



UNIVERSIDAD DE GRANADA

EJERCICIO SEMINARIO 5: IOS

DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE INTERACTIVOS

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

AUTOR

Pablo Valenzuela Álvarez (pvalenzuela@correo.ugr.es)

EJERCICIOS

Vamos a usar la guía de diseño de iOS para resolver las siguientes preguntas.

PREGUNTA 1

¿Qué sistema de navegación usa iOS para substituir a las pestañas de Android?

Usa las **Tab views** para separar distintos paneles en una misma área. Arriba, en la etiqueta *"label"* podemos especificar el nombre de las secciones que serán exclusivas a cada una.

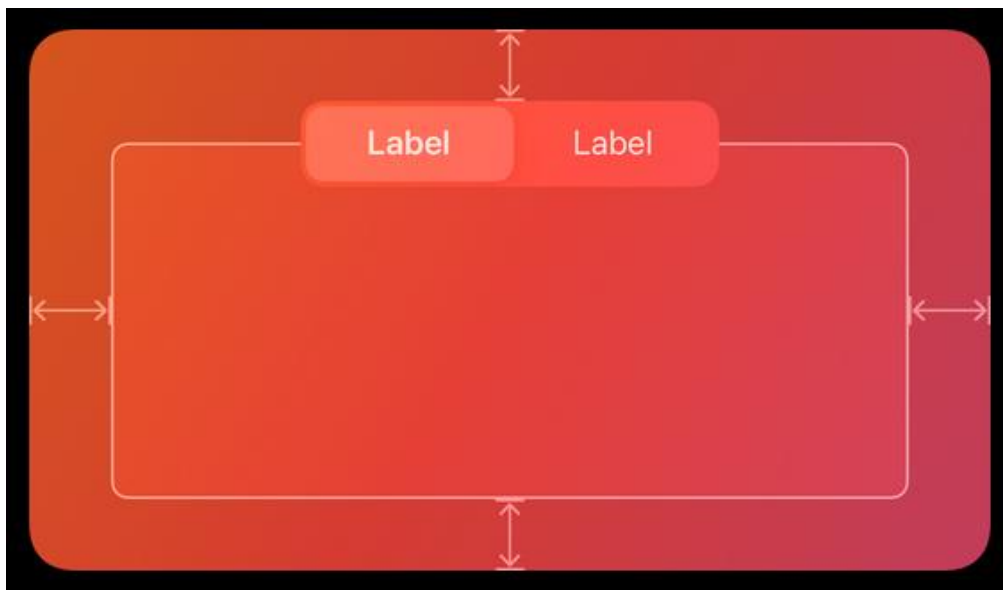


Figura 1: Tab views.

PREGUNTA 2

¿Dónde colocarías los botones de acción de una App Bar en una aplicación para iOS?

Justo como está en la figura 2, centrados justo debajo del botón que acabamos de activar. Habría que mostrar con un cambio de color en la sección en la que estamos para facilitar la comprensión del usuario.

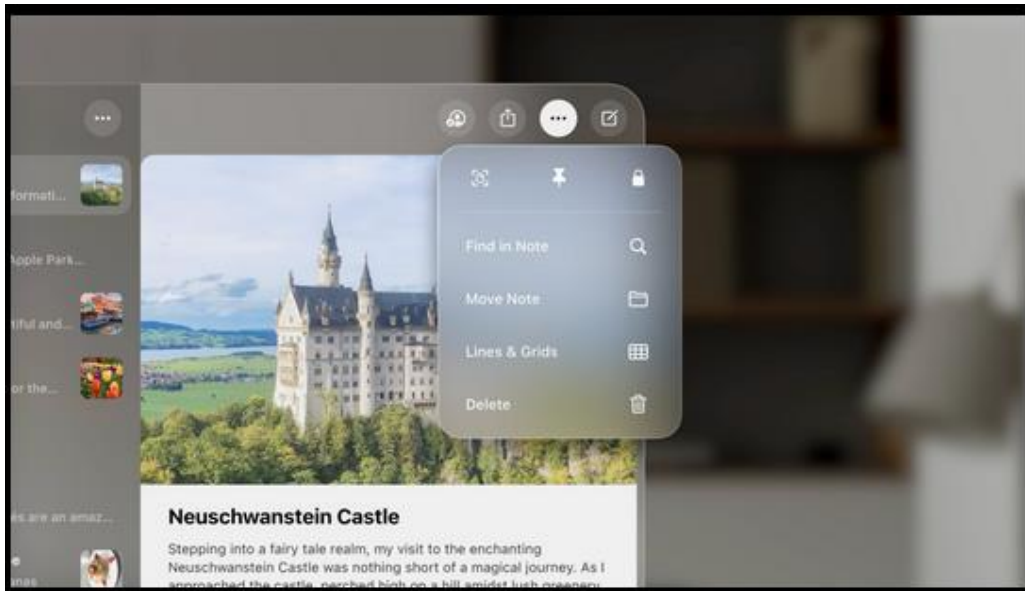


Figura 2: Botones de acción

PREGUNTA 3

¿Tiene iOS algo similar a los FAB?

No, pero gracias a las pantallas grandes de sus dispositivos se pueden usar barras de navegación en la parte inferior (Bottom Navigation Bar).

