



# QuickTravel

## Práctica 3

Pablo Valenzuela Álvarez  
Pablo Morenilla Pinos



# Índice

- Introducción
- Arquitectura de la Información
- Entrega primera fase
- Diagramas primera fase
- Bocetos primera fase
- Entrega segunda fase
- Diagramas segunda fase
- Bocetos segunda fase
- Prototipo



# Introducción

## ¿Qué es QuickTravel?

QuickTravel transforma la experiencia de viaje al conectar destinos personalizados con itinerarios adaptados y opciones de transporte variadas.

## ¿En qué etapa estamos?

QuickTravel se encuentra en la segunda etapa de entrega del diseño de estructura. Siguiendo con la etapa anterior, hemos diseñado nuevas funcionalidades para la app actualizando los diagramas anteriores.



# Arquitectura de la Información.

## Sistemas de Organización.

### Esquemas de organización

- Exacto: Nombre de las localizaciones.
- Ambigua: Temática de las localizaciones, transporte.

### Estructuras de organización

- Jerárquica o hipertextual.



# Arquitectura de la Información.


## Sistemas de Navegación.

### Ámbito de la navegación

- Rol Usuario:
  - Global: Editar datos.
  - Global: Buscar Sitio/Localización
  - Local: Buscar localización por intereses o popularidad
  - Local: Buscar transporte por precio.
- Rol Cliente (localización/transporte)
  - Global: Editar datos.

### Herramientas de navegación

- Mapa



# Arquitectura de la Información.


## Sistemas de Búsqueda.

### Búsqueda de elemento conocido

- Quiero ir este fin de semana a Lisboa y quiero visitar el Castillo de San Jorge. Necesito saber a qué hora abre.

### Búsqueda de existencia

- No recuerdo el nombre del parque de Belfast al que fuí el año pasado cuando estaba de viaje. Voy a buscar por temática “parque” en la ciudad.



# Arquitectura de la Información.


## Sistemas de Búsqueda.

### Búsqueda por exploración

- Necesito una lista de lugares relacionados con la historia medieval en la ciudad de Hamburgo.

### Búsquedas integrales

- He encontrado una localización que me puede interesar, pero voy a necesitar más información para ver si me convence.



# Arquitectura de la Información.

## Etiquetado.

- Localización
  - Nombre del sitio.
  - Logo (si dispone).
- Transporte
  - Nombre de la empresa de transportes.
  - Logo (si dispone) .
- Identificadores
  - Temáticas: iconos o colores.
  - Localizaciones: iconos o colores.
  - Transportes: iconos o colores



