

Contenidos

Introducción

Fases e iteraciones

Fase de inicio

Fase de construcción

Fase de transición



Introducción

Modelos de proceso y ciclo de vida



Introducción

Modelos de proceso/ciclo de vida

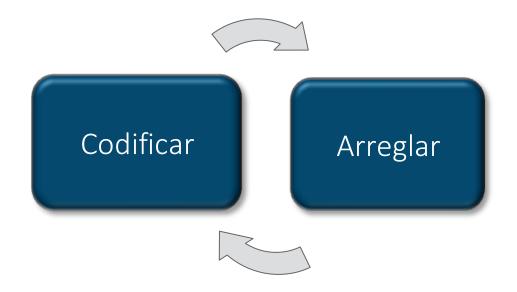


"The primary functions of a software process model are to determine the order of the stages involved in software development and evolution and to establish the transition criteria for progressing from one stage to the next"

Boehm, Barry W. "A spiral model of software development and enhancement." Computer 21.5 (1988): 61-72.

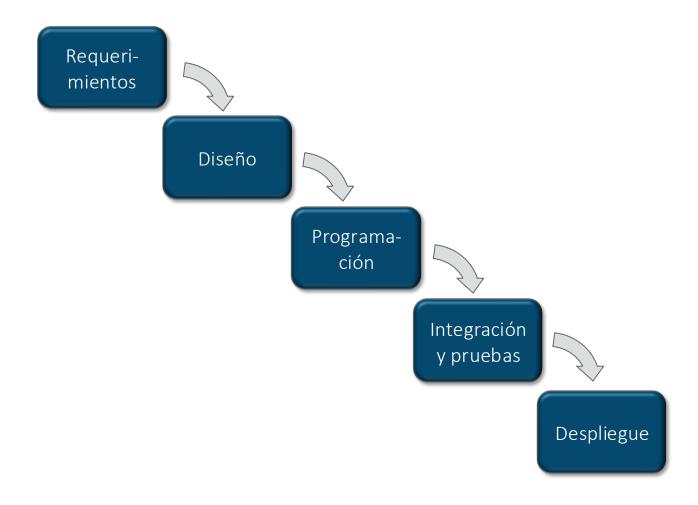


Code & fix



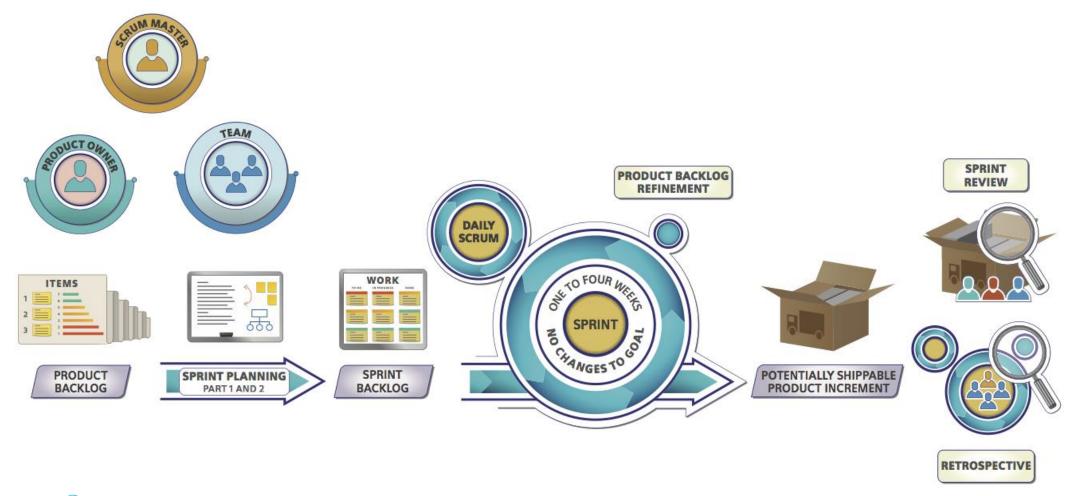


Cascada



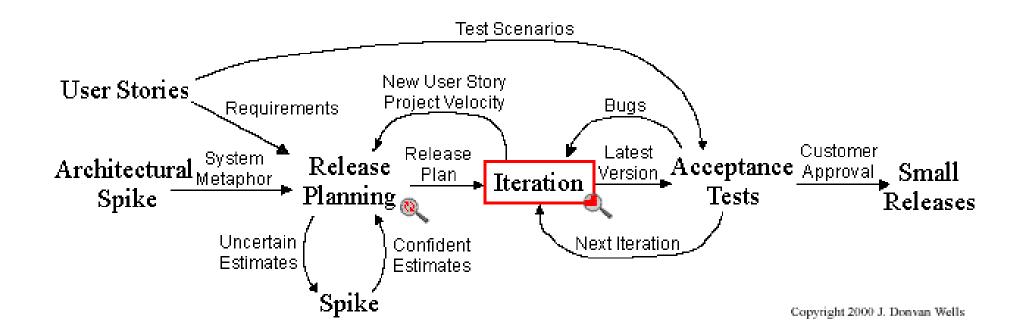


Scrum





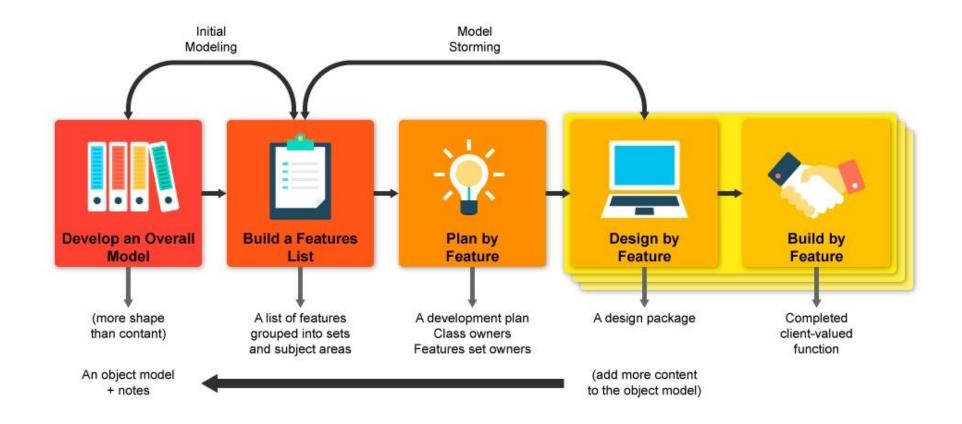
XP







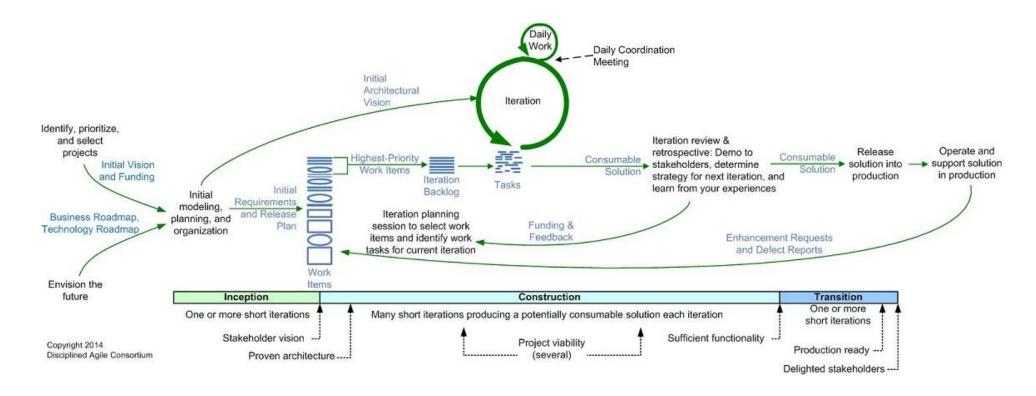
Feature Driven development (FDD)