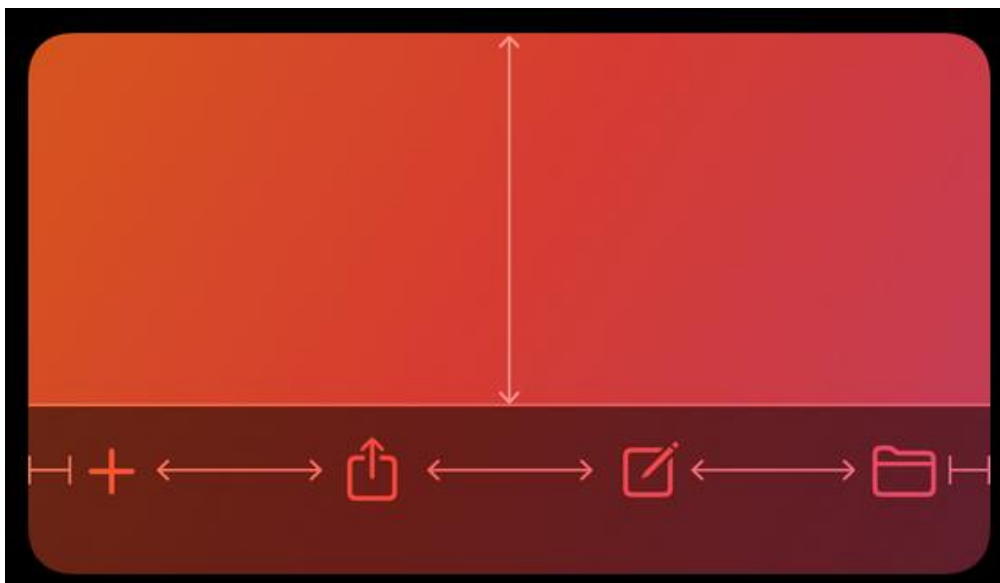


Figura 3: Toolbar en modo de barra inferior.

PREGUNTA 4

¿Cómo diseñarías en iOS un menú contextual tipo “Floating Context Menu” de Android?

La interfaz de diseño de iOS nos permite crear distintos menús como los mostrados en la figura 4.

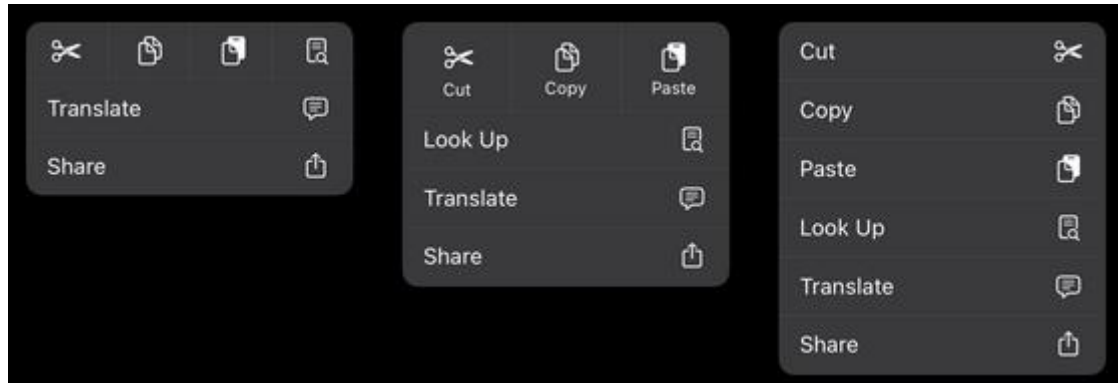


Figura 4: Menús flotantes.

PREGUNTA 5

¿Cómo propone iOS la elección múltiple de elementos en una lista?

Una posible opción sería la de usar colecciones. Los usuarios pueden pulsar sobre ellos para seleccionarlos, editarlos, ... También posibilita el uso de animaciones personalizadas.

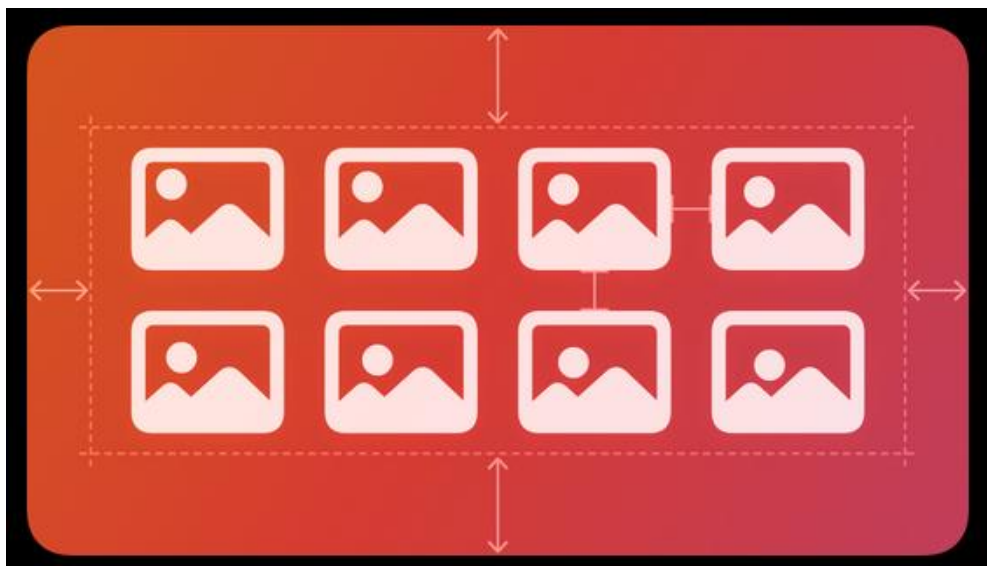


Figura 5: Colecciones

REFERENCIAS

[1] – Designing for iOS (<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios>)

[2] – “Floating action buttons” on iOS (yes, they’re here) (https://medium.com/@_sferrari/floating-action-buttons-on-ios-yes-theyre-here-78a7b944cf96)