

Mayo 2021

Manuela Puerta Acosta
Valentina Arroyave Benítez
Dahiana Monsalve Perez

MATRICÚLATE EN ARMENIA

Informe Final del Trabajo de Grado

MATRICÚLATE EN ARMENIA



**Manuela Puerta Acosta
Valentina Arroyave Benítez
Dahiana Monsalve Perez**

**SENA REGIONAL QUINDIO
CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
ARMENIA Q.
2021**

TABLA DE CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN	4
2	JUSTIFICACIÓN.	5
3	DESCRIPCIÓN	6
4	OBJETIVO	6
5	ALCANCE	7
6	CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA	7
7	ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN	8
8	FUNCIONALIDADES	9
9	USUARIOS – ROLES	¡Error! Marcador no definido.9
9.2	ADMINISTRADOR	8
10	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	12
10.1	GENERAL	12
10.2	ACUDIENTE	13
11	HISTORIAS DE USUARIO	15

1 INTRODUCCIÓN

“El objetivo de la educación es la virtud y el deseo de convertirse en un buen ciudadano”.¹

Este documento tiene la finalidad de presentar de forma escrita el informe general de nuestro proyecto de grado, para la culminación del tecnólogo Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, teniendo en cuenta también el impacto que se desee generar a nuestro alrededor especialmente en la comunidad educativa.

Con este proyecto se quiere dar a conocer la problemática que se ha venido presentando durante los últimos años en el municipio de Armenia, con respecto a la inscripción de matrículas a estudiantes en las Instituciones educativas, en el cual se observan largas filas y aglomeraciones fuera de ellas, por ende no cumplen con los cupos para iniciar un proceso formativo, del mismo modo se evidencia inconvenientes para el trámite y entrega del papeleo dentro de las mismas, dando así en ocasiones una falta de disponibilidad del cupo solicitado.

Sin embargo, a pesar de esta realidad que no es un secreto para ninguno, los padres de familia no tienen conocimiento de las todas las Instituciones que se encuentran en el municipio de Armenia al igual que su ubicación por comuna. No obstante, han surgido muchas luchas a lo largo de los últimos años, en donde no solo la ciudadanía manifiesta sus necesidades, sino que también el sector educativo ha manifestado la inconformidad de sus limitantes.

De esta manera se quiere ir orientando a una mejora a la educación, por lo anterior el sitio web “Matricúlate en Armenia” brinda una experiencia al alcance de sus manos, apoyada de la mejor tecnología permitiendo al padre de familia, diligenciar registro

¹ Platón Filósofo griego 427 AC -347 AC

como: nombre completo del estudiante(a), identificación, cargar documentos además reservar el cupo requerido en la Institución seleccionada el cual le permite ahorrar tiempo, haciendo todo desde la comodidad del hogar.

El sitio web cuenta con una accesibilidad para todo el público, de fácil manejo y confiabilidad para el proceso de matrícula en Armenia. Cabe destacar que la enfermedad coronavirus (COVID-19) recientemente descubierta (es una enfermedad infecciosa que se transmite principalmente a través de una persona infectada cuando tose, estornuda o espira.) la cual ha hecho que parte de la humanidad esté en confinamiento, por tal motivo “Matricúlate en Armenia” beneficia los usuarios que busquen ingresar a una Institución Educativa.

2 JUSTIFICACIÓN.

Mediante la realización de este proyecto, se determina los beneficios que se pueden obtener por el sistema de información web Matricúlate en Armenia, en este mismo orden de ideas y en concordancia con la ley anti-trámite el cual permite ahorrar tiempo y recursos, del mismo modo ayudando el medio ambiente con las buenas prácticas haciendo buen uso de las TIC, apoyados en la estrategia cero papeles. Cabe destacar, que la página Matricúlate en Armenia quiere unificar criterios para la selección y asignación de cupos para los estudiantes que desee ingresar al sistema educativo en el municipio de Armenia, lo que le permite el derecho a la igualdad de acceder al sistema educativo. Cabe destacar que esto conlleva a la facilidad en el proceso de gestión de cupos para estudiantes en Instituciones públicas, evitando riesgos de contagio por el virus Covid-19.

3 DESCRIPCIÓN

El proyecto propone la incorporación del uso de las tecnologías en el sistema de matrícula, para ello se crea un sistema de información web que provee comodidad y confiabilidad a los usuarios. La página en su vista principal manifiesta imágenes de interés educativo, adicionalmente contiene un menú lateral en la izquierda donde se visualiza: Acerca de Matricúlate el cual expone la misión y la visión, en este mismo orden la página ilustra una tabla de Instituciones en el cual encuentra los cupos ofertados por cada institución y a su vez cada grado, ubicados en la tabla y dando elección a la institución de preferencia, allí accede al Registro de Usuarios donde aparecen campos a llenar tales como: nombre, apellido, documento, dirección, profesión y para luego cargar documentos.

En ese mismo orden de ideas el Registro Instituciones debe ingresar datos tales como: número único de identificación, nombre la Institución, correo, contraseña, para así ser aceptado por el Administrador el cual cuenta con un panel de control para toda la aplicación. Es relevante aclarar que, solo hacemos el trámite de inscripción, la institución educativa como tal será la responsable del veredicto final.

4 OBJETIVO

Desarrollar un sistema de información web que permita a los padres de familia buscar un cupo y Prematricular los estudiantes en una Institución Educativa del municipio de Armenia, aportando seguridad a las familias en el momento de dicho trámite.

5 ALCANCE

Matricúlate en Armenia es una aplicación con un enfoque informativo, el cual permite a los padres de familia buscar un cupo y Prematricular estudiantes en una Institución Educativa del municipio de Armenia.

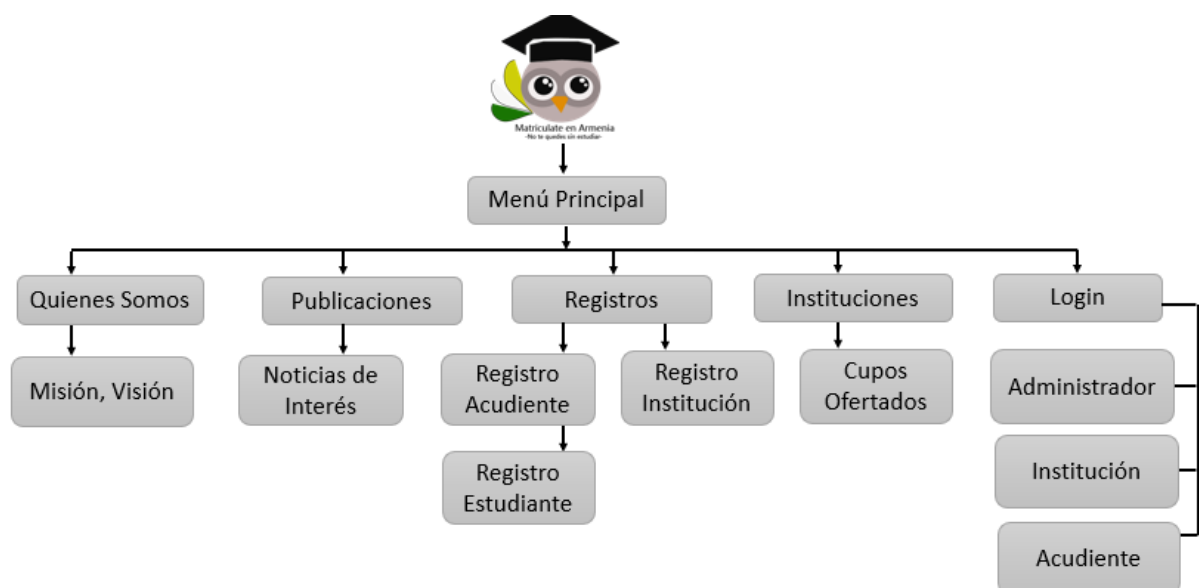
A manera de colofón, Matricúlate en Armenia introduce la comunidad en un sistema de información web sistematizando la matrícula. Para futuras versiones escaneará documentación, tomará fotos y llegará al departamento del Quindío.

6 CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- La aplicación permitirá la gestión de usuarios del sistema, facilitando el registro, consulta y actualización de datos.
- La aplicación permitirá al momento del registro de usuario, crear un perfil.
- La aplicación permitirá al usuario escoger dos instituciones, al momento de Prematricular.
- Matricúlate en Armenia contará con una sección donde el usuario podrá observar todos las Instituciones y los cupos ofertados de las mismas.
- La aplicación estará optimizada para las diferentes densidades de pantalla, inicialmente al trabajar con dispositivos tipo smartphone será usada para modo portrait en todo momento.

- El sistema contará con una sección de configuración donde el administrador podrá realizar diferentes ajustes en los cupos ofertados, registros de usuarios o publicaciones.
- La aplicación contará con opciones de Búsqueda para facilitar contenidos de la misma.
- El sistema permitirá la gestión de información de todas las instituciones y sus diferentes actividades.

7 ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN



8 FUNCIONALIDADES

A continuación, se expondrán las funcionalidades del sistema el cual representa requerimientos o requisitos para la página Matricúlate en Armenia.

FUNCIONALIDAD		DESCRIPCIÓN	USUARIO	TIPO (esencial, ideal, opcional)
RF1. Ingreso al Sistema		El sistema permitirá el ingreso directo a la aplicación presentando un menú de bienvenida a los usuarios.	Acudiente	Esencial
RF-2	Gestionar Acudiente	El sistema permitirá la gestión de acudientes.	Acudiente	Esencial
RF-2.1	Registrar Acudiente	El sistema permitirá el registro de acudiente en la base de datos local.	Acudiente	Esencial
RF-2.2	Actualizar Acudiente	El sistema deberá permitir actualizar los datos básicos de un acudiente.	Acudiente	Esencial
RF-2.3	Adjuntar Documentos	El sistema permitirá adjuntar documentos.	Acudiente	Esencial
RF-2.4	Consultar Cupos	El sistema permitirá la consultar cupos ofertados por las diferentes instituciones.	Acudiente	Esencial
RF-2.5	Consultar Matriculas	El sistema permitirá realizar la consulta de sus Prematriculas.	Acudiente	Esencial
RF-2.6	Consultar Perfil	El sistema permitirá consultar su perfil, luego de haberse registrado.	Acudiente	Esencial
RF-3	Gestionar Estudiante	El sistema permitirá la gestión de estudiantes.	Acudiente	Esencial
RF-3.1	Registrar Estudiante	El sistema permitirá el registro de estudiante en la base de datos local, por medio del acudiente.	Acudiente	Esencial
RF-3.2	Adjuntar Documentos	El sistema permitirá adjuntar documentos del estudiante, por medio del acudiente.	Acudiente	Esencial
RF-4	Gestionar Institución	El sistema permitirá la gestión de Instituciones.	Institución	Esencial
RF-4.1	Registro Institución.	El sistema permitirá el registro de la Institución en la base de datos local.	Institución	Esencial
RF-4.2	Actualizar datos	El sistema deberá permitir actualizar los datos de la institución.	Institución	Esencial

