

Progetto finale

Innovative methods to design, develop and manage complex
applications

Valentina Di Mauro, Davide Carnemolla e Lorenzo Catania

22 giugno 2020

1 Introduzione

Gli studenti Davide Carnemolla, Lorenzo Catania e Valentina Di Mauro presentano il seguente progetto elaborato in linea con le lezioni seminariali svoltesi durante il secondo semestre dell'anno accademico 2019-2020 e tenute da alcuni membri dell'azienda Paradigma.

In particolare era stato richiesto di sviluppare un'applicazione client server con il framework Ionic, backend con il database non relazionale MongoDB e una tecnologia a scelta tra Angular e Node.js per il lato frontend.

La decisione è ricaduta sull'impiego di Angular e i ruoli sono stati così divisi: Davide Carnemolla si è occupato dello sviluppo backend mentre Valentina Di Mauro e Lorenzo Catania del frontend.

2 Idea del progetto

Il team ha deciso di implementare un'applicazione di un albergo, denominato MewKat Palace, dove gli utenti hanno

la possibilità di inserire delle recensioni e leggere e valutare quelle degli altri visitatori.

In dettaglio le recensioni constano sia di stelle (con range da 0 a 5) che di testo. Coloro che leggono la recensione possono inserire un voto a favore (like) o a sfavore (dislike), indicati rispettivamente con pollice in sù e in giù.

3 Prima fase del progetto

Per prima cosa il team ha ideato le Stories utilizzando la piattaforma di Trello.



Le storie previste, con rispettivi criteri di accettazione, sono state le seguenti:

