Plan de Pruebas: Calculadora 3.0

Fecha de Elaboración: 30 de septiembre de 2025

**Equipo de Pruebas:** 

Jiménez Rogel Sergio

Martínez Lagunas Andrik Jeovany

Mejía Ramírez Luis Alejandro

Rodríguez Mendiola Valentina

### Objetivo:

El objetivo de este plan de pruebas es verificar la funcionalidad de la Calculadora 3.0 para asegurar que cumple con los requisitos especificados y que es capaz de manejar adecuadamente los escenarios de uso previstos, garantizando:

Precisión en las operaciones.

- Correcto funcionamiento de botones y memoria.
- Estabilidad de la aplicación (sin cierres inesperados).
- Facilidad de uso y comprensión para el usuario final.
- Manejo adecuado de errores y entradas inválidas.

#### Alcance:

El alcance de las pruebas incluirá las siguientes áreas funcionales:

- 1. Operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división).
- 2. Funcionamiento de los 24 botones de la aplicación.
- 3. Funciones de memoria (M+, M-, MC y MR).
- 4. Funcionalidad del botón de porcentaje (n/100).
- 5. Visualización correcta de resultados en pantalla.
- 6. Manejo de entradas inválidas (ejemplo: división entre cero).

- 7. Registro y consulta en el historial de operaciones.
- 8. Usabilidad general (facilidad de uso, comprensión de funciones y distribución de botones).

# Criterios de Aceptación:

- 1. Las operaciones básicas deben arrojar resultados correctos y respetar las leyes de signos.
- 2. Los 24 botones deben estar presentes y funcionar de acuerdo a su propósito.
- 3. Las funciones de memoria deben operar correctamente:
- M+: sumar valores acumulativamente.
- M-: restar valores de la memoria.
- MC: limpiar memoria.
- MR: mostrar el valor almacenado.
- 4. El botón de % (n/100) debe transformar correctamente el número ingresado en su equivalente porcentual.
- 5. La aplicación debe manejar adecuadamente entradas inválidas (ejemplo: división entre cero).
- 6. Los resultados deben visualizarse en pantalla de forma clara y precisa.
- 7. El historial debe registrar y mostrar correctamente todas las operaciones realizadas.
- 8. La aplicación debe ser fácil de usar y entender para el usuario final.
- 9. No deben presentarse cierres inesperados en ningún escenario de prueba.
- 10.La aplicación debe mostrar mensajes de error claros cuando se introduzcan operaciones incorrectas.

#### **Recursos:**

- 1. Personal de pruebas asignado (desarrollador y tester).
- 2. Entorno de prueba: computadora de escritorio con sistema operativo Windows/Linux
- 3. Datos de prueba (enteros, decimales, positivos, negativos, porcentaje).
- 4. Herramientas de prueba: pruebas manuales y, de ser posible, unitarias automatizadas.

#### Pruebas de Unidad:

- Verificar individualmente cada función y botón
- Validar operaciones matemáticas básicas
- Comprobar manejo de casos límite

#### Pruebas de Integración:

Validar la interacción entre botones (ejemplo: combinación de operaciones, memoria y porcentaje).

#### Pruebas de Sistema:

- Evaluar la calculadora como un todo para garantizar el correcto funcionamiento bajo distintos escenarios.
- Validar usabilidad y experiencia de usuario
- Verificar estabilidad y manejo de errores

#### Pruebas de Aceptación del Usuario (UAT):

Validar la usabilidad de la calculadora con usuarios finales (facilidad de uso, distribución de botones, historial).

### Pruebas de Seguridad:

Confirmar que la aplicación maneje adecuadamente entradas inválidas sin fallar ni cerrar inesperadamente.

#### Casos de Prueba:

### **Operaciones básicas:**

- 1. Verificar que suma, resta, multiplicación y división funcionen correctamente.
- 2. Validar resultados con números enteros, decimales, positivos y negativos.
- 3. Validar respeto de la prioridad de operaciones (ejemplo:  $2 + 3 \times 4 = 14$ ).

