



JAVA INTRODUCCIÓN

¿Qué es Java?

- Java es un lenguaje de programación y tecnología pensada para el desarrollo de aplicaciones de gran envergadura, que sean altamente escalables, de gran integración con otras tecnologías y por sobre todo muy robustas. se destaca por ser un lenguaje fuertemente tipado.

Sintaxis

Java se destaca por ser un lenguaje **fuertemente tipado**. ¿Qué significa esto? Que es **muy exigente** tanto con su **sintaxis** como con sus **tipos de datos**.

Entre algunas de esas exigencias tenemos:

- **Es Case sensitive (distingue mayúsculas de minúsculas)**
- **Cada línea de código debe finalizar con ; (punto y coma)**
- **El principio y fin de cada estructura, así como los bloques de código se delimitan con { } (llaves)**

Los parámetros se pasan entre () (**paréntesis**)

Variable

Es una posición en memoria que se destina o reserva con la finalidad de poder guardar un dato dentro de ella.

Es un valor que puede **cambiar** en un determinado período de tiempo.

En **Java**

para poder utilizar una variable o asignarle determinados valores, ésta tuvo que haber

sido **declarada**

con anterioridad. Para declarar variables utilizamos **Tipos de Datos**.

Tipos de Datos

Los tipos de datos definen qué puede ser almacenado dentro de una variable como así también los límites de tamaño a tener en cuenta para esto. En Java existen **tipos de datos primitivos**

como así también clases que actúan como si fuesen tipos de datos.

VARIABLES DE TIPOS PRIMITIVOS.					
Nombre	Tipo	Tamaño	Valor por defecto	Forma de inicializar	Rango
Boolean	Lógico	1 bit	False	Boolean a=true	True-false
Char	Carácter	16 bits	Null	Char a='Z'	Unicode
Byte	Numero entero	8 bits	0	Byte a =0	-128 a 127
Short	Numero entero	16 bits	0	Short a =12	-32.768 a 32.767
Int	Numero entero	32 bit	0	Int a= 1250	-2.147.483.648 a 2.147.483.649
Long	Numero entero	64 bits	0	Long a= 125000	-9*10 ¹⁸ a 9*10 ¹⁸
Float	Numero real	32 bits	0	Float a =3.1	-3,4*10 ³⁸ a 3,4*10 ³⁸
Double	Numero real	64 bits	0	Double a = 125.2333	-1,79*10 ³⁰⁸ a 1,79*10 ³⁰⁸

Operadores

Aritméticos	Relacionales	Lógicos
+ Suma	== Igual	&& (AND o y)
- Resta	>,< Mayor y menor	(OR u o)
* Multiplicación	>=,<= Mayor = y menor =	! (NOT o negación)
/ División	!= Distinto	
	= Asignación	

Operaciones de lectura y escritura

```
//Escritura
System.out.println("Hola");
```

*//dependiendo del tipo de dato que
queremos leer utilizamos diferentes
funciones next*

```
//Lectura
Scanner teclado = new Scanner(System.in);

int num = teclado.nextInt();
String nombre = teclado.next();
double promedio = teclado.nextDouble();
```

Anotación Nico: