## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №3 Работа с функциями в языке Python.

по дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизации»

Выполнила студентка г	рупг	ты И	ВТ-б-о-20-1	
Новикова В.С.	<b>«</b>	» <u></u>	20_	_Γ.
Подпись студента				
Работа защищена	<b>«</b>	» <u></u>	20	Γ.
Проверил Воронкин Р.	A.			_
			(подпись)	

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3x.

#### Ход работы:

Ссылка на репозиторий: <a href="https://github.com/Valentina1502/LABA\_3">https://github.com/Valentina1502/LABA\_3</a>
Пример 1. (рис. 1).

```
from datetime import date
   workers = []
            display workers (workers)
```

```
year = int(input("Год поступления? "))
def display workers(staff):
       for idx, worker in enumerate(staff, 1):
```

```
def select_workers(staff, period):
    """
    Bыбрать работников с заданным стажем.
    """

# Получить текущую дату.
    today = date.today()

# Сформировать список работников.
    result = []
    for employee in staff:
        if today.year - employee.get('year', today.year) >= period:
            result.append(employee)

# Возвратить список выбранных работников.
    return result

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Рисунок 1 – Пример 1

Задача 1 (рис. 2):

Основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_' . В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное".

```
#!/urs/bin/env python3
# -*- coding^utf-8 -*-

def test():
    ch = int(input("Введите число: "))
    if ch < 0:
        negative(ch)
    elif ch > 0:
        positive(ch)
    else:
        print(f"Число {ch} = 0")

def positive(ch):
    print(f"Число положительное ({ch})")

def negative(ch):
    print(f"Число отрицательное ({ch})")

if __name__ == '__main__':
    test()
```

```
C:\Users\Valentina\AppData\Local\Programs\
Введите число: 13
Число положительное (13)

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Задача 1

Задача 2 (рис. 3):

В основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле . В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле , или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().

```
C:\Users\Valentina\AppData\Local\Programs\Python\
Pадиус цилиндра: 10
Высота цилиндра: 1
Для вывода площади боковой поверхности введиите 1
Для вывода полной площади цилиндра введите 2
>>>> 2
Площадь всей поверхности = 39438.4

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Задача 2

Задача 3 (рис. 4)

Решите следующую задачу: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

Кол:

```
#!/usr/bin/env python3\
# -*- coding: utf-8 -*-

def f():
    proizv = 1
    while True:
        mnogitel = int(input("Введите множитель: "))
        proizv *= mnogitel
        if mnogitel == 0:
            print("Произведение = 0")
            break
        else:
            print(f"Произведение = {proizv}")
if __name__ == '__main__':
        f()
```

```
C:\Users\Valentina\AppData\Local\
Введите множитель: 2
Произведение = 2
Введите множитель: 4
Произведение = 8
Введите множитель: 232122212
Произведение = 1856977696
Введите множитель: 0
Произведение = 0
```

Рисунок 4 – Задача 3

Задача 4 (рис. 5)

Напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:

- 1. Функция get\_input() не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- 2. Функция test\_input() имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя False.
- 3. Функция str\_to\_int() имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- 4. Функция print\_int() имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает.

В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула True, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение — в четвертую.

```
if __name__ == '__main__':
    get_input()
```

```
C:\Users\Valentina\AppData\Local\Pro
Введите строку: 12
12
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 – Задача 4

#### Вариант 11

Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции (рис. 6).

```
print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
def display workers(staff):
   if staff:
```

Рисунок 6 – Индивидуальное задание

### Контрольные вопросы:

1. Каково назначение функций в языке программирования Python?

Функция в программировании представляет собой обособленный участок кода, который можно вызывать, обратившись к нему по имени, которым он был назван. При вызове происходит выполнение команд тела функции.

#### 2. Каково назначение операторов def и return?

Ключевое слово def сообщает интерпретатору, что перед ним определение функции. За def следует имя функции.

Функции могут передавать какие-либо данные из своих тел в основную ветку программы. Говорят, что функция возвращает значение. В большинстве языков программирования, в том числе Python, выход из функции и передача данных в то место, откуда она была вызвана, выполняется оператором return. Если интерпретатор Питона, выполняя тело функции, встречает return, то он "забирает" значение, указанное после этой команды, и "уходит" из функции.

3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

Локальные переменные видны только в локальной области видимости, которой может выступать отдельно взятая функция. Глобальные переменные видны во всей программе. "Видны" – значит, известны, доступны. К ним можно обратиться по имени и получить связанное с ними значение. К глобальной переменной можно обратиться из локальной области видимости. К локальной переменной нельзя обратиться из глобальной области видимости, потому что локальная переменная существует только в момент выполнения тела функции. При выходе из нее, локальные переменные Компьютерная исчезают. память, которая ПОД них отводилась, освобождается. Когда функция будет снова вызвана, локальные переменные будут созданы заново

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

В Питоне позволительно возвращать из функции несколько объектов, перечислив их через запятую после команды return. (return side, full)

5. Какие существуют способы передачи значений в функцию?

Количество аргументов и параметров совпадает. Нельзя передать три аргумента, если функция принимает только два. Нельзя передать один аргумент, если функция требует два обязательных.

Однако в Python у функций бывают параметры, которым уже присвоено значение по-умолчанию. В таком случае, при вызове можно не передавать соответствующие этим параметрам аргументы. Хотя можно и передать. Тогда значение по умолчанию заменится на переданное.

```
def cylinder(h, r=1):
...
return full
figure1 = cylinder(4, 3)
figure2 = cylinder(5)

6. Как задать значение аргументов функции по умолч
```

- 6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию? Явно указать значения для параметров при описании функции def cylinder(h=13, r=1)
- 7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Руthon поддерживает интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. Позаимствованные из Lisp, так называемые lambda-функции могут быть использованы везде, где требуется функция.

```
Небольшой пример:
def func(x, y):
return x**2 + y**2

func = lambda x, y: x**2 + y**2
```

Так чем же отличаются так принципиально def и lambda : lambda — это выражение, а не инструкция. По этой причине ключевое слово lambda может

появляться там, где синтаксис языка Python не позволяет использовать инструкцию def, – внутри литералов или в вызовах функций

8. Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?

PEP 257 описывает соглашения, связанные со строками документации python, рассказывает о том, как нужно документировать python код.

Строки документации - строковые литералы, которые являются первым оператором в модуле, функции, классе или определении метода. Такая строка документации становится специальным атрибутом doc этого объекта.

Все модули должны, как правило, иметь строки документации, и все функции и классы, экспортируемые модулем также должны иметь строки документации. Публичные методы (в том числе \_\_init\_\_ ) также должны иметь строки документации. Пакет модулей может быть документирован в \_\_init\_\_.py .

Для согласованности, всегда используйте """triple double quotes""" для строк документации. Используйте r"""raw triple double quotes""", если вы будете использовать обратную косую черту в строке документации. Существует две формы строк документации: однострочная и многострочная.

9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Одиночные строки документации предназначены для действительно очевидных случаев. Они должны умещаться на одной строке.

Многострочные строки документации состоят из однострочной строки документации с последующей пустой строкой, а затем более подробным описанием. Первая строка может быть использована автоматическими средствами индексации, поэтому важно, чтобы она находилась на одной строке и была отделена от остальной документации пустой строкой. Первая строка может быть на той же строке, где и открывающие кавычки, или на следующей строке. Вся документация должна иметь такой же отступ, как кавычки на первой строке

**Вывод:** при выполнении заданий были приобретены навыки по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python.