

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Новосибирский государственный технический университет»



Лабораторная работа №1

Освоение инструментария для выполнения работ, построение простой сети.

Студент

Истратенко Валерий

# Новосибирск, 2024

Все команды для настройки включены в отчет в текстовом виде вместе с скриншотами, чтобы наглядно отобразить ход работы.

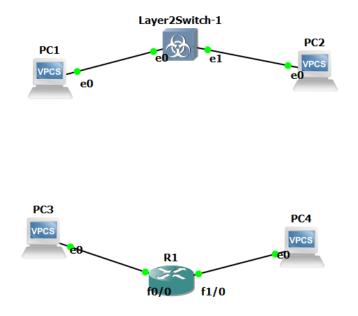
nb! - отметка в тексте, "обратите особое внимание"!

## 1. Установить и настроить эмулятор GNS3

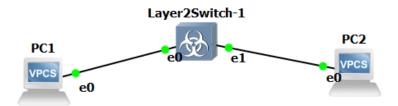
После установки и настройки эмулятора GNS3:

| 🔗 Setup W                   | izard                                   | ?                        | ×     |
|-----------------------------|---|--------------------------|-------|
| Remote s<br>Everyt<br>compo | hing will run on a remote server. No da | ta will be saved on this |       |
| Host:                       | 217.71.138.4                            |                          |       |
| Port:                       | β080 TCP                                |                          | 4     |
| <b>✓</b> Enable             | authentication                          |                          |       |
| User:                       | gns3                                    |                          |       |
| Password:                   | •••••                                   |                          |       |
|                             |   |                          |       |
|                             |   |                          |       |
|                             | < <u>B</u> ack                          | <u>N</u> ext > C         | ancel |

были собраны 2 схемы, которые указаны на скриншоте ниже:



2. Создать простейшую сеть, состоящую из 1 коммутатора и 2 компьютеров, назначить им произвольные ір адреса из одной сети



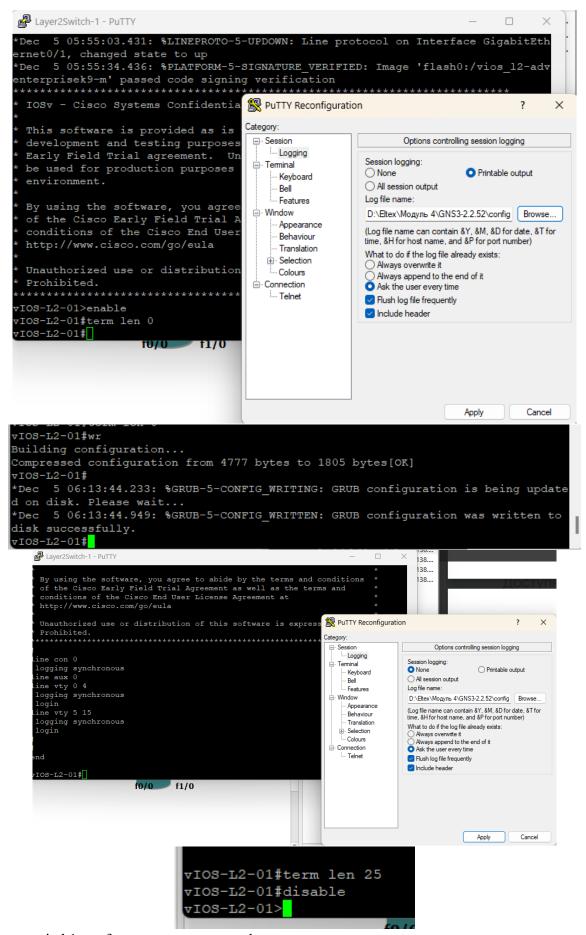
На этом скриншоте (ниже set pcname PC1) указаны ір-адрес и маска подсети для PC1, которые были добавлены в config устройства.

```
# This the configuration for PC1
#
# Uncomment the following line to enable DHCP
# dhcp
# or the line below to manually setup an IP address and subnet mask
# ip 192.168.1.1 255.0.0.0
#
set pcname PC1
ip 192.168.1.1 255.255.255.0
```

На этом скриншоте (ниже set pcname PC2) указаны ір-адрес и маска подсети для PC2, которые были добавлены в config устройства.

```
# This the configuration for PC2
#
# Uncomment the following line to enable DHCP
# dhcp
# or the line below to manually setup an IP address and subnet mask
# ip 192.168.1.1 255.0.0.0
#
set pcname PC2
ip 192.168.1.2 255.255.255.0
```

Ниже показано последовательное выполнение операций для выгрузки конгфигурации устройств в наш файл.



