PANTALLAS DE SIMULACION

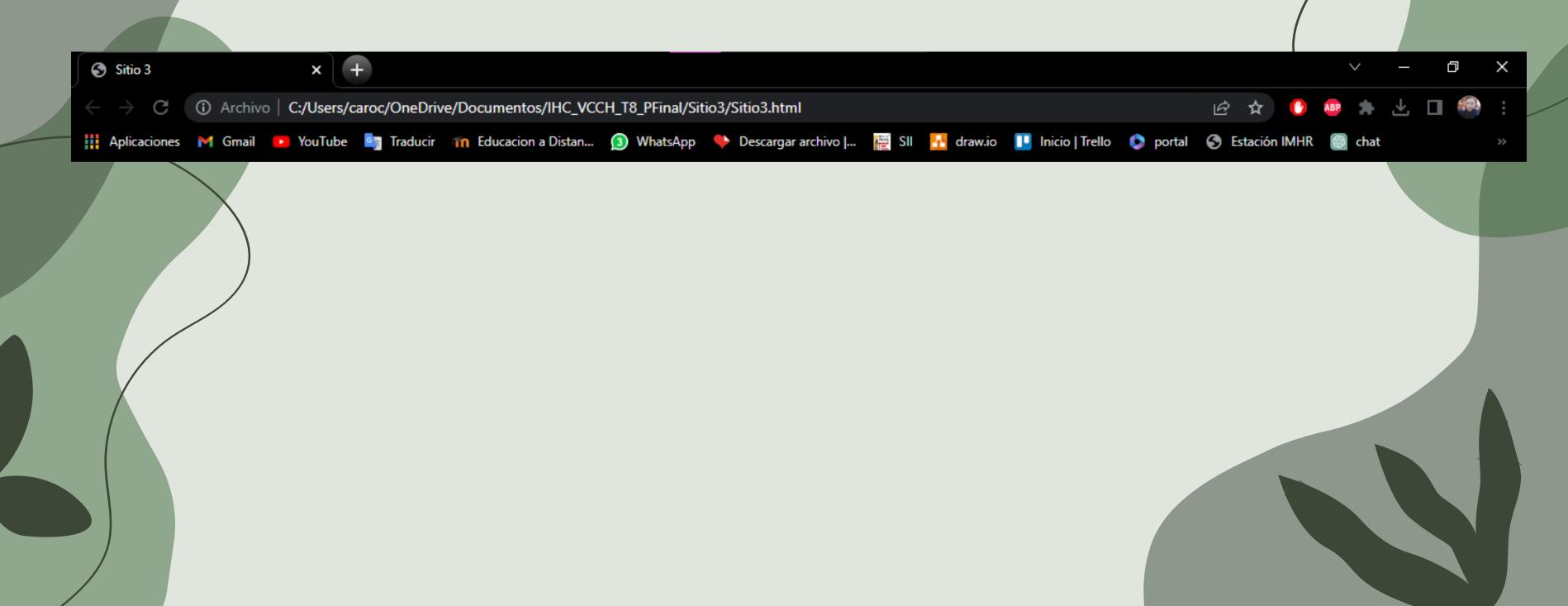
DE SOFTWARE

Sitio web para personas mayores
"Sitio 3"

