

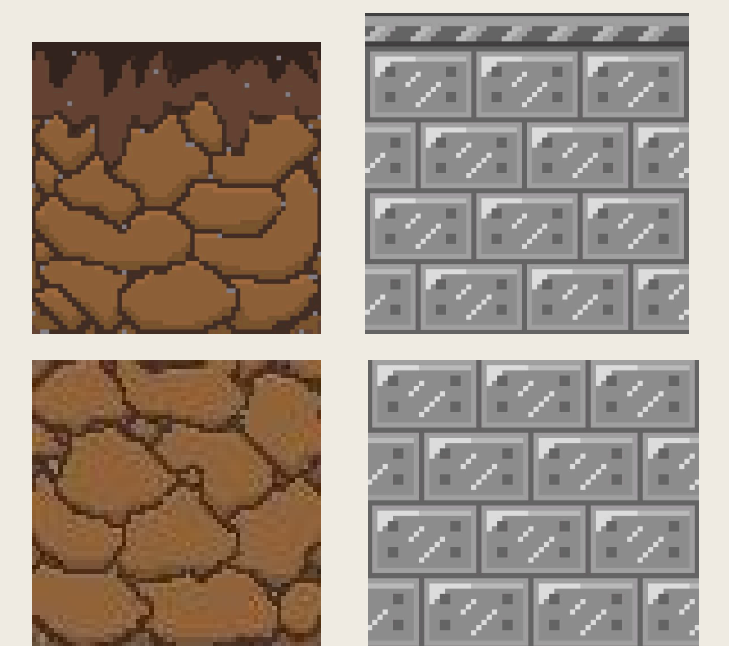
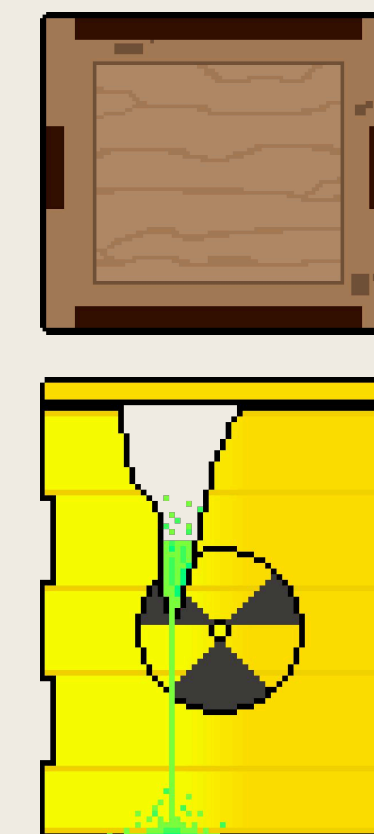