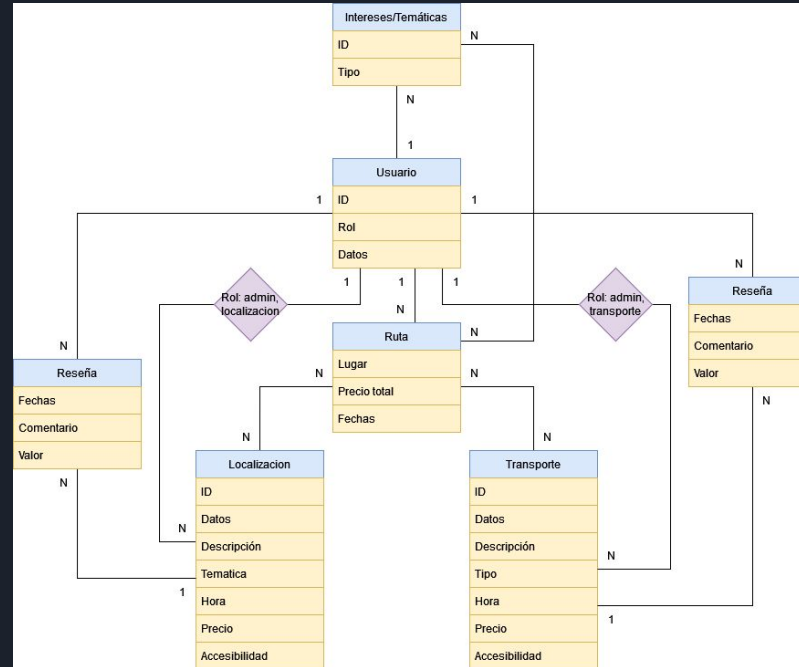


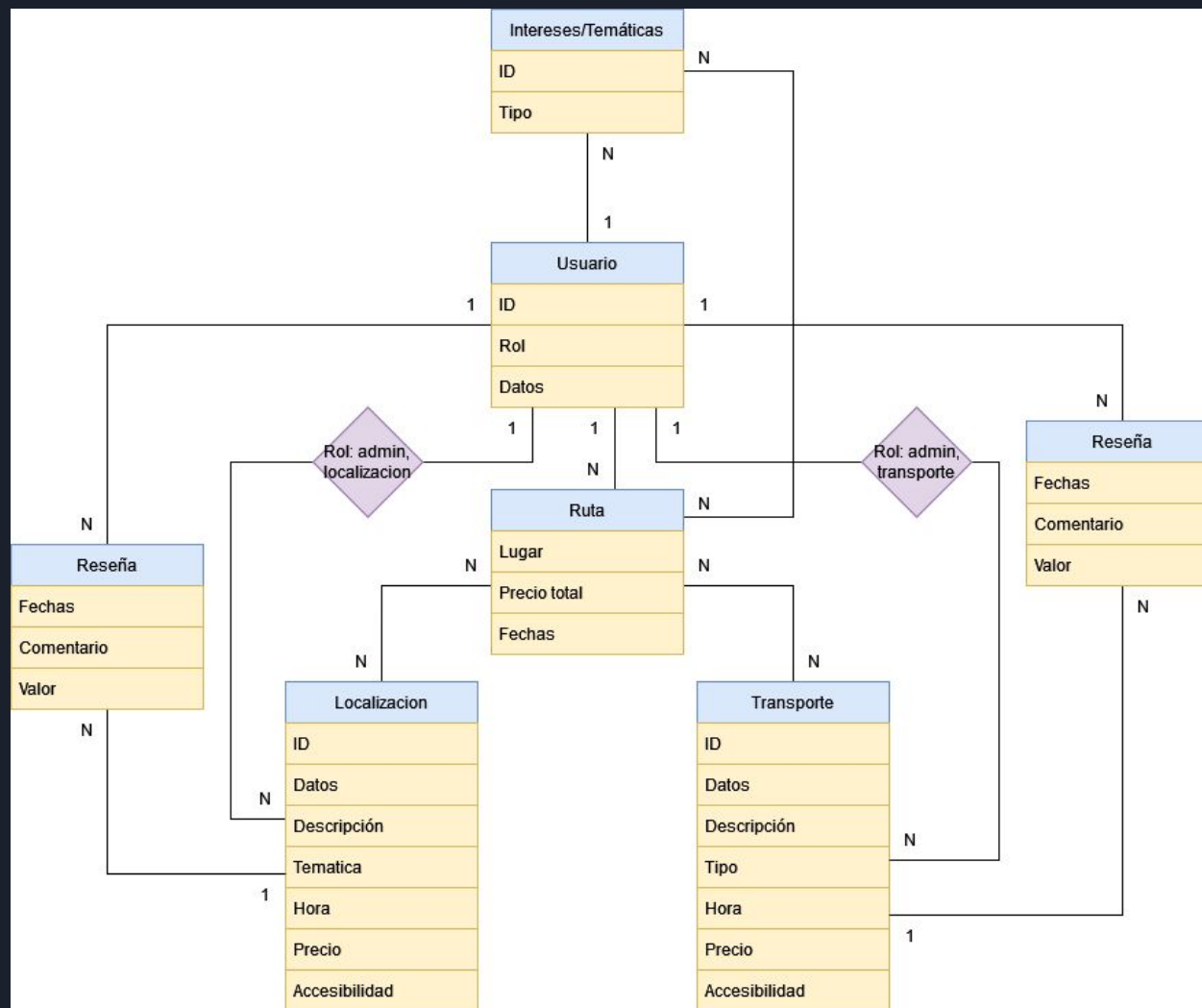
# Entrega primera fase.

2	Añadir gestión de usuarios	Dos semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Permitir a los usuarios crear cuentas y loguearse.</td></tr><tr><td>2</td><td>Permitir a los usuarios seleccionar sus intereses.</td></tr><tr><td>3</td><td>Permitir al usuario editar sus datos, listas de localizaciones y listas de rutas.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Permitir a los usuarios crear cuentas y loguearse.	2	Permitir a los usuarios seleccionar sus intereses.	3	Permitir al usuario editar sus datos, listas de localizaciones y listas de rutas.	
Iteración	Objetivo									
1	Permitir a los usuarios crear cuentas y loguearse.									
2	Permitir a los usuarios seleccionar sus intereses.									
3	Permitir al usuario editar sus datos, listas de localizaciones y listas de rutas.									
3	Añadir gestión localizaciones	Dos semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Permitir a los proveedores de localizaciones añadir y editar su localización en la aplicación.</td></tr><tr><td>2</td><td>Añadir el horario, precio y duración de la visita de la localización.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Permitir a los proveedores de localizaciones añadir y editar su localización en la aplicación.	2	Añadir el horario, precio y duración de la visita de la localización.			
Iteración	Objetivo									
1	Permitir a los proveedores de localizaciones añadir y editar su localización en la aplicación.									
2	Añadir el horario, precio y duración de la visita de la localización.									

# Diagramas.

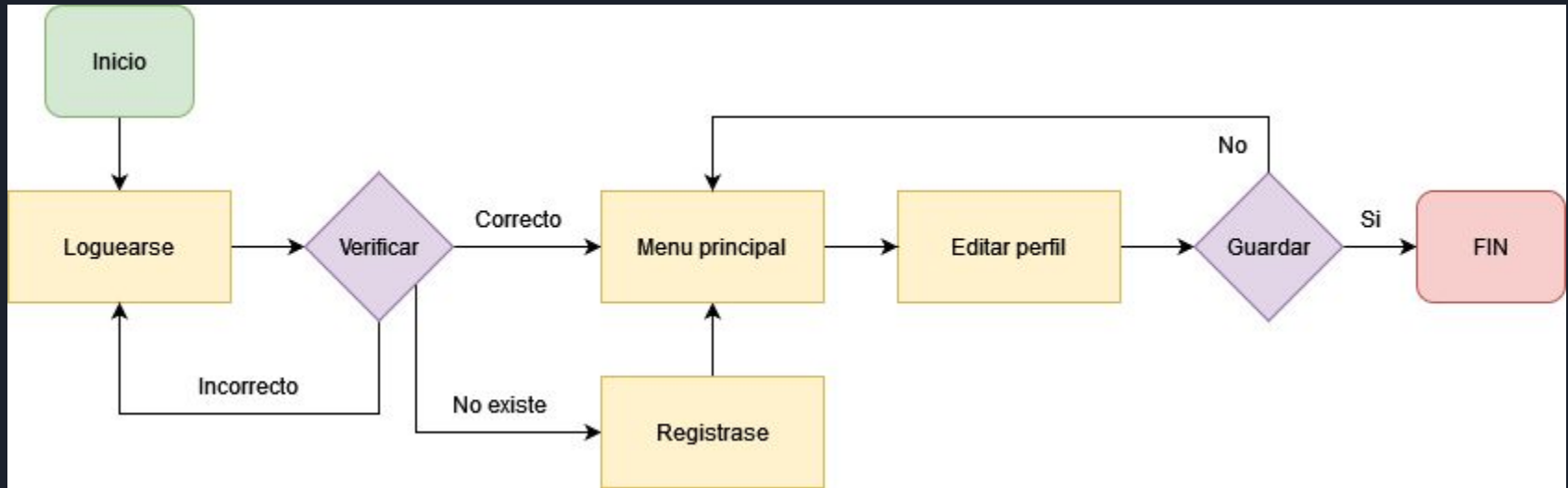
## Conceptos.





