

Principios SOLID - T2

Trabajo Práctico 1: Principios SOLID

1. Principios SOLID

Mencione cuáles son los principios denominados SOLID y describa brevemente sus características.

- Single Responsibility Principle (SRP): Este principio nos dice que una clase solo debe de tener una responsabilidad o función.
- Open / Closed Principle (OCP): Este principio nos dice que las clases son cerradas para hacer modificaciones, pero abiertas para extensiones(mostrar o usar).
- Liskov Substitution Principle (LSP):Este principio nos dice que las subclases heredan los objetos de superclase y los podrán aplicar “modificar” el objeto como deseen.
- Interface Segregation Principle (ISP):este principio nos dice que segregando interfaces evitemos que un objeto tenga implementaciones innecesarias.
- Dependency Inversion Principle (DIP):este principio nos dice que depender de abstracciones, no depende de implementaciones concretas e invertir el control de dependencias.