

Учреждение образования
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра программной инженерии

КОНСТРУИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

«Программное обеспечение информационных технологий»

Минск 2023

УДК 004.43(075.8)
ББК 32.973.2я73
Н29

Рассмотрены и рекомендованы к изданию редакционно-издательским советом университета

Рецензенты:

кандидат физико-математических наук, доцент, доцент кафедры управления информационными ресурсами Академии управления при Президенте Республики Беларусь, *Н. И. Белодед*;
доцент кафедры ИСиТ БГТУ, *Н. Н. Пустовалова*.

Наркевич, А. С.

Н29 Конструирование программного обеспечения: метод. указания к выполнению курсового проекта для студентов специальности 1-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий» / А. С. Наркевич – Минск : БГТУ, 2023. – 31 с.

Пособие предназначено для студентов, выполняющих курсовой проект по дисциплине «Конструирование программного обеспечения» и содержит краткие теоретические сведения, план работы над проектом, требования к проекту, описание структуры пояснительной записи. Результатом курсового проекта является разработанная студентом система программирования, включающая спецификацию языка программирования и программную реализацию транслятора с этого языка.

УДК 004.43(075.8)
ББК 32.973.2я73

© УО «Белорусский государственный
технологический университет», 2023
© Наркевич А. С., 2023

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 ТРЕБОВАНИЯ К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ.....	5
1.2 Минимальные требования к курсовому проекту.....	5
1.3 Дополнительные (повышающие бал) требования:.....	5
2 ОСНОВНЫЕ РАЗДЕЛЫ ПОЯСНИТЕЛЬНОЙ ЗАПИСКИ.....	6
2.1 Структура пояснительной записки	6
2.2 Титульный лист	6
2.3 Задание на курсовой проект.....	6
2.4 Содержание пояснительной записки	6
2.5 Введение.....	7
2.6 Основная часть пояснительной записки.....	7
2.7 Заключение	19
2.8 Графический материал	20
2.9 Список использованных источников	20
2.10 Приложения	20
3 ОФОРМЛЕНИЕ ПОЯСНИТЕЛЬНОЙ ЗАПИСКИ	21
3.1 Общие требования	21
3.2 Структурные элементы записки	21
3.3 Нумерация страниц	22
3.4 Перечисления	22
3.5 Изложение текста.....	23
3.6 Формулы	23
3.7 Примечания	23
3.8 Рисунки	24
3.9 Таблицы.....	25
3.10 Листинги	25
3.11 Ссылки.....	26
3.12 Приложения	26
3.13 Список использованных источников	27
Приложение А (обязательное).....	28
Приложение Б (обязательное)	29

ВВЕДЕНИЕ

Целью выполнения курсового проекта по дисциплине «Конструирование программного обеспечения» является приобретение навыков разработки системы программирования (трансляторов, интерпретаторов).

В процессе выполнения курсового проекта студент:

- получит навыки проектирования систем программирования;
- изучит основы теории формальных грамматик и основы общей теории компиляторов;
- приобретет навыки разработки программного обеспечения систем программирования.

Для успешной защиты курсового проекта студент должен разработать:

- спецификацию языка программирования;
- программную реализацию лексического анализатора;
- программную реализацию синтаксического анализатора;
- программную реализацию семантического анализатора;
- программную реализацию генератора кода;

Необходимо выполнить тестирование, разработанного программного обеспечения и подготовить пояснительную записку к курсовому проекту. Графический материал должен содержать дерево разбора.

Предлагаемое пособие содержит требования к курсовому проекту (раздел 1), структуру и описание содержимого пояснительной записки (раздел 2), а также правила ее оформления (раздел 3).

1 ТРЕБОВАНИЯ К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ

Курсовой проект включает в себя следующие обязательные части: пояснительная записка и графический материал. Материалы курсового проекта, содержащие программный проект, исходные данные для контрольного примера и текст пояснительной записки, должны быть сохранены в файловом хранилище кафедры.

Наименование разрабатываемого языка программирования должно соответствовать формату: FIO-YYYY, где FIO – инициалы фамилии, имени, отчества студента на английском языке; YYYY – год, например, студент Сидоров Иван Владимирович, название языка SIV-2022.

Общий объем пояснительной записки курсового проекта должен составлять примерно 50-60 страниц текста, включая приложения.

1.2 Минимальные требования к курсовому проекту.

Минимальные требования к языку программирования FIO-YYYY:

- не менее двух типов данных, поддерживаемых языком;
- наличие нескольких видов программных блоков (функций, процедур и пр.);
- стандартная библиотека, содержащая не менее двух функций;
- наличие одной управляющей конструкции языка;
- поддержка выражений с вызовом функций;
- наличие оператора вывода данных.

Требования к контрольному примеру:

- контрольный пример должен отражать все конструкции языка.

Тестирование:

- тесты должны обеспечивать проверку вывода всех диагностических сообщений, генерируемых транслятором.

1.3 Дополнительные (повышающие бал) требования:

- использование более 2-х типов данных, массивов, пользовательских типов данных;
- использование нескольких управляющих (условных операторов, операторов цикла и пр.) конструкций языка;
- генерация кода в код на языке ассемблера;
- генерация промежуточного кода в байт-код.

