САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №1 по курсу «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Тема работы Вариант 2

Выполнил:

Беляева В.А.

K3139

Проверила:

Санкт-Петербург 2024 г.

Содержание отчета

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	
Задача №1. Сортировка вставкой	3
Задача №2. Сортировка вставкой +	۷
Задача №3. Сортировка вставкой наоборот	
Задача №4. Линейный поиск	7
Задача №5. Сортировка выбором	9
Вывод	

Задачи по варианту

Задача №1. Сортировка вставкой

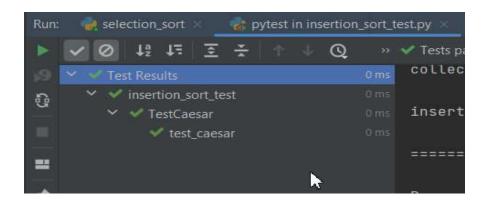
Используя код процедуры Insertion-sort, напишите программу и проверьте сортировку массива $A = \{31, 41, 59, 26, 41, 58\}.$

Листинг кода. (именно листинг, а не скрины)

```
def insertion_sort(to_sort: list) -> list:
    for i in range(1, len(to_sort)):
        key = to_sort[i]
        j = i - 1
        while j >= 0 and key < to_sort[j]:
            to_sort[j + 1] = to_sort[j] # Shift the
element at index `j` one position to the right
        j -= 1
        to_sort[j + 1] = key # Insert the `key` at the
correct position
    return to_sort # Return the sorted list</pre>
```

Мы начинаем с первого элемента в списке, который считается уже отсортированным. Для каждого последующего элемента в списке: 1) Сохраняем его значение в переменной кеу. 2) Устанавливаем индекс і на позицию перед текущим элементом (то есть і - 1). 3) Пока индекс і не выходит за пределы отсортированной части списка и значение кеу меньше элемента на позиции ј сдвигаем элемент на позицию ј вправо, чтобы освободить место для key. Когда находим правильное место для key (то есть когда либо і становится меньше 0, либо значение на позиции і меньше освободившуюся или равно key), вставляем key В позицию.

Проверка соответствующих тестов из таблицы:



	Время выполнения sec	Затраты памяти МВ
[5, 4, 3, 2, -1]	0.000031	0.000152
[31, 41, 59, 26, 41, 58]	0.000018	0.000160
[1000000000, 1000000000, 50000000]	0.000013	0.000160
[-1000000000, -1000000000, 50000000]	0.0056	0.0408
[1 for i in range(1000)]	0.0056	0.0408
[i for i in range(1000, 0, -1)]	01.01.99	0.0170

Вывод по задаче: Алгоритм имеет квадратичную асимптотику

Задача №2. Сортировка вставкой+

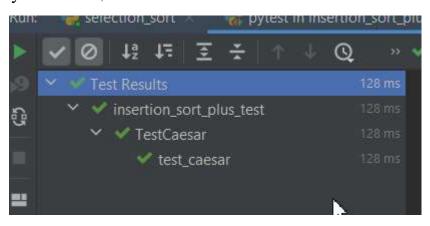
Измените процедуру Insertion-sort для сортировки таким образом, чтобы в выходном файле отображалось в первой строке n чисел, которые обозначают

новый индекс элемента массива после обработки.

```
def insertion_sort(to_sort: list) -> list:
    n = len(to_sort)
swap_id = [1]
for i in range(1, n):
    key = to_sort[i] # Store the current element as
the "key"
    j = i - 1
    while j >= 0 and key < to_sort[j]:</pre>
```

```
to_sort[j + 1] = to_sort[j]
    j -= 1
    swap_id.append(j + 2)  # Append the new index
    to_sort[j + 1] = key  # Insert the `key` at the
correct position
return (swap_id, to_sort)
```

Мы начинаем с первого элемента в списке, который считается уже отсортированным. Для каждого последующего элемента в списке: 1) Сохраняем его значение в переменной кеу. 2) Устанавливаем индекс ј на позицию перед текущим элементом (то есть і - 1). 3) Пока индекс ј не выходит за пределы отсортированной части списка и значение кеу меньше элемента на позиции ј сдвигаем элемент на позицию ј вправо, чтобы освободить место для кеу. Сохраняем индекс в swap_id. Когда находим правильное место для кеу (то есть когда либо ј становится меньше 0, либо значение на позиции ј меньше или равно кеу), вставляем кеу в освободившуюся позицию.



	Время выполнения sec	Затраты памяти МВ
[5, 4, 3, 2, -1]	00.000026	0.000152
[31, 41, 59, 26, 41, 58]	0.000012	0.000160
[1000000000, 1000000000, 50000000]	0.000011	0.000160
[-1000000000, -1000000000, 50000000]	0.000010	0.000160
[1 for i in range(1000)]	0.0078	0.04188
[i for i in range(1000, 0, -1)]	01.01.56	0.0195

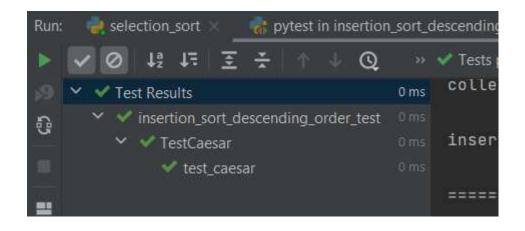
Задача №3. Сортировка вставкой по убыванию

