



ugr

Universidad  
de Granada

DESARROLLO DE SISTEMAS DE SOFTWARE BASADOS EN  
COMPONENTES Y SERVICIOS  
MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

## PRÁCTICA 1

---

*Creación de una aplicación de carrito de la compra con Spring Boot y Thymeleaf*

**Autor:**

Pablo Valenzuela Álvarez ([pvalenzuela@correo.ugr.es](mailto:pvalenzuela@correo.ugr.es))



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, 10 de diciembre de 2024

# Índice

1. Datos de acceso	2
2. Endpoints de la API	3

## 1. Datos de acceso

Se han definido dos roles para los usuarios de la tienda: El rol de **administrador** para gestionar los productos de la tienda, y el rol de **usuario** para comprar productos.

Para acceder con los distintos roles utilice las siguientes credenciales:

- **Administrador**
  - **Usuario:** admin
  - **Contraseña:** admin
- **Usuario**
  - **Usuario:** user
  - **Contraseña:** user

## 2. Endpoints de la API

Se han añadido varios endpoints para conectar la API correspondiente a la práctica 3. Estos endpoints devuelven un **JSON** que puede ser consultado con aplicaciones como Postman o directamente desde el navegador.

Los siguientes endpoints son accesibles desde la dirección: **localhost:8080/**

- **/api/productos**: Lista de todos los productos de la tienda
- **/api/carrito**: Lista de los productos añadidos al carrito