

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 0

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 1

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, cualquier numero ingresado lo toma como correcto, incluyendo el numero 1 y el 13

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 2

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 3

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, cualquier número ingresado lo toma como muy alto o muy bajo acercándose al correcto, esto nos lleva a que el juego en esta versión lanza un resultado decimal al que el usuario no puede llegar

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 4

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento, el mensaje mostrara muy alto o muy bajo de forma contraria al orden ascendente o descendente en el que se encuentre el resultado real, ejemplo: -dados= 6 -usuario=5 -resultado=muy alto -usuario=4

y así sucesivamente por lo que el usuario no tiene forma de llegar a atinar el numero

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 5

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento puede no llegar a tener fin, se agregan números del 1 al 13 y sigue sin llegar a atinar, o puede simplemente atinarlo al primer intento

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 6

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 7

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 8

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 9

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento puede ser o no ser el correcto, pero al 3 intento siempre es correcto

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 10

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento envía el mensaje de que los numeros impares son bajos y los pares son altos por lo cual no permite moverte al resultado final correcto.

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 11

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Aprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente en todos los intentos realizados

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 12

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento envía el mensaje de que es muy bajo, ya que se concatenan los números de los dados, en lugar de sumarlos.

Nombre del Proyecto: Juego de números de Selenium

Versión: 13

Fecha de la Prueba: viernes 10-11-2023

Resumen de la Prueba:

La prueba selecciona la versión del juego, se da clic en un botón para simular que se lanzan dos dados y se le da la oportunidad al usuario para adivinar el número que salió para finalmente saber en cuantos intentos lo adivino.

Requisitos de Prueba:

- Tener encendido el entorno de las pruebas
- instalar Selenium

Procedimiento de Prueba:

- La prueba con selenium abre un explorador definido y entra a la url de la página a la que se le va a hacer la prueba, selecciona la versión del juego
- Una vez lanzados los dados se inserta el número que se cree que pudo salir
- Da clic en el botón de verificar y se le entrega un mensaje al usuario, si el usuario inserto un número muy alto o muy bajo, este procedimiento se repite hasta que el usuario acerté en su respuesta.

Resultado Esperado:

- se deberán obtener el resultado por parte de los mensajes correctos de verificación y al agregar números decimales o negativos

Resultado de la Prueba:

Reprobado

Conclusión:

Los resultados fueron comprobados correctamente, el resultado al introducir el intento y dar clic en el botón enviar, la pagina envía un error al usuario o simplemente se actualiza si n mostrar si el usuario acertó o no