# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

# Лабораторна робота № 4

з дисципліни

«Людина-машина взаємодія»

#### Виконав:

студент групи КН-315

Курило В.Б.

Перевірив:

Маркелов О.Е.

Тема: Проектування графічних інтерфейсів для різноманіття відображень LAYOUTS.

Мета: Ознайомлення із варіантами відображення графічних інтерфейсів користувача для різних роздільних здатностей екранів, пропорційних співвідношень ширини-висоти екранів, габаритних розмірів екранів. Ознайомлення із варіантами оформлення і компонування площинних ескізів інтерфейсів користувача під різноманіття екранних відображень.

#### Завдання:

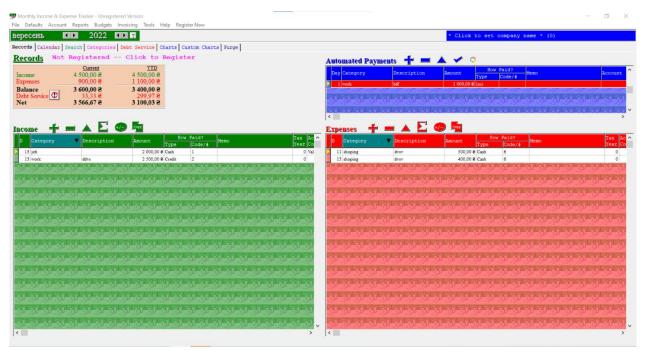
Створити відповідні інтерфейси відображень LAYOUTS для індивідуального варіанту.

#### Виконання:

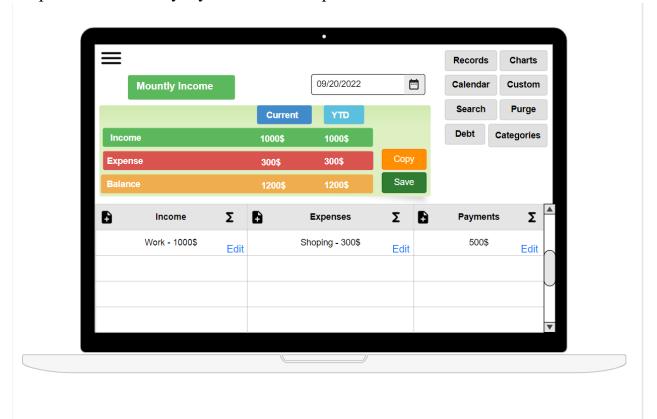
Програма яку я обрав  $\epsilon$  Monthly Income, основним завданням якої  $\epsilon$  контролювання коштів (дохід, витрати).

Розглянемо наші розроблені інтерфейси:

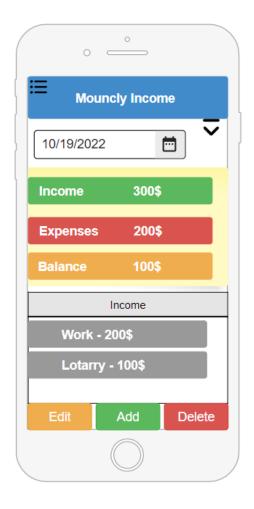
Інтерфейс №1(Оригінал):



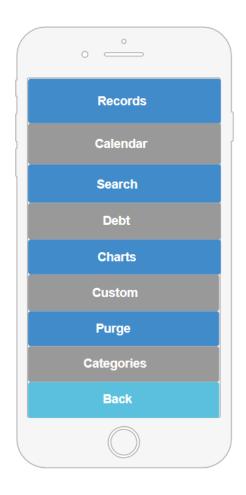
Розроблений для ноутбуків і комп'ютерів:



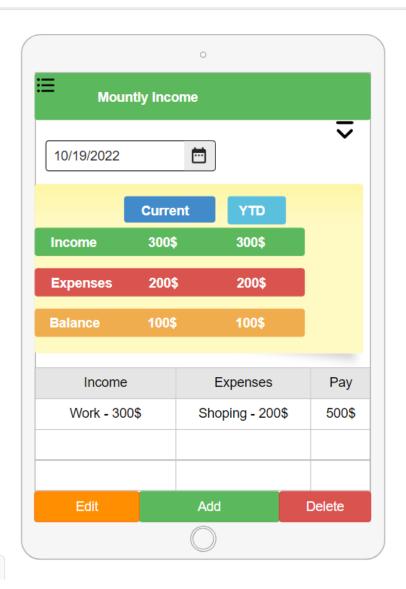
Розроблений для телефонів:

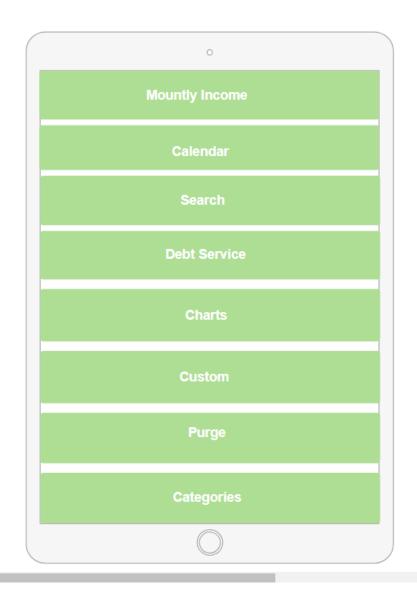


При кліку стрілочку відкривається сторінка з меню:



Для планшетів:





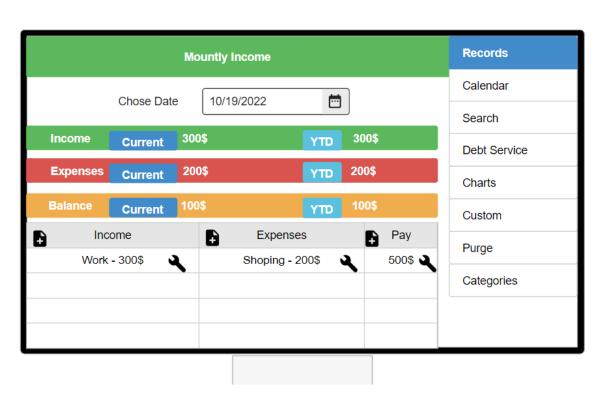
Для Смарт годинників:



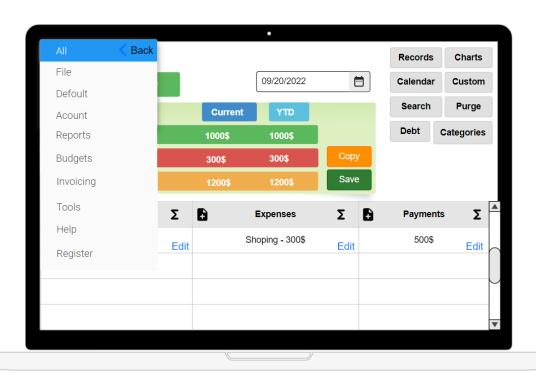
При виборі Income чи Expenses ми переходимо до сторінки з даними про вибрану дію.

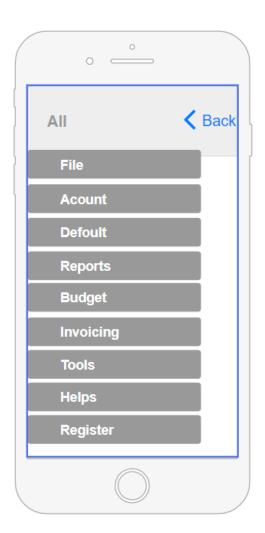


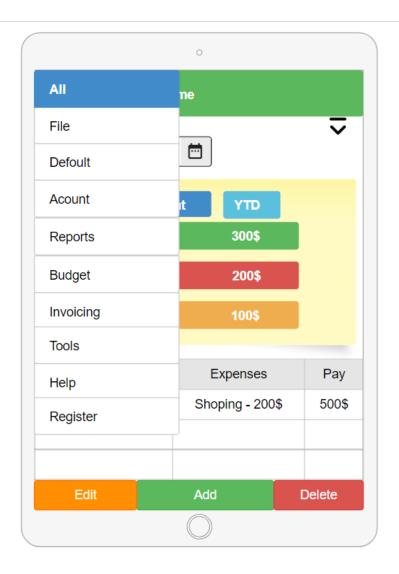
Для телевізорів та інших великих екранів:



При кліку на меню(Верхній лівий кут):



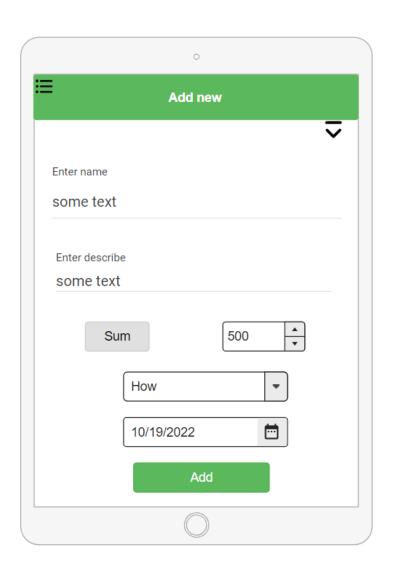


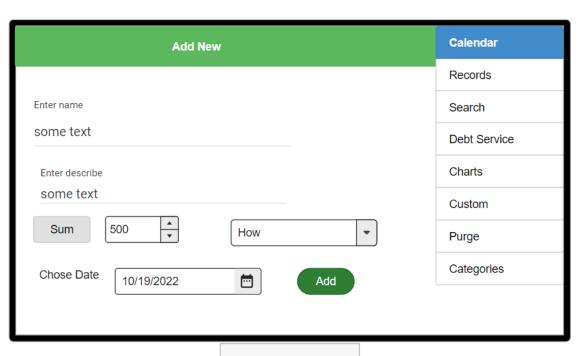


При кліку на + (Додати нову позицію):

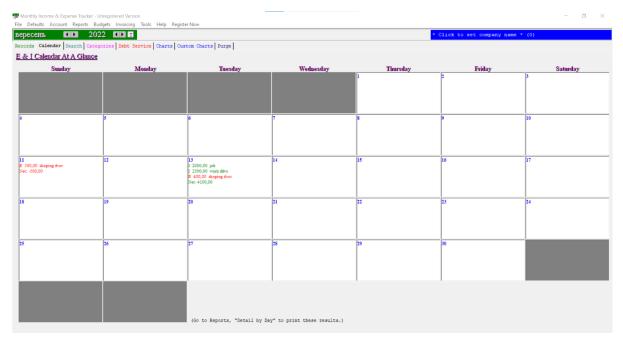


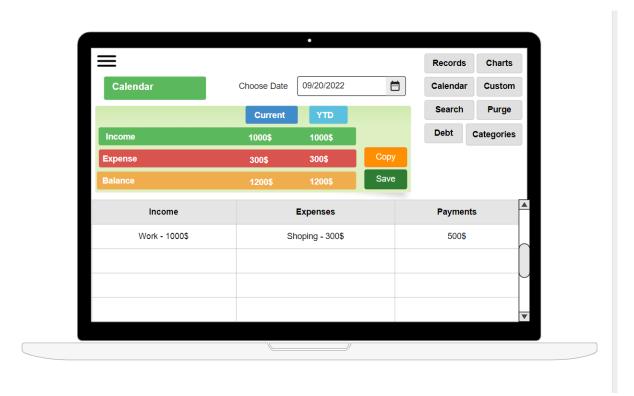




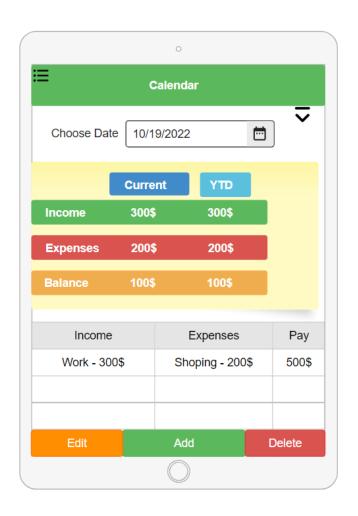


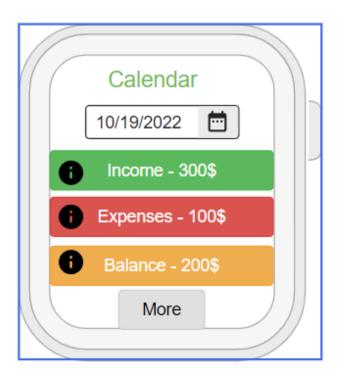
#### Інтерфейс №2(Оригінал):