2 ОСНОВНЫЕ РАЗДЕЛЫ ПОЯСНИТЕЛЬНОЙ ЗАПИСКИ

2.1 Структура пояснительной записки

Пояснительная записка состоит из:

- титульного листа;
- задания на курсовой проект;
- содержания;
- введения;
- основной части пояснительной записки;
- протокола тестирования;
- заключения;
- списка использованных источников;
- графического материала;
- приложений.

2.2 Титульный лист

Титульный лист является первой страницей пояснительной записки. Номер страницы на титульном листе не указывается. Пример оформления приведен в приложении А.

2.3 Задание на курсовой проект

Задание на курсовой проект формулируется преподавателем и включает:

- тему проекта;
- исходные данные к проекту;
- срок сдачи проекта;
- содержание пояснительной записки;
- перечень графического материала;
- календарный план выполнения проекта.

Пример задания на курсовое проектирование приведен в приложении Б.

2.4 Содержание пояснительной записки

В содержании указываются все разделы и подразделы пояснительной записки и номера их начальных страниц.

2.5 Введение

Введение – это небольшой обзор курсового проекта. Во введении следует указать цель выполнения курсового проекта, сформулировать задачи для достижения цели, кратко описать содержание пояснительной записки со ссылкой на её разделы.

2.6 Основная часть пояснительной записки

Основная часть пояснительной записки должна включать разделы и подразделы, перечисленные ниже.

1 Спецификация языка программирования

Спецификация языка программирования – это точное формализованное описание набора правил, определяющих лексику, синтаксис и семантику языка.

В разделе описывается спецификация языка программирования FIO-YYYY.

Для описания языка рекомендуется использовать форму Бэкуса-Наура.

1.1 Характеристика языка программирования

Описать область применения языка программирования FIO-YYYY и его свойства:

- компилируемый или интерпретируемый;
- уровень языка программирования;
- поддерживаемые парадигмы программирования;
- контроль типов (статическая, динамическая типизация, строго или нестрого типизированный язык) и т.п.

1.2 Определение алфавита языка программирования

Определить множество символов, используемых для записи исходного текста на языке программирования, а также символы времени исполнения (символы, применяемые на этапе выполнения).

1.3 Применяемые сепараторы

Перечислить символы алфавита, используемые в языке в качестве сепараторов (разделители, ограничители), описать назначение и правила их применения.

1.4 Применяемые кодировки

Указать кодировку символов, используемую для написания исходного текста на разрабатываемом языке.

1.5 Типы данных

Перечислить поддерживаемые языком типы данных. Описать их размеры в байтах и допустимые диапазоны значений. Указать принцип размещения в памяти, инициализацию по умолчанию (если предусмотрено спецификацией), контроль типов, применяемые операции.

1.6 Преобразование типов данных

Определить допустимость преобразования типов данных: явные и неявные преобразования, операторы преобразования типов (если они допускаются языком).

1.7 Идентификаторы

Определить понятие идентификатора языка, применение и ограничение его длины (если оно предусмотрено), дать формальное описание идентификатора. Привести примеры правильных и неправильных идентификаторов.

1.8 Литералы

Дать определение литерала языка программирования, указать поддерживаемые языком типы литералов, допустимые диапазоны значений и правила их записи. Привести примеры правильных и неправильных литералов.

1.9 Объявление данных

Определить правила, способы и место объявления и/или инициализации переменных в исходном тексте программы, пояснить область их видимости.

1.10 Инициализация данных

Описать правила инициализации данных, вид инициализации (явный, неявный), указать применяемую инициализацию по умолчанию, привести примеры.

1.11 Инструкции языка

Перечислить инструкции языка, описать их синтаксис и принцип применения. Дать формальное описание этих инструкций. Привести примеры написания.

1.12 Операции языка

Перечислить операции, поддерживаемые языком, указать их приоритетность и основные свойства (ассоциативность, коммутативность и дистрибутивность), количество и допустимые типы используемых операндов и результата, порядок выполнения операций с одинаковым приоритетом, способ явного указания очередности выполнения операций. Привести примеры.

1.13 Выражения и их вычисление

Дать определение выражений, допустимых в языке.

Перечислить типы выражений, поддерживаемые языком, правила составления выражений, операции, используемые в выражениях, допустимые типы операндов, а также порядок вычисления подвыражений. Привести примеры.

1.14 Конструкции языка

Перечислить программные конструкции языка, используемые для управления процессом вычисления, дать их формальное описание и привести примеры, указать особенности работы с процедурами и/или функциями, программными блоками.

1.15 Область видимости идентификаторов

Определить принципы видимости идентификаторов, используемые в языке: область видимости на уровне блоков кода, область видимости на уровне функций, при объявлении параметров функции, при объявлении идентификаторов вне функций.

1.16 Семантические проверки

Перечислить и описать правила семантической проверки исходного текста языка.

1.17 Распределение оперативной памяти на этапе выполнения.

Описать принцип распределения памяти на этапе выполнения, виды областей памяти (область кода, статическая область, стек, динамическая область).

1.18 Стандартная библиотека и ее состав

Определить состав функций, входящих в стандартную библиотеку языка программирования, назначение каждой функции, описать параметры, принимаемые функцией, и возвращаемое значение.

Определить способ подключения и принцип применения стандартной библиотеки.

1.19 Ввод и вывод данных

Определить предусмотренные языком операторы ввода и вывода данных, описать их применение, дать формальное описание этих операторов.

1.20 Точка входа

Точка входа – это поименованный адрес первой инструкции программы.

Определить синтаксическое правило, описывающее точку входа.

