

Aplicación de Pokemones

Objetivo

Crear una aplicación web utilizando **HTML**, **CSS** y **JavaScript** que se encargue de mostrar información sobre Pokemones utilizando la API pública de Pokemones [PokeAPI](https://pokeapi.co/).

Requisitos de la aplicación:

1. Interfaz HTML/CSS:

- La aplicación debe tener una interfaz amigable, donde el usuario pueda buscar información sobre un Pokémon en particular.
- Debe mostrar una lista de al menos 10 Pokemones en pantalla al cargar la página.
- Cada Pokémon mostrado en la lista debe incluir:
 - Imagen del Pokémon.
 - Nombre del Pokémon.
 - Un botón para marcar el Pokémon como **Favorito**.
- Al hacer clic en un Pokémon, se debe mostrar un **modal** o una nueva sección con más detalles del Pokémon, incluyendo:
 - Habilidades (abilities).
 - Altura (height).
 - Peso (weight).

2. Interacción con la API:

- Utilizar **fetch** para hacer llamadas a la API [PokeAPI](https://pokeapi.co/).
 - <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?limit=100>
 - <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{id-o-nombre}>
- La aplicación debe realizar una llamada inicial para obtener una lista de Pokemones y luego mostrar los datos en pantalla.
- Al hacer clic en un Pokémon, debe realizar una nueva llamada a la API para obtener información detallada del Pokémon seleccionado.

3. Favoritos (Utilizando **localStorage**):

- Implementar un botón de **Favoritos** para cada Pokémon en la lista.
- Los Pokemones marcados como favoritos deben guardarse en el **localStorage** del navegador.
- Al recargar la página, los Pokemones favoritos deben mostrarse marcados como tal.
- **Opcional:** Agregar una sección donde el usuario pueda ver solo los Pokemones que ha marcado como favoritos.

4. Estilo:

- Personalizar el diseño utilizando **CSS**. Se espera que la aplicación sea visualmente atractiva y organizada.
- Se debe tener un diseño responsive, que funcione correctamente en pantallas de distintos tamaños.

5. JavaScript:

- Utilizar JavaScript para manejar la interacción con la API y la manipulación del DOM (Document Object Model).
- Implementar un campo de búsqueda que permita al usuario buscar un Pokémon por nombre.
- **Opcional:** Implementar paginación para mostrar más Pokemones en bloques de 10.

Bonus (Opcional):

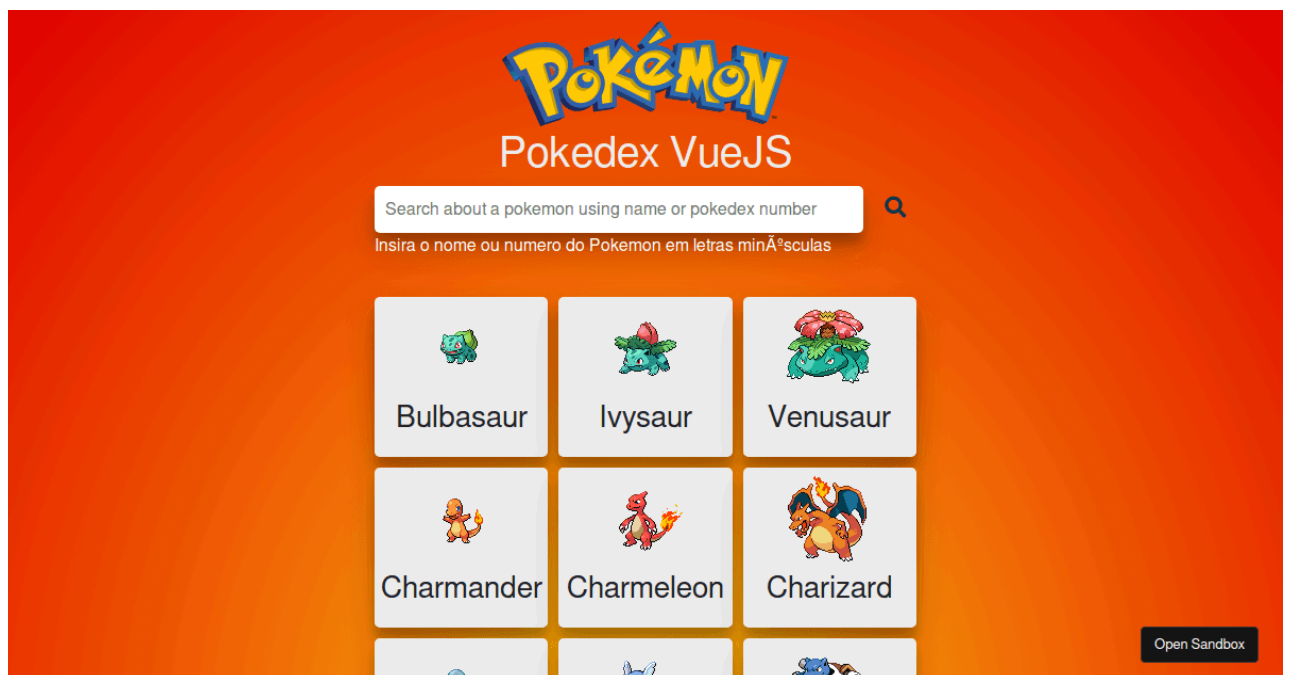
- Agregar la funcionalidad de filtrar por tipo de Pokémon (por ejemplo, agua, fuego, planta, etc.).
- Guardar las búsquedas recientes en el almacenamiento local del navegador para que el usuario pueda acceder a ellas rápidamente.

Entrega:

Subir el proyecto a GitHub y enviar el enlace del repositorio.

- Asegurarse de documentar el código con comentarios que expliquen la lógica principal de la aplicación.

Ejemplo de resultado esperado:



[Link](#)