

9. Nejaušo skaitļu ģenerēšana

C# **Random** klase nodrošina funkcionalitāti nejaušu skaitļu ģenerēšanai C#. Metode **Random.Next()** atgriež nejaušu skaitli (piemērā ieraksta tos masīvā):

```
Random R = new Random();
int N = 15;
int[] A = new int[N];
for (int k = 0; k < N; k++)
{
    A[k] = R.Next(); //nejaušo skaitļu ģenerēšana un ieraksts masīvā
    textBox2.Text = textBox2.Text + A[k].ToString()+Environment.NewLine;
}
```

Šis kods atgriež nejaušu skaitli, kas ir mazāks par 1000:

```
A[k] = R.Next(1000);
```

Nākamais piemērs ģenerē nejaušos skaitļus intervālā [-10;10):

```
A[k] = R.Next(-10,10);
```

Nejaušo skaitļu ģenerēšana intervālā [0.0; 1.0):

```
A[k] = R.NextDouble();
```

UZDEVUMI:

1. Ar nejaušo skaitļu ģeneratora palīdzību izveidot masīvu **A**, kurā ir **N** veseli skaitļi diapazonā [-10; 10]. Izvadīt šos skaitļus uz ekrāna, aprēķināt to minimālo un vidējo aritmētisko vērtību.
2. Realizēt kauliņu mešanas programmu, kur var mest vienlaikus 2 kauliņus un izvadīt rezultātu uz formas.