

**VARIJABLE**

NAREDBA	OPIS
<code>cout</code>	Ispis podataka
<code>&lt;&lt;</code>	Znak za ispis podatka
<code>cin</code>	Unos podataka
<code>&gt;&gt;</code>	Znak za unos podataka
<code>int</code>	Integer – cijeli brojevi
<code>float</code>	Decimalni brojevi
<code>char</code>	Character – jedan znak
<code>string</code>	riječ
<code>+</code>	zbrajanje
<code>-</code>	oduzimanje
<code>/</code>	djeljenje
<code>*</code>	množenje
<code>getline(cin, naziv_varijable)</code>	Unos stringa koji sadrži više od jedne riječi
<code>getline(cin &gt;&gt; ws, naziv_varijable)</code>	Unos stringa koji sadrži više od jedne riječi, ignorirajući razmake ws (whitespace)

ZADATAK 5: Napiši program koji će tražiti da uneseš ime i koliko imaš godina, a potom ispisati rečenicu Zoveš se **ime**, imaš **godina** godina.

ZADATAK 6: Napiši program koji će imitirati kalkulator bez ikakvih ograničenja unutar programa. Kalkulator treba moći raditi za unos 2 cijela broja. Nakon unosa brojeva rezultati se ispisuju jedan ispod drugoga.

ZADATAK 7: Napiši program koji će imitirati kalkulator bez ikakvih ograničenja unutar programa. Kalkulator treba moći raditi za unos 2 cijela i decimalna broja. Nakon unosa brojeva rezultati se ispisuju jedan ispod drugoga.

**SWITCH CASE**

ZADATAK 8: Napiši program koji će upotrebom switch-case omogućiti nakon unosa ocjene ispis na ekranu rečenice **Cestitam, položili ste i dobili ocjenu dovoljan !** – ako je unos bio 2, **Cestitam, položili ste i dobili ocjenu dobar !** – ako je unos bio 3, i tako dalje... ako je unos bio 1 poruka će glasiti **Nažalost niste položili ispit. Pokušajte ponovno na drugom ispitnom roku.**

```

switch (izraz) {
case vrijednost1:
// Blok koda koji se izvršava ako je
izraz jednak vrijednosti1
break;
case vrijednost2:
// Blok koda koji se izvršava ako je
izraz jednak vrijednosti2
break;
// Dodajte ostale case-ove za druge
vrijednosti
default:
// Blok koda koji se izvršava ako izraz
ne odgovara nijednoj od navedenih
vrijednosti
break;
}

```

ZADATAK 9: Riješi ZADATAK 6 koristeći switch-case naredbu. Korisnik unosi prvi cijeli broj, potom bira koju operaciju će izvršiti (+, -, \* ili /), unosi drugi broj, a potom program vraća rješenje te računske operacije. Napomena: ukoliko korisnik unese neki od znakova računskih operacija koje nisu predviđene treba dobiti upozorenje. Nema mogućnosti ponovnog unosa, program tu završava. Što se tiče djeljenja s 0 tu nema u ovom zadatku ograničenja nikakvih (ne koristimo još uvijek petlje).