



UNIVERSIDAD DE GRANADA

EJERCICIOS TEMA 7

PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

AUTOR

Pablo Valenzuela Álvarez (pvalenzuela@correo.ugr.es)

EJERCICIO 1

Busque en varias fuentes de internet (mínimo 3) listas de riesgos más comunes para proyectos de desarrollo de software.

Lista 1: Riesgos correspondientes al software.

- Problemas relacionados con el software usado, tecnologías nuevas o dificultad en la integración de los sistemas.
- Rendimiento bajo del sistema, cuellos de botella.

Lista 2: Riesgos correspondientes a la gestión.

- Estimaciones erróneas del tiempo y recursos.
- Requisitos cambiantes durante el desarrollo.
- Comunicación ineficaz entre equipos y clientes o personas involucradas (stakeholders).
- Cambios de personal, con la consecuente generación de retrasos.

Lista 3: Riesgos de calidad.

- No realización de pruebas / test.
- No llevar un seguimiento de los problemas identificados.
- Falta de un procedimiento para gestionar y corregir defectos.
- Incumplimiento de normativas y estándares de calidad.

EJERCICIO 2

Describa brevemente cuáles son los riesgos en los que las distintas fuentes están de acuerdo o coinciden; de entre aquellos que no aparezcan en todas (o la mayoría) de las listas, indique si lo considera un riesgo clave a tener en cuenta o no, y por qué.

Los problemas técnicos comentados en la **lista 1**, tienen relación con las malas estimaciones de tiempo vistos en la **lista 2**. Si tu software funciona mal, lento, o tengas que dedicarle más tiempo para implementar lo que el cliente pide; genera un retraso en estas estimaciones. Este problema sería muy a tener en cuenta, porque el cliente espera que tu empresa cumpla con lo acordado en relación a las fechas de entrega.

También, los problemas comentados en la **lista 3** tienen relación con la **lista 2**. La no realización de test, no comparación de errores o no un llevar un seguimiento de estos, esta relacionado con la falta de comunicación dentro de los equipos o con el cliente. Lo que nos lleva a perder más tiempo en corregir estos errores, realizando una mala impresión delante del cliente. Además de que nuestro producto, al no pasar por unos estándares de calidad, no puede ser usable por el cliente.

EJERCICIO 3

Incluya como referencias las fuentes consultadas.

Fuentes consultadas:

- [1] - <https://www.piranirisk.com/es/blog/gestion-de-riesgos-proyectos-de-software>
- [2] - <https://www.redalyc.org/pdf/430/43030033021.pdf>
- [3] - http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/67916/Documento_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- [4] - <https://www.codurance.com/es/publications/porque-es-importante-la-gestion-de-riesgos-de-software>
- [5] - https://es.wikiversity.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_riesgos_de_proyectos_software