



# DESARROLLO DE SISTEMAS DE SOFTWARE BASADOS EN COMPONENTES Y SERVICIOS MÁSTER INGENIERÍA INFORMÁTICA

# Práctica 3: Desarrollo de app para acceder a un catálogo de productos, basado en la aplicación Web RESTful

### Autores

Pablo Valenzuela Álvarez y Ana Lucía Vico Martínez

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, 17 Diciembre de 2024

### 1. Introducción y Requisitos

Este documento es una guía completa para los usuarios de la aplicación de comercio electrónico desarrollada para dispositivos Android. Esta app está diseñada para atender tanto a clientes generales como a administradores del sistema, ofreciendo funcionalidades clave como:

- Exploración del catálogo de productos.
- Gestión de carritos de compras.
- Realizar la compra del carrito.
- Visualización de un mapa con las ubicaciones de tiendas físicas.

El objetivo principal de esta aplicación es proporcionar una experiencia de usuario fluida y eficiente, basada en una aplicación Web RESTful, con una API en local, que gestiona los datos y las operaciones. A través de esta guía, se describen los pasos necesarios para configurar, utilizar y resolver problemas comunes dentro de la aplicación.

#### 1.1. Requisitos del Sistema

Para utilizar esta aplicación, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- Dispositivos soportados: La aplicación está diseñada para dispositivos "Android".
- Requisito de conexión: No es necesario estar conectado a internet, ya que la API es ejecutada a nivel local.
- Acceso inicial: Es obligatorio realizar un inicio de sesión para utilizar las funcionalidades de la aplicación. Así se asegura la seguridad y la personalización de la experiencia según el tipo de usuario (cliente o administrador).

# 2. Funcionalidades para Usuarios Generales

### 2.1. Inicio de Sesión

- 1. Al abrir la aplicación, el usuario verá una pantalla de inicio de sesión.
- 2. Introducir las credenciales de acceso (usuario y contraseña).
- 3. Presionar el botón **Iniciar sesión**.



Figura 1: Inicio de sesión de "user"

### 2.2. Catálogo de Productos

- 1. Tras iniciar sesión, se accede al catálogo principal.
- 2. El usuario puede desplazarse por la lista de productos.
- 3. Cada producto muestra su nombre y precio, y el botón de añadir al carrito.

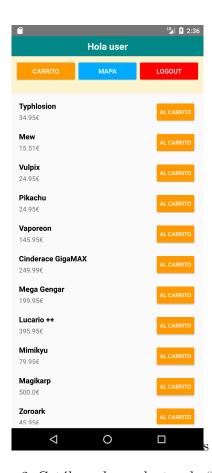


Figura 2: Catálogo de productos de "user"

### 2.3. Gestión del Carrito de Compras

- 1. **Añadir productos al carrito:** Presionar el botón **Añadir al carrito** en el producto deseado.
- 2. Revisar el carrito: Acceder a la pantalla del carrito desde el menú o un botón flotante. La pantalla muestra los productos añadidos con sus respectivos precios.
- 3. Eliminar productos: Presionar el botón Eliminar junto al producto deseado.

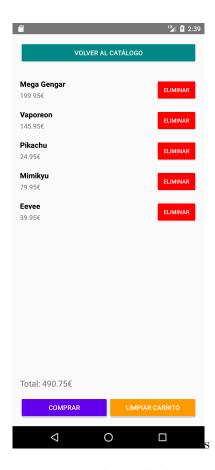


Figura 3: Inicio de sesión de usuario

## 2.4. Proceso de Compra

- 1. En la pantalla del carrito, presionar el botón Comprar.
- 2. Confirmar la compra. La aplicación mostrará:
  - Resumen de los productos adquiridos.
  - Precio total de la compra.
- 3. El carrito se vaciará automáticamente tras completar la transacción.



Figura 4: Compra

# 3. Funcionalidades Generales para Todos los Usuarios

### 3.1. Visualización de Tiendas en el Mapa

La aplicación incluye una funcionalidad que permite a los usuarios visualizar un mapa con las ubicaciones de las tiendas físicas.

