

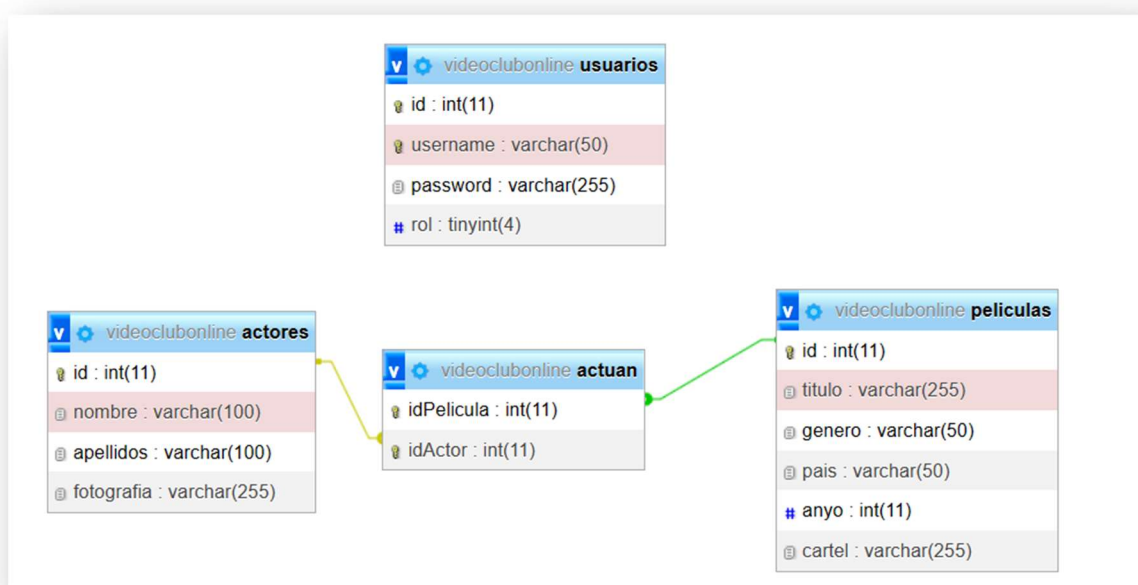
# Ejercicios UT6\_1 – Ejercicio- Videoclub.

## 1.- REQUISITOS QUE DEBE CUMPLIR LA APLICACIÓN

- La aplicación web final, deberá ser **validada** (HTML y CSS)
- Se redactará un pequeño manual (How-To), que detalle el funcionamiento de la aplicación.

### Requisitos APLICACIÓN – VIDEOCLUB ONLINE:

Se ha diseñado una base de datos para un videoclub online que consta de 3 tablas: “películas”, “actúan”, “actores”. Además, se guardan los datos en otra tabla llamada “usuarios” con las personas que tienen permiso de acceso a la aplicación.



Se desea implementar, utilizando el paradigma de programación orientada a objetos (POO), lo siguiente:

- 1) Una página principal del “videoclub online”, con un **Login**:

- a. Si el usuario (Nombre y Clave) no existe en la base de datos, se devolverá un mensaje de aviso.
- b. Si el usuario sí que existe, se diferenciará entre los diferentes roles:
  - i. Rol = 0 → Usuario normal
  - ii. Rol = 1 → Usuario administrador

- **Funciones del usuario administrador:**

- **Mostrar una lista de las películas** que hay en la base de datos (con su reparto). Junto a cada película, debe aparecer dos enlaces con el texto “Modificar” y “Borrar”.
- **Borrar una película.** Se accede a esta funcionalidad desde la lista de películas.
- **Añadir una película nueva.**
- **Modificar una película nueva.**

- **Funciones del usuario normal**

- **Formulario para escribir emails** al administrador.
  - La aplicación enviará un email al usuario administrador que se seleccione, con la incidencia que el usuario rellene en el campo de texto del formulario.
- **Mostrar una lista de películas** que hay en la base de datos (con su reparto)

*NOTA: Lógicamente deberéis utilizar, para el envío del email, una cuenta vuestra que esté operativa de Gmail o creada para este ejemplo.*

*El correo electrónico llegará a ese mismo email que habéis utilizado, para comprobar que esta funcionalidad es correcta.*

- **Funciones generales de la aplicación**

- Control de sesiones
- 1 Cookie que guarde y muestre la hora de la última conexión.

- Un fichero o log que guarde los accesos válidos y no válidos a la aplicación. **(OPCIONAL)**

Guardando:

- El nombre del usuario que se ha introducido en dicho acceso,
- La hora en la que se produjo tal evento
- Si dicho intento de acceso fue satisfactorio o no.



#### **PARA CORREGIR, ME FIJARÉ EN LOS SIGUIENTES ASPECTOS:**

- **Organización del proyecto.**
- **Manejo de sesiones**
- **Manejo de errores** (try -catch y throw new Exception)
- **Utilización de funciones**
- **Acceso a datos utilizando consultas preparadas**
- **Claridad en el código:**
  - Código bien tabulado
  - Código bien comentado PHP y HTML
  - Funciones correctamente comentadas
- **Principio de programación orientada a objetos (POO).**
- **Que el documento tenga los apartados siguientes:**
  - Tecnologías y herramientas utilizadas
  - Diseño
  - Implementación
  - Pruebas
  - Validación de código (HTML y CSS)
  - Comentario personal
  - Manual básico de “uso” de la aplicación (How-To)

Parece mucho, pero la mayoría de las cosas ya las venimos haciendo desde el principio del curso.

Cuidado con las FALTAS DE ORTOGRAFÍA