

UNIDADES DE MEDIDA ABSOLUTAS Y RELATIVAS.

UNIDADES DE MEDIDA ABSOLUTA

Medidas fijas que no cambian en relación con otros elementos o el contexto de visualización. Son ideales cuando se necesita precisión, pero pueden presentar problemas en dispositivos con diferentes tamaños de pantalla o resoluciones

Principales unidades

Unidad	Significado	Medida aproximada
px	Píxels	-
pt	Puntos	96px / 72 ~= 1.33px
Otras unidades		
in	Pulgadas	96px
cm	Centímetros	96px / 2.54 ~= 37.79px
pc	Picas	96px / 6 ~= 16px
mm	Milímetros	96px / 25.4 ~= 3.78px
Q	Cuarto de mm	96px / 6.35 ~= ~= 15.12px

Características

- Tamaño constante en cualquier contexto.
- Ideales para medios impresos donde las dimensiones físicas son conocidas.
- El píxel (**px**) es la única unidad absoluta comúnmente usada en pantallas.
- No son recomendables para diseños responsivos

Ejemplos de uso

- Medios impresos (PDF, documentos).
- Bordes finos (border: 1px solid black;).
- Breakpoints en media queries .
- Elementos que deben mantener tamaño exacto

UNIDADES DE MEDIDA RELATIVA

Definen su valor en relación con otro elemento o factor, lo que las hace ideales para diseños responsivos que deben adaptarse a diferentes dispositivos

Unidad	Relativa a
em	Tamaño de letra del elemento padre, en el caso de propiedades tipográficas como <code>font-size</code> , y tamaño de la fuente del propio elemento en el caso de otras propiedades, como <code>width</code> .
ex	Altura x de la fuente del elemento.
ch	La medida de avance (ancho) del glifo "0" de la letra del elemento.
rem	Tamaño de la letra del elemento raíz.
lh	Altura de la línea del elemento.
vw	1% del ancho de la ventana gráfica.
vh	1% de la altura de la ventana gráfica.
vmin	1% de la dimensión más pequeña de la ventana gráfica.
vmax	1% de la dimensión más grande de la ventana gráfica.

Características

- Diseños más flexibles y adaptables.
- Mejor accesibilidad (respetan preferencias del usuario).
- Escalado proporcional de elementos

Ejemplos de uso

- Tamaños de fuente (usar rem)
- Layouts responsivos (usar vw/vh)
- Espaciado consistente (usar em para márgenes/paddings).
- Contenedores fluidos (usar %)

Referencias:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn_web_development/Core/Styling_basics/Values_and_units