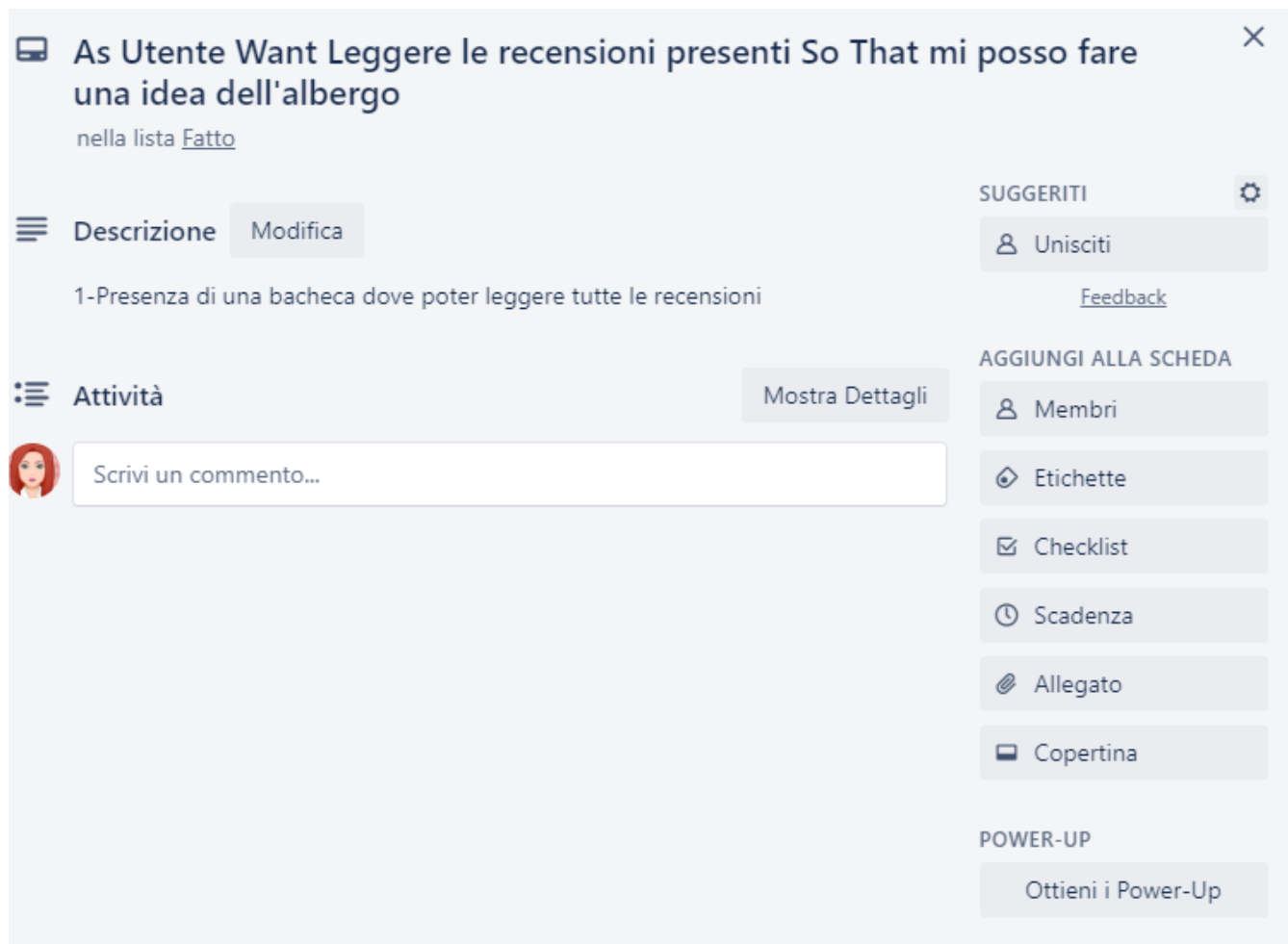


Figura 1: As Utente, Want Leggere le recensioni presenti So That mi posso fare una idea dell'albergo

