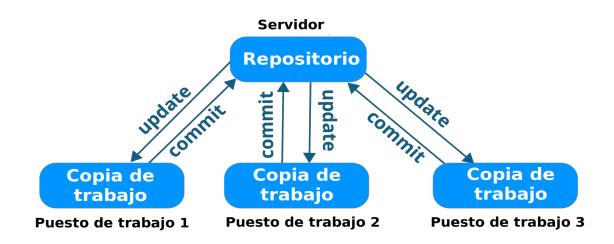
CONTROL DE VERSIONES

El control de versiones sirve para la gestión de cambios en documentos, código fuente de un software, o cualquier otro tipo de ficheros. Hay dos tipos de sistemas de control de versiones:

- Sistemas de control de versiones centralizados.
- Sistemas de control de versiones distribuidos.

Sistema de control de versiones centralizado (por ejemplo SVN)

Un sistema de **control de versiones centralizado (SCVC)** utiliza un servidor central para almacenar todos los archivos y permite el trabajo colaborativo de un equipo. Trabaja sobre **un repositorio único** al que los usuarios pueden acceder desde un servidor central. La siguiente imagen puede clarificar el concepto de SCVC:



El repositorio indica un servidor central que está directamente conectado al puesto de trabajo de cada programador. Todos los programadores pueden actualizar (**update**) sus puestos de trabajo con los datos presentes en el repositorio o pueden hacer cambios (**commit**) en los mismos. Cada operación se realiza directamente en el repositorio.

A pesar que parece más conveniente mantener un solo repositorio, tiene algunos inconvenientes importantes:

- No está disponible localmente, por lo que siempre es necesario estar conectado a una red para realizar cualquier acción.
- Como todo está centralizado, si el servidor se rompe provocará la pérdida completa del proyecto.

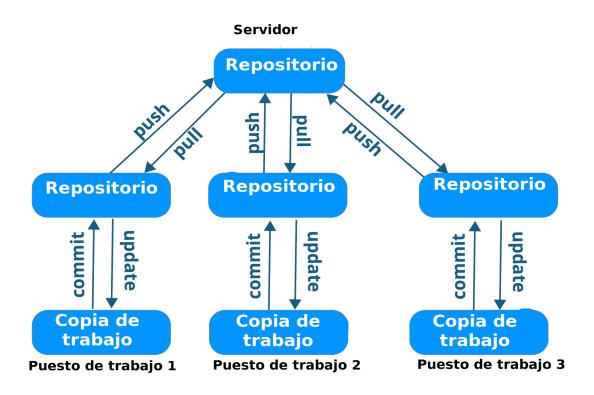
Los sistemas de control de versiones distribuidos resuelven estos inconvenientes.

<u>Sistema de control de versiones distribuido (por ejemplo Git)</u>

Los sistemas de **control de versiones distribuidos (en adelante SCVD)** no dependen necesariamente de un servidor central para almacenar las versiones de los ficheros del proyecto.

En los SCVD cada programador tiene **una copia local o clon** del repositorio principal. Esto quiere decir que cada programador mantiene un repositorio local propio que contiene todos los archivos y metadata presente en el repositorio principal. Todos pueden operar con su repositorio local sin ninguna interferencia.

La siguiente imagen puede clarificar el concepto de SCVD:



Todos los programadores pueden actualizar sus repositorios locales con nuevos datos del servidor central con una operación llamada 'pull' y persistir cambios en el repositorio principal con una operación llamada 'push' desde su repositorio local. El hecho de clonar un repositorio entero en tu propio puesto de trabajo para tener un repositorio local proporciona las siguientes ventajas:

- Todas las operaciones (excepto push y pull) son muy rápidas porque la herramienta sólo necesita acceder al disco duro, no a un servidor remoto. Por tanto, no siempre se necesita conexión a internet.
- Los nuevos cambios se pueden guardar (commit) localmente **sin manipular** los datos del repositorio principal. Una vez se tenga listo un conjunto de cambios, se pueden persistir (push) todos a la vez en el repositorio principal.
- Dado que cada programador tiene una copia completa del repositorio del proyecto, pueden compartir los cambios entre sí si fuera necesario obtener un feedback antes de persistir los cambios en el repositorio principal.