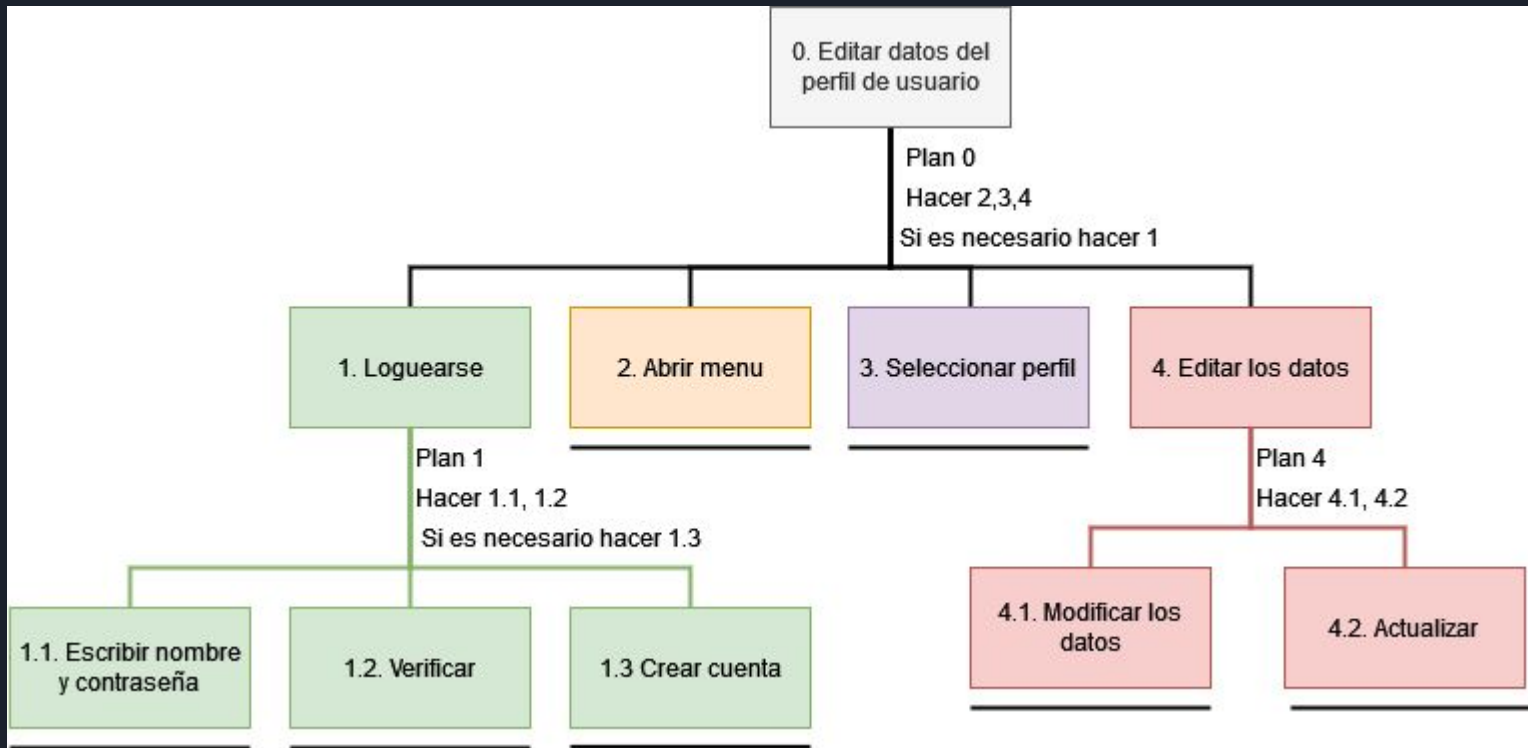
# Diagramas.

