



Estudiante de Ingeniería en informática apasionado por la tecnología con habilidades en programación, inteligencia artificial y solución de problemas. Me encantan los desafíos y siempre estoy buscando aprender y crecer profesionalmente en el campo.

✉ valentinobadano@gmail.com

🏠 Junín, Buenos Aires

☎ (+54) 2355 556925

🔗 github.com/ValentinoBadano

### HABILIDADES

- Machine Learning con PyTorch y TensorFlow
- Bases de datos MySQL y PostgreSQL
- Desarrollo Ágil
- C, C++ y C#
- Control de Versiones con Git
- Desarrollo Web con Spring MVC
- Programación orientada a objetos
- Sistemas Operativos Linux

### IDIOMAS

- Español | Nativo
- Inglés | Nivel avanzado
- Francés | Nivel básico



ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

# Valentino Badano

### FORMACIÓN

●	<b>EDUCACIÓN SECUNDARIA</b> <b>Monseñor Antonio Surce. Lincoln</b>  Promedio de 8,70
● 2020 Presente	<b>INGENIERÍA EN INFORMATICA</b> <b>UNNOBA. Junín</b>  20 materias aprobadas - Promedio de 7,9

### PROYECTOS

*Framework en Python para redes neuronales*

- Redes neuronales en Python desde 0
- <https://github.com/ValentinoBadano/neural-engine>

*Página Web para la Sociedad Española de Junín*

- Proyecto universitario donde se utilizó Spring para el desarrollo de una página web para la Sociedad Española local
- Gestión de Proyectos, Metodología SCRUM
  - HTML, Bootstrap
  - Spring Security, Java Persistence API

### CERTIFICADOS Y CURSOS

Intro to Deep Learning | Kaggle  
Introduction to Machine Learning | Coursera  
Intermediate Machine Learning | Kaggle