[ind] != string[i]){
            ind = prefix[ind - 1];
        }
        if (string[ind] == string[i]){
            ind += 1;
        }
        prefix[i] = ind;
    }
    return prefix;
}
```

```

int isCyclicShift(std::string str1, std::string str2){
    int result = -1;
    if (str1.length() != str2.length()){ //unless exactly cyclic
shift
        std::cout << "string lengths not matched! ";
        return result;
    }

    std::string pasting_string = str1 + str1;
    std::vector <int> pref = prefixFunc(str2); // find prefix -
function
    std::cout<< "Prefix function of str2: ";
    print_vec(pref);
    std::cout << '\n';
    int ind = 0;
    for (int i = 0; i < pasting_string.size(); i++){
        //find index in str2 to match characters in str1
        while (ind > 0 && str2[ind] != pasting_string[i]){
            ind = pref[ind - 1];
        }
        std::cout<<"compare characters in position " << i << " in
str1 and "<< ind <<" in str2"<<'\n';
        if (str2[ind] == pasting_string[i]){// check matches
            ind += 1;
        }

        if (ind == str2.length()) { // if find a substring in
rasting string
            std::cout<<"find a match with position " << i -
str2.length() + 1<< ", finish!";
            result = i - str2.length() + 1;
            break;
        }
    }
    return result;
}

```



```
int main() {  
    std::string s1;  
    std::string s2;  
    std::cin >> s1;  
    std::cin >> s2;  
    int res = isCyclicShift(s1, s2);  
    std::cout << "\nResult: " << res << '\n';  
    return 0;  
}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ LAB4_1

Входные данные	Выходные данные
ab ababab	Prefix function of template(without the -1 in beginning): -1,0,0 templpos: 0, textpos: 0 templpos: 1, textpos: 1 find match at pos: 0 templpos: 0, textpos: 2 templpos: 1, textpos: 3 find match at pos: 2 templpos: 0, textpos: 4 templpos: 1, textpos: 5 find match at pos: 4 0,2,4
abcdfeo oabcdfe	Prefix function of template(without the -1 in beginning): -1,0,0,0,0,0,0,0 templpos: -1, textpos: 0 templpos: 0, textpos: 1 templpos: 1, textpos: 2 templpos: 2, textpos: 3 templpos: 3, textpos: 4 templpos: 4, textpos: 5 templpos: 5, textpos: 6 Result: -1
qwe qwerty	0
qwert qwe	-1
pnkvsnvsklv	-1

sdnvksefljjk	
--------------	--

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ LAB4_2

Входные данные	Выходные данные
defabc abcdef	Prefix function of str2: 0, 0, 0, 0, 0, 0 compare characters in position 0 in str1 and 0 in str2 compare characters in position 1 in str1 and 0 in str2 compare characters in position 2 in str1 and 0 in str2 compare characters in position 3 in str1 and 0 in str2 compare characters in position 4 in str1 and 1 in str2 compare characters in position 5 in str1 and 2 in str2 compare characters in position 6 in str1 and 3 in str2 compare characters in position 7 in str1 and 4 in str2 compare characters in position 8 in str1 and 5 in str2 find a match with position 3, finish! Result: 3
defabc abc	string lengths not matched! Result: -1
aaaaaaaa bbbbbbbb	Result: -1
abcabcabc bcabcabca	Result: 1
abcdfeo oabcdfe	Result: 6