

Borgo Valentino

Full Stack Developer

Santa Fe, Argentina (GMT-3)
(+54) 3424381461

borgovalentino1@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/valentino-borgo-a185b2258/>

<https://github.com/ValentinoBorgo>

<https://valentinoborgo.github.io/>

Full Stack Developer con background en proyectos realizados tanto de forma individual como colaborativa, que me ayudaron a desarrollar mi capacidad de adaptabilidad, formar mi desarrollo ágil y el poder ser un profesional totalmente autodidacta. Especializado en Front-End y Back-End, aunque tengo preferencias en este último. Mi conjunto de habilidades abarca metodologías ágiles, GIT, estructuras de datos, algoritmos, frameworks CSS, JavaScript, React, Node.js, Express, Java, Spring Boot, PHP y Symfony. Soy altamente organizado y poseo gran actitud proactiva pudiendo así lograr el efectivo cumplimiento de objetivos, obligaciones y tareas.

Nivel de Inglés : B1 (Intermediate).

PROYECTOS/EXPERIENCIA

- CINEVERSE - octubre, 2023 - diciembre, 2023

Diseñe y desarrolle una aplicación web construida con PHP y utilizando su framework Symfony para hacer más eficiente el armado de la App, esta te permite registrar usuarios, obtener estado Premium de él y cancelarlo, listar títulos disponibles a determinado usuario e interactuar con los títulos. Los datos utilizados para filtrar títulos fueron consumidos a través de APIs de terceros.

Video donde muestro el proyecto : https://www.linkedin.com/posts/valentino-borgo-a185b2258_buenas-red-me-complace-compartirles-una-activity-7150869104118185984-mred?utm_source=share&utm_medium=member_desktop

Repositorio de GitHub : <https://github.com/ValentinoBorgo/Cineverse>

Tecnologías Utilizadas : PHP, Symfony, MySQL, Bootstrap, Insomnia.

- HI FRY - mayo, 2023 - julio, 2023.

Construcción de API REST.

Implemente un sistema de administración y comercialización de pedidos diseñado para un local de venta de hamburguesas. Este sistema permite agregar y eliminar hamburguesas a un pedido, modificar uno ya existente, mostrar en otro apartado la lista de pedidos pendientes a preparar en la cocina, y por último la oportunidad de poder configurar las características de las hamburguesas y realizar un seguimiento de la facturación.

Repositorio de GitHub : <https://github.com/ValentinoBorgo/Hi-Fry>

Tecnologías Utilizadas : Node JS, React, JavaScript, Express, Redux HTML, CSS, y MySQL, Postman.

- SISTEMA DE VENTAS / GESTIÓN - septiembre, 2022 - diciembre, 2022.

Sistema de gestión y ventas de materiales para la construcción, con diversas funcionalidades tales como la incorporación de productos nuevos, la programación de productos en un pedido, el registro de clientes, la adición de nuevos usuarios y proveedores, la generación de archivos PDF para las ventas y hojas de cálculo en Excel para el control del inventario de materiales, así como la configuración de los datos del establecimiento.

Repositorio de GitHub : <https://github.com/ValentinoBorgo/SistemaGestion>

Tecnologías Utilizadas : Java y MySQL.

- **COMERCIO (VENTA DE MATERIALES DE CONTRUCCIÓN), CORRALON AVENIDA** - marzo, 2020 - junio, 2022. Santa Fe,

Argentina

- *Atención al cliente*
- *Manejo de caja*
- *Trato con proveedores*
- *Trabajo en equipo*

TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación: Java, Javascript, PHP, Html, Css.

Frameworks / Librerías: Node JS, React, Express, Redux, Symfony, Spring, Spring Boot.

Base de Datos: MySQL.

Herramientas: Git, Jira, Linux, Bootstrap, Figma, Insomnia, Postman, Docker.

Agile: Scrum.

Idiomas: Español (Nativo), inglés (Intermedio).

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- **Instituto de Estudios Superiores - Santa Fe.** *Técnico Superior en Desarrollo de Software.* En curso (Tercer año)
- **Colegio de la Inmaculada Concepcion.** *Educacion Secundario Obligatoria (ESO).* Noviembre 2017

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- **TODO CODE.** *Desarrollo de APIs con Spring Boot, Microservicios con Spring Cloud y despliegue mediante Docker.* Enero 2024
- **PLATZI.** *Introducción a React, Patrones de Render, Manejo Profesional del Estado.* Abril 2023
- **CODERHOUSE.** *Javascript.* Febrero 2023
 - *Persistencia de datos en Storage*
 - *JSON*
 - *Asincronismo*