RF-4.3	Publicar Anuncios	El sistema deberá permitir publicar los cupos e información de la institución.	Institución	Esencial
RF-4.4	Descargar documentos del estudiante/acudiente	El sistema deberá descargar la documentación.	Institución	Esencial
RF-4.5	Consultar Perfil	El sistema permitirá consultar su perfil, luego de haberse registrado.	Institución	Esencial
RF-5	Información de la App	El sistema permitirá la consulta de información acerca de la App	Usuarios	Esencial
RF-6	Gestionar Cupos	El sistema permitirá asignar, al mismo tiempo actualizar cupos a un estudiante.	Institución	Esencial

9 ROLES Y USUARIOS

Matricúlate en Armenia ha abierto sus ventanas a la comunidad, y es por ello que ha desarrollado un sitio Web, donde todos los padres de familia y personas en general puedan consultar los diferentes cupos y a su vez cada grado ofertado por las instituciones del municipio de Armenia.

A continuación, son descritos los roles o usuarios que componen este sitio web.

9.1 USUARIOS

Los usuarios de Matricúlate en Armenia son los padres de familia, las instituciones educativas y personas (visitante "Anonymous user").

9.2 ROLES

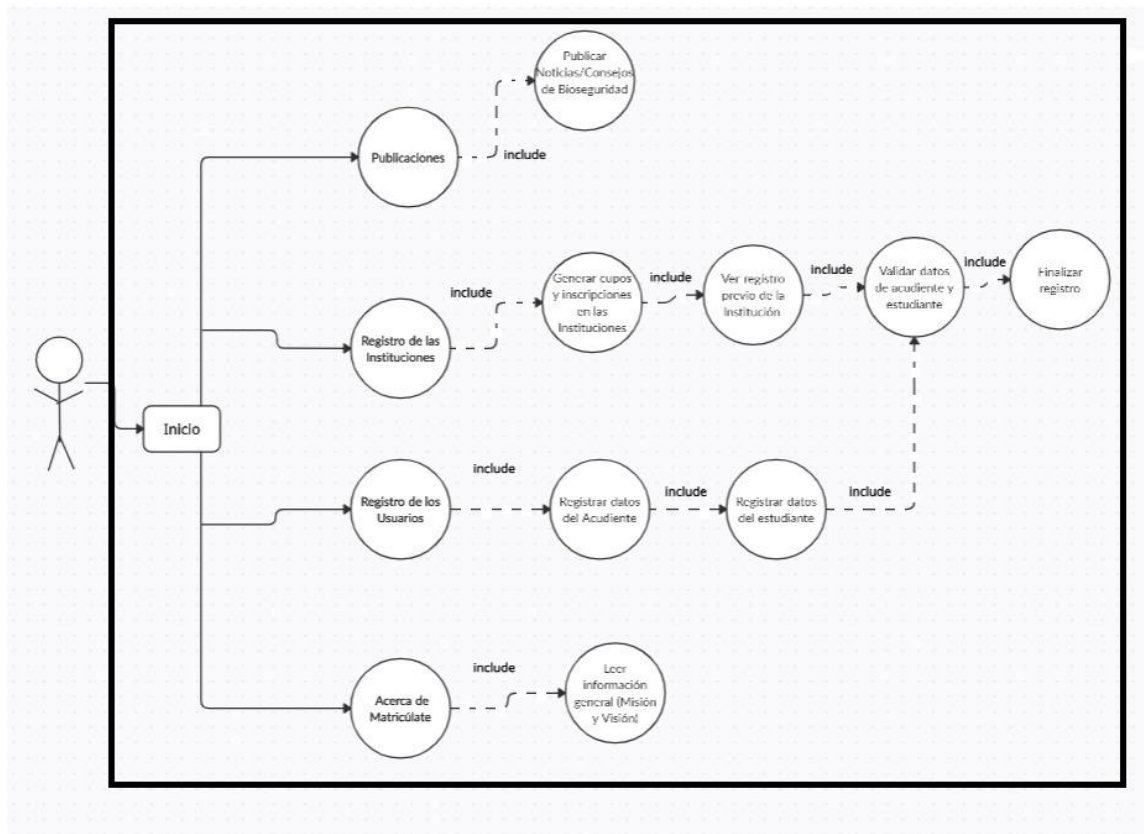
- Administrador de la página, es quién aportar la visión global del sitio, cuenta con conocimientos técnicos suficientes para el manejo de la misma. Es de resaltar que abordar todas las tareas de manera eficaz, establece los criterios específicos tales como: Copias de seguridad, crea, actualiza el sistema, gestiona usuarios, gestiona permisos una vez hecho eso, se podrán dar de alta a los usuarios y si fuera necesario se incluye la instalación y configuración de módulos, además gestiona

carpetas del sitio, control de las bases de datos, control del ancho de banda consumido y del espacio, alta y gestión de usuarios.