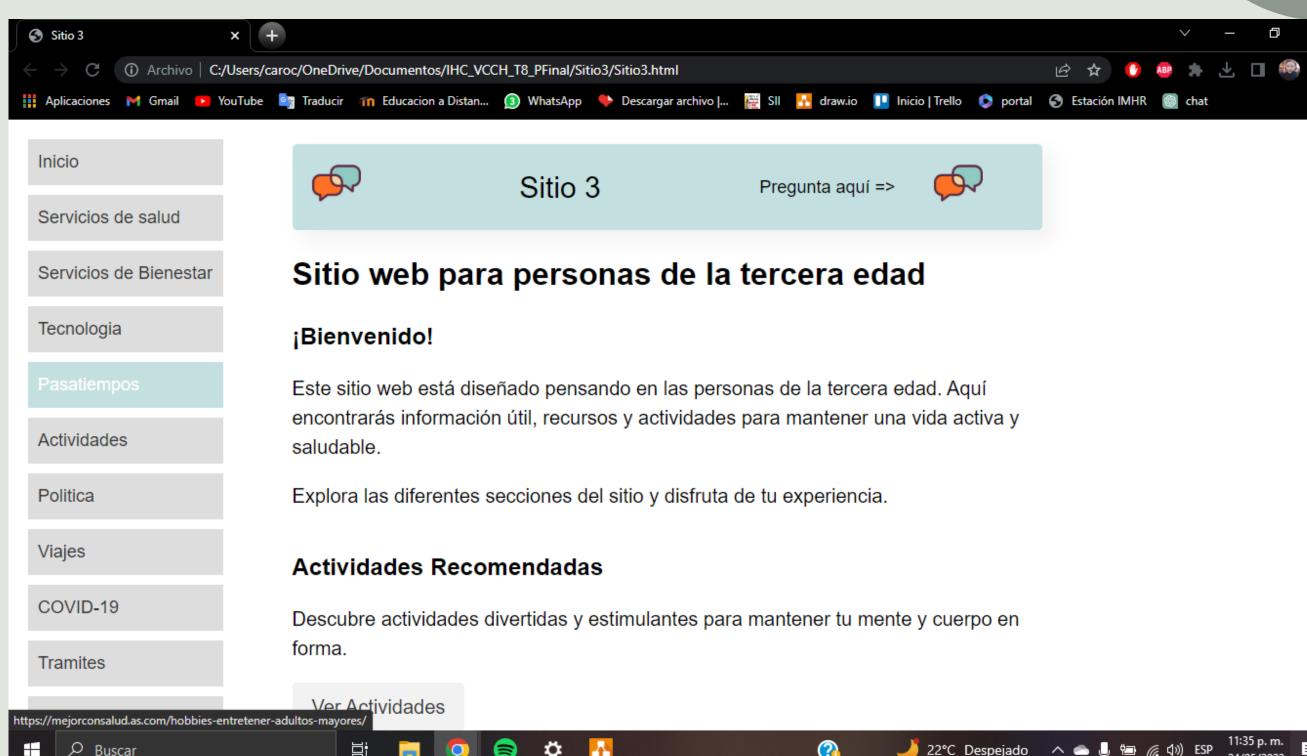


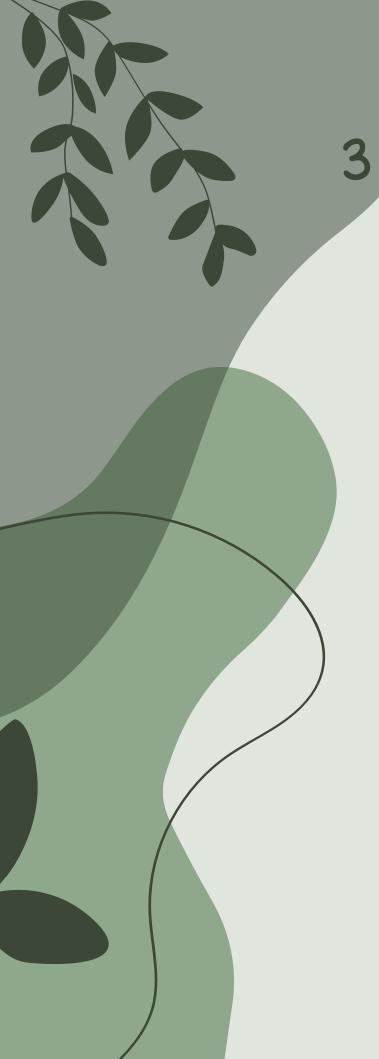


1) EL USUARIO ACCEDE AL SITIO



2) EL USUARIO OBSERVA
EL CONTENIDO Y DEDUCE
SI TIENE PREGUNTAS