1.21 Препроцессор

Указать наличие препроцессора в языке программирования. Описать применяемые директивы, назначение, формальный синтаксис и принципы их применения.

1.22 Соглашения о вызовах

Соглашение о вызовах – это правила передачи управления от вызывающего к вызываемому коду, определяющие способы передачи параметров и результата вычислений, возврат в точку вызова.

Определить применяемые в языке FIO-YYYY соглашения о вызовах (стандартные, собственные), описать способ и порядок передачи параметров.

1.23 Объектный код

Определить целевой язык трансляции (ассемблер, собственный байт-код, JavaScript или другой).

1.24 Классификация сообщений транслятора

Классифицировать сообщения об ошибках трансляции с указанием их кодов, фазы трансляции, на которой произошла ошибка, и поясняющих текстов.

1.25 Контрольный пример

Разработать программу на языке FIO-YYYY, наиболее полно демонстрирующую все возможности разрабатываемого языка. Привести исходный код этой программы.

2 Структура транслятора

В данном разделе описывается структура транслятора. Транслятор преобразует исходный текст программы в текст целевого языка. Получив на вход исходный текст, транслятор определяет его принадлежность заданному языку программирования и проверяет на соответствие набору грамматических правил языка. Процесс трансляции состоит из фаз: лексический анализ, синтаксический анализ, семантический анализ и генерация кода. На всех фазах трансляции применяются таблицы лексем и идентификаторов, которые пополняются дополнительной информацией в ходе трансляции.

2.1 Компоненты транслятора их назначение и принципы взаимодействия

Дать определение транслятора, привести схему транслятора, пояснить принцип его работы. Описать компоненты транслятора, их назначение, входные и выходные данные, параметры, управляющие работой транслятора.

2.2 Перечень параметров транслятора

Перечислить в табличном виде параметры, управляющие работой транслятора, описать их назначение и значения по умолчанию.

2.3 Протоколы, формируемые транслятором

Перечислить в табличном виде протоколы, формируемые транслятором, и описать их назначение.

3 Разработка лексического анализатора

Первая фаза работы компилятора называется лексическим анализом, а программа, её реализующая, – лексическим анализатором.

Лексический анализатор преобразует исходный текст программы, заменяя лексические единицы языка их внутренним представлением – лексемами.

Для описания лексики языка программирования применяются регулярные грамматики, относящиеся к типу 3 иерархии Хомского. Язык,

заданный регулярной грамматикой, называется регулярным языком (тип 3 иерархии Хомского). Регулярный язык однозначно задается регулярным выражением, а распознавателями для регулярных языков являются конечные автоматы.

3.1 Структура лексического анализатора

Дать определение лексического анализатора и привести структурную схему лексического анализатора. Перечислить входные данные, результаты работы анализатора и параметры, управляющие его работой.

3.2 Входные и выходные данные лексического анализатора

Описать входные и выходные данные лексического анализатора, указать их назначение и принцип применения.

3.3 Параметры лексического анализатора

Описать параметры, управляющие работой лексического анализатора, указать их назначение и принцип применения.

3.4 Алгоритм лексического анализа

Описать алгоритм работы лексического анализатора (словесно или в виде блок-схемы), привести реализующий его программный код на языке C++.

3.5 Контроль входных символов

Привести таблицу разрешенных символов, используемую для контроля правильности написания исходного текста, описать принцип ее применения.

3.6 Удаление избыточных символов

Определить понятие «избыточный символ», описать алгоритм удаления избыточных символов (словесно или в виде блок-схемы).

3.7 Перечень ключевых слов

Перечислить в табличной форме все ключевые слова языка, сепараторы, символы операций, а также соответствующие им лексемы и регулярные выражения, описать их назначение.

Для ключевых слов языка построить графы переходов конечных автоматов, соответствующие регулярным выражениям и привести реализующие их фрагменты кода на языке C++.

3.8 Основные структуры данных

Перечислить основные структуры данных, используемые для реализации лексического анализатора (таблицу лексем и таблицу идентификаторов). Объяснить назначение структур и полей соответствующих структур, привести их реализацию на языке C++.

3.9 Структура и перечень сообщений лексического анализатора

Описать формат сообщений лексического анализатора, включающий префикс, номер ошибки, пояснительный текст сообщения об ошибке, номер строки и номер позиции исходного текста программы и т.п. Привести перечень сообщений лексического анализатора в табличной форме.

3.10 Принцип обработки ошибок

Описать действие лексического анализатора, выполняемое при обнаружении ошибки в исходном коде программы. Указать действующий лимит на количество ошибок.

3.11 Контрольный пример

Представить результаты работы первой фазы трансляции – лексического анализатора (таблицы лексем и идентификаторов), полученные при выполнении контрольного примера, написанного на языке программирования FIO-YYYY.

4 Разработка синтаксического анализатора

Вторая фаза работы компилятора называется синтаксическим анализом, назначением которой является распознавание синтаксических конструкций языка и формирование промежуточного представления кода в виде дерева разбора.

Правила языка программирования описываются с помощью контекстно-свободных грамматик (тип 2 иерархии Хомского). Программа, выполняющая синтаксический анализ, называется синтаксическим анализатором. Исходными данными синтаксического анализатора являются таблицы лексем и идентификаторов, полученными на первой фазе трансляции. Лексемы являются для синтаксического анализатора терминальными символами контекстно-свободной грамматики. Результат работы синтаксического анализатора – дерево разбора (промежуточное представление кода). Распознавателями для контекстно-свободных языков являются односторонние недетерминированные распознаватели с ограниченной магазинной памятью (МП-автоматы).