Файл my switch1.conf содержит текст конфигурации свича.

3. Запустить симуляцию, выполнить команду ping с одного из компьютеров, используя ір адрес второго компьютера

#### Описание вывода на экран:

- 84 bytes количество байт, полученных в ответе от хоста.
- **from 192.168.1.2** IP-адрес хоста, от которого пришел ответ.
- icmp\_seq=1 номер последовательности ICMP (каждый пакет ICMP имеет уникальный номер).
- **ttl=64** TTL (Time to Live) пакета, который указывает на количество маршрутизаторов, через которые пакет может пройти, прежде чем будет уничтожен.
- time=0.408 ms время отклика в миллисекундах, т.е. время, которое потребовалось пакету, чтобы дойти от вашего компьютера до целевого хоста и обратно.

Это скриншот из консоли первого компьютера, при отправке эхо-повтора второму компьютеру через коммутатор.

```
PC1> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.408 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=5.774 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.493 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.741 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=4.526 ms

PC1> [
```

Это скриншот из консоли второго компьютера, при отправке эхо-повтора первому компьютеру через коммутатор.

```
PC2> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.486 ms

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=6.162 ms

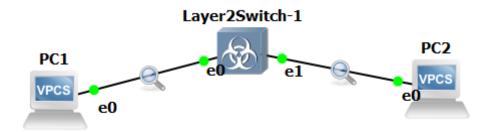
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.583 ms

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.651 ms

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.868 ms

PC2>
```

4. Перехватить трафик протокола arp на всех линках(nb!), задокументировать и проанализировать заголовки пакетов в программе Wireshark, для фильтрации трафика, относящегося к указанному протоколу использовать фильтры Wireshark



Описание перехваченного трафика протокола ARP:

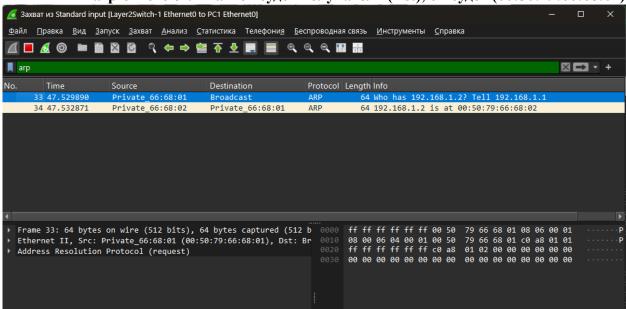
## Разбор полей:

- **No.** (Номер пакета) Это номер пакета в списке.
- Тіте (Время) Время, прошедшее с начала захвата трафика до момента получения
- **Source (Источник)** IP-адрес устройства, которое отправило пакет. В примере выше:
  - Для первого пакета: 192.168.1.1
  - Для второго пакета: 192.168.1.2
- Destination (Назначение) IP-адрес устройства, к которому отправлен пакет:
  - Для первого пакета: 192.168.1.2

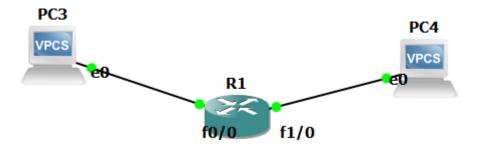
- Для второго пакета: 192.168.1.1
- **Protocol (Протокол)** Указывает, какой протокол был использован в пакете. В нашем случае это ARP.
- Length (Длина) Размер пакета в байтах.
- **Info (Информация)** Информация о типе ARP-пакета и дополнительной информации. Это ключевая часть, которая дает больше сведений о содержимом пакета:

# Дальнейший разбор пакета:

- **Frame** Количество байт и битов в кадре, а также время прибытия кадра в Wireshark.
- Ethernet II Это Ethernet-кадр, где указаны MAC-адреса отправителя и получателя. В случае ARP-запроса, получатель (Dst) будет Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff), так как запрос направлен всем устройствам в сети.
- Туре Протокол, который используется в кадре. В данном случае это ARP (0x0806).
- Address Resolution Protocol Это сам протокол ARP.
- В arp-ответе отличаться будет получатель (Dst), он будет (00:50:79:66:68:01)



