

1. Imprimir un ticket.

Algoritmo tiendaDeRopa

 Escribir "Stardust cloth store"

 Escribir "Este es el resumen de tu compra: "

 Escribir "1. Pantalón cargo para mujer"

 Escribir "2. Sudadera con gorro tejido unisex"

 Escribir "3. Pants de tejido"

 Escribir "4. Calcetines largos"

 Escribir "5. Botas Chelsea"

 Escribir "Gracias por tu compra"

FinAlgoritmo

2. Convierte edad a días

Algoritmo calculadora

 Escribir "¿Quieres saber cuántos días has vivido desde que naciste?"

 Escribir "Ingresa tu edad: "

 Leer edad

 Escribir $\text{edad} * 365 - \text{edad} / 4$ " días"

FinAlgoritmo

3. ¿Cuánto mide un terreno rectangular?

Algoritmo terreno

 Escribir "Programa para calcular el área de un terreno rectangular"

 Escribir "Ingresa el ancho del terreno en metros: "

 Leer ancho

 Escribir "Ingresa el largo del terreno en metros: "

 Leer largo

 Escribir "El área de tu terreno es: " $\text{ancho} * \text{largo}$

FinAlgoritmo

4. Convierte horas en segundos

Algoritmo conversion

 Escribir "Programa que convierte horas en segundos"

```
    Escribir "Ingrese las horas a convertir: "  
    Leer horas  
    Escribir horas*3600 " segundos"  
FinAlgoritmo
```

5. Suma de los ángulos de un polígono

```
Algoritmo poligono  
    Escribir "Suma de los ángulos de un polígono"  
    Escribir "Ingrese el número de lados: "  
    Leer lado  
    Si lado>2 Entonces  
        Escribir "La suma de sus angulos es: " (lado-2)*180  
    SiNo  
        Escribir "Ingrese un valor válido para realizar la operación."  
    Fin Si  
FinAlgoritmo
```

6. Tenemos la misma edad?

```
Algoritmo edades  
    Escribir "¿Son de la misma edad?"  
    Escribir "Ingrese la primera edad: "  
    Leer edad1  
    Escribir "Ingrese la segunda edad: "  
    Leer edad2  
    Si edad1==edad2 Entonces  
        Escribir "Tenemos la misma edad!"  
    SiNo  
        Escribir "Lo siento, no son de la misma edad."  
    Fin Si  
FinAlgoritmo
```

7. Dos son Diez

```
Algoritmo diez
```

```
    Escribir "Ingrese un número entero: "  
    Leer num1  
    Escribir "Ingrese otro número entero: "  
    Leer num2  
    Si num1 + num2 = 10 o num1==10 o num2==10 Entonces  
        Escribir "True"  
    SiNo  
        Escribir "False"  
    Fin Si  
FinAlgoritmo
```

8. Entrada al cine

```
Algoritmo pelicula  
    Escribir "¿Puedo ver el filme?"  
    Escribir "Ingresa tu edad: "  
    Leer edad  
    Escribir "Tu/s padres vienen contigo? (Responde 1 para afirmativo y  
0 para negativo)"  
    Leer padres  
    Si edad >=15 y padres==1 Entonces  
        Escribir "Adelante, disfruta el filme."  
    SiNo  
        Escribir "Lo siento, no podrás disfrutarlo."  
    Fin Si  
FinAlgoritmo
```

9. Mayor que yo

```
Algoritmo comportamiento  
    Escribir "Ingresa el primer nombre y su edad: "  
    Leer nom1, edad1  
    Escribir "Ingresa el segundo nombre y su edad: "  
    Leer nom2, edad2  
    Escribir "Ingresa el tercer nombre y su edad: "  
    Leer nom3, edad3  
    Si edad1>edad2 Entonces
```

```

    Escribir nom1 " es mayor que " nom2
    Si edad1>edad3
        Escribir nom1 " es mayor que " nom3
    FinSi
    Si edad2>edad1
        Escribir nom2 " es mayor que " nom1
    FinSi
    Si edad2>edad3
        Escribir nom2 " es mayor que " nom3
    FinSi
    Si edad3>edad1
        Escribir nom3 " es mayor que " nom1
    FinSi
    Si edad3>edad2
        Escribir nom3 " es mayor que " nom2
    FinSi
SiNo
Fin Si
Si edad1==edad2 o edad2==edad1 Entonces
    Escribir nom1 " tiene la misma edad que " nom2
    Si edad1==edad3 o edad3==edad1
        Escribir nom1 " tiene la misma edad que " nom3
    FinSi
SiNo
Fin Si

Si edad1<edad2 Entonces
    Escribir nom1 " es menor que " nom2
    Si edad1<edad3
        Escribir nom1 " es menor que " nom3
    FinSi
    Si edad2<edad1
        Escribir nom2 " es menor que " nom1
    FinSi
    Si edad2<edad3

```

```
        Escribir nom2 " es menor que " nom3
    FinSi
    Si edad3<edad1
        Escribir nom3 " es menor que " nom1
    FinSi
    Si edad3<edad2
        Escribir nom3 " es menor que " nom2
    FinSi
SiNo

Fin Si

FinAlgoritmo
```