4.1 Структура синтаксического анализатора

Определить место и назначение синтаксического анализатора, перечислить входные и выходные данные; параметры, управляющие его работой; протоколы, создаваемые в ходе выполнения синтаксического разбора.

4.2 Контекстно-свободная грамматика, описывающая синтаксис языка

Определить формальную грамматику языка FIO-YYYY для выполнения синтаксического разбора исходного текста программы. Описать порядок приведения грамматики (исключение недостижимых символов, лямбда-правил и цепных правил) и преобразование грамматики в нормальную форму Грейбах.

Привести перечень и описание терминальных, нетерминальных символов и правил грамматики языка.

4.3 Построение конечного магазинного автомата

Привести формальное описание конечного автомата с магазинной памятью, описать алгоритм работы МП-автомата, построить его схему и привести последовательность мгновенных состояний МП-автомата, демонстрирующую успешный разбор для цепочки языка FIO-YYYY из контрольного примера.

4.4 Основные структуры данных

Объяснить назначение структур, полей и методов соответствующих структур синтаксического анализатора. Продемонстрировать программный код основных структур данных на языке C++, описывающих контекстно-свободную грамматику, автомат с магазинной памятью.

4.5 Описание алгоритма синтаксического разбора

Описать алгоритм синтаксического разбора. Построить обобщенную блок-схему алгоритма синтаксического анализа.

4.6 Параметры синтаксического анализатора

Перечислить параметры, управляющие работой синтаксического анализатора. Описать возможные режимы управления работой анализатора (вывод или подавление вывода в консоль дерева разбора, сохранение протоколов работы т.п.).

4.7 Структура и перечень сообщений синтаксического анализатора

Представить полный перечень сообщений синтаксического анализатора и указать их формат. Привести примеры.

4.8 Принцип обработки ошибок

Описать принцип работы синтаксического анализатора, при обнаружении ошибки в исходном коде, определить порядок вывода сообщений об ошибках, указать установленное ограничение на количество ошибок.

4.9 Контрольный пример

Привести распечатку протокола синтаксического разбора конструкций языка FIO-YYYY из контрольного примера и полученное дерево разбора, дать подробные пояснения к протоколу.

5 Разработка семантического анализатора

Семантический анализ – третья фаза работы транслятора.

Семантический анализ может быть явно выделен в отдельную фазу или совмещаться с фазами лексического и синтаксического анализа. Семантический анализатор использует синтаксическое дерево и информацию из таблицы идентификаторов для смысловой проверки исходного текста на соответствие семантическим правилам языка. Основные действия семантического анализатора:

- проверка семантических правил исходного языка;
- дополнение внутреннего представления программы операторами и действиями, неявно предусмотренными семантикой исходного языка.

5.1 Структура семантического анализатора

Описать назначение семантического анализа, его входные и выходные данные. Привести структурную схему семантического анализатора, поясняющую его взаимодействие с другими компонентами транслятора.

5.2 Функции семантического анализатора

Перечислить семантические проверки с указанием фаз их выполнения (лексического, синтаксического анализаторов или выделенной в отдельную фазу семантического анализатора).

Описать функции, реализующие семантические проверки, привести краткое описание этих функций, входные и выходные данные, алгоритм выполнения.

5.3 Структура и перечень сообщений семантического анализатора

Представить в табличном виде перечень, структуру и текст сообщений семантического анализатора.

5.4 Принцип обработки ошибок

Описать действие семантического анализатора, при обнаружении ошибки в исходном тексте программы, определить порядок вывода сообщений об ошибках, указать лимит на количество ошибок.

5.5 Контрольный пример

Скорректировать контрольный пример для демонстрации трех ошибок, диагностируемых семантическим анализатором на разных этапах трансляции. Описать каждый случай и включить в пояснительную записку отчет с распечаткой выданных сообщений.

6 Вычисление выражений

В разделе описываются выражения, допускаемые языком, форма, принципы построения и порядок вычисления выражений.

Обычная форма выражений, в которой знак операции размещается между операндами, называется инфиксной. Обратная польская нотация (называют также польской инверсной записью, ПОЛИЗ) – это форма записи математических выражений, в которой операторы расположены после своих операндов. Выражения, представленные в обратной польской нотации, легко вычисляются, время вычисления – линейное.

Выражение в обратной польской нотации читается слева направо. Операция выполняется над двумя операндами, непосредственно стоящими перед знаком этой операции. Результат операции заменяет в выражении последовательность её операндов и символ операции. Результатом вычисления всего выражения является результат последней вычисленной операции.

ПОЛИЗ удобна как для вычисления выражений, так и в качестве промежуточной формы представления выражений в трансляторе. Принцип обратной польской записи может быть применен не только к выражениям, но и операторам языков программирования.

6.1 Выражения, допускаемые языком

Описать выражения, допускаемые языком (типы данных, используемые в выражениях, приоритетность операций, использование функций в выражениях), привести типичные примеры выражений из контрольного примера.

6.2 Польская запись и принцип ее построения

Определить назначение обратной польской записи, принципы ее построения, привести примеры преобразования выражений из контрольного примера в обратную польскую нотацию.

6.3 Программная реализация обработки выражений

Привести фрагмент кода транслятора на языке C++, реализующего преобразование выражений в обратный польский формат, дать краткие пояснения к коду.

