Procesamiento del Lenguaje Natural basado en Lógica Difusa y su aplicación al Reconocimiento de la Voz

— Inteligencia Computacional —

Jiping Sun, Fakhri Karray, Otman Basir, Mohamed S. Kamel

Índice

- Introducción
- Lógica difusa en sistemas NLP
- Formas de adquisición de conocimiento
- Resultados experimentales
- Conclusiones del estudio
- Trabajos relacionados
- Referencias

Introducción

La complejidad del lenguaje natural ha hecho que la gente busque diferentes técnicas de **soft computing** para su análisis. Entre los enfoques estadísticos, de conexiones u otras aproximaciones, la lógica difusa ha emergido como una **alternativa efectiva** para el reconocimiento del lenguaje natural.

Muchos de los fenómenos ocurridos en el lenguaje natural pueden describirse mediante matemáticas y la lógica difusa, estableciendo **reglas** que ayuden a reducir las dificultades en el análisis del habla.

Introducción

La lógica difusa ha demostrado tener éxito al describir los significados de las palabras en relación a estos fenómenos externos mediante la utilización de **descriptores difusos** en los sistemas de control. Los términos "caliente" o "frío" pueden actuar como etiquetas para conjuntos difusos, a los cuales se pueden asignar grados de pertenencia según las lecturas de las temperaturas.

Es destacada también, su aplicación en la búsqueda en bases de datos impulsada por el lenguaje natural, donde la semántica de las palabras es expresada mediante **funciones de membresía** para las claves de búsqueda.

Introducción

En esta presentación vamos a abordar el **tratamiento interno** del lenguaje en un sistema difuso. También revisaremos los principales **problemas** relacionados con el reconocimiento de la voz y se sus **soluciones**, mostrando los **resultados** obtenidos de los estudios experimentales realizados.

Aplicando el sistema de reconocimiento a **dominios restringidos**, y limitando el **tamaño del vocabulario** y las **construcciones semánticas**, podemos encontrarnos con ciertos problemas.

Problemas presentados:

- Palabras fuera del vocabulario: Un usuario puede pronunciar palabras que no están incluidas en el léxico del sistema. Por ejemplo, en un dominio de viajes aéreos, que contiene sólo ciudades estadounidenses, un usuario podría preguntar por ciudades de otro país.
- **Error del reconocedor de voz**: Pueden darse casos de detección de palabras erróneas por parte del reconocedor de voz. *Por ejemplo*, un caso de test: "I need to get from Philadelphia Pennsylvania to Boston Massachusetts", el reconocedor identificó: "I need to get from Philadelphia and stopping at to Boston Massachusetts".

Problemas presentados:

- **Estructuras flexibles**: El usuario puede usar expresiones que la gramática del sistema no entienda. Mientras que el sistema pueda reconocer una estructura parecida a esta: "a flight from Atlanta to Boston", un usuario puede decir "a flight originating in Atlanta, destination Boston". Esta expresión puede resultar nueva para el sistema y no reconocerla bien.
- **Disfluencia o disritmia**: Un inicio falso de conversación, reformulaciones, palabras repetidas o mal pronunciadas, pausas, etc. Todos estos ejemplos hacen que el sistema confunda las relaciones semánticas.

Sistema de lógica difusa

El sistema de lógica difusa diseñado tiene dos tareas principales:

- 1. **Evaluar** si una palabra reconocida es semánticamente apropiada respecto a toda la frase reconocida.
- 2. Aplicar un conjunto de reglas de inferencia difusa para la **predicción** de posibles palabras que pueden faltar dada la palabra reconocida correctamente.

Sistema de lógica difusa

La semántica difusa usada es una tri-tupla **L(V,F,R)** donde:

- V, es un conjunto de vocabulario lingüístico.
- **F,** es un conjunto de características del vocabulario.
- **R,** es un conjunto de reglas de inferencia.

Sistema de lógica difusa

Un miembro de **V** es llamado palabra, y tiene asociada el siguiente vector

$$palabra(f_1=v_1, ..., f_n=v_n)$$

Es decir, una palabra está representada por un vector de características de **F** y de valores simbólicos.

Sistema de lógica difusa

Un miembro de **F** es un símbolo que representa una característica.

En este sistema, se usa el siguiente conjunto de características:

- SYNTACTIC-TYPE
- SEMANTIC-TYPE
- PHRASE-TYPE CONTEXT-WORDS

Sistema de lógica difusa

El conjunto **R** consiste en dos tipos de reglas de inferencia:

- La regla de **evaluación** identifica el contexto de una palabra y evalúa si está bien reconocida.
- La regla de **predicción** predice posibles palabras faltantes basadas en la palabra correctamente evaluada.