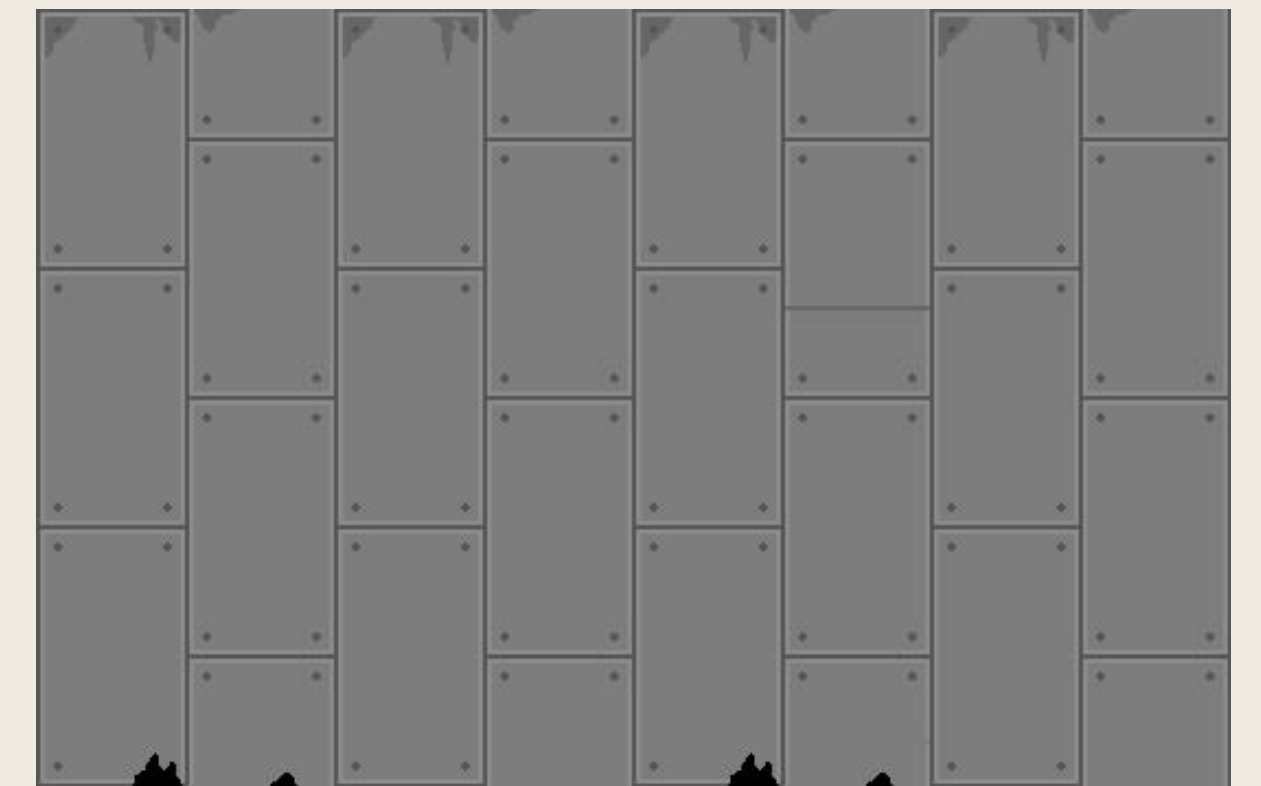
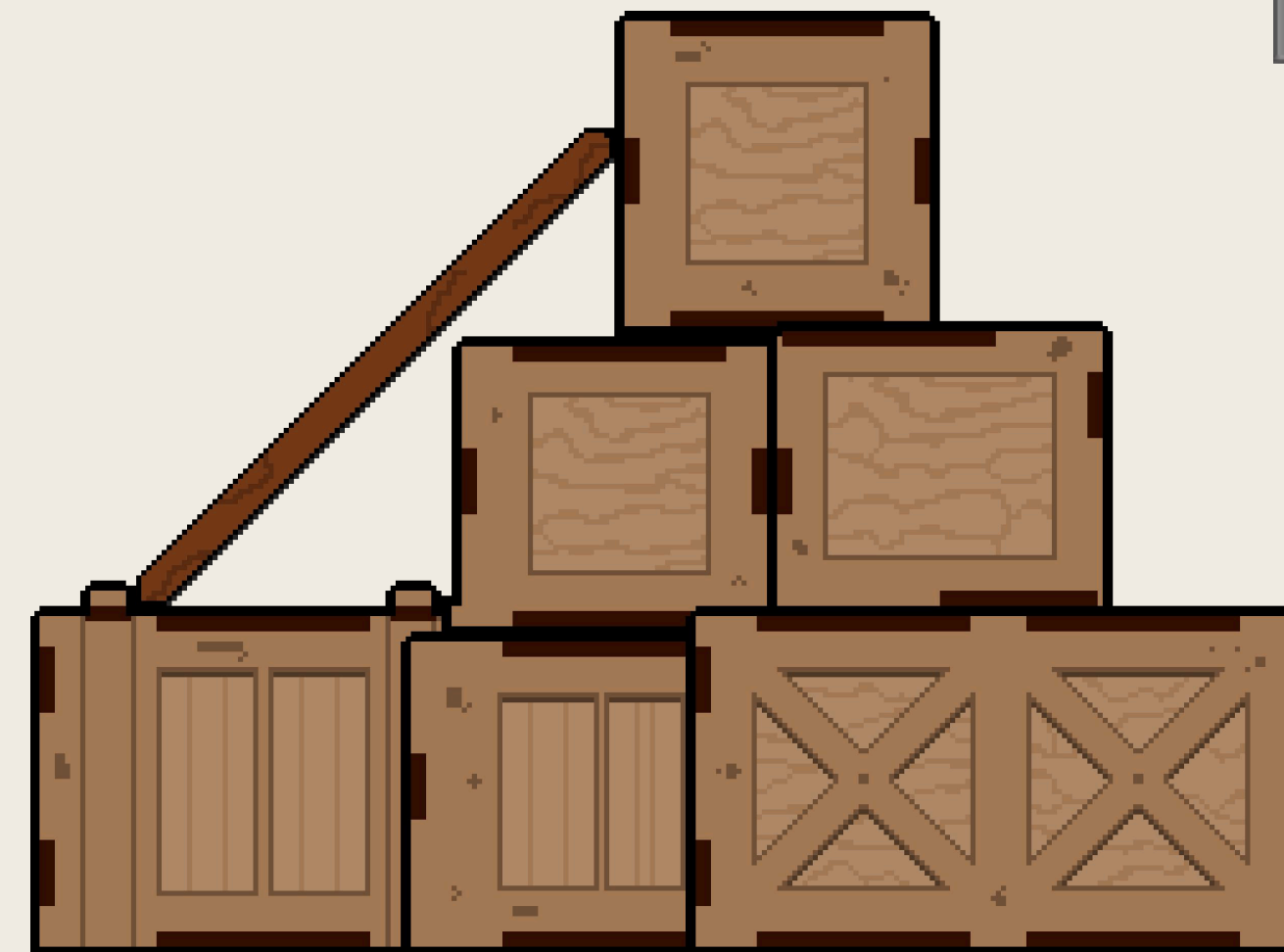
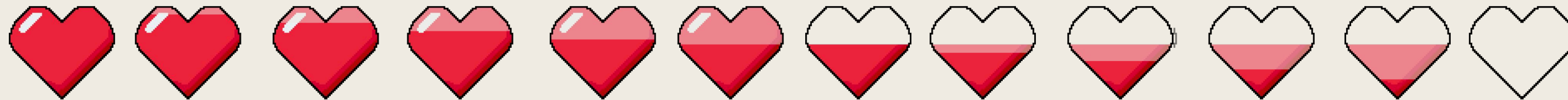
*PIXEL ART*