Предусмотреть наличие и указать параметр транслятора, позволяющий отобразить в протоколе результаты преобразования выражений в обратный польский формат.

6.4 Контрольный пример

Привести часть протокола контрольного примера, отображающую результаты преобразования выражений в обратную польскую запись в формате: выражение в первой строке вывода, обратная польская запись для данного выражения во второй строке вывода.

7 Генерация кода

В данном разделе описывается процесс генерации кода.

Генерация кода – четвертая последняя фаза работы транслятора. Исходными данными для генератора кода является промежуточное представление исходной программы на языке FIO-YYYY.

Одной из основных задач на этапе генерации кода является планирование памяти для размещения переменных, литералов. Решение о распределении памяти принимается либо в процессе генерации промежуточного кода, либо при генерации целевого кода.

Самый простой подход к выполнению курсового проекта – это генерация кода в JavaScript. Интерпретатором JavaScript является js-движок браузера. Входными данными для генерации являются таблицы лексем и идентификаторов и дерево разбора, полученное на фазе синтаксического анализа.

Другой подход: можно выполнить генерацию в код на языке ассемблера. Затем вызвать транслятор ассемблера для получения объектного кода.

Еще один подход – разработка транслятора-интерпретатора (исходный код транслируется в байт-код – промежуточное представление исходного кода в виде последовательности команд для некоторой виртуальной машины, затем он сразу интерпретируется).

7.1 Структура генератора кода

Определить целевой язык, в который выполняется трансляция исходного кода с разрабатываемого языка FIO-YYYY, подробно описать процесс генерации кода, привести структуру генератора кода.

7.2 Представление типов данных в оперативной памяти

Описать построение модели памяти. Определить соответствие типов данных в исходном языке программирования типам данных целевого языка (представить в табличном виде), дать подробные пояснения.

7.3 Статическая библиотека

Привести состав статической библиотеки, назначение функций, входящих в её состав.

Указать способ подключения статической библиотеки, этап, на котором производится подключение статической библиотеки, перечислить инструкции языка (или директивы препроцессора), используемые для этих целей.

7.4 Особенности алгоритма генерации кода

Построить обобщенную блок-схему алгоритма генерации кода и привести ее описание, указать особенности алгоритма. Привести перечень и описание разработанных для реализации генерации кода функций.

7.5 Параметры, управляющие генерацией кода

Описать параметры генератора кода, указать их назначение.

7.6 Контрольный пример

Привести результат генерации кода на основе контрольного примера.

8 Тестирование транслятора

Подготовить контрольный пример, демонстрирующий правильную работу компилятора.

Выполнить подбор тестов, которые должны быть включены в тестовый комплект. Тесты должны полностью покрывать список ошибок, обнаруживаемых тестируемым компилятором на разных фазах трансляции.

8.1 Общие положения

Описать общие принципы, лежащие в основе тестов, описать действия компилятора при обнаружении ошибки, указать протоколы, в которые будут выводиться результаты тестирования.

8.2 Результаты тестирования

Сгруппировать описание тестовых наборов, демонстрирующих проверки на разных этапах трансляции. Представить результаты в виде таблицы, содержащей фрагмент исходного кода с ошибкой и соответствующее диагностическое сообщение (код ошибки, этап, текст сообщения, место ошибки с указанием строки и позиции в исходном коде).

9 Разработка и тестирование интерпретатора

Подробно описать процесс разработки и тестирования интерпретатора.

9.1 Структура и перечень сообщений времени выполнения

Представить в табличном виде перечень, структуру и текст сообщений времени выполнения компилятора.

2.7 Заключение

В заключении формулируются краткие выводы по результатам выполненной работы. Приводятся количественные и качественные характеристики реализации транслятора: количество типов данных, инструкций языка, лексем, правил грамматики, наличие стандартной библиотеки и ее состав, примерное количество строк кода на языке реализации, время трансляции контрольного примера и т.п.

2.8 Графический материал

Графический материал выполняется на листе формата А3 по ГОСТ 2.301 и представляет собой граф дерева разбора, полученного на фазе синтаксического анализа исходного кода контрольного примера.

2.9 Список использованных источников

Перечислить книги, статьи, электронные ресурсы, которые были использованы при выполнении работы. Информация о правилах оформления этого списка приведена в пункте 3.12. Список использованных источников должен содержать не менее пяти наименований.

2.10 Приложения

Приложения содержат материалы вспомогательного характера: таблицы большого объема, блок-схемы алгоритмов, графы переходов, тексты программ, результаты тестирования, трассировки и т. п.

3 ОФОРМЛЕНИЕ ПОЯСНИТЕЛЬНОЙ ЗАПИСКИ

3.1 Общие требования

При оформлении пояснительной записки следует руководствоваться требованиями СТАНДАРТ ОРГАНИЗАЦИИ СТП БГТУ 001-2019. ПРОЕКТЫ (РАБОТЫ) ДИПЛОМНЫЕ.

Пояснительная записка к курсовой работе оформляется в соответствии с правилами оформления текстовых документов, изложенными в ГОСТ 2.105–95 Общие требования к текстовым документам, и с правилами оформления курсовых работ, изложенными в данном методическом указании.

Текст записки должен быть напечатан на одной стороне листа формата А4. Используемый шрифт – Times New Roman, размер шрифта – 14, междустрочный интервал – одинарный. Цвет шрифта – черный. Абзацный отступ – 1.25 см. В тексте после знаков препинания обязательно ставится пробел. Нельзя сокращать слова (кроме сокращений, установленных правилами орфографии).