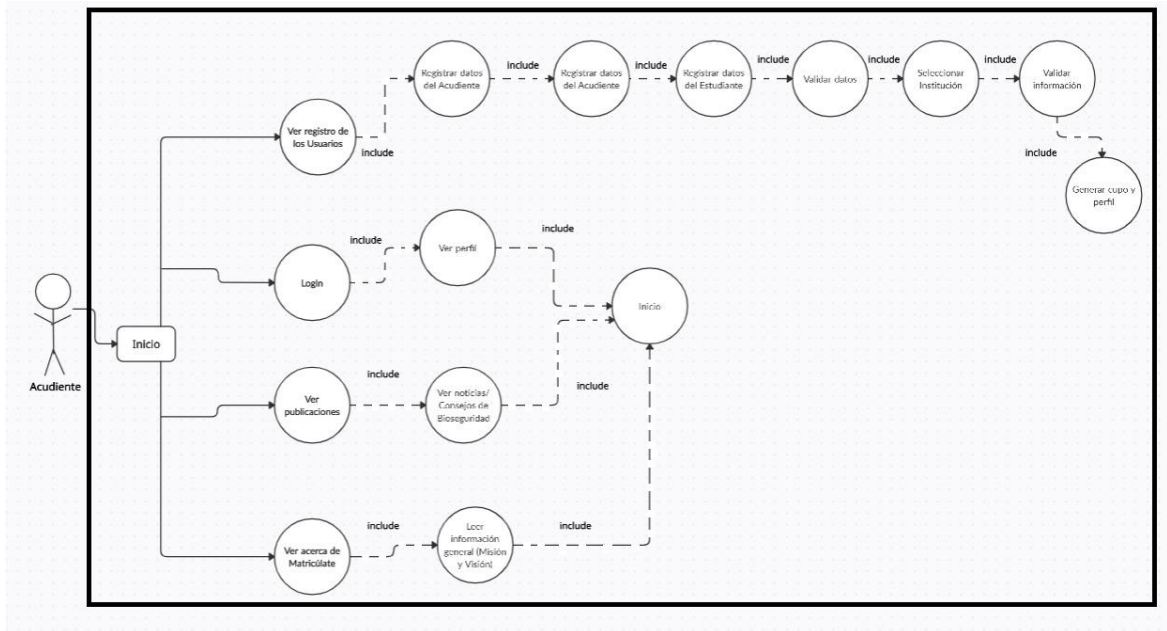
- Institución autenticada, es encargada de ofertar los cupos en los diferentes grados, donde los padres de familia seleccionan el grado a pertenecer y así hacer el respectivo registro único; de la misma manera publicar anuncios educativos o actividades de la misma institución. Cabe agregar, que no tiene por qué tener nociones técnicas del funcionamiento del sistema.
- Usuario autenticado, se le permite registrarse, tener un perfil, una clave y posterior a ello realizar la Prematricula en dos instituciones en el municipio de Armenia, además visualizar la vista de cupos ofertados y anuncios educativos.
- Visitante: el usuario simplemente podrá leer o buscar contenidos y no necesita autenticarse.