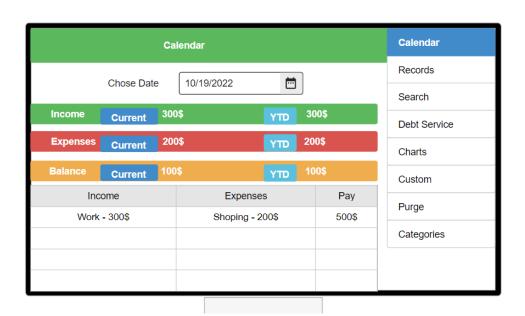




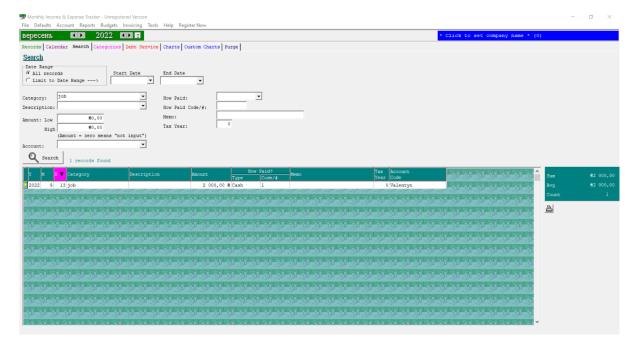


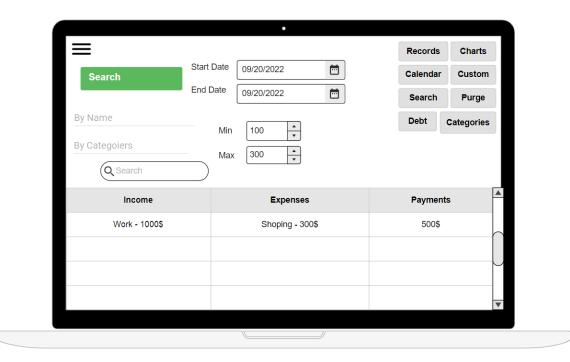


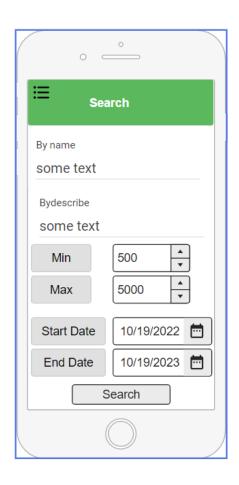


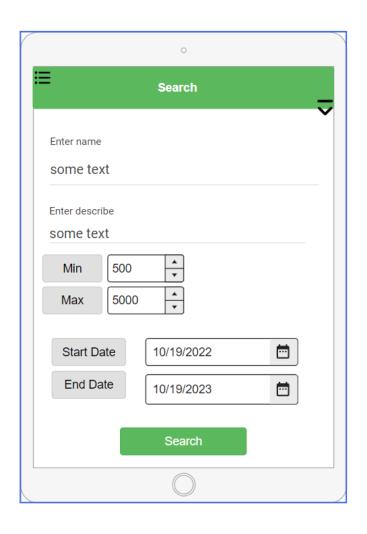


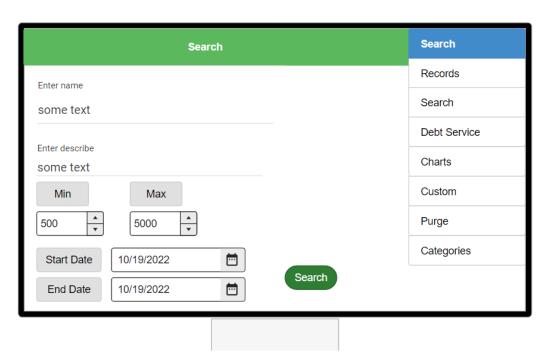
Інтерфейс №3(Оригінал):