- 1. Acceder al mapa pulsando en el botón "Mapa" desde el menú principal.
- 2. Las tiendas se muestran con marcadores en el mapa.
- 3. El usuario puede desplazarse y acercar/alejar la vista del mapa para explorar las ubicaciones.



Figura 5: Mapa con ubicaciones de tiendas físicas

Esta funcionalidad facilita a los usuarios la localización de los puntos de venta disponibles y mejora su experiencia al interactuar con la aplicación.

# 4. Funcionalidades Exclusivas para Administradores

### 4.1. Inicio de Sesión

- 1. Al abrir la aplicación, al igual que con el usuario normal, el administrador verá una pantalla de inicio de sesión.
- 2. Introducir las credenciales de acceso (usuario y contraseña).
- 3. Presionar el botón **Iniciar sesión**.

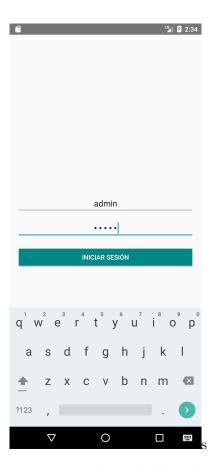


Figura 6: Inicio de sesión de "admin"

### 4.2. Catálogo de Productos

- 1. Tras iniciar sesión, se accede al catálogo principal.
- 2. A diferencia del usuario, el administrador visualiza unos botones de editar los productos o añadir un nuevo producto.

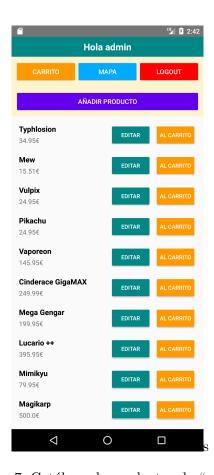


Figura 7: Catálogo de productos de "admin"

### 4.3. Gestión de Productos

### 1. Añadir un nuevo producto:

- Pulsar el botón **Añadir producto**.
- Rellenar los datos del producto (nombre, precio).
- Confirmar con el botón Guardar.



Figura 8: Añadir producto "admin"

### 2. Editar o eliminar un producto existente:

### Editar producto

- Seleccionar un producto de la lista.
- Modificar los datos y pulsar **Actualizar**.

### Eliminar producto

- Para eliminar un producto, primero es necesario entrar en el modo de edición seleccionando el producto deseado.
- Una vez en la pantalla de edición, pulsar el botón Eliminar para borrar el producto del inventario.

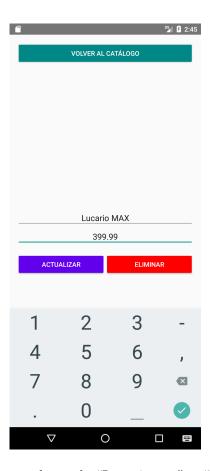


Figura 9: Editar producto de "Lucario ++" a "Lucario MAX"

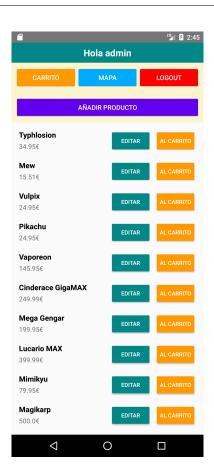


Figura 10: producto "Lucario MAX" editado

## 5. Restricciones de Permisos

- $\blacksquare$  Los usuarios generales  ${f no}$  pueden añadir ni editar productos.
- Las funciones avanzadas de gestión son accesibles únicamente para administradores autenticados.

### 6. Resolución de Problemas

- 6.1. Problema: No puedo iniciar sesión.
  - 1. Verifica que las credenciales ingresadas sean correctas.
- 6.2. Problema: No puedo añadir productos al carrito.
  - 1. Asegúrate de tener la API iniciada.
  - 2. Si el problema persiste, reinicia la aplicación.
- 6.3. Problema: No puedo acceder a las funcionalidades de administrador.
  - 1. Confirma que tu cuenta tenga permisos de administrador.
  - 2. Si el problema persiste, contacta con soporte técnico (Pablo o Ana.