



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

## EJERCICIOS TEMA 10

PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

AUTOR

Pablo Valenzuela Álvarez ([pvalenzuela@correo.ugr.es](mailto:pvalenzuela@correo.ugr.es))

## CONTENIDO

Ejercicio 1 ..... 3

Ejercicio 2 ..... 4

## EJERCICIO 1

Seleccionar un conjunto de métricas adecuadas para las 7 dimensiones de un proyecto: funcionalidad, calidad, herramientas, personal, tiempo, proceso y valor, y evaluar sus características.

Dimensión	Métrica
<b>Funcionalidad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Requisitos funcionales: Porcentaje de requisitos funcionales cumplidos.</li> <li>- Fiabilidad: Porcentaje de tiempo que el sistema funciona sin errores.</li> </ul>
<b>Calidad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Defectos KLOC: Defectos promedio por cada mil líneas de código.</li> <li>- Test de código: Porcentaje de código cubierto por los test.</li> </ul>
<b>Herramientas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uso de herramientas: Porcentaje de uso de las aplicaciones.</li> <li>- Eficiencia de las herramientas: Tiempo y recursos ahorrado mediante el uso de las herramientas.</li> </ul>
<b>Personal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Productividad del equipo: Velocidad y calidad del trabajo realizado por el equipo.</li> <li>- Desarrollo del trabajador: Número de horas de formación y desarrollo del trabajador.</li> </ul>
<b>Proceso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Eficiencia del proceso: Tiempo y recursos empleados en comparación con las estimaciones.</li> <li>- Mejoras continuas: Número de mejoras implementadas.</li> </ul>
<b>Valor</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satisfacción del cliente: Encuesta de satisfacción del cliente sobre el producto final.</li> <li>- Entregables cumplidos: Porcentajes de entregables completados según lo planteado.</li> </ul>

## EJERCICIO 2

Analizar los aspectos positivos que puede tener la presión social dentro del equipo de un proyecto.

1. **Compromiso:** La presión social puede motivar a los miembros del equipo a comprometerse más con sus responsabilidades o tareas.
2. **Incremento de productividad:** El comprometerse más con tus responsabilidades puede generar un aumento de la productividad del trabajador.
3. **Desarrollo personal:** El aumento de productividad puede venir derivado del esfuerzo del trabajador para mejorar sus habilidades y conocimientos.
4. **Trabajo en equipo:** Siguiendo con el punto 2 y 3, el aumento de la productividad y del desarrollo del personal puede generar que los miembros del equipo se apoyen entre sí para afrontar metas y desafíos.
5. **Creatividad:** La competencia sana entre los miembros de un equipo puede estimular la generación de nuevas ideas o soluciones para los problemas que surjan.