



Ch1 서론

🕒 Created	@2023년 1월 22일 오후 10:21
📁 Class	OS
📁 Type	Study
📎 Materials	
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>
# Number	

1.1 운영체제의 세 가지 주요 목적은 무엇인가 ?

1.2 컴퓨팅 하드웨어를 효율적으로 사용하려면 운영체제가 필요하다. 운영체제가 이 원칙을 버리고 자원을 낭비하는 것이 적절한 때는 언제인가 ? 그러한 시스템이 실제로 낭비하는 것이 아닌 이유는 ?

1.3 실시간 환경을 위해 운영체제를 작성할 때 프로그래머가 극복해야 하는 주요 어려움은 무엇인가 ?

1.4 운영체제의 다양한정의를 염두에 두고 운영체제에 웹 브라우저 및 메일 프로그램과 같은 응용 프로그램이 포함되어야 하는지 생각해보라. 포함시킨다와 포함시키지 않는다는 주장 모두의 입장에서 논증하라.

1.5 커널 모드와 사용자 모드의 구별은 기본적인 형태의 보호(보안)로서 어떤 기능을 하는가 ?

1.6 다음 중 특권 명령이어야 하는 명령어는 무엇인가 ?

- 타이머 설정
- 클록 읽기
- 메모리 내용 삭제
- 트랩 명령의 실행
- 인터럽트 끄기
- 장치 상태 테이블의 항목 수정
- 사용자에서 커널 모드로 전환
- I/O 장치 액세스

1.7 일부 초기 컴퓨터는 운영체제를 사용자 작업이나 운영체제 자체에서 수정할 수 없는 메모리 파티션에 배치하여 운영체제를 보호하였다. 이러한 기법에서 발생할 수 있다고 생각되는 두가지 어려움을 설명하라.

1.8 일부 CPU는 세개 이상의 작동 모드를 제공한다. 이 다중 모드를 사용할 수 있는 두 가지 경우는 무엇인가 ?

1.9 타이머는 현재 시간을 계산하는 데 사용될 수 있다. 어떻게 계산이 가능한지 간단하게 설명하라

1.10 캐시가 유용한 두가지 이유를 제시하라. 어떤 문제를 해결할 수 있는가? 어떤 문제를 야기하는가? 캐시의 크기를 캐싱하는 장치만큼크게 만들 수 있다면 캐시의 용량을 늘린 후 원래 장치를 제거하지 않는 이유는 무엇인가 ?

1.11 분산 시스템의 클라이언트-서버 시스템과 피어 간 모델의 차이를 설명하라.