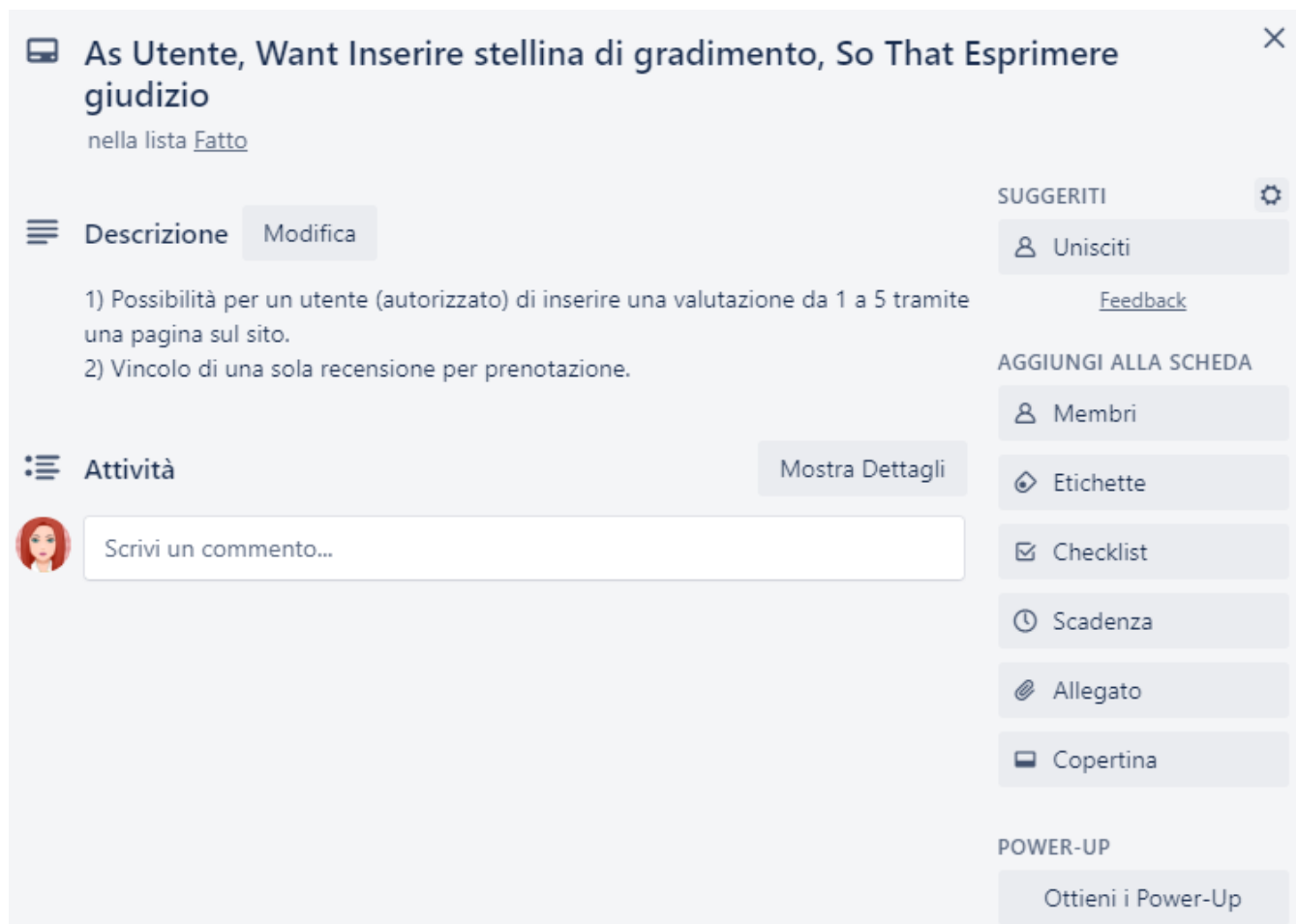


Figura 2: As Utente, Want Inserire stellina di gradimento, So That Esprimere giudizio

As Cliente pagante che ha visitato l'hotel Want Possedere un codice di prenotazione da inserire So that posso identificarmi sul sito

nella lista [Fatto](#)

MEMBRI

LC

+

Descrizione

Modifica

1) Possibilità di autenticarsi previa prenotazione

Attività

Mostra Dettagli



Scrivi un commento...

SUGGERITI

Unisciti

[Feedback](#)

AGGIUNGI ALLA SCHEDA

Membri

Etichette

Checklist

Scadenza

Allegato

Copertina


POWER-UP

Ottieni i Power-Up

Figura 3: As Cliente pagante che ha visitato l'hotel Want Possedere un codice di prenotazione da inserire So that posso identificarmi sul sito

 **As Visitatore Want Mettere like e dislike alle recensioni presentit So That posso dire se mi sono state utili o meno** 


nella lista [Fatto](#)


 **Descrizione** Modifica

1) Presenza di bottoni per indicare se una recensioni ci è stata utile o no (autenticazione non necessaria)
2) Dopo aver espresso un'opinione su una recensione non sarà possibile cambiarla.

 **Attività**




SUGGERITI 


 Unisciti

[Feedback](#)


AGGIUNGI ALLA SCHEDA

 Membri

 Etichette

 Checklist

 Scadenza

 Allegato

 Copertina

POWER-UP

Ottieni i Power-Up

Figura 4: As Visitatore Want Mettere like e dislike alle recensioni presenti So That posso dire se mi sono state utili o meno



Figura 5: As Utente riconosciuto e autorizzato Want Scrivere recensione sia verbosa che con stelline So That dare pareri ed esprimere la mia opinione

4 Frontend

Gli studenti Lorenzo Catania e Valentina Di Mauro si sono riuniti per sviluppare insieme l'interfaccia utente dell'applicazione. In particolare hanno optato per utilizzare la tecnologia di Angular e rendere l'app navigabile grazie ad una struttura con Tabs.