Графический материал оформляется на листах формата А3 с рамкой.

Текст следует печатать, соблюдая поля: правое – 10 ± 1 мм; верхнее – 20 ± 1 мм; левое – 23 ± 1 мм; нижнее – 15 ± 1 мм. При наличии на листе рамки и основной надписи по форме 2 расстояние между верхней границей основной надписи с последней строкой текста, если лист полностью заполняется текстом, должно составлять 10–15 мм.

3.2 Структурные элементы записки

Структурные элементы записки: «Содержание», «Введение», «Заключение», «Список использованных источников», «Графический материал», а также каждый из основных разделов и каждое из приложений следует начинать с нового листа.

Заголовки элементов текста «Содержание», «Введение», «Заключение», «Список использованных источников», «Графический материал» следует записывать в начале соответствующих страниц строчными буквами, первая буква – прописная; шрифт – полужирный. Расположение – симметрично тексту и отделяются от него интервалом в 18 пт.

Текст основной части делят на разделы, разделы – на подразделы, подразделы – на пункты и т.д. Разделы нумеруются арабскими цифрами, точка в конце не ставится; подразделы нумеруются в пределах

раздела. Номер раздела отделяется от номера подраздела точкой. В конце номера подраздела точка не ставится. За номером раздела или подраздела следует его название, записанное с прописной буквы без точки в конце. Переносы слов в заголовках не допускаются. Если заголовков состоит из двух предложений, их разделяют точкой. Номер и название раздела или подраздела записывается с абзацного отступа, шрифт – полужирный, отделяется от текста интервалом в 18 пт.

3.3 Нумерация страниц

Нумерация страниц пояснительной записки сквозная. На титульном листе, первой странице пояснительной записки, номер не указывается. Номер проставляется арабской цифрой без точки в правом верхнем углу страницы.

Графический материал, размещенный на листе формата А3, учитывается как одна страница.

3.4 Перечисления

В тексте пояснительной записки могут быть использованы перечисления. Пункты перечисления записывают после двоеточия в виде списка, каждый с абзацного отступа. Перед каждым пунктом нумерованного списка перечисления следует ставить тире. При необходимости ссылки в тексте на один или несколько пунктов перечисления, перечисление оформляют в виде маркированного списка, каждый пункт начинают со строчной буквы русского алфавита (за исключением ё, з, о, г, ь, й, ы, ъ) с проставленной после нее круглой скобкой. Для дальнейшей детализации перечислений (сложные перечисления) необходимо использовать арабские цифры с проставленными после них круглыми скобками. Запись подчиненных пунктов сложного перечисления выполняют с абзацными отступами по отношению к основному.

Пример выполнения простого перечисления.

Основные действия семантического анализатора:

- проверка соблюдения в исходной программе семантических правил входного языка;
- дополнение внутреннего представления программы в компиляторе операторами и действиями, неявно предусмотренными семантикой входного языка.

3.5 Изложение текста

Текст пояснительной записки должен быть кратким, четким и не допускать различных толкований. В тексте пояснительной записки не допускается:

- применять обороты разговорной речи;
- применять для одного и того же понятия различные термины;
- применять сокращения слов, кроме установленных правилами орфографии русского языка.

Перечень допускаемых сокращений русских слов установлен в ГОСТ 2.316 и ГОСТ 7.12, белорусских – в СТБ 7.12.

Если в пояснительной записке принята особая система сокращения слов или наименований, то в ней должен быть приведен перечень принятых сокращений.

3.6 Формулы

Формулы располагаются в тексте в отдельных строках, по центру строки. Формулы нумеруются внутри раздела (формат: номер раздела, порядковый номер формулы через точку). Номера формул записываются на уровне формулы в круглых скобках справа в конце строки. Пояснения символов и числовых коэффициентов, входящих в формулу, должны быть приведены непосредственно под формулой. Пояснения должны начинаться со слова «где» и далее следует описание каждого символа в той последовательности, в которой они приведены в формуле по одному в строке.

Размер шрифта символов в формулах и уравнениях должен соответствовать размеру основного шрифта текста. Размер индексов при основных символах в формулах и уравнениях – 9 п.

Ссылки на формулы, ранее приведенные в тексте записки, а также на формулы в приложениях необходимо выполнять с использованием их номера, например: «...по формуле (2.8)...».

3.7 Примечания

Примечания следует применить в пояснительной записке, если необходимы пояснения по содержанию текста, таблиц или иллюстраций.

Примечания необходимо помещать непосредственно после текстового материала (рекомендуется в конце пункта, подпункта), таблицы

или графического материала, к которым они относятся. Если примечание одно, то после слова «Примечание» следует ставить тире, а за ним с прописной буквы – его текст. Одно примечание не нумеруется. Номер примечания от его текста точкой не отделяют. Примечание к таблице необходимо помещать в конце таблицы над обозначающей ее окончание чертой.

Текст примечаний рекомендуется печатать шрифтом размером 12 п.