10 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

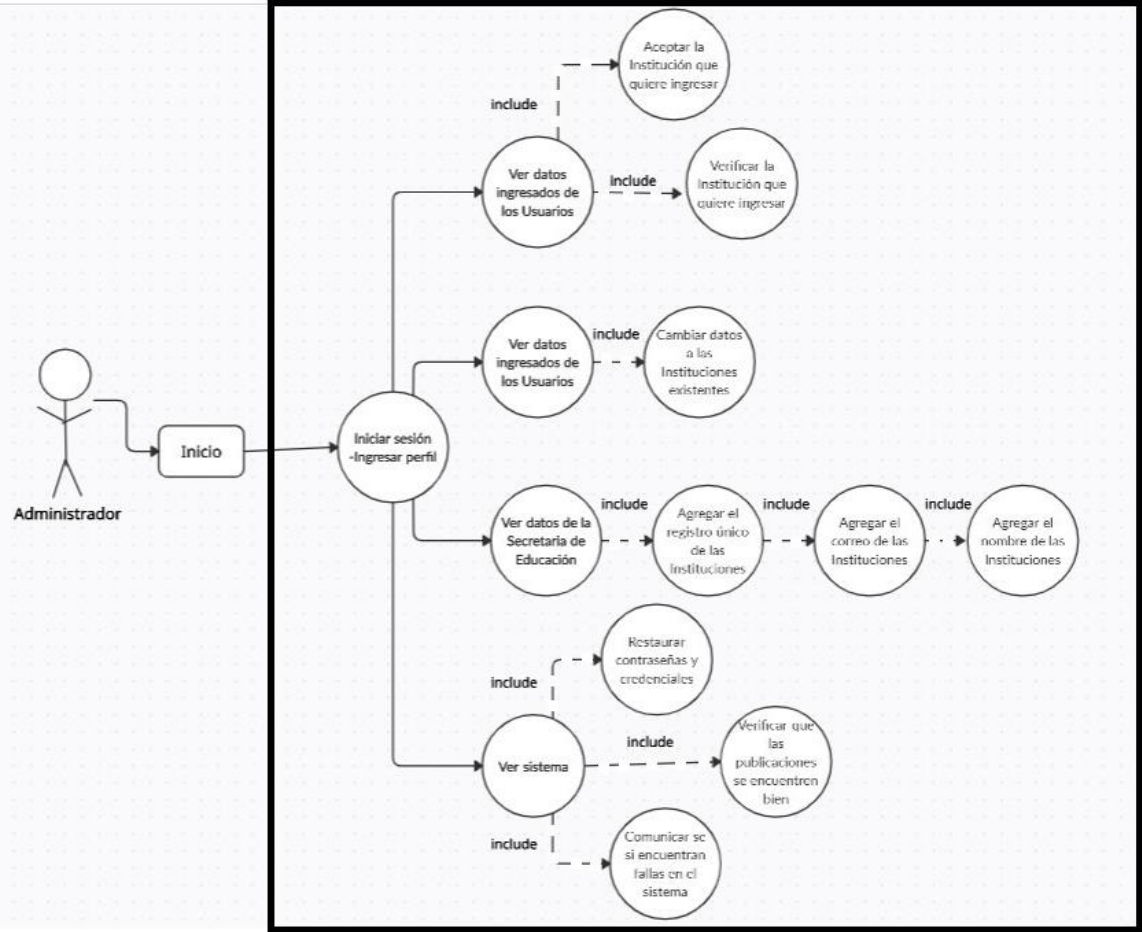
10.1 GENERAL



10.2 ACUDIENTE



10.3 ADMINISTRADOR



12 HISTORIAS DE USUARIO

ID Historia	HU 1	Nombre	Ingreso al Sistema	Peso	5
Caso de Uso	RF1. Ingreso al sistema				
HISTORIA					
ROL	Yo como Usuario				
FUNCIONALIDAD	Deseo ingresar a la aplicación				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. El usuario ingresa al sistema</div> <div>2. El sistema presenta el menú principal con las opciones disponibles en la aplicación (Acerca de, Instituciones el cual ofertan los cupos en los grados a matricular, Publicaciones educativas, Registro Usuario, Registro de Instituciones, Administrador.</div> <div>3. El usuario elige a las opciones del menú</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso exitoso	Si el usuario desea ingresar en la aplicación	El usuario elige una opción del menú	Se dirige a la opción elegida	
2	Ingreso fallido	Si el usuario desea ingresar en la aplicación	El usuario elige una opción del menú	La opción no carga	

ID Historia	HU 2	Nombre	Gestionar Acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF2. Gestionar Acudiente				
HISTORIA					
ROL	Yo como Acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder gestionar acudiente dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para realizar las acciones de registro, consulta y actualización de datos				
Flujo Normal	1. El acudiente ingresa al sistema 2. El acudiente presiona el botón “Registro usuario” desde el menú principal 3. El sistema presenta una pantalla con campos e instrucciones la opción de “registrar”. 4. El acudiente ingresa a la opción deseada				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la gestión de acudiente	Si el acudiente desea gestionar acudiente	Cuando presiona el botón de “Registrar Acudiente” desde el menú de la App.	Se muestra una pantalla con campos a llenar con las instrucciones y las opciones de registro o selección.	

ID Historia	HU 2	Nombre	Presentar registro	Peso	4
Caso de Uso	RF2.1 Registrar acudiente				
HISTORIA					
ROL	Yo como Acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder registrar acudiente dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. El acudiente presiona el botón “Registrar” desde el menú principal</div> <div>2. El sistema presenta una pantalla de dialogo con los campos a llenar y las opciones “Registrar”.</div> <div>3. El acudiente ingresa a la opción “Registrar”</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la sección de registro	Si el acudiente desea registrarse.	Cuando presiona la opción “Registrar”	Se muestra la pantalla de registro con las opciones de ingreso a la app, selección de municipio, género, nombres, documento entre otros.	
2.	Registro de acudiente exitoso	Si el acudiente desea registrarse.	Cuando diligencia el formulario de registro completamente y presiona el botón de registrar.	Se presenta un mensaje de confirmación indicando que el acudiente fue registrado exitosamente	
3.	Registro de acudiente fallido	Si el acudiente desea registrarse.	Cuando no diligencia el formulario de registro en su totalidad y presiona el botón de registrar.	Se presenta un mensaje indicando que debe diligenciar todos los campos.	
4.	Cancelar registro de acudiente	Si el acudiente desea cancelar el registro.	Cuando el acudiente presiona el icono “atrás” desde el formulario de registro	Se sale de la pantalla de registro y se presenta la pantalla de inicio del sistema.	