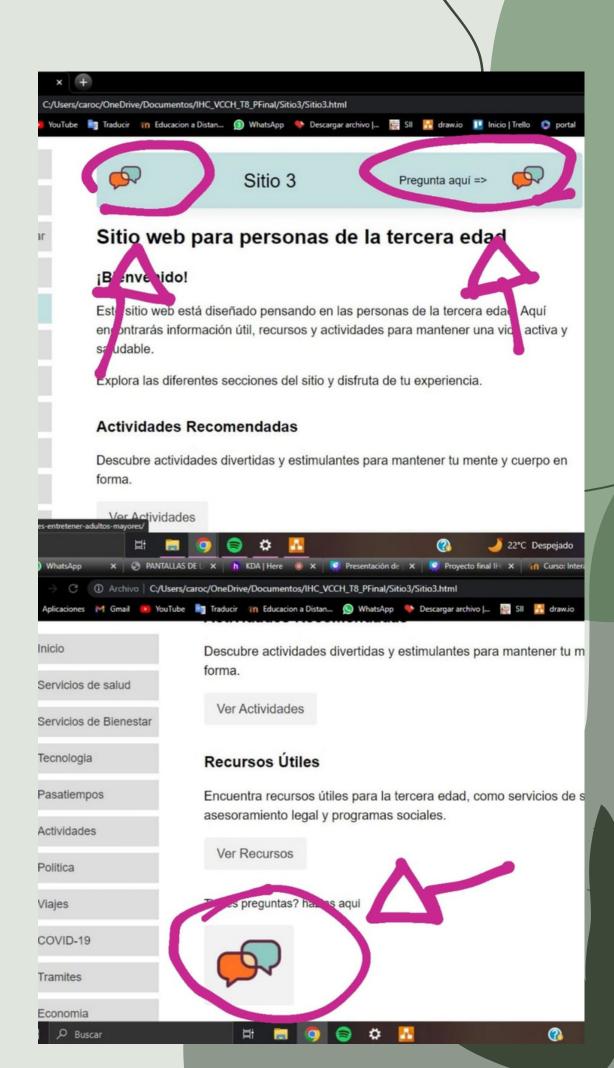


3) EL USUARIO UBICA EL CHATBOT

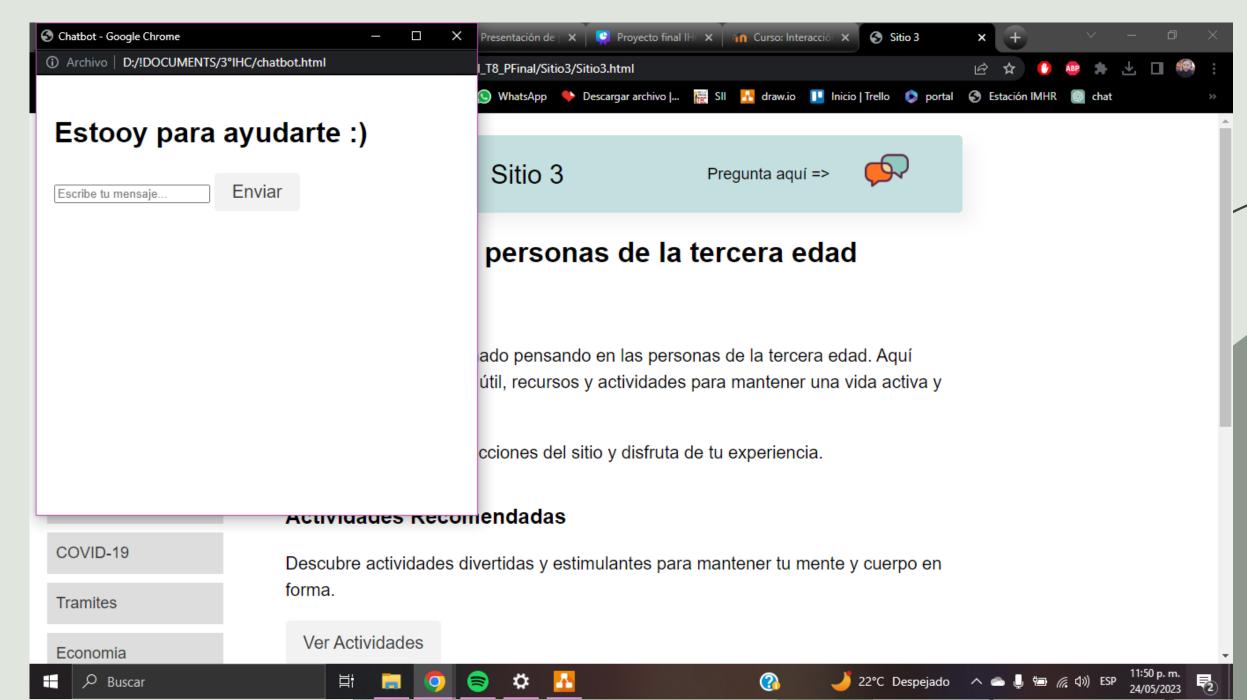
CUENTA CON 3 FORMAS

PARA UBICARLO Y

SELECCIONARLO



