

UNIVERSIDAD DE GRANADA

USABILIDAD DE J. NIELSEN

DESARROLLO Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE INTERACTIVOS

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Diseñar un conjunto de preguntas que puedan ser usadas para comprobar los atributos propuestos por Nielsen para la usabilidad.

Por ejemplo, pensando en SWAD.

FACILIDAD DE APRENDIZAJE

- ¿Cómo puedes cambiar tu foto de perfil?
- ¿Cómo puedo entregar un trabajo en la plataforma?
- ¿Dónde se sube el contenido de la asignatura?

FACILIDAD PARA RECORDAR

- ¿Recuerda el usuario como ver el sistema de evaluación de una asignatura?
- ¿Recuerda el usuario como acceder a su carpeta privada (maletín)?
- ¿Recuerda el usuario como puede personalizar la apariencia y diseño de la web?

SATISFACCIÓN

- ¿Qué le parece la distribución de las secciones en la web?
- ¿Es fácil distinguir los iconos en la barra central?
- ¿Le resulta fácil usar la plataforma?

EFICIENCIA DE USO

- ¿Los usuarios usan todas las funcionalidades de la plataforma?, ¿Postean, envían mensajes, ..., dentro de la plataforma?
- ¿Qué crees que no hace falta en la plataforma?, ¿Qué es lo que nadie usa y quitarías de ella?
- ¿O que crees que le faltaría?

ERRORES

- ¿Puedo recuperar mi cuenta si la eliminó accidentalmente?
- ¿Puedo corregir el contenido de un trabajo una vez subido a la plataforma?
- ¿Qué pasa si lo corrijo fuera del plazo de entrega?