Disciplined Agile Delivery (DAD)







Basado en Disciplined Agile Delivery (DAD)





Basado en Disciplined Agile Delivery (DAD)

Inicio

Construcción

Transición

Propósito

• Entender las necesidades del usuario y definir el alcance de la solución

Objetivos

- Identificar y especificar, inicialmente, requisitos funcionales y no funcionales
- Identificar la arquitectura de la solución
- Desarrollar la visión del solución
- Formar el equipo de trabajo
- Preparar la infraestructura de desarrollo y despliegue
- Establecer un plan de trabajo inicial



Basado en Disciplined Agile Delivery (DAD)

Inicio Construcción Transición

Propósito

 Desarrollar, en forma iterativa e incremental, la solución propuesta en la fase anterior, refinando -progresivamente- los requisitos y el diseño.

Objetivos

- Refinar la identificación y especificación de requisitos funcionales y no funcionales
- Refinar la arquitectura de la solución
- Automatizar pruebas funcionales/de aceptación
- Desarrollar y probar las componentes de la solución
- Integrar, probar y desplegar la solución en los ambientes de prueba
- Refinar el plan de trabajo
- Gestionar las actividades de la fase



Basado en Disciplined Agile Delivery (DAD)

Inicio Construcción Transición

Propósito

Desplegar y liberar a los usuarios la solución desarrollada.

Objetivos

- Supervisar la ejecución de la prueba de aceptación del usuario
- Obtener la aprobación del usuario para poner en producción la solución
- Desplegar la solución en el ambiente productivo
- Liberar la solución a los usuarios
- Establizar la solución en el ambiente productivo
- Refinar el plan de trabajo
- Gestionar las actividades de la fase



Entregables

	Semana										
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	23/09/24	30/09/24	7/10/24	14/10/24	21/10/24	28/10/24	4/11/24	11/11/24	18/11/24	25/11/24	2/12/24
	Inicio			Construcción						Townstalds.	
	Iteración #1		Iteración #2		Iteración #3		Iteración #4		Iteración #5		Transición
Entregables SQUAD											
Visión del Módulo (MVP)		X		A							
Requisitos											
R1.Análisis de Interesados											
R1.1 Organigrama		X		A							
R1.2 Onion Model	X		A								
R2.Minutas de reunión		X		X	,	K		A		A	
R3.Historias de Usuario											
R3.1 User Story Map				X	,	4		A		A	
R3.2 Backlog Historias de usuario (GitHub Project)				X	,	Α		A		A	
R3.3 Trazabilidad (HDU vs. minutas)				X	,	A		A		A	
R4.Especificación de requisitos ejecutable											
R4.1 Escenarios Gherkin por casa HDU (GitHub)					,	K		A		A	
R5.Modelo de Análisis											
R5.1 Diagrama de Contexto (C4 nivel uno)				X	,	4		A		A	
R5.2 Modelo de Dominio + Diccionario de datos				X	,	4		A		A	
R5.3 Prototipos de la interfaz del usuario (HDU significativas)					,	K		A		A	
Diseño											
D1.Modelo de Diseño											
D1.1 Diagrama de Contenedores					,	K		A		A	
D1.2 Diagrama de Componentes								X		A	
D1.3 Diagrama de Código (de ser necesario)							1	X		A	
D1.4 Modelo de base de datos					,	K		A		A	
					•						
Infraestructura											
Repositorio GitHub (master, documentación + código)											
Aplicación											
Features Nivel 1								x		A	
Features Nivel 2								х		A	
Features Nivel 3										x	
API del Módulo										x	
Demo (Tribu)										х	Α