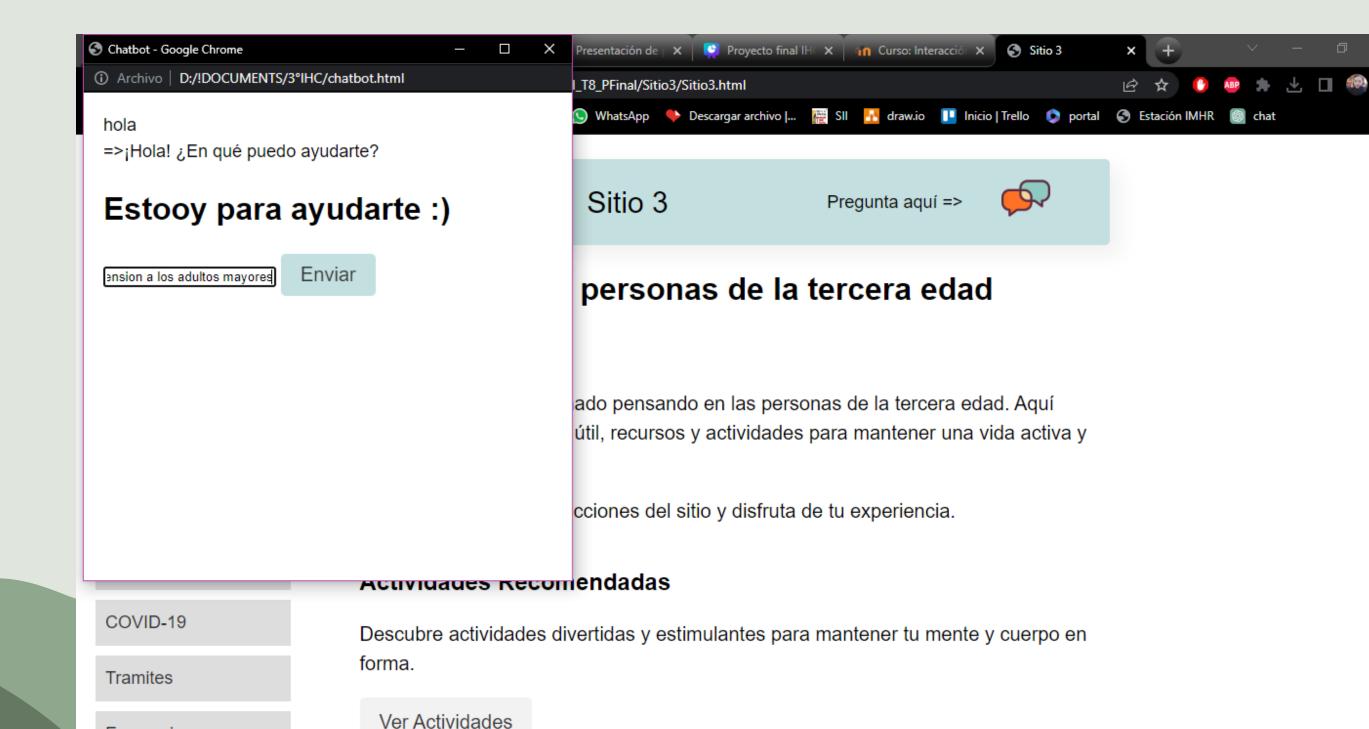
4) AL DAR CLICK EN EL
CHAT BOT SE ABRIRÁ UNA
VENTANA ENMERGENTE



5) EL EL ESPACIO DE TEXTO DE LA VENTANA ENMERGENTE, EL

USUARIO PODRA ESCRIBIR SU

