UGA SHS Université

Projet TER

Conception d'un outil d'expérimentation de scénarios et de génération d'emploi du temps

COMPTE-RENDU de réunion du lundi 24 Février 2025

• <u>Date</u>: 24/02/2025

• Heure de début : 13h40

• Heure de fin : 14h05

Ordre du jour : Point avancement du projet

procession
Tutrice :
M. Damien PELLIER
Et les maîtres d'œuvre :
M. Jean-Baptiste ARBAUT
M. Kylian DESCHAMPS
Mme. Valentine DUEZ-FAURIE
M. Kadir ERAMIL
M. Aubry PILLOUD
Mme. Célia TROPEL

Présents en présentiel :

Ouverture de la séance
La réunion s'est déroulée en plusieurs parties :
1) Point sur l'avancement du Solver :

- Début de la mise en place du noyau commun avec les contraintes obligatoires.
- Ajout progressif de nouvelles contraintes pour affiner la génération d'emplois du temps.

2) Point sur l'avancement de l'interface :

- A ce jour, nous avons listé tout le contenu souhaité pour chaque page.
- Nous avons réalisé des schéma pour illustrer ce que nous souhaitons incorporer.
- Nous avons décidé d'utiliser la bibliothèque python "Dash" pour l'interface.

3) Proposition sur l'interface :

 Mise en place d'une API REST pour dissocier le backend du frontend et permettre une plus grande flexibilité dans le choix des technologies.

4) Base de données :

- Voir le choix du format de stockage des données : CSV ou JSON.
- Pour l'instant, pas de base de données afin d'éviter une complexité trop importante du projet (pour le développement et les utilisateurs finaux).
- Les fichiers stockés sur le disque seront utilisés comme source de données initiale.

5) Arborescence:

 Commencer par une version avec les fonctionnalités de Monoposte avant d'intégrer des options supplémentaires comme l'arborescence, les contraintes nouvelles.

6) Objectifs à court terme :

A) Solver:

 Poursuivre le développement du solver avec l'ajout progressif des contraintes.

B) Interface:

- Créer les maquettes de l'interface (par exemple sur Figma).
- Poursuivre les tests sur Dash.
- Définir les points importants d'ergonomie pour l'interface du projet.
- C) Lien Interface et Solver :
 - Utiliser une API REST pour une définition claire entre le Backend et le Frontend. Voir les outils en ligne pour générer automatiquement un squelette de l'API.