ID Historia	HU 2	Nombre	Actualizar Acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF2.2 Actualizar acudiente				
HISTORIA					
ROL	Yo como acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder actualizar los datos de acudiente dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para poder modificar los datos de registro				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El acudiente presiona el botón “Registro Usuario” desde el menú principal2. El sistema presenta una pantalla de dialogo con instrucciones y las opciones “Registrar”.3. El acudiente modifica los datos seleccionados (acudiente/estudiante).4. El acudiente modifica los datos del usuario seleccionado, pudiendo cambiar dirección, teléfono o recibo de servicio público.5. El acudiente presiona el botón de actualizar.11. El sistema actualiza los datos del acudiente de forma automática.12. El sistema presenta un mensaje indicando que el acudiente ha sido actualizado.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Actualizar acudiente exitosamente	Si el acudiente desea actualizar los datos de acudiente/estudiante.	Cuando modifica los datos del acudiente correctamente y presiona la opción de “Actualizar”.	El sistema actualiza la lista de acudiente y presenta un mensaje indicando que el acudiente fue actualizado exitosamente.	

2.	Actualizar acudiente con nombre en blanco.	Si el acudiente desea actualizar los datos de un estudiante/ acudiente, pero sin nombre	Cuando modifica los datos del acudiente, pero no ingresa el nombre y presiona la opción de actualizar.	El sistema presenta un mensaje indicando que hay un error.
----	--	---	--	--

ID Historia	HU 2	Nombre	Adjuntar Acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF2.4 Adjuntar acudiente				
HISTORIA					
ROL	Yo como Acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo adjuntar documentos en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El acudiente ingresa al sistema2. El acudiente presiona el botón “Registrar” desde el menú principal3. El sistema presenta una pantalla de dialogo con los campos a llenar y las opciones “Registrar”.4. El Sistema presenta un campo “adjuntar documentos” y un link para convertir en PDF los documentos adjuntos.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Adjuntar documento exitosamente	Si el acudiente desea adjuntar los documentos.	Cuando carga el documento correctamente presiona la opción “Adjuntar”.	El sistema adjunta el documento de usuario y presenta un mensaje indicando que el usuario adjunto documento exitosamente.	
2.	Ingreso de usuario fallido	Si el usuario desea adjuntar.	Cuando no adjunta el documento en el registro y presiona el botón de registrar.	Se presenta un mensaje indicando que debe diligenciar todos los campos.	

ID Historia	HU 2	Nombre	Consultar Acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF 2.5 Consultar Cupos				
HISTORIA					
ROL	Yo como Acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder consultar cupos ofertados dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para poder ver la lista de cupos ofertados en la aplicación y realizar labores de gestión.				
Flujo Normal	<div>1. El acudiente presiona el botón “Instituciones” desde el menú principal</div> <div>2. El sistema presenta una pantalla con todas las instituciones e instrucciones y la opción “Ver más”.</div> <div>3. El acudiente ingresa a la opción “Seleccionar” de la institución a preferir.</div> <div>4. El sistema presenta la pantalla de la institución escogida y todos los grados ofertados.</div> <div>5. El acudiente selecciona un grado de la lista de la institución disponible y el botón “Quiero este cupo”.</div> <div>6. El sistema muestra la selección del grado asignando en la tabla institución.</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la sección de consulta	Si el acudiente desea consultar cupos	Cuando presiona la opción “Ver más”	Se muestra la pantalla de instituciones con la lista de grados ofertados y sección de selección.	

2.	Cancelar consulta de cupos	Si el acudiente desea cancelar la consulta de cupos	Cuando el acudiente presiona el icono "atrás" desde la pantalla de cupos ofertados	Se sale de la pantalla de cupos ofertados y se presenta la pantalla de inicio del sistema.
----	----------------------------	---	--	--

ID Historia	HU 2	Nombre	Consultar acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF2. 6 consultar matriculas				
HISTORIA					
ROL	Yo como Acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder consultar matriculas dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para poder ver las matriculas en la aplicación y realizar labores de gestión.				
Flujo Normal	1.El acudiente presiona el botón "Instituciones" desde el menú principal 2. El sistema presenta una pantalla con todas las instituciones, e instrucciones como modalidad, comuna, dirección y total de cupos y la opción "Ver más". 3. El acudiente ingresa a la opción "Ver más" de la institución a preferir.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la sección de consulta	Si el acudiente desea consultar matricula	Cuando presiona la opción "Instituciones"	Se muestra la pantalla matricula con la lista de instituciones y grados ofertados.	
2.	Cancelar consultar matricula	Si el acudiente desea cancelar la consulta de matricula	Cuando el acudiente presiona el icono "atrás" desde la pantalla de cupos ofertados	Se sale de la pantalla de cupos ofertados y se presenta la pantalla de inicio del sistema.	