5. Создать простейшую сеть, состоящую из 1 маршрутизатора и 2 компьютеров, назначить им произвольные ір адреса из разных сетей



На этом скриншоте (ниже set pcname PC3) указаны ір-адрес, маска подсети и ір шлюза для PC3, которые были добавлены в config устройства.

```
# This the configuration for PC3
#
# Uncomment the following line to enable DHCP
# dhcp
# or the line below to manually setup an IP address and subnet mask
# ip 192.168.1.2 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1
#
set pcname PC3
ip 192.168.1.2 255.255.255.0 192.168.1.1
```

На этом скриншоте (ниже set pcname PC4) указаны ір-адрес, маска подсети и ір шлюза для PC4, которые были добавлены в config устройства.

```
# This the configuration for PC4
#
# Uncomment the following line to enable DHCP
# dhcp
# or the line below to manually setup an IP address and subnet mask
# ip 192.168.1.1 255.0.0.0
#
set pcname PC4
ip 192.168.2.2 255.255.255.0 192.168.2.1
```

#### Описание выполненных команд:

- **Enable** Эта команда используется для перехода в привилегированный режим (режим EXEC), где вы можете выполнять более высокоуровневые команды конфигурации. После ввода этой команды будет запрашиваться пароль (если он установлен).
- **configure terminal** Команда для входа в режим глобальной конфигурации, где вы можете настраивать интерфейсы, маршруты и другие параметры устройства.
- interface FastEthernet0/0 входим в режим конфигурации для интерфейса FastEthernet0/0, который представляет собой физический интерфейс на маршрутизаторе.
- **ip address 192.168.1.1 255.255.255.0** задаем IP-адрес 192.168.1.1 и маску подсети 255.255.255.0 для интерфейса FastEthernet0/0. Это позволяет маршрутизатору работать в подсети 192.168.1.0/24.
- **no shutdown** активирует интерфейс (по умолчанию интерфейс может быть выключен, и команда no shutdown включает его).
- Далее повторяем операцию для конфигурации для интерфейса FastEthernet1/0

```
1#enable
R1#interface FastEthernet0/0
  Invalid input detected at '^' marker.
R1#configure termnal
Invalid input detected at '^' marker.
R1#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#interface FastEthernet0/0
R1(config-if) #ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
R1(config-if)#no shutdown
R1(config-if)#
*Mar 1 00:06:59.767: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state
o up
*Mar 1 00:07:00.767: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthern
et0/0, changed state to up
R1(config-if)#exit
R1(config)#interface FastEthernet1/0
R1(config-if) #ip address 192.168.2.1 255.255.255.0
R1(config-if) #no shutdown
R1(config-if)#exit
*Mar 1 \stackrel{\circ}{0}0:07:31.351: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet1/0, changed state t
o up
*Mar 1 00:07:32.351: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthern
et1/0, changed state to up
R1(config-if)#exit
R1(config)#
```

6. Запустить симуляцию, выполнить команду ping с одного из компьютеров, используя ір адрес второго компьютера

### Описание вывода на экран:

- 84 bytes количество байт, полученных в ответе от хоста.
- **from 192.168.2.2** IP-адрес хоста, от которого пришел ответ.
- icmp\_seq=2 номер последовательности ICMP (каждый пакет ICMP имеет уникальный номер).
- **ttl=63** TTL (Time to Live) пакета, который указывает на количество маршрутизаторов, через которые пакет может пройти, прежде чем будет уничтожен.
- time=13.322ms время отклика в миллисекундах, т.е. время, которое потребовалось пакету, чтобы дойти от вашего компьютера до целевого хоста и обратно.

Это скриншот из консоли третьего компьютера, при отправке эхо-повтора четвертому компьютеру через маршрутизатор.

```
PC3> ping 192.168.2.2

192.168.2.2 icmp_seq=1 timeout

84 bytes from 192.168.2.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=13.322 ms

84 bytes from 192.168.2.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=15.551 ms

84 bytes from 192.168.2.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=15.791 ms

84 bytes from 192.168.2.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=16.011 ms

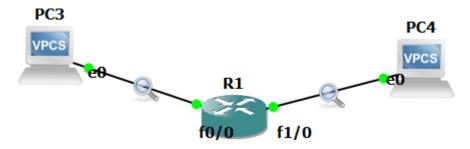
PC3>
```