## Botones básicos (19):

Verificar que todos los botones existen y funcionan correctamente  $(0-9, +, -, \times, \div, =, ., C, CA, M+, M-, MC, MR, \%, historial)$ .

## Memoria (M+, M-, MC, MR):

- 1. Verificar que M+ acumule valores.
- 2. Verificar que M- reste valores acumulados.
- 3. Verificar que MC limpie memoria (regrese a 0).
- 4. Verificar que MR muestre el valor guardado en memoria.

### Porcentaje (%)

- 1. Validar que un número n se convierta correctamente a n/100.
- 2. Validar operaciones con porcentaje:
- 50 + 25% = 50.25
- 200 × 10 % = 20
- 100 ÷ 50 % = 200
- 3. Validar con números negativos y decimales.

## Visualización en pantalla:

- 1. Confirmar que todos los resultados se muestran claramente.
- 2. Verificar que los errores se muestren cuando la operación no es válida.

## Historial de operaciones

- 1. Confirmar que el historial registre cada operación realizada.
- 2. Validar que los resultados anteriores puedan consultarse sin errores.

# Manejo de entradas inválidas:

- 1. Dividir entre cero y verificar que se muestre error sin cerrar la aplicación.
- 2. Ingresar secuencias inválidas (ejemplo: ++, 5÷=) y validar la respuesta del sistema.

# Matriz de Casos de Pruebas Unitarias

Unidad	Entradas (a, b)	Proceso	Salida esperada	Tipo de caso	
Suma	(5, 3)	5+3	8	Normal	
Suma	(-2, 7)	(-2)+(7)	5	Números negativos	
Suma	(0, 0)	0+0	0	Límite	
Resta	(10, 7)	10-(7)	3	Normal	
Resta	(15, -7)	(15)-7	8	Números negativos	
Resta	(0, 10)	0-10	-10	Límite	
Multiplicación	(4, 3)	4x3	12	Normal	
Multiplicación	(7, 0)	7x0	0	Caso con cero	
Multiplicación	(-2, 5)	(-2)x(5)	-10	Números negativos	
División	(12, 4)	12 ÷ 4	3	Normal	
División	(7, 2)	7 ÷ 2	3.5	Decimales	
División	(10, 0)	10 ÷ 0	Error	Caso de error	
Porcentaje	200	200%	2	Funcionalidad básica	
Porcentaje +	(50, 25)	50 + 0.25	50.25	Integración con operaciones	
Porcentaje -	(-50, 20)	(-50)(0.2)	-10	Integración con operaciones	
Porcentaje x	(200, 10)	200x0.1	20	Integración con operaciones	
Porcentaje ÷	(100, 50)	100/0.5	200	Integración con operaciones	
Memoria + Porcentaje	(200, 10)	200x10% -M+ y MR	20	Integración (porcentaje + memoria)	
Suma	(5, 3)	5+3	8	Normal	
Suma	(-2, 7)	(-2)+(7)	5	Números negativos	
Suma	(0, 0)	0+0	0	Límite	
Resta	(10, 7)	10-(7)	3	Normal	
Resta	(15, -7)	(15)-7	8	Números negativos	
Resta	(0, 10)	0-10	-10	Límite	
Multiplicación	(4, 3)	4x3	12	Normal	
Multiplicación	(7, 0)	7x0	0	Caso con cero	
Multiplicación	(-2, 5)	(-2)x(5)	-10	Números negativos	