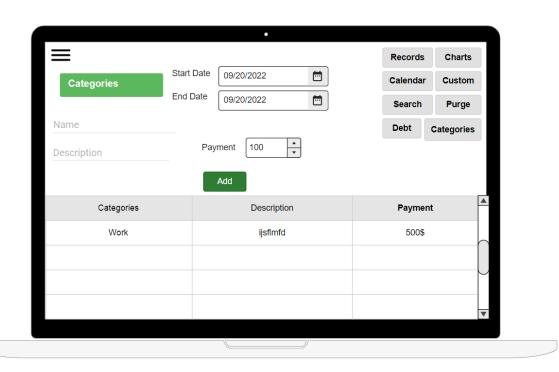


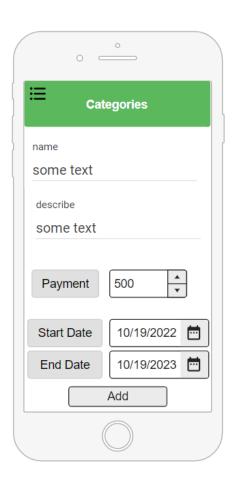


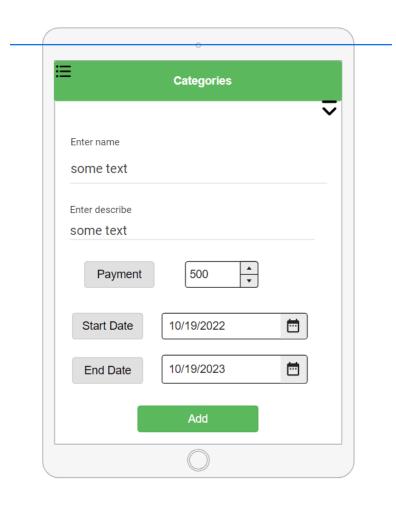


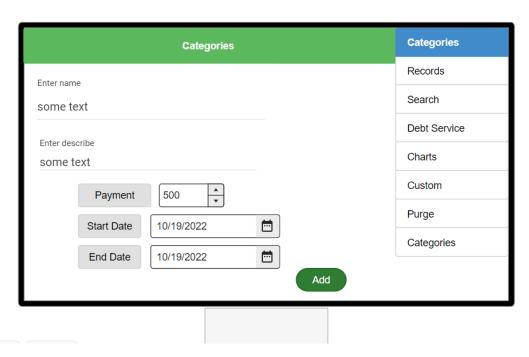
Інтерфейс №4(Оригінал):



