



# Battle Arena: Heroes Adventure

## 1) Установка из GooglePlay.

1.1. Скачивается \ устанавливается

## 2) Лого приветствия

2.1. Отображается да \ нет

## 3) Обучение

3.1. При старте запускается обучение

3.2. Доступен пропуск обучения и ввод аккаунта для восстановления прогресса

3.3. Обучение завершается \ переходит в основной игровой процесс

## 4) Игровой процесс

### 4.1. Кампания

4.1.1. Получить награду за пройденный этап

4.1.2. Завершить все этапы одного уровня на 3х уровнях сложности, получить финальную награду за все 3 уровня сложности

4.1.3. Проверка расхода энергии

4.1.4. Проверка поведения при нулевой энергии, появляется ли предложение купить за кристаллы

- 4.1.5. Проверка воскресают ли убитые персонажи, при следующем старте этапа
- 4.1.6. Проверка работает ли автобой (одиночный )
- 4.1.7. Проверка автобоя 10х ( если у клиента недостаточный VIP- статус будет ли предложение докупить VIP
- 4.1.8. Старт этапа количеством героев менее 5, появляется ли предложение добавить в отряд еще героев
- 4.1.9. Старт с пустым отрядом
- 4.1.10. Добавить более 5 героев в отряд
- 4.1.11. Проверить что найм героев у одного и того же игрока доступен только раз в сутки

#### **4.2. Арена**

- 4.2.1. Старт этапа количеством героев менее 5, появляется ли предложение добавить в отряд еще героев
- 4.2.2. Старт с пустым отрядом
- 4.2.3. Добавить более 5 героев в отряд
- 4.2.4. Отмена сразу же после старта
- 4.2.5. Просмотреть рейтинг
  - 4.2.5.1. Лучшие Альянсы
  - 4.2.5.2. Лучшие игроки
  - 4.2.5.3. Друзья
- 4.2.6. Просмотреть повторы
- 4.2.7. Пополнение Дороги трофеев при увеличении рейтинга
- 4.2.8. Пополнение шкалы Сундука душ при выигрыше и проигрыше
- 4.2.9. Проверка Сундуков Арены (отложенных)
- 4.2.10. Проверка Магазина Арены
  - 4.2.10.1. Покупка доступного кол-ва предметов
  - 4.2.10.2. Покупка больше чем доступно
  - 4.2.10.3. Обновить магазин за кристаллы
  - 4.2.10.4. Обновление магазина по времени (21:00 по мск)
  - 4.2.10.5. Докупить монеты арены за кристаллы
- 4.3. Рынок
- 4.4. Вещи (инвентарь)
- 4.5. Герои
- 4.6. Задания
  - 4.6.1. Получить награду за ежедневное задание
  - 4.6.2. Получить награду за обычное задание

#### **5) Проверка меню "Настройки"**

- 5.1. Смена имени персонажа
  - 5.1.1. Кейсы тестирования поля ввода
    - 5.1.1.1. граничн. знач.
    - 5.1.1.2. эквив. классы
    - 5.1.1.3. симв. с альт
    - 5.1.1.4. цифры
    - 5.1.1.5. символы !"№;%:~\*()\_+`~
- 5.2. Смена аватара
- 5.3. id аккаунта
  - 5.3.1. копировать id / вставить
- 5.4. Отображается ли актуальный уровень команды

- 5.5. Отображается ли актуальный максимальный уровень героев
- 5.6. Написать в поддержку ( Email)
- 5.7. Подключить GooglePlay
  - 5.7.1. Переустановить игру , ввести аккаунт
- 5.8. Подключить Facebook
  - 5.8.1. Переустановить игру , ввести аккаунт
- 5.9. Начать игру заново
  - 5.9.1. Переустановить игру, без ввода аккаунта
- 5.10. Сменить язык
  - 5.10.1. сменить язык в самой игре
  - 5.10.2. сменить язык устройства и выбрать auto в игре
- 5.11. Проверка регулировки музыки
- 5.12. Проверка регулировки звуков
- 5.13. Проверка уведомлений
- 5.14. Связь через соцсети
  - 5.14.1. facebook
  - 5.14.2. VKontakte
  - 5.14.3. Telegram
  - 5.14.4. Instagram
  - 5.14.5. YouTube
- 5.15. Указана версия билда
- 5.16. Закреть (крестик)

#### **6) Проверка игры на обрыв\ухудшение\смену связи**

#### **7) Проверка смены ориентации устройства**

#### **8) Проверка прерываний: звонок, сообщение, низкий заряд**

#### **9) Смена времени устройства**

#### **10) Проверка разных разрешений (верстки) , например нестандартные экзотические китайские разрешения (эмуля)**

#### **11) Туры Виттакера**

- 6.1. Тур конкурента. Сравнение продукта с конкурирующим
- 6.2. Тур скептического заказчика: Проверка работы фич, приносящих деньги и сам процесс приема денег
- 6.3. Тур прежней версии. Регрессионное тестирование
- 6.4. Тур супермодели ( Проверка насколько хорошо выглядит приложение, дружелюбный ли интерфейс, хорошее ли впечатление от пользования, привлекательно ли приложение . поверхностное тестирование )
- 6.5. Тур "All night long" (Проверка работы приложения не выключая, насколько долго может работать. Зацикленный сценарий, бот.