# *Portfolio*

Valentio Stanley Gunadi, S.Kom.

## Organization: BINUS Game Development Club – Talenta Group

Saya menjadi **anggota bekerja sama dengan tim pengembangan game** dari **Talenta Group** yang diadakan oleh **BINUS Game Development Club** untuk **menggali pengalaman kecil** agar dapat **mengetahui suasana pada pekerjaan pengembangan game di dunia kerja**, dimana saya berkontribusi aset bentuk pixel atau 2 bit karena posisi saya ditempatkan sebagai *game artist*. Game-nya telah di-rilis jadi diperbolehkan mencoba bermain melalui link terlampir: <https://bgdc.itch.io/bounty-hunter>



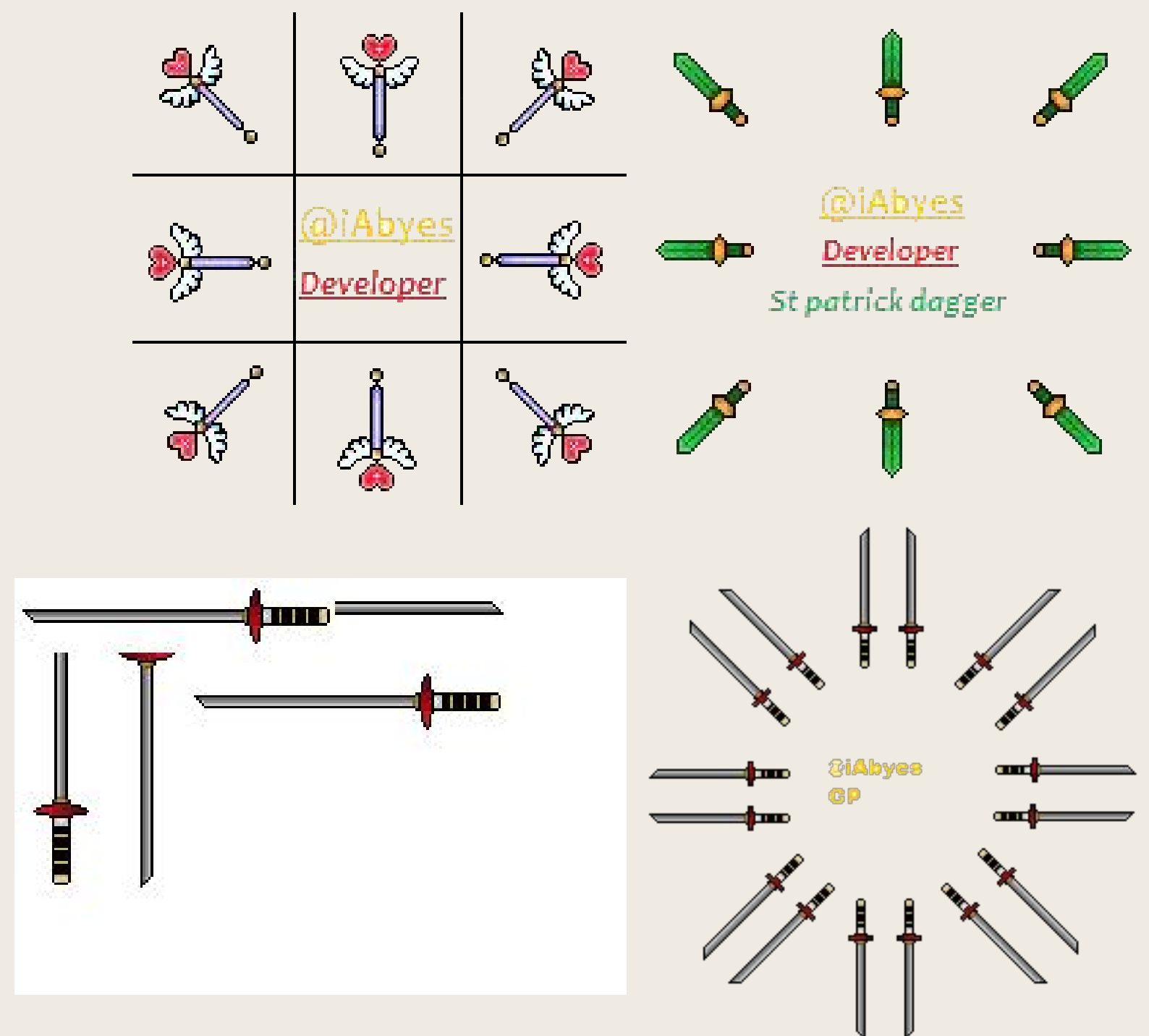
# Graal: Game Development

Pada tahun sekitar 2014, **saya menerjun ke dunia pengembangan game konkret**, dimana saya mendesain beberapa gambar *Pixel Art* untuk berkontribusi di server yang berbeda (**Drovia & Atlantic**) pada sebuah *client game* bernama **Graal**. Namun, saat ini **Client Graal** sudah tidak beroperasi dengan alasan jumlah pemain semakin rendah, tetapi **iOS & Android & Facebook Graal** masih beroperasi.

Custom Styles



Weapons



Pickaxes