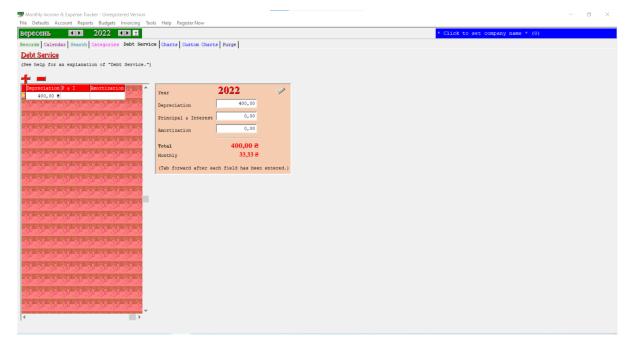




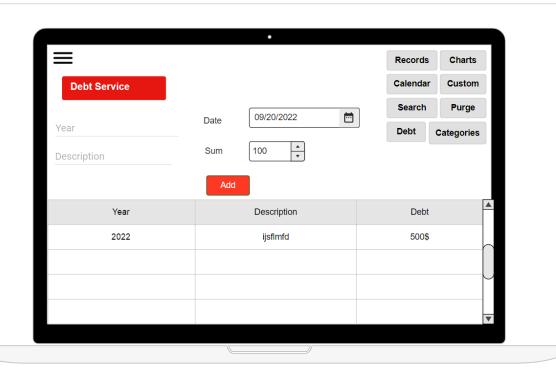


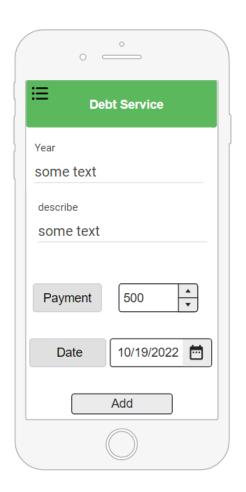


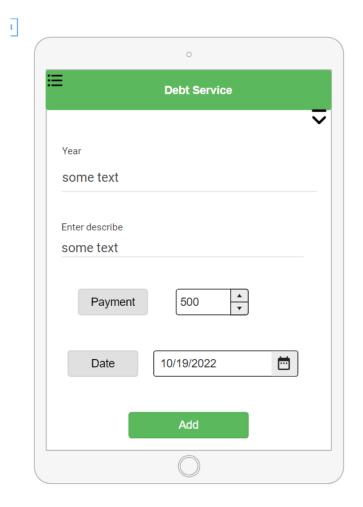
Інтерфейс №5(оригінал):

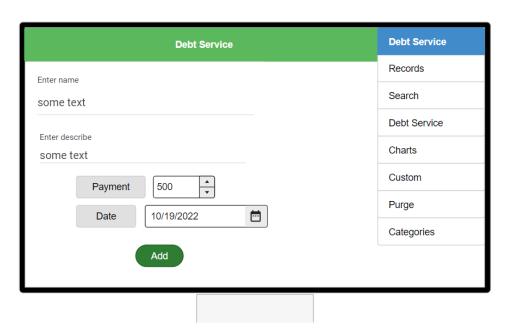


### Розроблений:

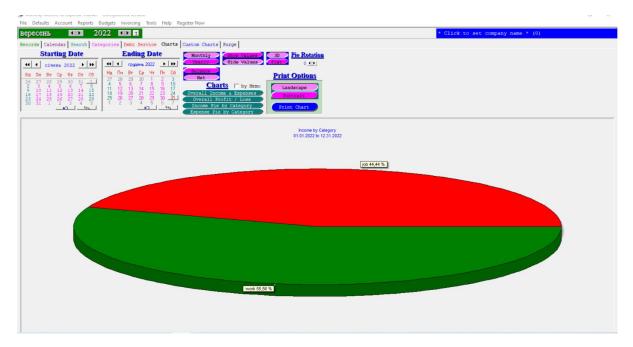


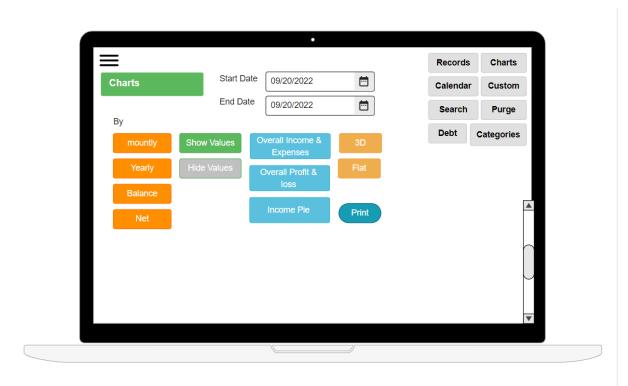




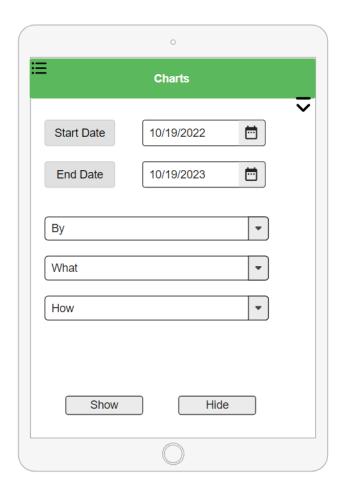


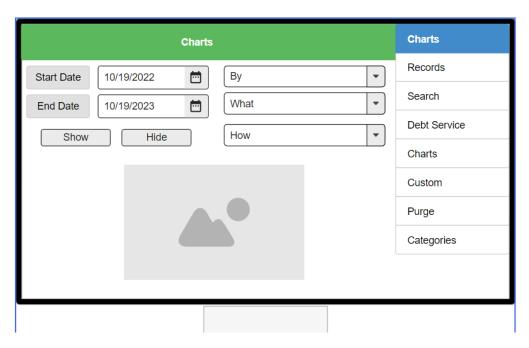
Інтерфейс №6(Оригінал):