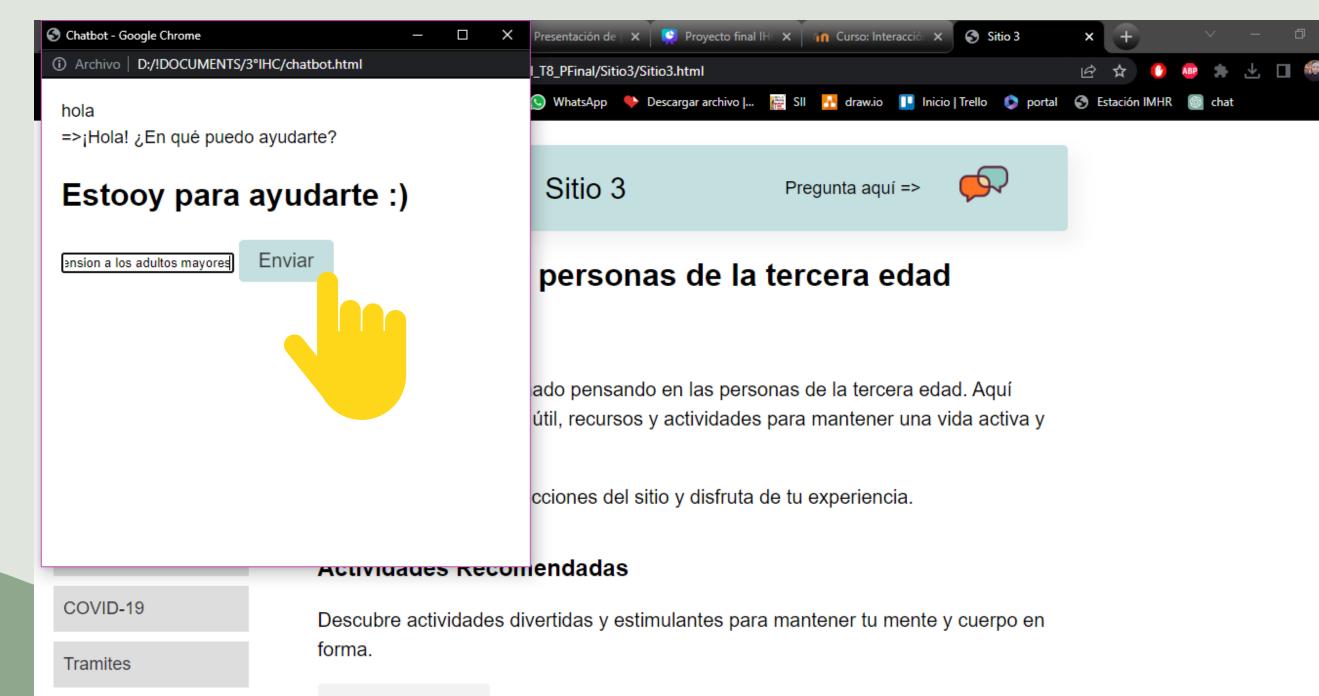
PREGUNTA



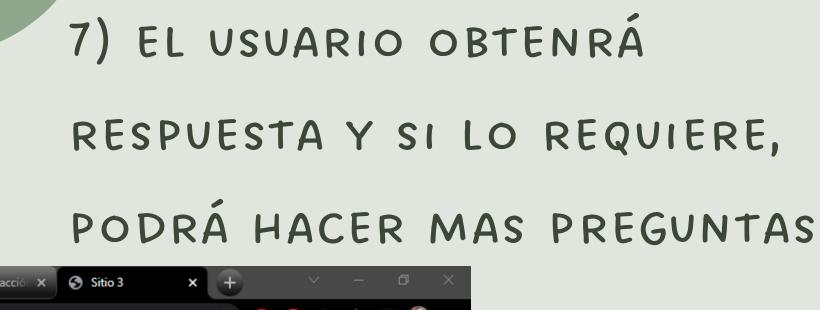
6) EL USUARIO PODRÁ DAR CLICK EN EL BOTON "ENVIAR" PARA QUE EL CHATBOTO PUEDA CONTESTAR,

