

Міністерство освіти і науки України
Національний Авіаційний Університет
Факультет комп'ютерних наук та
технологій

Кафедра прикладної математики

Звіт

Про виконання лабораторної роботи
З предмету «Мови формальних специфікацій»
На тему: Складові схеми Z

Виконав:

Студент 351 групи

Штуль В.С.

Перевірив:

Піскунов О. Г.

м. Київ

2023

Зміст

1	Вступ	2
1.1	Мета завдання	2
1.2	Постановка завдання	2
2	Теоретична частина	3
3	Практична частина	5
3.1	Розробка схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса- Степанова	5
3.2	Розробка схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса- Степанова у текстовому вигляді	7

Розділ 1

Вступ

1.1 Мета завдання

Розробка схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса-Степанова.

1.2 Постановка завдання

- Додати до преамбули документа пакет та налаштування для коректного відображення символів мови Z (див. 2.5.1);

- Взяти за основу схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса-Степанова розроблені в [54, Схеми у стилі утиліти ZTC];

- Замінити у схемах тип `intZ`:

```
intZ == seq1 Char
forall n: intZ @ dom ( n rres {'-', '+'} ) subseq {1}
and # (n rres digits) > 0
тип цілих чисел Z;.
```

- У алгоритмах, що записуються, використовувати операторний стиль запису замість функціонального, тобто замість `sum(a, b)` використовувати `a + b`;

- До звіту включити обидві версії специфікації: тестову версію та версію для LaTeX.[1]

Розділ 2

Теоретична частина

В алгоритмі єгипетського множення використовується вже розроблене додавання, функція поділу на два (`half`) та функція перевірки парності (`odd`) (`schema Functions`).

- функція `toN` відображає символ цифри у відповідне число;
- частково певна функція `toD` відображає число від 0 до 9 у відповідну цифру;
- `null` – позначення відсутнього символу, аналогічно мові SQL. Тепер можна описати алгоритм поділу навпіл, з відкиданням дробової частини (`schema Half`).

У поданій схемі:

- функція `half` видаляє знак з числа, виконує розподіл отриманого натурального числа навпіл за допомогою функції `half0` на 2 і у разі знамінус дописує його до результату.

- функція `half0` виконує розподіл цифри зі старшого розряду на 2 з урахуванням залишку від розподілу старшої цифри, передаючи цифри молодших розрядів і залишок від розподілу рекурсивному виклику себе.

- функція `half1` виконує розподіл числа (від 0 до 9) з урахуванням залишку а-відділення старшого розряду на 2 $((ch+a*10)/2)$. Додатково повертає залишок від свого поділу для молодшого розряду $(i \bmod 2)$.

Алгоритм функції парне - непарне очевидний і цікавий тільки з точки зору використання мови Z (`schema Odd`).

Тепер можна записати рекурсивну версію алгоритму множення Ахмеса-Степанова з акумулюванням (`Schema Mult_acc3`).

Алгоритм з акумулюванням добре працює на непарних числах, тому для парних чисел частину роботи можна робити без нього (Schema Multiply).

Розділ 3

Практична частина

3.1 Розробка схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса-Степанова

Functions

bool : $\{0, 1\}$

digits : $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$

intZ : \mathbb{Z}

null : *Char*

toN : *digits* $\rightarrow \mathbb{N}$

toD : $\mathbb{N} \rightarrow \textit{digits}$

$\forall ch : \textit{digits} \bullet \textit{toN}(ch) = \textit{ascii_of}(ch) - 48$

$\forall x : \mathbb{N} \bullet \textit{toD}(x) = \textbf{if } x \in 0..9 \textbf{ then}$
 $\textit{ascii_char}(x + 48) \textbf{ else null}$

Half

$half : intZ \rightarrow intZ$
 $half0 : seq\ digits \times bool \rightarrow seq\ digits \times bool$
 $half1 : digits \times bool \rightarrow digits \times bool$

$\forall n : intZ \bullet half(n) = \text{if } headn = minus \text{ then } \langle minus \rangle \frown first(half0(tailn, 0))$
 $\text{else } (\text{if } headn = plus \text{ then } first(half0(tailn, 0)) \text{ else } first(half0(n, 0)))$
 $\forall n : seq\ digits; a : bool \bullet \text{let } r == half1(head\ n, a) \bullet half0(n, a) = \text{if } \#n > 0 \text{ then } (\langle firstr \rangle \frown first(half0(tailn, secondr)), 0)$
 $\text{else } (\langle \rangle, 0)$
 $\forall ch : digits; a : bool \bullet \text{let } i == toN(ch) + a * 10$
 $\bullet half1(ch, a) = (toD(i \text{ div } 2), i \bmod 2)$