ID Historia	HU 2	Nombre	Perfil Acudiente	Peso	4
Caso de Uso	RF2.7 Consultar perfil				
HISTORIA					
ROL	Yo como acudiente				
FUNCIONALIDAD	Deseo Consultar Perfil en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. El acudiente ingresa al sistema</div> <div>2. Si es la primera vez que el usuario ingresa a la aplicación el sistema presentará la pantalla de inicio y registro.</div> <div>3. El acudiente inserta los datos del formulario Login (correo electrónico, contraseña).</div> <div>4. El acudiente presiona el botón "Ingresar".</div> <div>5. El acudiente visita las diferentes funcionalidades del sistema.</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Acudiente ingresa al sistema	El acudiente ingresa correo electrónico y contraseña correctos.	Cuando presiona el botón ingresar.	Se visualizan las diferentes funcionalidades del sistema.	
2	Ingreso fallido	Si los datos ingresados no se encuentran registrados.	Cuando presiona el botón ingresar.	El sistema muestra en pantalla, que el acudiente no existe, para lo cual sugiere que se registre en el sistema.	

ID Historia	HU 3	Nombre	Gestionar estudiante	Peso	4
Caso de Uso	RF3. Gestionar Estudiante				
HISTORIA					
ROL	Yo como Estudiante				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder gestionar estudiante dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para realizar las acciones de registro, consulta y actualización de datos				
Flujo Normal	1. El estudiante ingresa al sistema 2. El usuario presiona el botón “Registro estudiante” desde el menú principal 3. El sistema presenta una pantalla con campos e instrucciones la opción de “registrar”. 4. El estudiante ingresa a la opción deseada.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la gestión de estudiante	Si el estudiante desea gestionar registro.	Cuando presiona el botón de “Registrar Estudiante” desde el menú de la App.	Se muestra una pantalla con campos a llenar con las instrucciones y las opciones de registro o selección.	

ID Historia	HU 3	Nombre	Presentar registro	Peso	4
Caso de Uso	RF3.1 Registrar Estudiante				
HISTORIA					
ROL	Yo como Estudiante				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder registrar estudiante dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	1. El estudiante presiona el botón “Registrar” desde el menú principal 2. El sistema presenta una pantalla de dialogo con los campos a Llenar y las opciones “Registrar”. 3. El estudiante ingresa a la opción “Registrar”				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la sección de registro	Si el estudiante desea registrarse.	Cuando presiona la opción “Registrar”	Se muestra la pantalla de registro con las opciones de ingreso a la app, selección de municipio, género, nombres, documento entre otros.	
2.	Registro de estudiante exitoso	Si el estudiante desea registrarse.	Cuando diligencia el formulario de registro completamente y presiona el botón de registrar.	Se presenta un mensaje de confirmación indicando que el usuario fue registrado exitosamente	

ID Historia	HU 3	Nombre	Adjuntar estudiante	Peso	4
Caso de Uso	RF3.2 Adjuntar Estudiante				
HISTORIA					
ROL	Yo como estudiante				
FUNCIONALIDAD	Deseo adjuntar documentos en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	1. El estudiante ingresa al sistema 2.El estudiante presiona el botón “Registrar” desde el menú principal 3.El sistema presenta una pantalla de dialogo con los campos a llenar y las opciones “Registrar”. 3.El Sistema presenta un campo “adjuntar documentos” y un link para convertir en PDF los documentos adjuntos.				

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN				
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado
1	Adjuntar documento exitosamente	Si el estudiante desea adjuntar los documentos.	Cuando carga el documento correctamente presiona la opción "Adjuntar".	El sistema adjunta el documento de usuario y presenta un mensaje indicando que el usuario adjunto documento exitosamente.
2.	Ingreso de usuario fallido	Si el usuario desea adjuntar.	Cuando no adjunta el documento en el registro y presiona el botón de registrar.	Se presenta un mensaje indicando que debe diligenciar todos los campos.

ID Historia	HU 4	Nombre	Gestionar institución	Peso	4
Caso de Uso	RF4. Gestionar Institución				
HISTORIA					
ROL	Yo como Institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder gestionar Institución dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para realizar las acciones de registro, consulta y actualización de datos				
Flujo Normal	1. La institución ingresa al sistema 2. La institución presiona el botón “Registro Institución” desde el menú principal 3. El sistema presenta una pantalla con campos e instrucciones la opción de “registrar”. 4. La institución ingresa a la opción deseada.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a la gestión de institución	Si la institución desea gestionar su registro	Cuando presiona el botón de “Registrar Institución” desde el menú de la App.	Se muestra una pantalla con campos a llenar con las instrucciones y las opciones de registro o selección.	

ID Historia	HU 4	Nombre	Presentar registro	Peso	4
Caso de Uso	RF4.1 Registrar institución				
HISTORIA					
ROL	Yo como Institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo Registrar Institución en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. La institución ingresa al sistema</div> <div>2. Si es la primera vez que la institución ingresa a la aplicación el sistema presentará la pantalla de inicio y registro.</div> <div>3. El usuario presiona el botón “Registro” desde el menú principal</div> <div>4. El sistema presenta la pantalla de registro “Institución”.</div> <div>5. El usuario ingresa a la sección de “Institución”.</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Ingreso a registro Institución	Si es la primera vez que el usuario ingresa al sistema	Cuando termina de ejecutarse el registro se direcciona “Tabla de Instituciones”.	Se muestra la pantalla registro exitoso.	

