

ErrorProvider pielietojums lietotāja ievada kontrolei

ErrorProvider brīdina lietotāju, ka kaut kas nav kārtībā.

Šajā piemērā izmantosim nepareizas ievades ikonu (ja ir ievadīta nepareiza izteiksme) vai ikonu Pareizi atkarībā no tekstlodziņā ievadītajiem datiem, lai lietotājs varētu noteikt, vai ievadītie dati ir pareizi vai nepareizi.

Izveidosim WindowsFormApp un pievienosim 3 **textBox** un 2 **errorProvider** objektus. ErrorProvider īpašībā **Icon** pievienosim attiecīgas ikonas



korekta ievade

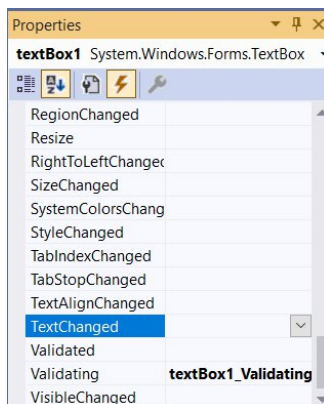


nekorekta ievade

Pievienosim papildus atsauci uz regulārām izteiksmēm pielāgotai ievada kontrolei:

`using System.Text.RegularExpressions;`

Tagad mums ir jāizveido pārbaudes (validācijas) notikumi abiem tekstlodziņiem. Īpašību logā katram textBox elementam aktivizēsim notikumu **Validating** (ar peles dubultklikšķi) un katram notikumam uzrakstīsim atbilstošu kodu:



`//pārbaudam lai teksta lauks nav tukšs`

```
private void textBox1_Validating(object sender, CancelEventArgs e)
{
    if (textBox1.Text == string.Empty)
    {
        errorProvider2.SetError(textBox1, "Ievadiet vārdu");
        errorProvider1.SetError(textBox1, "");
    }
    else
    {
        errorProvider2.SetError(textBox1, "");
        errorProvider1.SetError(textBox1, "Pareizi");
    }
}
```

Notikumā "textBox1_Validating ()", ja textBox1 ir atstāts tukšs, tiek parādīta kļūda. Tas tiek darīts, izmantojot metodi "SetError ()". Šī iestata kļūdas apraksta virkni norādītajai vadīklai. Ja lietotājs virza peles kursoru virs kļūdas ikonās, tiek parādīta kļūdas apraksta virkne, ko esam deklarējuši setError() metodē.

```

//pārbaudam lai teksta laukā ir tikai skaitļi
private void textBox2_Validating(object sender, CancelEventArgs e)
{
    char[] testArr = textBox2.Text.ToCharArray();

    for (int i = 0; i < testArr.Length; i++)
    {
        if (!char.IsNumber(testArr[i]))
        {
            errorProvider2.SetError(textBox2, "Ievadiet tikai skaitļus");
            errorProvider1.SetError(textBox2, "");
            break;
        }
        else
        {
            errorProvider2.SetError(textBox2, "");
            errorProvider1.SetError(textBox2, "Pareizi");
        }
    }
}

```

```

//pārbaudam lai teksta ir tikai skaitļi burti
private void textBox3_Validating(object sender, CancelEventArgs e)
{
    if (textBox3.Text == string.Empty)
    {
        errorProvider2.SetError(textBox3, "Ievadiet valsts");
        errorProvider1.SetError(textBox3, "");
    }
    else
    {
        Regex ievads = new Regex("^[a-zA-Z]+$");
        if (!ievads.IsMatch(textBox3.Text))
        {
            errorProvider1.SetError(textBox3, "");
            errorProvider2.SetError(textBox3, "Ievadiet tikai burtus");
        }
        else
        {
            errorProvider1.SetError(textBox3, "Pareizi");
            errorProvider2.SetError(textBox3, "");
        }
    }
}

```

Uzdevums kļūdu situāciju apstrādei

Uzrakstīt programmu informācijas ievadei ar saviem RegEx piemēriem (vismaz 3, kuri nav minēti lekcijas piemērā). Saskaņā un citas funkcijas ir patvaļīgas.