Odd

$odd : intZ \rightarrow bool$

$\forall n : intZ \bullet odd(n) = toN(lastn) \bmod 2$

Mult_acc3

$intZ : \mathbb{Z}$
 $mult_acc3 : intZ \times intZ \times intZ \rightarrow intZ$

$\forall r, n, a : intZ \bullet \text{let } n2 == half(diff(n, one));$
 $a2 == a + a \bullet mult_acc3(r, n, a) = \text{if } odd(n) = 1$
 $\text{then } (\text{if } (cmp(n, one) = 1) \text{ then } r + a \text{ else } mult_acc3(r + a, n2, a2)) \text{ else } mult_acc3(r, n2,$
 $a2)$

Multiply

$intZ : \mathbb{Z}$
 $multiply3 : intZ \times intZ \rightarrow intZ$

$\forall n, a : intZ \bullet multiply3(n, a) = \text{if } (\neg odd(n) = 1) \text{ then } multiply3(half(n), a + a) \text{ else } (\text{if } (cmp(n, one) = 1) \text{ then } a \text{ else } mult_acc3(a, half(diff(n, one)), a + a))$

3.2 Розробка схеми алгоритму єгипетського множення Ахмеса-Степанова у текстовому вигляді

```

\begin{spec}

\begin{schema}{Functions}
bool : \{ 0, 1 \} \\
digits : \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 \} \\
intZ : \num \\
null : Char \\
toN : digits \fun \nat \\
toD : \nat \pfun digits
\where
\forall ch : digits @ toN (ch) = ascii\_of (ch) - 48 \\
\forall x : \nat @ toD (x) = \zif x \in 0 \upto 9 \zthen \\
\t1 ascii\_char (x + 48) \zelse null
\end{schema}

\begin{schema}{Half}
half : intZ \fun intZ \\
half0 : \seq digits \cross bool \fun \seq digits \cross \\
\t1 bool \\
half1 : digits \cross bool \fun digits \cross bool
\where
\forall n : intZ @ half (n) = \zif head n = minus \zthen \\
\t1 \langle minus \rangle \cat first (half0 (tail n, 0)) \\
\t1 \zelse (\zif head n = plus \zthen first (half0 (tail n, \\
\t1 0)) \zelse first (half0 (n, 0))) \\
\forall n : \seq digits; a : bool @ \zlet r==half1 (head \\
\t1 n, a) @ half0 (n, a) = \zif \# n > 0 \zthen (\langle \\
\t1 first r \rangle \cat first (half0 (tail n, second r)), \\
\t1 0) \zelse (\langle \rangle, 0) \\
\forall ch : digits; a : bool @ \zlet i==toN (ch) + a * 10 \\
\t1 @ half1 (ch, a) = (toD (i \div 2), i \mod 2)
\end{schema}

\begin{schema}{Odd}
odd : intZ \fun bool
\where
\forall n : intZ @ odd (n) = toN (last n) \mod 2
\end{schema}

\begin{schema}{Mult\_acc3}
intZ : \num \\

```



```

mult\_acc3 : intZ \cross intZ \cross intZ \fun intZ
\where
\forall r, n, a : intZ @ \zlet n2==half (diff (n, one)); \
\t1 a2==a + a @ mult\_acc3 (r, n, a) = \zif odd (n) = 1 \
\t1 \zthen (\zif (cmp (n, one) = 1) \zthen r + a \zelse \
\t1 mult\_acc3 (r + a, n2, a2)) \zelse mult\_acc3 (r, n2, \
\t1 a2)
\end{schema}

\begin{schema}{Multiply}
intZ : \num \
multiply3 : intZ \cross intZ \fun intZ
\where
\forall n, a : intZ @ multiply3 (n, a) = \zif (\lnot odd \
\t1 (n) = 1) \zthen multiply3 (half (n), a + a) \zelse \
\t1 (\zif (cmp (n, one) = 1) \zthen a \zelse mult\_acc3 (a, \
\t1 half (diff (n, one)), a + a))
\end{schema}

\end{spec}

[2] [1]

```

Перелік джерел посилення

- [1] Alexei Piskunov. Документирование процесса разработки ПО, 08 2021.
- [2] У.И.Мартыненко А.Г.Пискунов. Умножение с произвольной точностью в кольце целых, 02 2023.