Ambas reglas introducen información en el vector de características de una palabra de la siguiente forma: Para cada palabra X, si su vector de características contiene el contexto Y, se denota como la **co-ocurrencia X * Y**, y significa que **cuando la palabra X es usada, la palabra Y puede aparecer**.

Sistema de lógica difusa

Las reglas de **evaluación** son representadas así:

E-rule : $X * Y \wedge X \wedge Y \rightarrow inc^{E}(X)$

E-rule : $X * Y \wedge X \wedge not(Y) \rightarrow dec^{E}(X)$

Y significan que, cuando X es reconocida, y Y co-ocurre con X, se incrementa o decrementa la evaluación de X dependiendo de si Y es encontrada en el reconocimiento.

Sistema de lógica difusa

A su vez, las reglas de **predicción** son representadas así:

P-rule: eval(X) > $\gamma \Lambda X * Y \rightarrow inc^{P}(Y)$

P-rule: eval(X) $< \gamma \land X * Y \rightarrow inc^{P}(Y)$

Y significan que, si la evaluación de X supera un umbral γ, se incrementa el peso en la predicción de Y, si Y está en el vector de co-ocurrencia X * Y. Si no supera el umbral, este valor disminuye.

Un sistema con una lógica robusta requiere grandes cantidades de conocimiento, ya sea adquirido a través de conocimiento experto o de sistemas automáticos de adquisición de conocimiento.

Adquisición automática de tipos semánticos

- Se usó **WordNet**, ya que posee una gran estructura jerárquica de palabras, divididas en varios niveles de abstracción según agrupación semántica.
- En un **dominio restringido** (por ejemplo, viajes), es preferible una categorización semántica "plana", así podríamos tener uno o dos significados para cada palabra.
- Se usa un tercer nivel de abstracción para la agrupación semántica. Este nivel corresponde a categorías básicas como: "periodo de tiempo", "ciudad", "comida", "movimiento", etc.

Adquisición automática de tipos semánticos

- Se asume que para una categoría semántica interesante en un dominio, esta debería estar presente **frecuentemente** en el corpus. De esta manera se pueden encontrar casi todos los tipos semánticos de los tokens pertenecientes al corpus y luego seleccionar los que se repiten con alta frecuencia.
- El método del punto anterior hecho de forma automática, genera un léxico lleno de palabras con los tipos semánticos interesantes. Se experimentó con un conjunto ATIS corpus que contiene 152 mil tokens de palabras, 1571 tipos de palabras distintas.

Adquisición automática de tipos sintácticos y tipos de expresión

Para la tipificación sintáctica se usa un "etiquetador" basado en árboles entrenado en **Penn Treebank**. Después de un etiquetado automático, se dividieron en tres tipos de expresiones: *verb phrase*, *noun phrase* y *prepositional phrase*. El corpus ATIS usado contiene 13 mil frases que fueron parseadas y los resultados obtenidos mostraron un 97% de frases clasificadas correctamente.

Adquisición automática de tipos sintácticos y tipos de expresión

Cada una de estas frases fue fragmentada en tokens, y cada token fue tipificada por el tipo semántico de su palabra "**núcleo**".

- Para cada verb phrase, el núcleo era el verbo.
- Para cada prepositional phrase y noun phrase, el último sustantivo era considerado como el núcleo.
- Para cada Be+adjective, el último adjetivo se considera el núcleo.

Adquisición automática de tipos sintácticos y tipos de expresión

Siguiendo estas tareas, se obtuvo un total de:

- 66 tipos semánticos
- 12 tipos sintácticos
- 3 tipos de expresiones.

Adquisición automática de tipos sintácticos y tipos de expresión

Finalmente se construyeron las definiciones de las palabras Y para cada palabra se construyó un vector de palabras-contexto (**context-word**) en el que se tienen en cuenta:

- Las palabras en el lado izquierdo de la expresión.
- 2. Las palabras en el lado derecho de la expresión.
- 3. Las palabras en la expresión vecina de la izquierda.
- 4. Las palabras en la expresión vecina de la derecha.