## Flujo - Usuario: Editar perfil.



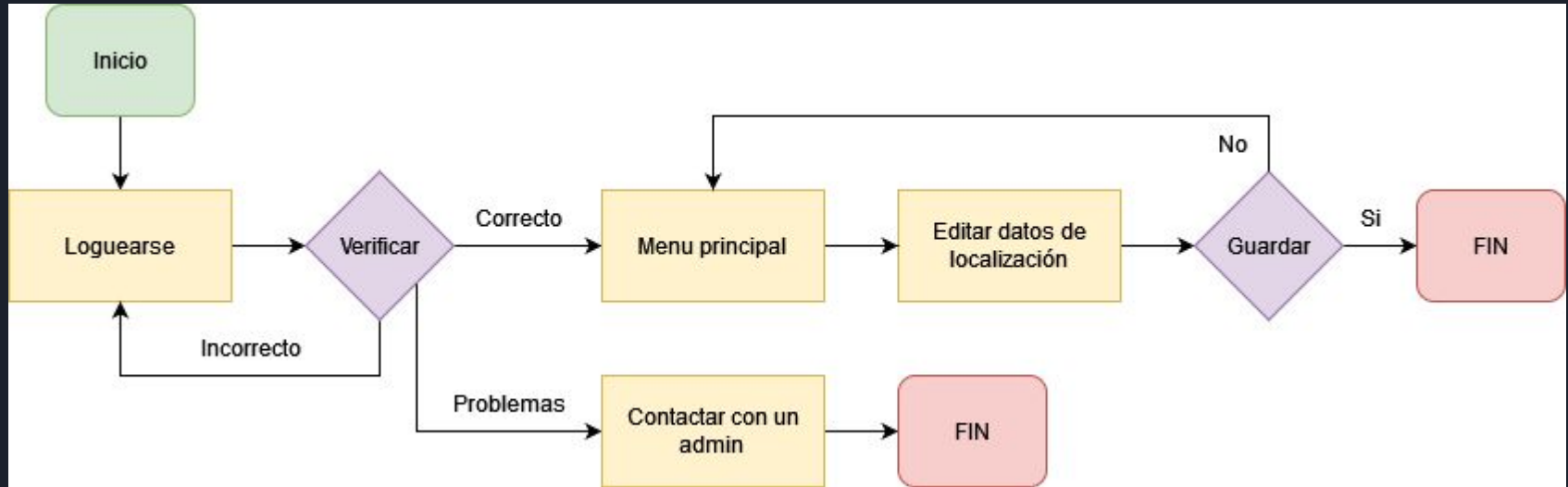
# Diagramas.

## HTA - Usuario: Editar perfil.



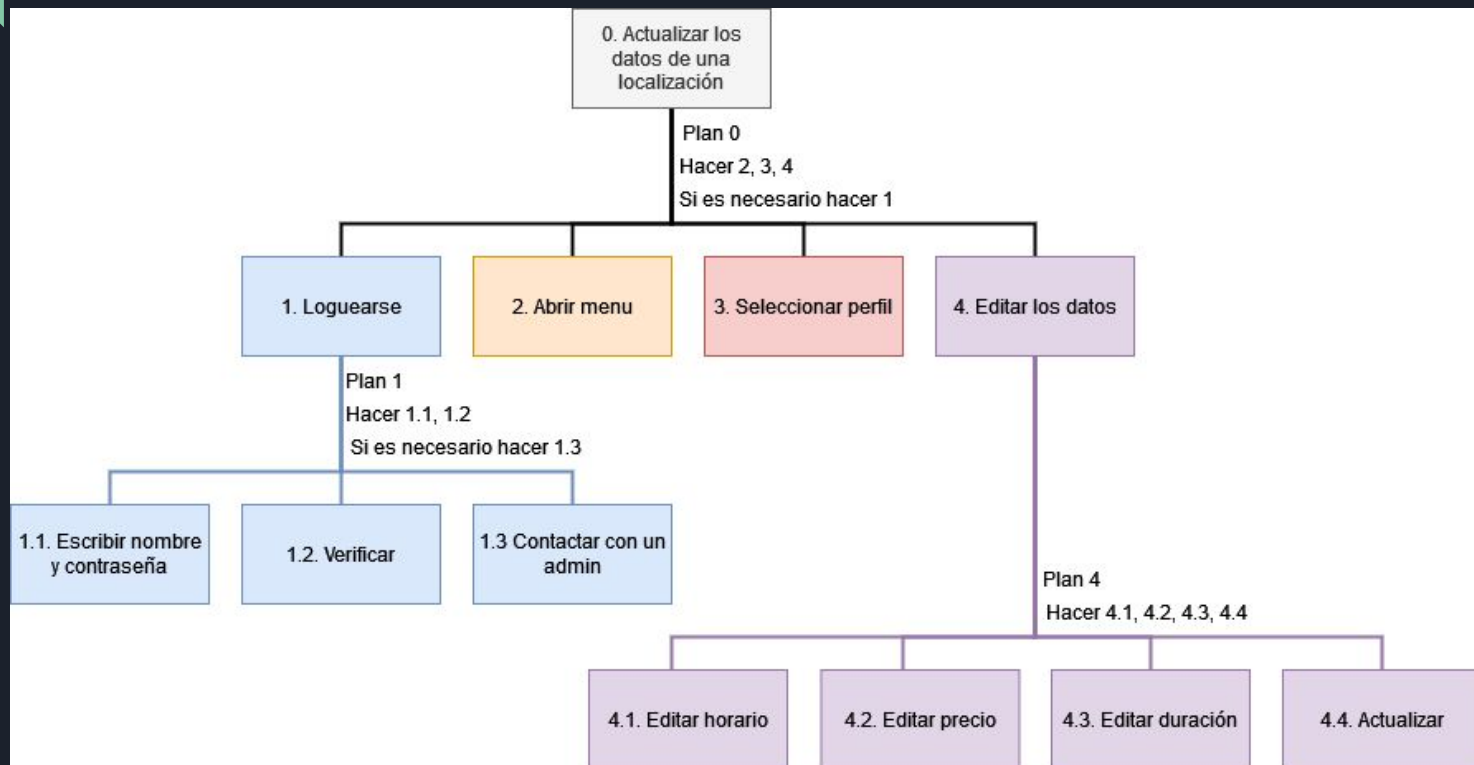
# Diagramas.

