



UNIVERSIDAD DE GRANADA

RESUMEN SEMINARIO: CIVICA

PLANIFICACION Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

AUTOR

Pablo Valenzuela Álvarez (pvalenzuela@correo.ugr.es)

INTRODUCCIÓN

No recuerdo el nombre de la persona de CIVICA que dio la charla, pero iba sobre como planificar proyectos.

Resumen

Todo proyecto necesita su planificación, cada factor tiene sus pro y contras. Por ejemplo, la programación no es un factor muy importante ya que se realiza durante fases pequeñas dentro del proyecto.

Hay que buscar organizarse bien en proyectos que engloben mucha gente, y solucionar lo que te pide el cliente sin dar más problemas.

PROBLEMAS EN LOS PROYECTOS

Los proyectos suelen fallar por distintos motivos:

- Los conflictos internos, secciones del equipo de desarrollo que no se llevan bien, etc.
- Arrastrar errores o no pasar controles de calidad en las fases anteriores.

El 78% de los proyectos acaban con un alcance diferente, el 92% sufren desviaciones y el 72% tienen carencias de calidad.

METODOLOGÍAS

Anteriormente se usaba la metodología **Waterfall**, pero el principal inconveniente que tiene es que pasa demasiado tiempo entre las fases y surgía la posibilidad de que el proyecto se descontrolase.

Por eso ahora se utiliza **Agile** que persigue disminuir los tiempos. Entre sus ventajas se cuentan:

- Hay más iteraciones, lo que permite entregar más feedback del proyecto al cliente.
- Los cambios sugeridos por el cliente son más fáciles de implementar.

EXPECTATIVA

Otro factor importante a manejar en un proyecto grande es la expectativa del cliente. Un 71% de proyectos no cumplen expectativas y sólo un 34% acaban en éxito.

Si el cliente está descontento con el resultado final, la culpa será siempre tuya. Por eso es importante documentar todo en las reuniones con el cliente. Lo que el diga y los comentarios que se hagan. De esta manera se detectan antes desalineaciones y son corregidas antes de que sea demasiado tarde.

CLAVE DEL ÉXITO

- Motivación
- Entendimiento del proyecto
- Gestión humana
- Actitud