2	Ingreso fallido	Si es la primera vez que la institución ingresa al sistema	Cuando termina de ejecutarse el registro, la institución se devuelve sin seguir los patrones de la página.	No se muestra el registro de la institución.
---	-----------------	--	--	--

ID Historia	HU 4	Nombre	Actualizar Institución	Peso	4
Caso de Uso	RF4.2 Actualizar institución				
HISTORIA					
ROL	Yo como Institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder actualizar datos de la institución dentro de la aplicación.				
RESULTADO	Para poder actualizar los datos de registro				
Flujo Normal	1. La institución presiona el botón “Registro Institución” desde el menú principal 2. El sistema presenta una pantalla de dialogo con instrucciones y las opciones “Registrar”. 3. La institución modifica los datos de las tablas seleccionas de cupos ofertados. 4. La institución modifica los datos de la tabla seleccionada, pudiendo cambiar número de cupos, grados y fecha de inscripción o cierre. 5. La institución presiona el botón de actualizar. 11. El sistema actualiza los datos de la institución de forma automática. 12. El sistema presenta un mensaje indicando que la institución ha sido actualizada.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Actualizar institución exitosamente	Si la institución desea actualizar los datos cupos o grados.	Cuando modifica los datos de cupos a ofertar correctamente y presiona la opción de “Actualizar”.	El sistema actualiza la tabla de cupos a ofertar y presenta un mensaje indicando que el usuario fue actualizado exitosamente.	
2.	Actualizar institución con nombre en blanco.	Si la institución desea actualizar los datos de un grados y cupos, pero sin nombre	Cuando modifica los datos de la institución, pero no ingresa el nombre y presiona la opción de actualizar.	El sistema presenta un mensaje indicando que hay un error.	

ID Historia	HU 4	Nombre	Publicar Institución	Peso	4
Caso de Uso	RF4. 4 publicar anuncios				
HISTORIA					
ROL	Yo como Institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo publicar anuncios en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. La institución ingresa al sistema</div> <div>2. Si es la primera vez que la institución ingresa a la aplicación el sistema presentará la pantalla de inicio y registro.</div> <div>3. La institución ingresa datos publicitarios (semana cultural, información de interés).</div> <div>4. La institución presiona el botón “Publicar anuncio”.</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	

1	La institución ingresa al sistema	La institución ingresa datos publicitarios	Cuando presiona el botón ingresar.	Se visualizan los campos a ingresar para realizar dicha publicación.
2	Ingreso fallido	Si los datos publicitarios no se encuentran consignados allí.	Cuando presiona el botón publicar.	El sistema muestra en pantalla, que la institución no ha publicado nada allí, para lo cual sugiere que se ingrese datos publicitarios en el sistema.

ID Historia	HU 4	Nombre	Descargar Institución	Peso	4
Caso de Uso	RF4.5 Descargar documentos de estudiante/acudiente				
HISTORIA					
ROL	Yo como Institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo Consultar Registro en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	1. La institución ingresa al sistema 2.La institución ingresa a su correo institucional. 3.La institución verifica todos los datos para descargar.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Descargar documento exitosamente	Si la institución desea descargar los documentos.	Cuando ingresa a su correo institucional correctamente presiona la opción “Adjuntar documento”.	El sistema descarga el documento de acudiente/estudiante en una carpeta exitosamente.	

ID Historia	HU 4	Nombre	Perfil institución	Peso	4
Caso de Uso	RF4.6 Consultar perfil				
HISTORIA					
ROL	Yo como institución				
FUNCIONALIDAD	Deseo Consultar Perfil en la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	<div>1. La institución ingresa al sistema</div> <div>2. Si es la primera vez que el usuario ingresa a la aplicación el sistema presentará la pantalla de inicio y registro.</div> <div>3. La institución inserta los datos del formulario Login (correo electrónico, contraseña).</div> <div>4. La institución presiona el botón “Ingresar”.</div> <div>5. La institución visita las diferentes funcionalidades del sistema.</div>				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	La institución ingresa al sistema	La institución ingresa correo electrónico y contraseña correctos.	Cuando presiona el botón ingresar.	Se visualizan las diferentes funcionalidades del sistema.	
2	Ingreso fallido	Si los datos ingresados no se encuentran registrados.	Cuando presiona el botón ingresar.	El sistema muestra en pantalla, que La institución no existe, para lo cual sugiere que se registre en el sistema.	

ID Historia	HU 5	Nombre	Información de la app	Peso	4
Caso de Uso	RF5 Información de la App				
HISTORIA					
ROL	Yo como Usuario				
FUNCIONALIDAD	Deseo poder consultar información acerca de la App				
RESULTADO	Para hacer uso de las funcionalidades del sistema.				
Flujo Normal	1. El usuario presiona el botón “Acerca de” desde el menú principal 2. El sistema presenta una pantalla donde se puede observar, misión y visión de la misma.				
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN					
#	Criterio	Condición	Acción	Resultado	
1	Consulta acerca de en la aplicación	Si el usuario desea consultar información de la aplicación	Al ingresar a la opción Acerca de	Se presenta la pantalla con información que quienes somos.	