## Flujo - Cliente: Editar perfil.

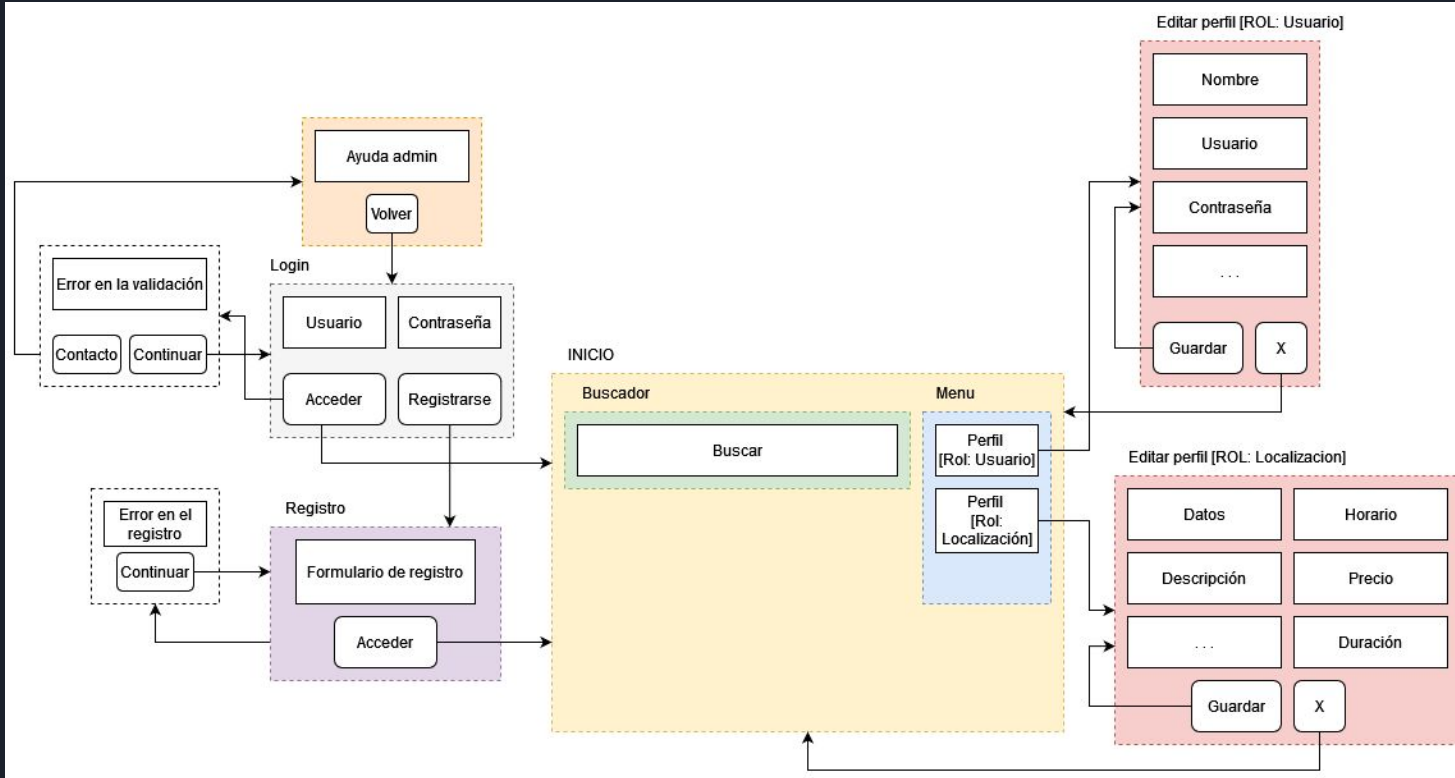


# Diagramas.

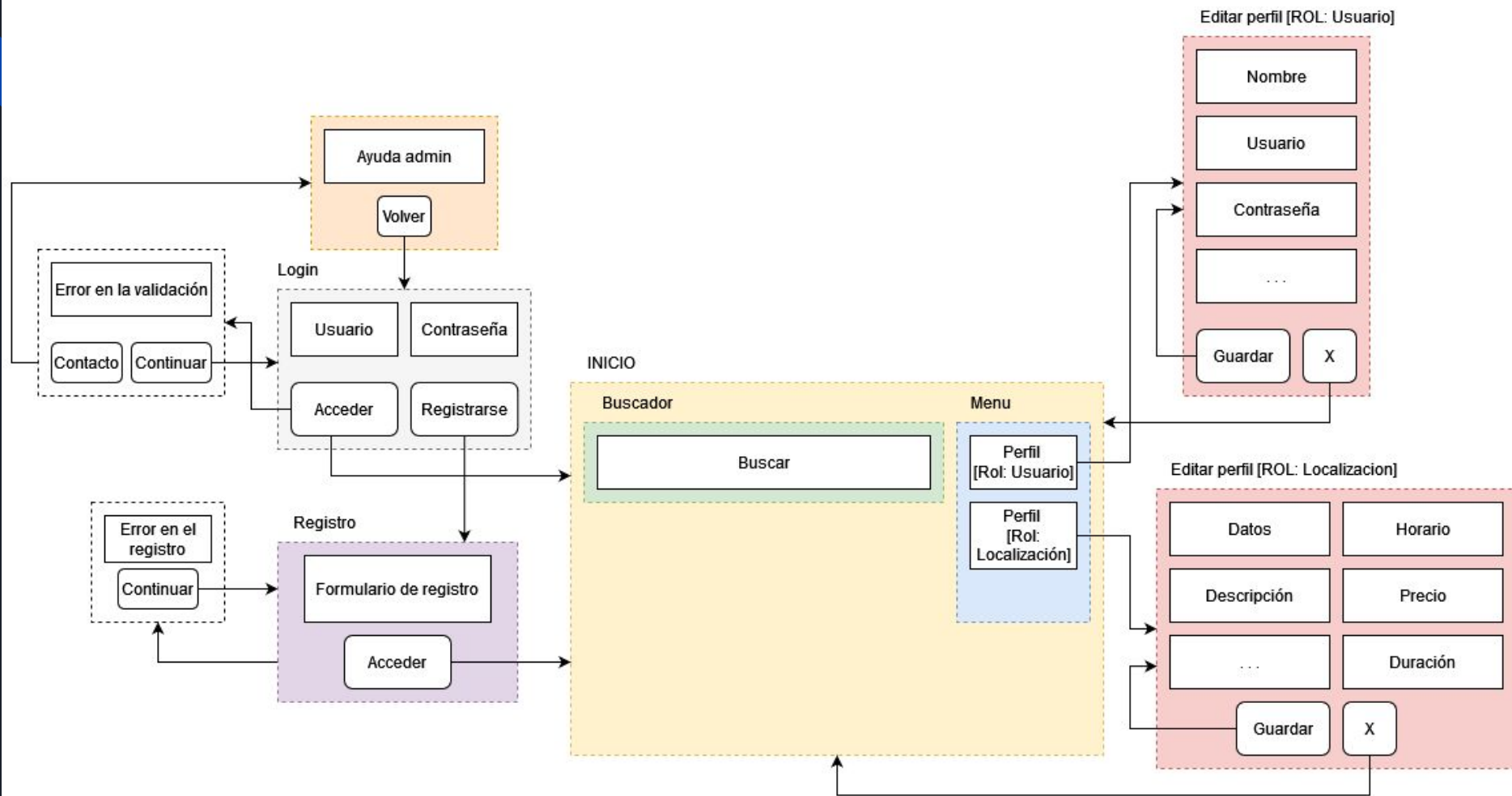
## HTA - Cliente: Editar perfil.