Это скриншот из консоли четвертого компьютера, при отправке эхо-повтора третьему компьютеру через маршрутизатор.

```
PC4> ping 192.168.1.2

84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=12.418 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=15.732 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=16.447 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=16.686 ms
84 bytes from 192.168.1.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=16.915 ms
PC4>
```

7. Перехватить трафик протокола arp и icmp на всех линках(nb!), задокументировать и проанализировать заголовки пакетов в программе Wireshark, для фильтрации трафика, относящегося к указанному протоколу использовать фильтры Wireshark



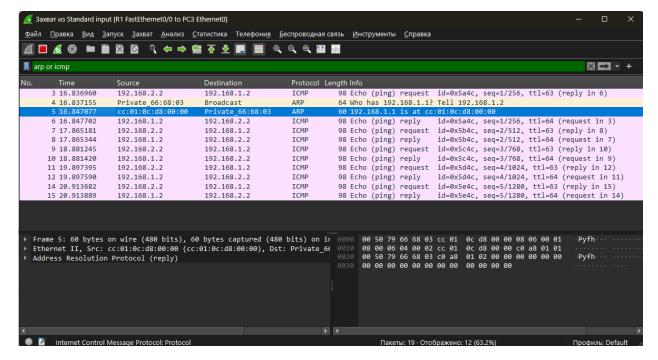
Описание перехваченного трафика протокола ARP:

# Разбор полей:

- No. (Номер пакета) Это номер пакета в списке.
- **Time (Время)** Время, прошедшее с начала захвата трафика до момента получения пакета.
- **Source** (Источник IP-адрес устройства, которое отправило пакет. В примере выше:
  - Для первого пакета: 192.168.1.1
  - Для второго пакета: 192.168.1.2
- Destination (Назначение) IP-адрес устройства, к которому отправлен пакет:
  - Для первого пакета: 192.168.1.2
  - Для второго пакета: 192.168.1.1
- **Protocol (Протокол)** Указывает, какой протокол был использован в пакете. В нашем случае это ARP.
- Length (Длина) Размер пакета в байтах.
- **Info (Информация)** Информация о типе ARP-пакета и дополнительной информации. Это ключевая часть, которая дает больше сведений о содержимом пакета:

# Дальнейший разбор пакета:

- Frame Количество байт и битов в кадре, а также время прибытия кадра в Wireshark.
- Ethernet II Это Ethernet-кадр, где указаны MAC-адреса отправителя и получателя. В случае ARP-запроса, получатель (Dst) будет Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff), так как запрос направлен всем устройствам в сети.
- Туре Протокол, который используется в кадре. В данном случае это ARP (0x0806).
- Address Resolution Protocol Это сам протокол ARP.



Описание перехваченного трафика протокола ІСМР:

# Разбор полей:

- **No.** (**Homep пакета**) Это номер пакета в списке. Например, пакет №1 (Echo Request) и пакет №2 (Echo Reply).
- **Time (Время)** Время, прошедшее с начала захвата трафика до момента получения пакета.
- **Source (Источник)** IP-адрес устройства, которое отправило пакет. В примере выше:
  - Для первого пакета: 192.168.1.2
  - Для второго пакета: 192.168.2.2
- Destination (Назначение) IP-адрес устройства, к которому отправлен пакет:
  - о Для первого пакета: 192.168.1.2 адрес получателя Echo Reply).
  - о Для второго пакета: 192.168.2.2 адрес отправителя Echo Reply).
- **Protocol (Протокол)** Указывает, какой протокол был использован в пакете. В нашем случае это ICMP.
- Length (Длина): Размер пакета в байтах.
- **Info (Информация)** Информация о типе ICMP-пакета и дополнительной информации. Это ключевая часть, которая дает больше сведений о содержимом пакета:
  - В строке для пакета *Echo Request* указано, что это *Echo (ping) request* с идентификатором id=0x5a4c, последовательностью seq=1/256 и временем жизни 64.
  - $\circ$  В строке для пакета *Echo Reply* указано, что это *Echo (ping) reply* с теми же параметрами id=0x5a4c и seq=1/256.

## Дальнейший разбор пакета:

- Frame Количество байт и битов в кадре, а также время прибытия кадра в Wireshark.
- Ethernet II Это Ethernet-кадр, где указаны MAC-адреса отправителя и получателя.
- Туре Протокол, который используется в кадре.
- Internet Control Message Protocol Это сам протокол ICMP.