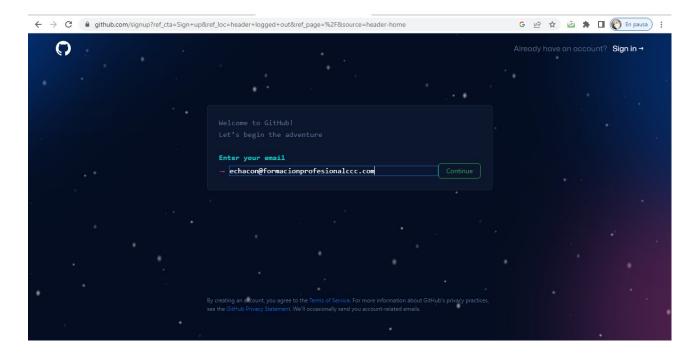
• Si el servidor central sufre algún percance en algún momento, los datos perdidos pueden ser recuperados fácilmente desde cualquiera de los repositorios locales de los colaboradores.

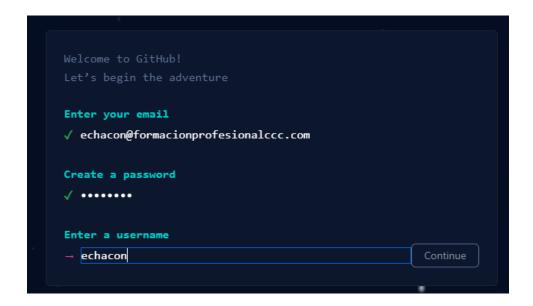
TRABAJO CON GIT

Creación de cuenta y repositorio remoto en GitHub

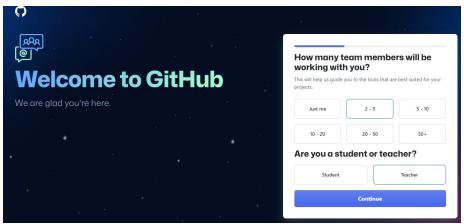
https://github.com/signup?

ref_cta=Sign+up&ref_loc=header+logged+out&ref_page=%2F&source=header-home



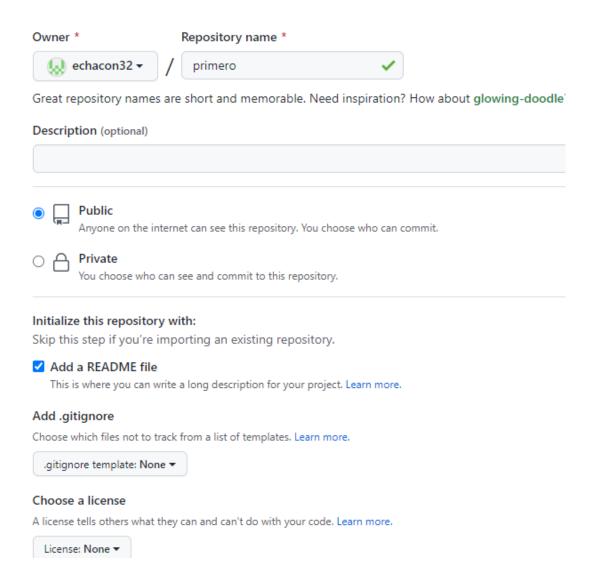


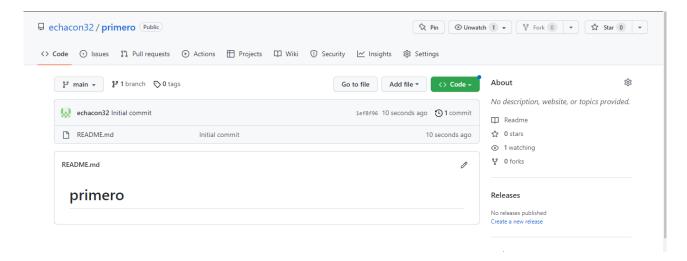




Crear nuevo repositorio

Profile => Your repositories => New





Instalación de Git en el ordenador

https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Instalaci %C3%B3n-de-Git

Instalación de SourceTree en el ordenador (cliente gráfico)

https://www.sourcetreeapp.com/

Clonado del repositorio



Clone

Cloning is even easier if you set up a remote account