3.8 Рисунки

Все рисунки (чертежи, схемы, графики, структурные схемы и др. кроме таблиц) должны располагаться непосредственно после ссылки на них в тексте. Рисунок располагается так, чтобы его удобно было смотреть без поворота листа или с поворотом по часовой стрелке. Рисунки нумеруются арабскими цифрами сквозной нумерацией внутри раздела и располагаются с абзачного отступа. Рисунки каждого приложения состоят из обозначения приложения, точки и сквозной нумерации, выполненной арабскими цифрами. Вначале располагается сам рисунок, затем подрисуночный текст в виде: Рисунок, номер, наименование рисунка. Пример:

Схема лексического анализатора представлена на рисунке 2.1.

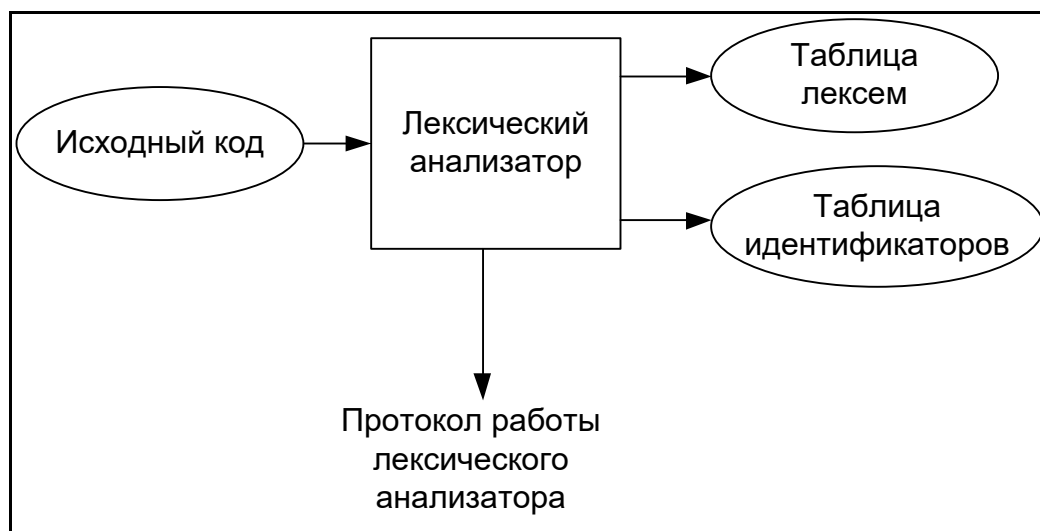


Рисунок 2.1 – Схема лексического анализатора

Рисунок отделяют от текста интервалом 14 п.

Не допускается отрыв (перенос со страницы на страницу) рисунка и подрисуночного текста.

3.9 Таблицы

Таблицы нумеруются внутри раздела. Заголовок таблицы оформляют в виде: Таблица, номер, наименование таблицы. Заголовок таблицы выравнивают по левому краю таблицы. Если таблица выходит за размер листа, то ее делят на части. При переносе части таблицы на другой лист заголовок помещают только над первой частью, над остальными частями пишут слова «Продолжение таблицы» с указанием номера таблицы. Шапку таблицы при переносе части таблицы повторяют. Заголовки строк и столбцов пишут с прописной буквы. Пример:

Таблица 2.2 – Правила оформления таблиц

	Текст		Текст		Текст
	текст	Текст	текст	текст	
Элемент1	8	*	8	*	1
Элемент2	8	*	8	*	1
Элемент3	8	*	8	*	1

Продолжение/Окончание таблицы 2.2

	Текст		Текст		Текст
	текст	Текст	текст	текст	
Элемент4	8	*	8	*	1
Элемент5	8	*	8	*	1

Таблицу располагают в записке непосредственно после текста, в котором она упоминается.

Таблицу следует отделять от текста интервалом 12 п. Допускается выполнять таблицы, размещая их вдоль длинной стороны листа таким образом, чтобы таблица читалась при повороте листа на 90° по часовой стрелке.

Таблицы слева, справа и снизу ограничивают линиями.

3.10 Листинги

При использовании листингов по тексту записки необходимо оформлять их в рамке, использовать шрифт `Courier New` либо `Consolas`, размер – 12 пт, межстрочный интервал – одинарный. Рекомендуется отделять смысловые блоки пустыми строками, а также визуально обозначать вложенные конструкции с помощью отступов. Листинги программ должны иметь порядковую нумерацию в пределах разделов или прило-

жения. Номер листинга должен состоять из обозначения раздела и порядкового номера листинга, разделенных точкой, например: «Листинг 1.3». При ссылке на листинг в тексте ПЗ следует писать слово «Листинг» с указанием его номера. В случае, если размер листинга превышает 70% страницы, его необходимо разместить в приложении.

3.11 Ссылки

Ссылки на разделы, подразделы, перечисления, таблицы, иллюстрации, формулы и приложения пояснительной записки следует выполнять по следующим примерам:

- «...структура транслятора, описанная в разделе 2...»;
- «...символы приведены в таблице 1.1...»;
- «...изображено на рисунке 3.8...»;
- «...правило грамматики, проведенное в формуле (5.3)...»;
- «...результаты тестирования представлены в приложении Д...».

Ссылку на литературный источник выполняют с указанием порядкового номера источника, под которым он внесен в «Список использованных источников» пояснительной записки. Номер ссылки проставляется арабскими цифрами в квадратных скобках.

Пример ссылки на источники:

- «...согласно п. 3.4 стандарта [7]...».

3.12 Приложения

Каждое приложение начинается с нового листа с указанием вверху симметрично тексту слова «Приложение» с первой прописной буквы и его обозначения.