# Diagramas. Wireflow.







# Bocetos

Q+

Login

Usuario

Contraseña

(Acceder) (Registrar)

(M)

Menu

Perfil (U)

Perfil (L)

...

# Bocetos

QT

Error en  
la  
validación

(Contacto)

(Continuar)

QT

Contacto

info contacto  
@contacto

(Volver)

QT

Error en  
el registro

(Continuar)

# Bocetos

Datos	....
...	
<div>Horario</div> <div>Precio</div> <div>Duración</div>	
(Guardar)	(X)

Nombre	
Usuario	
Contraseña	
....	
(Guardar)	(X)

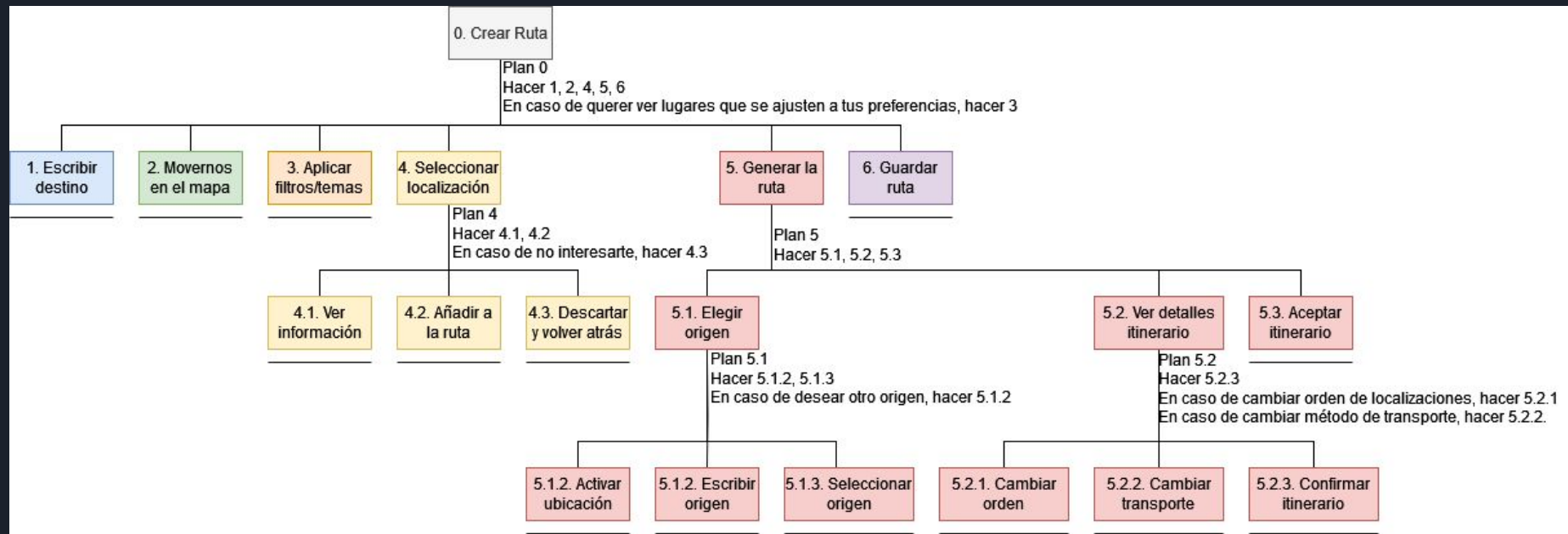
Registro	Qt
Nombre	
Contraseña	
....	
(Exceder)	

