## **TECNOLOGÍAS**

**JUMPERS** 

**IMTERRUPTOR** 

**TARJETA RFID** 

DC-DC USB

**BATERIA LITIO** 

**FLASHFORGE 3D** 



**MP3 ARDUINO** 



**ARDUINO UNO** 



**RFID** 



MODULO CARGADOR



**PARLANTE** 



**MODELADO 3D** 



PROGRAMACIÓN IMPRESIÓN 3D

## ¿Qué es?

Es una herramienta de aprendizaje lingüístico para niños de 3 a 5 años.

## ¿Para qué?

Este dispositivo sirve para que puedan aprender quechua.

## ¿Porqué?

La problemática nace debido a la extinción de lenguas indígenas.









Al acercar las diferentes tarjetas al dispositivo, este reproduce el audio de la lección del día.