## UGA SHS université

# **Projet TER**

# Conception d'un outil d'expérimentation de scénarios et de génération d'emploi du temps

### COMPTE-RENDU de réunion du Jeudi 6 Février 2025

• <u>Date</u>: 06/02/2025

• Heure de début : 16h50

• Heure de fin : 17H20

Ordre du jour : Clarifier le périmètre du projet suite aux retours de la soutenance

intermédiaire

### Présents en présentiel :

Tutrice:

Mme. Aurélie LANDRY

M. Damien Pellier

Maîtres d'œuvre :

M. Jean-Baptiste ARBAUT

M. Kylian DESCHAMPS

Mme. Valentine DUEZ-FAURIE

M. Kadir ERAMIL

M. Aubry PILLOUD

Mme. Celia TROPEL

О	uv	ert	ure	de	la	séar	ıce
---	----	-----	-----	----	----	------	-----

Lors de la réunion, nous avons abordé les points suivants :

#### 1. Modélisation des Contraintes et Interface :

- La conception de l'interface est complexe, mais elle reste faisable.
  Proposition d'un arbre de dialogue interactif permettant d'ajouter des contraintes de manière progressive (approche par questionnement / par arborescence)..
- Dans un premier temps, reproduire ce que propose Monoposte, puis réfléchir à une extension progressive.

## 2. Étapes de Développement :

### 2.1. Approche Incrémentale pour le solver :

- Modélisation progressive en commençant par de petits problèmes :
  - Contraintes à l'échelle d'une classe.
  - Puis à l'échelle d'un groupe.
  - Ensuite, généralisation à des ensembles plus larges.
- Définir une méthode de visualisation des données pour les tests du solver.
- A partir d'un noyau avec les contraintes fortes d'implémenter, se partager les tâches (les différents types de contraintes faibles).
- Une fois les contraintes disponibles sur monoposte implémentées, étendre progressivement aux nouvelles contraintes.

#### 2.2. S'inspirer de Monoposte pour l'interface :

- Créer une interface semblable à Monoposte.
- Identifier les points faibles de Monoposte en termes d'ergonomie et trouver des améliorations.

#### 3. Conception d'une base de données :

Commencer par le solver avant la base de données :

- Déterminer ce qu'il faut modéliser et s'il est nécessaire de créer une base de données.
- Tester dans un fichier simple (XML) avant d'éventuellement passer à une base de données le cas échéant.

# Tâches à réaliser pour la suite :

- Modélisation du solver en définissant un noyau de base.
- Définir comment visualiser les résultats lors des tests.
- Exploration d'une interface ergonomique basée sur un arbre de dialogue.