# Entrega segunda fase

4	Añadir la planificación de rutas	Dos semanas												
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Permitir al usuario seleccionar una ruta.</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificar localizaciones cercanas acordes a sus gustos.</td></tr><tr><td>3</td><td>Permitir al usuario ver los datos de las localizaciones y agregarlas a una lista.</td></tr><tr><td>4</td><td>Generar una ruta entre las localizaciones de la lista y mostrar el transporte (precio) disponible.</td></tr><tr><td>5</td><td>La confirmación por parte del usuario, guarda esta ruta en "Mis rutas" a fecha de hoy..</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Permitir al usuario seleccionar una ruta.	2	Notificar localizaciones cercanas acordes a sus gustos.	3	Permitir al usuario ver los datos de las localizaciones y agregarlas a una lista.	4	Generar una ruta entre las localizaciones de la lista y mostrar el transporte (precio) disponible.	5	La confirmación por parte del usuario, guarda esta ruta en "Mis rutas" a fecha de hoy..	
Iteración	Objetivo													
1	Permitir al usuario seleccionar una ruta.													
2	Notificar localizaciones cercanas acordes a sus gustos.													
3	Permitir al usuario ver los datos de las localizaciones y agregarlas a una lista.													
4	Generar una ruta entre las localizaciones de la lista y mostrar el transporte (precio) disponible.													
5	La confirmación por parte del usuario, guarda esta ruta en "Mis rutas" a fecha de hoy..													
5	Edición de datos de localizaciones	Tres semanas												
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr><tr><td>1</td><td>Permitir al usuario editar el horario, precio o duración de la visita de una localización</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificar al proveedor de la localización el cambio.</td></tr><tr><td>3</td><td>La confirmación del proveedor actualiza los valores modificados.</td></tr></table>	Iteración	Objetivo	1	Permitir al usuario editar el horario, precio o duración de la visita de una localización	2	Notificar al proveedor de la localización el cambio.	3	La confirmación del proveedor actualiza los valores modificados.					
Iteración	Objetivo													
1	Permitir al usuario editar el horario, precio o duración de la visita de una localización													
2	Notificar al proveedor de la localización el cambio.													
3	La confirmación del proveedor actualiza los valores modificados.													

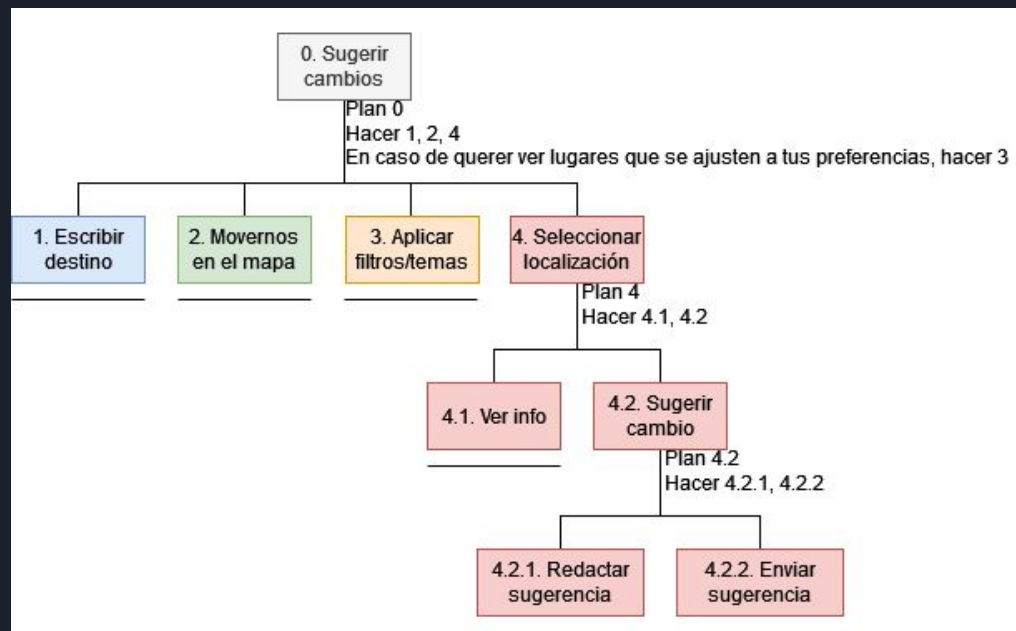
# Diagramas.

## Crear ruta.



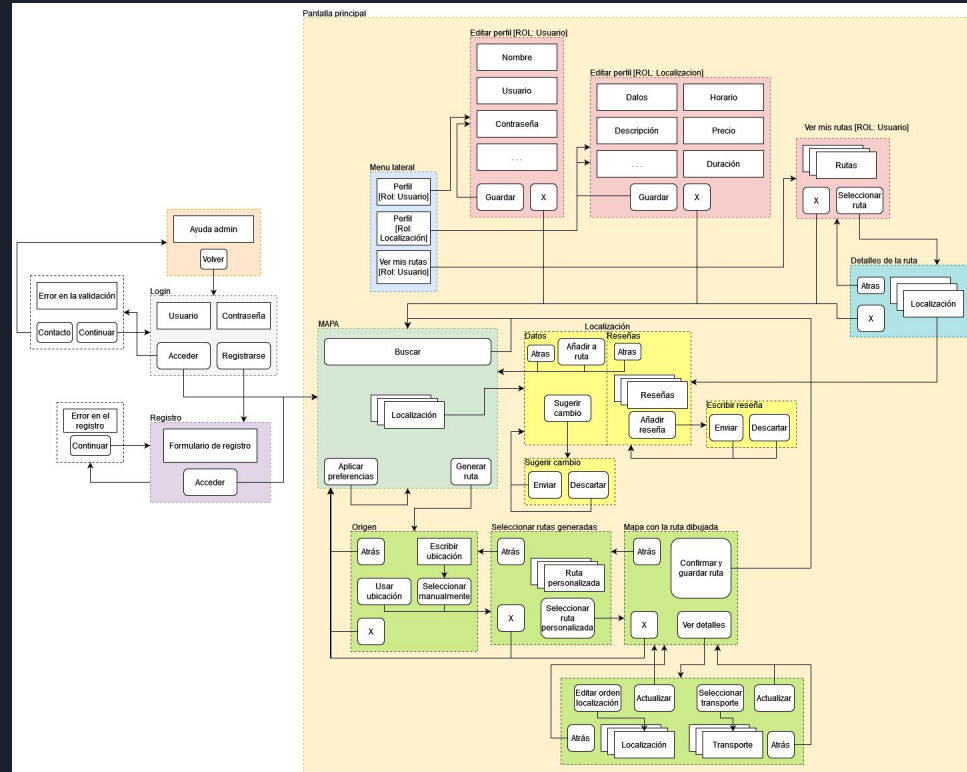
# Diagramas.