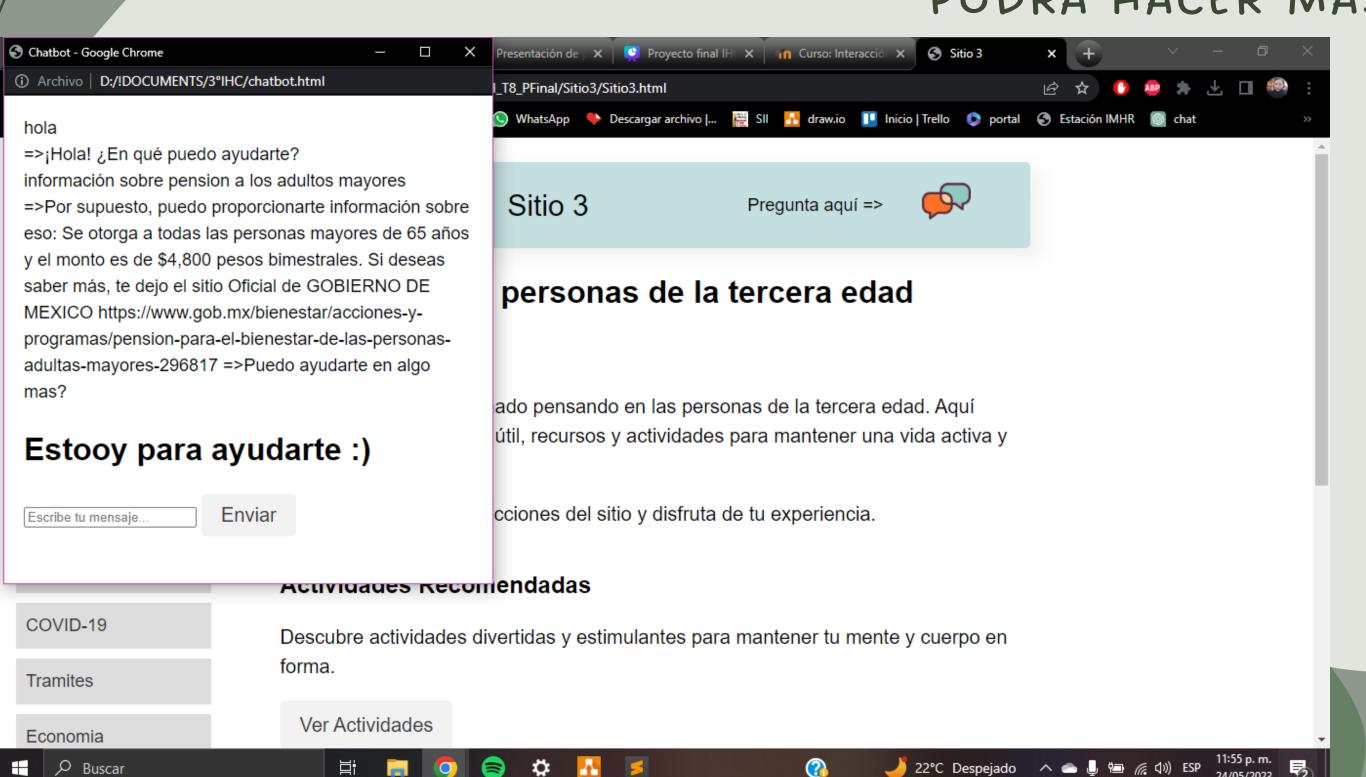
O BIEN, PRESIONAR LA TECLA

ENTER



Ver Actividades





ANALISIS DE EVALUACIÓN

DE PANTALLAS

Sitio web para personas mayores
"Sitio 3"





Considerando la parte del diseño en cuanto a colores, fuentes y estilos, se puede decir que el sitio es agradable a la vista, facil de entender y facil de usar, ya que cuenta con accesos directos a paginas seguras y oficiales para que los usuarios puedan navegar con seguridad en la web, por otra parte, el chatbot puede contestar incluso con una palabra especifica, y con la facilidad de un "Enter" puede conseguir una respuesta inmediata y continuar (si es que lo desea) preguntando cuantas veces quiera, hay que tomar en cuenta que el chatbot no responderá si se encuentran faltas de ortografía o no se especifica lo que busca. El usuario no tiene que temer por el uso de sus datos, ya que no se solicita ningun acceso de cuenta de ningún tipo.