Adquisición automática de tipos sintácticos y tipos de expresión

Y la fórmula de **incremento en la evaluación** es:

$$\Delta \varepsilon = \frac{Wp \left(Xp - \frac{Np}{\beta}\right)}{\sum\limits_{p=1}^{n} Np}$$

Siendo:

- $\rm X_p$: número de palabras contextuales (context words) reconocidas.
- $N_{\rm p}^{\rm p}$: número total de palabras contextuales (context words).
- β : es un parámetro de control entre 1 y Np· W_{p} : peso del tipo de expresión p en la palabra evaluada.

El objetivo del estudio es el de implementar un sistema no supervisado basado en lógica difusa para predecir las palabras reconocidas erróneamente por el reconocedor de voz de forma satisfactoria.

Para las tareas de evaluación del reconocimiento de palabras se usaron entradas de voz con errores (un total de 1967 frases).

En cuanto a las reglas de inferencia, dependiendo de un **umbral**, el sistema puede predecir más o menos las palabras faltantes.

Se calculó como de bien las palabras predichas por el sistema pueden cubrir las palabras en las frases de referencia, contrastando con un **ratio** basado en la cantidad de palabras predichas y el tamaño total del modelo original.

El indicador de rendimiento del sistema era el de conseguir un **cubrimiento máximo reduciendo al mínimo este ratio**.

Fuzzy Logic-Based Word Prediction Results 1					
Uncovered words	Coverage percent	Average model size	Model reduction	Stop words	
196 w.	99.11%	840 w.	34.5%	0 w.	
286 w.	98.72%	615 w.	52.1%	43 w.	
300 w.	98.65%	599 w.	53.3%	291 w.	

Tabla 2. Resultados de la predicción de palabras testeados con un umbral de evaluación bajo. Test corpus = 22.26k words. Recognition accuracy = 81.90%. Original language model size = 1282 words.

Uncovered words	Coverage percent	Average model size	Model reduction	Stop words
321 w.	98.6%	580 w.	54.7%	291 w.
343 w.	98.45%	569 w.	55.5%	291 w.
376 w.	98.31%	555 w.	56.6%	291 w.
433 w.	98.05.%	538 w.	58%	291 w.
681 w.	96.94%	482 w.	62.3%	291 w.
881 w.	96.04%	401 w.	68.6%	291 w.

Tabla 3. Resultados de la predicción de palabras testeados con un umbral de evaluación alto.

Conclusiones del estudio

En este estudio se han delineado los **principios** y **construcciones** a seguir en un sistema dedicado al procesamiento del lenguaje natural (NLP) basado en lógica difusa. También se ha demostrado que para lograr un procesamiento robusto del lenguaje natural, es necesario seguir una serie de estrategias "**soft computing**".

Conclusiones del estudio

Para futuras investigaciones se sugieren explorar los siguientes caminos:

- 1. Métodos de adquisición de conocimiento más efectivos.
- 2. Incorporar información en el proceso de reconocimiento de las frases, ya que en muchas ocasiones el uso de la oración en un contexto del discurso viene determinado por las interpretaciones de su semántica.
- 3. Incorporar información de niveles más bajos, por ejemplo, la pronunciación de las palabras.

Trabajos relacionados

Fuzzy approach for sentiment analysis (2017)

Este artículo propone un sistema basado en reglas difusas para el **análisis de sentimientos**, que pueda ofrecer salidas más precisas mediante el uso de grados de pertenencia difusa. Según el estudio, comparándose con algoritmos usados comúnmente (árboles de decisión, naive bayes), los resultados obtenidos basándose en este enfoque muestran un rendimiento ligeramente mayor.

Trabajos relacionados

Fuzzy logic applied to opinion mining (2021)

Este estudio describe diversos usos de la lógica difusa en la **minería de opiniones** en torno a tres tareas principales: procesamiento de características, clasificación de reseñas y emociones, prestando especial atención a las aplicaciones de análisis de sentimientos que usan la lógica difusa para lograr los objetivos deseados.

Referencias

Karray, Fakhri, et al. "Fuzzy Logic-Based Natural Language Processing and Its Application to Speech Recognition." ResearchGate,

https://www.researchgate.net/publication/239824041 Fuzzy Logic-Based Natural Language Processing and Its Application to Speech Recognition.

WordNet, https://wordnet.princeton.edu/.

"Penn Treebank Dataset." Papers With Code, https://paperswithcode.com/dataset/penn-treebank.

Jefferson, Chriss, et al. "Fuzzy approach for sentiment analysis." https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/8015577.

Serrano-Guerrero, Jesus, et al. "Fuzzy logic applied to opinion mining: A review." The Free Dictionary,

https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0950705121002811.