## Sugerir cambios.





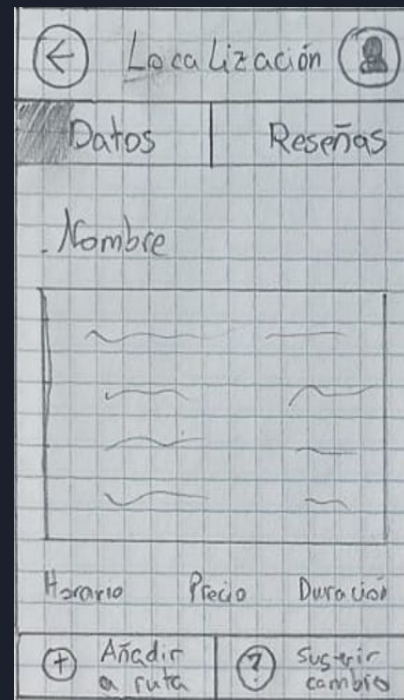
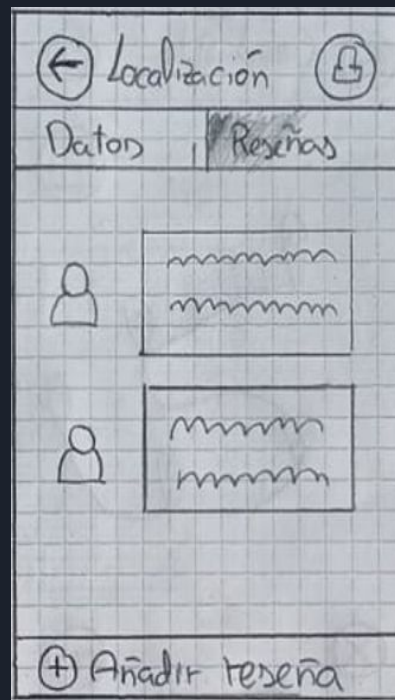
# Diagramas. Wireflow.



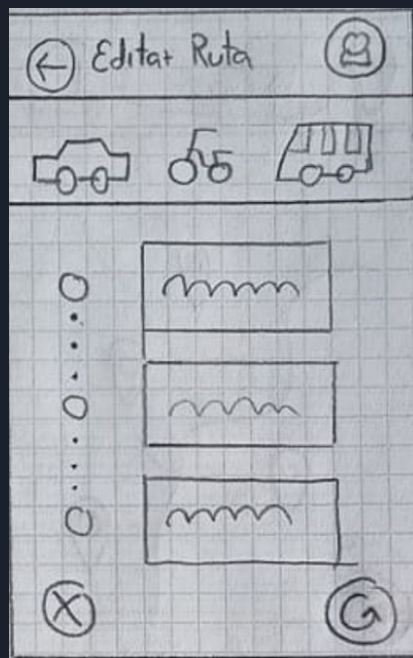
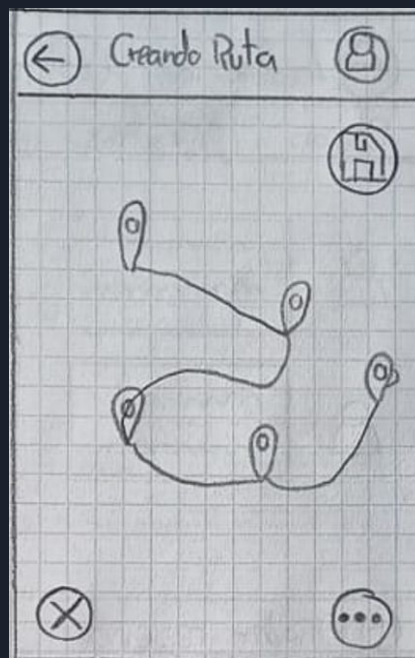
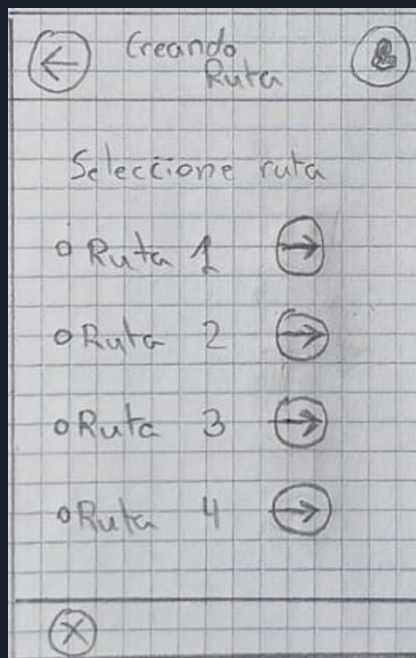




# Bocetos



# Bocetos



# Prototipo