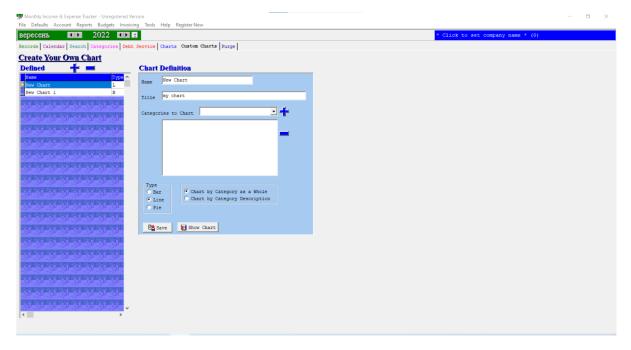


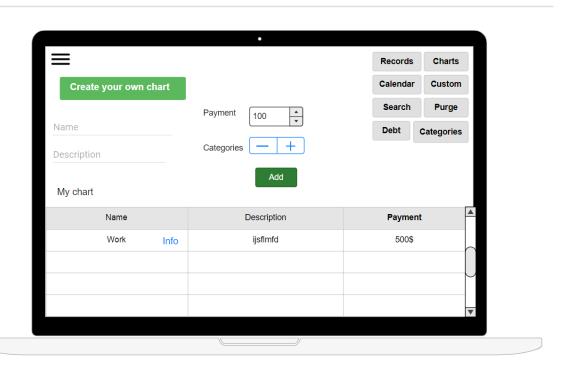


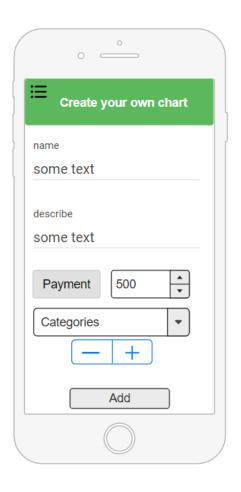


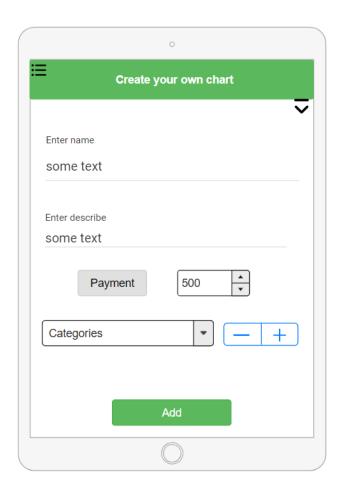


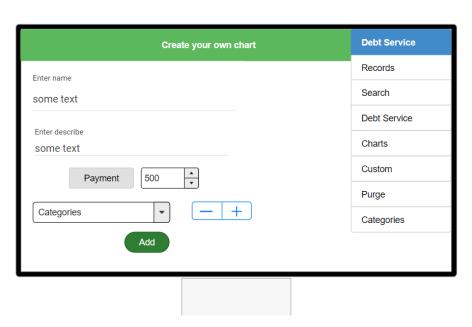
Інтерфейс №7(Оригінал):











Як бачимо на різних девайсах  $\epsilon$  доступний різний функціонал, так на Smart Watch ми можемо тільки перегладати наш баланс і не можемо його там додавати, а у телевізорі ми не маємо змоги зайти в налаштування.

#### Висновок:

На даній лабораторній роботі, я ознайомився із варіантами відображення графічних інтерфейсів користувача для різних роздільних здатностей екранів, пропорційних співвідношень ширини-висоти екранів, габаритних розмірів екранів. Ознайомився із варіантами оформлення і компонування площинних ескізів інтерфейсів користувача під різноманіття екранних відображень. А також створив відповідні інтерфейси для різних користувацьких девайсів.