Приложения по ГОСТ 2.105 обозначаются заглавными буквами русского алфавита, начиная с А, за исключением букв Ё, З, Й, О, Ч, Ь, Ы, Ъ. После слова «Приложение» пишется буква, идентифицирующая его последовательность. Если в документе одно приложение, оно обозначается «Приложение А».

Приложения должны иметь заголовки, которые записывают симметрично тексту с прописной буквы в следующей строке.

Затем через одну пустую строчку следует текст приложения.

3.12 Список использованных источников

Источники – это книги, учебники, статьи из Интернета и т.д., использованные при выполнении курсовой работы. Источники в списке располагаются в порядке ссылок в тексте записки или по алфавиту, нумеруются арабскими цифрами без точки и печатаются с абзацного отступа, при этом дается библиографическое описание каждого источника в соответствии с ГОСТ 7.1, ГОСТ 7.12. Общий шаблон описания книги, у которой не более трех авторов: ФИО_автора, название книги, точка, тире, город, двоеточие, издательство, запятая, год издания, точка, тире, количество страниц, буква «с», точка. Название города дается целиком, допустимы только сокращения «М.» (Москва) и «СПб.» (Санкт-Петербург); название издательства – без кавычек. Если у книги один, два или три автора, то вначале указывается фамилия, потом – инициалы. Примеры приведены ниже.

Список использованных источников

Один, два или три автора:

1 Шуп, Т. Решение инженерных задач на ЭВМ: практическое руководство: пер. с англ. / Т. Шуп. – М.: Мир, 1982. – 238 с.

2 Биллинг, В. А. Основы программирования на C# / В. А. Биллинг. – М.: Бином, 2012 – 488 с. 2

Стандарты:

3 ГОСТ 19.701-90. Схемы алгоритмов, программ данных и систем. – М.: Изд-во стандартов, 2004. – 26 с.

Электронные ресурсы:

4 React – JavaScript-библиотека для создания пользовательских интерфейсов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/>. – Дата доступа: 02.03.2021.

Приложение А (обязательное)

Образец оформления титульного листа

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий
Кафедра Программной инженерии
Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информацион-
ных технологий

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ НА ТЕМУ:

«Разработка компилятора XXX-201X»

Выполнил студент Фамилия Имя Отчество
(Ф.И.О. студента)

Руководитель проекта Фамилия Имя Отчество
(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О. руководителя)

Заведующий кафедрой к.т.н., доц. Пацей Н.В.
(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Консультанты Фамилия Имя Отчество
(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Курсовой проект защищен с оценкой _____

Минск 202_

ПРИЛОЖЕНИЕ Б (ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ)

Образец оформления листа задания

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет ФИТ Кафедра ПИ
Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий кафедрой
Н.В. Пацей
« » 2022 г.

ЗАДАНИЕ

к курсовому проектированию по дисциплине
«Конструирование программного обеспечения»

Специальность: Группа:

Студент: Фамилия Имя Отчество
(фамилия, имя, отчество)

1. Тема проекта Разработка компилятора XXX-202X
2. Срок сдачи студентом проекта: декабря 202 г.
3. Исходные данные к проекту:
Разработка программы осуществляется на языке C++ (стандартизации International Standard ISO/IEC 14882:2014(E) Programming Language C++14) в среде разработки Visual Studio 2015 update 2. Операционная система Windows 7 SP1 (64-bit). Типы данных: integer и string. Функции стандартной библиотеки: integer strlen(string) – определение длины строки, string substr (string, string) – извлечение подстроки. Арифметические операции: +, -, *. Оператор вывода в стандартный поток: output. Условный оператор: if.
4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень вопросов подлежащих разработке):
 - Введение
 - Спецификация языка программирования
 - Структура транслятора

- Разработка лексического анализатора
- Разработка синтаксического анализатора
- Разработка семантического анализатора
- Вычисление выражений
- Генерация кода
- Тестирование транслятора (и/или Разработка и тестирование интерпретатора)
- Заключение
- Литература
- Приложения

5. Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей)

- Граф дерева разбора

6. Консультанты по проекту с указанием относящихся к ним разделов проекта

Раздел	Консультант
Разработка синтаксического и семантического анализатора.	ФИО руководителя
Генерация кода. Разработка тестовых примеров.	ФИО руководителя
Оформление пояснительной записки к курсовому проекту.	ФИО руководителя

7. Календарный план

№ п/п	Наименование этапов курсового проекта	Срок выполнения этапов проекта	Примечание
1	Спецификация специализированного языка XXX-202X		
2	Разработка лексического анализатора		
3	Разработка синтаксического анализатора		
4	Разработка семантического анализатора		
5	Генерация кода		
6	Тестирование компилятора		
7	Оформление пояснительной записки к курсовому проекту		
8	Сдача проекта		

8. Дата выдачи задания 15.09.202_

Руководитель _____ Фамилия И.О.

(подпись, фамилия, имя, отчество)

Задание принял к исполнению _____ Фамилия И.О.

(подпись и фамилия, имя, отчество студента)

Учебное издание
Наркевич Аделина Сергеевна

КОНСТРУИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Методические указания к выполнению курсового проекта

Редактор
Компьютерная верстка
Корректор

Издатель:
УО «Белорусский государственный технологический университет»
Свидетельство о государственной регистрации издателя,
Изготовителя, распространителя печатных изданий
№ 1/227 от 20.03.2014.
Ул. Свердлова, 13а, 220006, г. Минск.