

Реализация на Multithreaded Merge Sort с програма тип Клиент-Сървър

- 1.Клиента осъществява връзка със сървъра посредством WSA сокети.
- 2.Клиента запълва масив от тип `int` с размер по наш избор спрямо променливата `size` (запълва се автоматично с произволни числа, за да няма нужда да вкарваме огромен вход , нужен за демонстриране на производителността, ръчно)
- 3.Числата от масива се вкарват в масив от структури тип `data`, които пазят по 1000 числа
- 4.Сървъра получава броя на елементите, които да очаква
- 5.Тези елементи се изпращат към сървъра един по един в тип `data`, после се преместват в `int` масив
- 6.Сортират се с многонишков Merge Sort, който в този случай е заложен за 4 нишки, всяка нишка сортира една четвърт от масива и после се сливат 4-те части
- 7.Данните се прехвърлят в структури `data` и се изпращат обратно на клиента