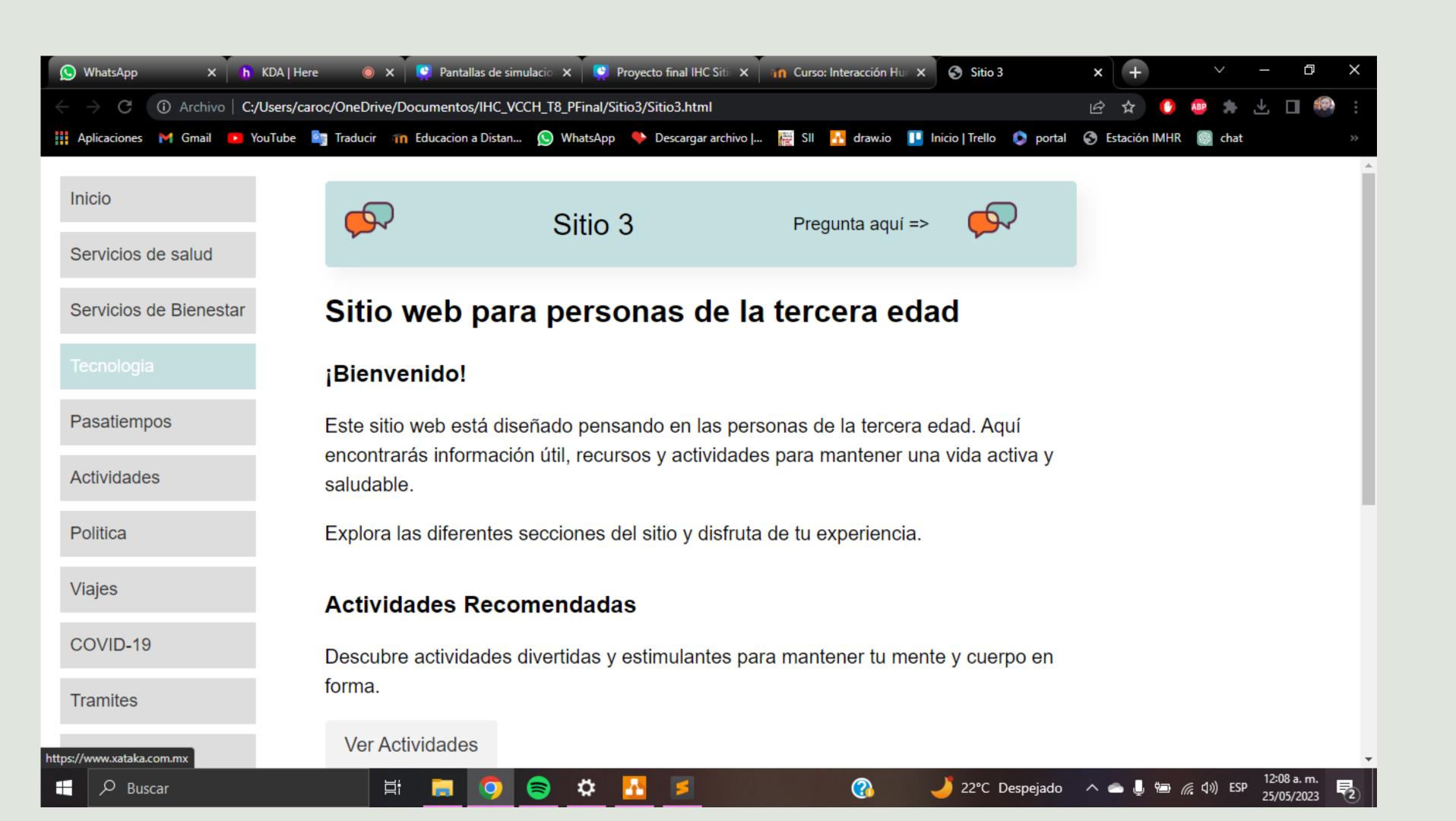
PANTALLAS DE LAS PAGINAS

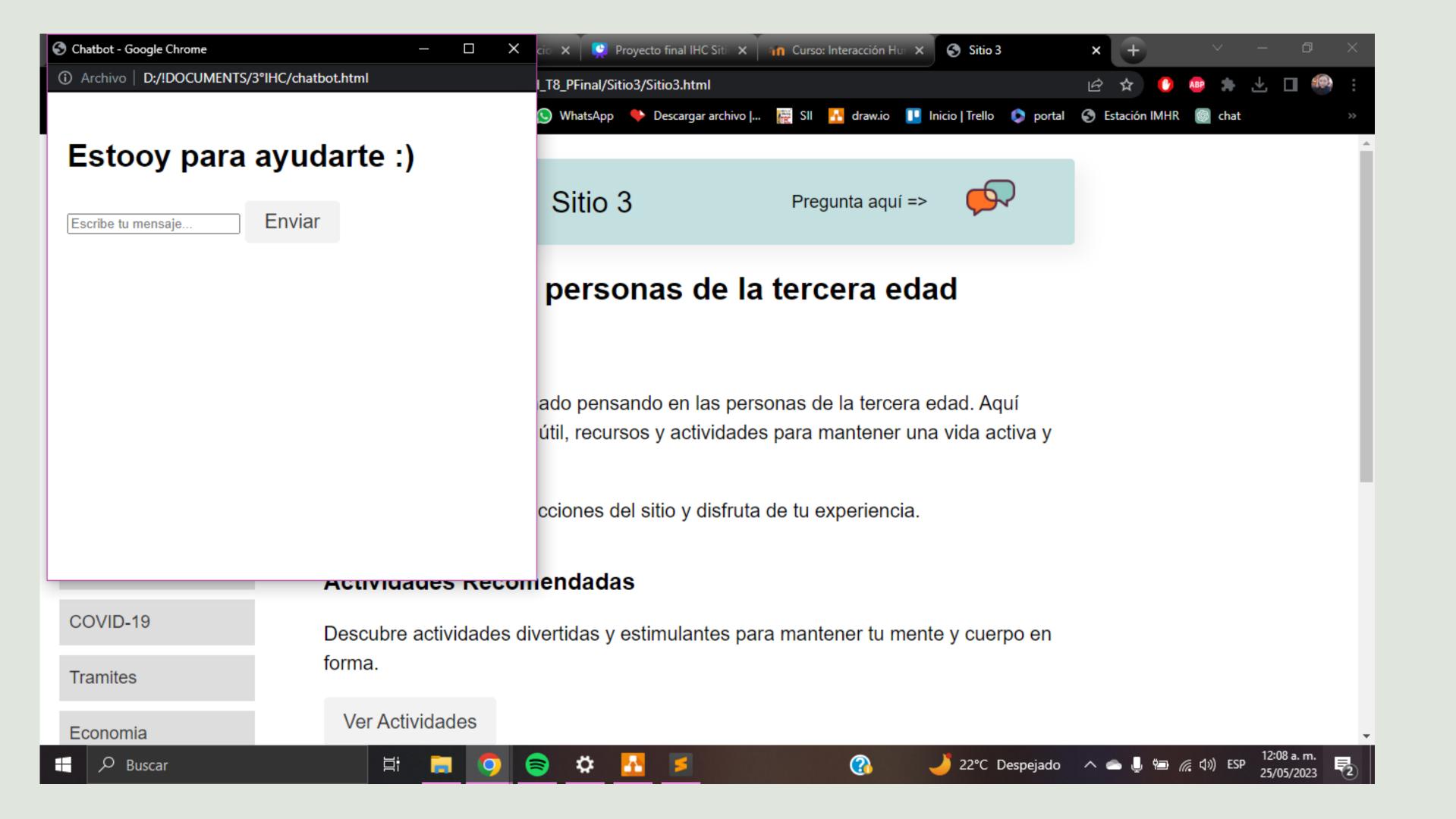
SIMULADAS

Sitio web para personas mayores
"Sitio 3"









VALERIA CAROLINA CAMPOS HERNANDEZ ITIC 8

INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA

PROYECTO FINAL