La scelta è ricaduta su Angular in quanto è sembrato ad entrambi un framework molto richiesto in ambito lavorativo. L'app è stata dotata di 3 Tabs: la prima rappresentante la pagina principale con presentazione dell'albergo (Home), la seconda invece risulta essere la bacheca dove poter leggere e inserire le proprie recensioni, mentre l'ultima è stata pensata come PhotoGallery.

Le immagini sono state prese da Pixabay così da non aver problemi di copyright. Come editor è stato impiegato Visual Studio Code ed è stato utilizzato GitHub per poter interagire tra i vari membri del gruppo ed assicurarsi un versioning e un backup dei sorgenti.

Come riferimento è stata consultata la documentazione uffi-

ciali di Ionic e Angular.

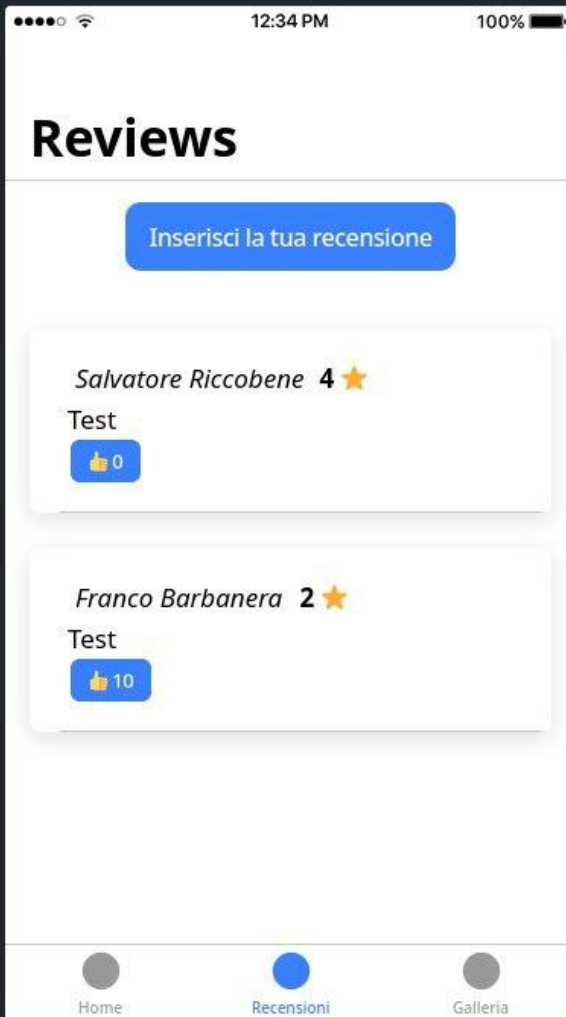
La tab delle recensioni è stata pensata come un insieme di card dotate di bottoni. A seguire il frammento di codice relativo alla card sopradetta e come appare l'app con la visualizzazione in tempo reale dal Lab:

```

28 <ion-card *ngFor="let review of reviews">
29   <ion-item>
30     <ion-label>
31       <ion-grid>
32         <ion-row>
33           <ion-col>
34             <i>{{review.name}} {{review.lastname}}</i>
35           </ion-col>
36           <ion-col push="4" class="ion-align-self-end">
37             <b>{{review.stars}} ★</b>
38           </ion-col>
39         </ion-row>
40         <ion-row>
41           <ion-col>
42             <h2>{{review.message}}</h2>
43           </ion-col>
44         </ion-row>
45         <ion-row>
46           <ion-col pull="8">
47             <ion-button (click)="addLike(review._id)">👍 {{ review.like }}</ion-button>
48           </ion-col>
49           <ion-col pull="3">
50             <ion-button (click)="addDislike(review._id)">👎 {{ review.dislike }}</ion-button>
51           </ion-col>
52         </ion-row>
53       </ion-grid>
54     </ion-label>
55   </ion-item>
56 </ion-card>

```

Apple iOS



Android

