



Bejan Valentin

Cetățenie: română **Data nașterii:** 14/08/2001 **Gen:** Masculin

 **Număr de telefon:** (+40) 0770625029  **E-mail:** valentinbejan@yahoo.com

 **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/bejan-valentin-702b53287/>

 **Site de internet:** <https://github.com/Valentinbejan?tab=repositories>

 **Acasă:** Galati, Galati (România)

DESPRE MINE

Sunt pasionat de domeniul programarii Web si al inteligentei artificiale si imi propun sa imi dezvolt abilitatile si sa contribui activ la succesul unei organizatii. Ma bazez pe experienta de trainee la firma Still-Co, proiectele realizate din pasiune și cunoștințele acumulate la Facultatea de Automatica, Calculatoare, Inginerie Electrica si Electronica din cadrul Universitatii „Dunărea de Jos” din Galați, dar si de dorinta continua de a evolua pe care o am.

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

 **Still-Co** – Galati, România

Localitatea: Galati | Țara: România

Practicant

[26/06/2023 – 14/07/2023]

Am efectuat un program de practica de 3 săptămâni la firma Still-Co, lucrând 6 ore pe zi.

Am dobândit cunoștințe practice și abilități în dezvoltarea Web utilizând JavaScript și React.

 **Thecon** – Galati, România

Localitatea: Galati | Țara: România

Practicant

[08/01/2024 – 29/03/2024]

Am efectuat un program de practică de la data 8 ianuarie 2024 până la 29 martie 2024 la firma Thecon.

În cadrul acestui program, am dobândit cunoștințe practice și abilități în dezvoltarea web utilizând JavaScript și React.

EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

Student

Facultatea de Automatica, Calculatoare, Inginerie Electrica si Electronica [10/2021 – În curs]

Localitatea: Galati | Țara: România | Domeniul (domeniile) de studiu: Calculatoare si Tehnologia Informatiei

Competente:

- Programare: React, JavaScript, Java, C#
- Intigenta artificiala: antrenare modele Stable Diffusion sau LLM.
- Baze de date: Oracle SQL Plus, MySQL
- Grafica in Blender, Premiere Pro, After Effects

Diploma de Bacalaureat

Liceul Teoretic „Dunarea” [2017 – 2021]

Localitatea: Galati | Țara: România | Domeniul (domeniile) de studiu: Matematica-Informatica

Competente:

- atestat de competente profesionale informatica

- competente digitale
- competente lingvistice

Examen de Bacalaureat la proba la alegere Informatica

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): română

Altă limbă (Alte limbi):

engleză

COMPREHENSIUNE ORALĂ C1 CITIT B2 SCRIS B2

EXPRIMARE SCRISĂ B2 CONVERSAȚIE C1

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

PROIECTE

Pizza site Construit utilizand React pentru o experiență rapidă și intuitivă

Exemplu de aplicatie Web a unei Pizzerii, pentru a comanda diverse tipuri de Pizza.Site-ul permite inregistrarea si logarea utilizatorilor, selectarea produsului, pagina de contact si inserarea si validarea utilizatorilor din baza de date.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/pizza>

Using AI in game creation "Echoes of Solitude" is an innovative video game that utilizes artificial intelligence for every aspect of its creation, from art and voice acting to coding and story.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: https://github.com/Valentinbejan/Using_AI_in_game_creation

Pagina de inregistrare si logare Am dezvoltat pagina de înregistrare (RegistrationPage.js) în limbajul JavaScript, folosind biblioteca React. Am creat un formular de introducere a datelor utilizatorului, implementând funcționalități de validare. De asemenea, am adăugat verificarea existenței utilizatorului și am dezvoltat alte pagini, inclusiv pagina de autentificare (LoginPage.js) și pagini pentru utilizator, asigurându-mă că accesul este restricționat doar la utilizatorii autentificați.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: https://github.com/Valentinbejan/Pagina_de_inregistrare_si_logare

Aparate electrice

- Proiect realizat utilizand limbajul de programare Java si Java Swing pentru interfata grafica.
- Proiectul consta intr-o interfata grafica(Graphical user interface) care acceseaza si filtreaza un set de baze de date(diverse aparate electrice: Fier de calcat, Masina de spalat vase, Masina de spalat rufe, Monitor, Aer conditionat), dupa modul dorit de catre utilizator(dupa pret,producator,culoare,etc).
- Acest proiect poate usura munca unui vanzator de produse care doreste sa afle produsele care respecta diferite criterii(exemplu: pret= intre 100 si 200 lei,culoare= albastru,producatorul= LG) asemanator site-urilor precum Emag sau Altex.
- De asemenea, se poate exporta setul de date filtrate (cu ajutorul butonului Export) sau se poate importa un set de date (cu ajutorul butonului Import) filtrat anterior.
- Rezultatele sunt afisate în partea dreaptă a interfetei.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/AparateElectrice/tree/Valentin2>

proiect-react5 Am dezvoltat un proiect React, în care am realizat următoarele operații:

1. Convertit temperaturi din Celsius în Fahrenheit.
2. Afișat numere întregi înmulțite cu 2.
3. Afișat nume și prețuri de produse.
4. Mapat produse în componente React.
5. Adăugat proprietatea "culoare" la obiecte.
6. Adăugat "marca" la al doilea element al array-ului.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/proiect-react5>

proiect-react4 Am dezvoltat un proiect în React în cadrul căruia am creat următoarele componente:

1. UserCard: Afișează datele utilizatorului într-un card.
2. ProductItem: Afișează detaliile unui produs într-un element dedicat.
3. Post: Afișează informații despre o postare.
4. Comment: Afișează detaliile unui comentariu.
5. TodoItem: Afișează informații despre o sarcină.
6. Parent cu ChildA și ChildB: Componenta părinte care conține copii ChildA și ChildB pentru interacțiune.
7. Counter: Gestionarea unui număr cu butoane de incrementare și decrementare.
8. Timer: Afișarea unui cronometru controlat de butoane de pornire/oprire.
9. Parent cu Button și Message: Componenta părinte cu copii Button și Message pentru schimbarea mesajului la apăsarea butonului.
10. Form: Componenta cu un formular pentru introducerea numelui și adresei de email.
11. Accordion: Afișarea unei liste extensibile de întrebări și răspunsuri.
12. ProductList: Listarea produselor și afișarea detaliilor la selectare.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/proiect-react4>

proiect-react3 Am dezvoltat în React:

1. Counter: O componenta cu butoane care incrementează un număr la fiecare apăsare.
2. Timer: O componenta cu cronometru și butoane pentru pornire, oprire și resetare în timp real.
3. Convertor valutar: O aplicație React pentru conversia sumelor între monede.
4. Lista de contacte: O aplicație React pentru gestionarea unei liste de contacte cu funcționalități de adăugare, editare și ștergere.
5. Calculator: Un calculator simplu în React pentru operații matematice de bază.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/proiect-react3/tree/master>

proiect-react2 Am dezvoltat o pagină interactivă în React, care prezintă exemple de date distincte în funcție de butoanele apăstate.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/proiect-react2>

proiect-react1 Aplicația React include:

Structurată în două jumătăți: stânga și dreapta.

Componente pentru selecție multiplă de opțiuni.

Componenta Salut: Generează un salut aleatoriu cu culoare aleatoare.

Componenta Salut2: Un dreptunghi colorat, clicabil pentru a schimba culoarea.

Componenta Employee: Buton pentru link către "Google".

Componenta CustomSpin: Patru instanțe de componente Spin poziționate pe pagină.

Componenta Tabletest: Tabel cu date inițiale, cu posibilitatea adăugării de noi rânduri.

Pe pagina de Github a proiectului veti gasi si o prezentare video a acestuia.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/proiect-react1>

Counting coins in an image The "Coin Detection in Images" Python project is an innovative solution designed to automatically detect and count the number of coins present in a given image. This project leverages the power of computer vision and machine learning techniques to accurately identify and quantify various coin denominations within the provided image.

Link: <https://www.linkedin.com/in/bejan-valentin-702b53287/details/projects/1635535867960/single-media-viewer/?profileId=ACoAAEXCYTIB0-88okoetGMjAUFE0eyTrzIE4bU>

Food-Ordering-App Acest proiect constă în dezvoltarea unei aplicații mobile pentru gestionarea produselor și comenzilor, cu funcționalități pentru utilizatori și administratori, folosind React Native, Expo și Supabase pentru baza de date și autentificare.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/Food-Ordering-App>

recipe-app În acest proiect am dezvoltat o aplicație de rețete folosind React pentru frontend și Node.js cu Prisma pentru backend. Utilizatorii pot vizualiza rețetele lor preferate. Am folosit ElephantSQL pentru baza de date și API-ul Spoonacular pentru datele despre rețete.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/recipe-app>

Aplicație OCR cu Flask, Celery și Docker Aceasta este o aplicație web simplă care permite utilizatorilor să încarce imagini. Aplicația efectuează Recunoașterea Optică a Caracterelor (OCR) folosind Tesseract pentru a extrage textul din imagini. Procesarea OCR se realizează în fundal folosind Celery (cu Redis ca broker) pentru a menține interfața web responsivă. Întreaga aplicație este containerizată folosind Docker și Docker Compose pentru o configurare și rulare ușoară.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/flask-ocr-celery-app>

Sistem de Management al Examenului de Bacalaureat Acest proiect este o aplicație web Java dezvoltată pentru gestionarea datelor și rezultatelor examenului de Bacalaureat. Aplicația permite administrarea elevilor, a probelor, a notelor și oferă funcționalități separate pentru utilizatorii cu rol de administrator și elev.

Link: <https://github.com/Valentinbejan/BaccalaureateProject>

langgraph-excel-agent Universal Excel Agent Acest proiect este un agent AI construit cu **LangChain** și **LangGraph**, care poate interacționa inteligent cu fișiere Excel și le poate modifica pe baza comenzilor în limbaj natural.

Funcționalități

- Citește și inspectează fișiere Excel.
- Răspunde la întrebări despre conținutul fișierului.
- Adaugă, actualizează și șterge rânduri.
- Gestionează inteligent atât foile structurate, cât și pe cele nestructurate.
- Aplică formatare condițională (stilizare) pe baza valorilor din celule.
- Creează automat copii de siguranță înainte de fiecare modificare.

Configurare

1. Clonează repository-ul.
2. Creează un mediu virtual Python: `python -m venv venv`
3. Activează-l: `source venv/bin/activate` (sau `venv\Scripts\activate` pe Windows).
4. Instalează dependențele: `pip install -r requirements.txt`
5. Creează un fișier `.env` și adaugă cheia ta `OPENROUTER_API_KEY`.

Ruleza proiectul:

`python main.py`

Link: <https://github.com/Valentinbejan/langgraph-excel-agent>

HOBBY-URI ȘI TEME DE INTERES

Animare și Editare Video Gestionez un canal de YouTube dedicat animațiilor create cu Blender, Premiere Pro și After Effects. Pentru mai multe detalii și pentru a viziona videoclipurile mele, vă invit să accesați canalul meu de YouTube.

Link: <https://www.youtube.com/@Valentinebej/featured>

Explorarea Tehnologiilor AI Interes activ în evoluția AI, incluzând experimentarea practică cu modele lingvistice mari (LLM), tehnologii text-to-image și text-to-speech (TTS).