Протестируйте игру, находящуюся по ссылке **http://www.ag.ru/games/kkrieger/demos#** и запишите все найденные Вами ошибки в программе. В случае проблем с запуском приложения, установите режим совместимости с Windows XP (Пакет обновления 2), необходим DX9. (Альтернативная ссылка: **http://web.archive.org/web/20110717024227/http://www.theprodukkt.com/kkrieger#20)**

Чем больше Вы найдете ошибок, тем лучше, но не обязательно находить их все, важнее ясность изложения найденных проблем.

Управление:

-----------

**W** - Вперед

**S** - Назад

**A** - Направо

**D** - Налево

**[Space]** - Прыжок

**Left mouse** - Стрелять

**1-5** - Переключение оружия

**Esc** – вызов меню

Нажмите **M1 - M9** для появления в разных точках (также помогает, если вы найдете проблему с застреванием в геометрии ;)

Для запуска клиента используйте krrieger.exe, загрузка может занимать продолжительное время.

* Перед главным меню игрок видит интро с титрами. Его можно пропустить, нажав пробел.
* Главное меню даёт игроку начать игру, посмотреть экран с именами создателей игры и покинуть игру.
* Перед выходом игра спрашивает подтверждение.
* Игрок движется с одинаковой скоростью вперёд, назад и в стороны. Движение по диагонали даёт заметный прирост в скорости.
* Во время игры игрок может перезапустить игру по использованию **restart** в меню, появившись в начале локации. У игрока сохраняется уровень здоровья, боеприпасов. Враги на уровне появляются заново.
* Когда игроку наносят урон, экран по краям немного краснеет.
* После смерти у игрока отнимают всё оружие, он появляется в самом начале игры, противники возрождаются.
* Новое оружие лежит на сцене. Наступая на оружие, игрок автоматически переключается на подобранное оружие. На уровне есть пикапы патронов для каждого вида оружия. Игрок может поднимать пикапы даже при полном уровне здоровья или боеприпасов.