# Matriz de Casos de Prueba de Integración

ID	Descripción	Precondiciones	Pasos de Ejecución	Resultado Esperado	Priorid ad	Tipo
	Operación encadenada suma- multiplicación	Calculadora iniciada	1. Ingresar "2" 2. Presionar "+" 3. Ingresar "3" 4. Presionar "×" 5. Ingresar "4" 6. Presionar "="	Resultado: 14.00 (respeta prioridad)	Alta	Funcional
CP- 1002	Integración porcentaje con suma	Calculadora iniciada	1. Ingresar "50" 2. Presionar "+" 3. Ingresar "25" 4. Presionar "%" 5. Presionar "="	Resultado: 50.25	Alta	Funcional
CP- 1003	Integración memoria con operaciones	Calculadora iniciada, memoria en 0	1. Ingresar "100" 2. Presionar "×" 3. Ingresar "10" 4. Presionar "%" 5. Presionar "=" 6. Presionar "M+" 7. Presionar "MR"	Memoria: 10.00	Media	Funcional
CP- 1004	Comunicación UI-Lógica con errores	Calculadora iniciada	1. Ingresar "5" 2. Presionar "÷" 3. Ingresar "0" 4. Presionar "="	UI muestra "Error" sin cerrar app	Alta	Funcional
	Flujo completo con historial	Calculadora iniciada	1. Realizar operación "8+2=" 2. Presionar "Hist" 3. Verificar registro	Historial muestra "8+2=10.00"	Media	Funcional
CP- 1006	Validar propagación de errores	Calculadora con error mostrado	Presionar cualquier número     Verificar comportamiento	Pantalla se limpia y acepta nueva entrada	Alta	Funcional

ID	Descripción	Precondiciones			Priorid ad	Tipo
III	Integración AC con memoria	Memoria con valor, pantalla con datos	1. Presionar "AC" 2. Presionar "MR"	Pantalla limpia, memoria conserva valor	Media	Funcional

# 9. Matriz de Casos de Prueba de Sistema

ID	Descripción	Precondiciones	Pasos de Ejecución	Resultado Esperado	Prioridad	Tipo
CP-	Escenario completo de uso básico	Sistema iniciado correctamente	1. Usuario abre calculadora 2. Realiza suma "15+27=" 3. Multiplica resultado "×2=" 4. Guarda en memoria "M+" 5. Limpia "AC" 6. Recupera "MR"	Flujo completo sin errores, resultado final: 84.00	Crítica	End-to-End
1150UZ	Validar experiencia completa con porcentajes	Sistema funcionando	1. Calcular "200×15%=" 2. Sumar resultado "+50=" 3. Consultar historial 4. Verificar usabilidad	Cálculos correctos: 30, 80. Historial accesible	Alta	End-to-End
CP-	Prueba de estabilidad con operaciones continuas	Sistema estable	1. Realizar 20 operaciones consecutivas 2. Alternar entre memoria y cálculos 3. Usar historial frecuentemente	Sistema mantiene estabilidad, respuesta < 1 seg	Alta	Estabilidad
	Validar manejo robusto de errores	Sistema funcionando	1. Generar error "5÷0" 2. Intentar seguir operando 3. Usar funciones de memoria 4. Limpiar y continuar	Error controlado, recuperación limpia	Crítica	Error
CP-	Experiencia de usuario con interfaz completa	Sistema iniciado	1. Usuario navega por todos los botones 2. Prueba funciones sin conocimiento técnico	Interfaz intuitiva, botones responden correctamente	Media	Usabilidad

ID	Descripción	Precondiciones	Pasos de Ejecución	Resultado Esperado	Prioridad	Тіро
			3. Realiza tareas típicas de cálculo			
II	Validar límites del sistema	Sistema funcionando	1. Ingresar números de 15 dígitos 2. Realizar operaciones complejas 3. Llenar historial con 50+ entradas	Sistema maneja límites correctamente	Media	Límites
CP- S007	Validar comportamiento ante entradas inválidas	Sistema funcionando	1. Intentar operaciones "++5" 2. Múltiples puntos decimales 3. Caracteres no permitidos 4. Secuencias inválidas	Sistema rechaza entradas inválidas	Alta	Validación

# Cronograma:

- 1. Pruebas de Unidad: Semana 1.
- 2. Pruebas de Integración: Semana 2.
- 3. Pruebas de Sistema: Semana 3.
- 4. Pruebas de Aceptación del Usuario: Semana 4.
- 5. Pruebas de Seguridad: Semana 4 (en paralelo).

#### **Informes**

Se generarán informes de estado semanales, destacando:

- Casos de prueba ejecutados.
- Defectos encontrados.
- Avance del proceso de validación.