Перепишите процедуру Insertion-sort для сортировки в невозрастающем по-

рядке вместо неубывающего с использованием процедуры Swap. Формат входного и выходного файла и ограничения - как в задаче 1.

```
def insertion_sort_reverse(to_sort: list) -> list:
    for i in range(1, len(to_sort)):
        key = to_sort[i]
        j = i - 1
        while j >= 0 and key > to_sort[j]:
            to_sort[j + 1] = to_sort[j] # Shift the
element at index `j` one position to the right
        j -= 1
        to_sort[j + 1] = key # Insert the `key` at the
correct position
    return to_sort # Return the sorted list in reverse
order
```

Мы начинаем с первого элемента в списке, который считается уже отсортированным. Для каждого последующего элемента в списке: 1) Сохраняем его значение в переменной кеу. 2) Устанавливаем индекс ј на позицию перед текущим элементом (то есть і - 1). 3) Пока индекс ј не выходит за пределы отсортированной части списка и значение кеу больше элемента на позиции ј сдвигаем элемент на позицию ј вправо, чтобы освободить место для кеу. Когда находим правильное место для кеу (то есть когда либо ј становится меньше 0, либо значение на позиции ј меньше или равно кеу), вставляем кеу в освободившуюся позицию.



	Время выполнения sec	Затраты памяти МВ
[5, 4, 3, 2, -1]	0.000024	0.000152
[31, 41, 59, 26, 41, 58]	0.000015	0.000160
[1000000000, 1000000000, 50000000]	0.000012	0.000160
[-1000000000, -1000000000, 50000000]	0.0000179	0.000160
[1 for i in range(1000)]	0.0060	0.0421
[i for i in range(1000, 0, -1)]	0.0060	0.0408

Вывод: В сортировке вставкой легко сделать по убыванию

Задача №4 Линейный поиск

Рассмотрим задачу поиска.

- Напишите код линейного поиска, при работе которого выполняется сканирование последовательности в поисках значения V .
- Если число встречается несколько раз, то выведите, сколько раз встречается

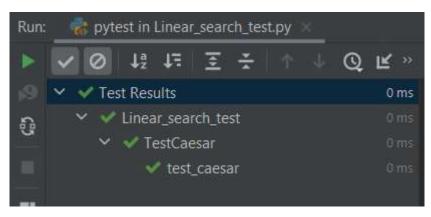
число и все индексы і через запятую.

• Дополнительно: попробуйте найти свинью, как в лекции. Используйте во входном файле последовательность слов из лекции, и найдите соответствующий индекс.

```
def linear_search(target: int, search_list: list) ->
list:
```

```
to_return = [] # Initialize an empty list for
indexes
  for i in range(len(search_list)):
      if search_list[i] == target: # Check if the
current element matches the target
            to_return.append(i) # If found, append the
index to the return list
  if len(to_return) == 0: # If the target id not in
search_list
    return [-1]
return to_return
```

Создается пустой список to_return, который будет хранить индексы найденных совпадений. Происходит перебор всех элементов списка search_list с помощью цикла for. Для каждого элемента проверяется, равен ли он target. Если элемент совпадает с target, его индекс добавляется в список to_return. Если после завершения цикла to_return остается пустым (т.е. элемент не найден), функция возвращает список [-1]. Если совпадения найдены, возвращается список индексов найденных элементов.



(С учетом входного списка)

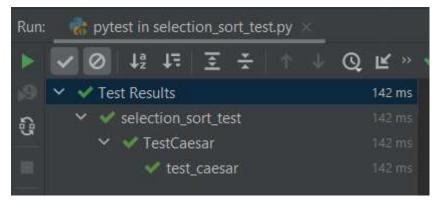
тест	Время выполнения sec	Затраты памяти Bits
(1000, list(range(-1000, -800)) +list(range(800, 1001)))	0.000034	27040
(3, list(range(-1000, 4))+[3, 3, 3, 3]+list(range(600, 700))+list(range(3, 650)))	0.000118	113952
(250, list(range(200, 400))+list(range(100,	0.000069	55776

300))+list(range(300, -150, -1)))		
(-500, list(range(-550, -450))+list(range(-550, -450))+list(range(-550, -450)))	0.000016	20576
(100, [100 for i in range(100)])	0.000011	14944
(0, [3, 2, 4, 0] * 5)	0.000002	2912
(-2, [3, 2, 4, 0] * 5)	0.000002	2464

Вывод: Результаты показывают, что время выполнения и использование памяти увеличиваются с ростом размера списка, что ожидаемо для алгоритма линейного поиска.

Задача №5 Сортировка выбором

Рассмотрим сортировку элементов массива , которая выполняется следующим образом. Сначала определяется наименьший элемент массива , который ставится на место элементаА[1]. Затем производится поиск второго наименьшего элемента массива A, который ставится на место элемента A[2]. Этот процесс продолжается для первых n — 1 элементов массива A. Напишите код этого алгоритма, также известного как сортировка выбором (selection sort). Определите время сортировки выбором в наихудшем случае и в среднем случае и сравните его со временем сортировки вставкой. Формат входного и выходного файла и ограничения - как в задаче 1.



Переменная n хранит длину списка to_sort. Внешний цикл по индексу і проходит по каждому элементу списка, кроме последнего. Для каждого і внутренняя часть ищет индекс минимального элемента в оставшейся части списка. Переменная min_index хранит этот индекс. После нахождения минимального элемента происходит его обмен с текущим элементом на позиции і. По завершении всех итераций функция возвращает отсортированный список

(С учетом входящего списка)

тест	Время выполнения sec	Затраты памяти Bits
[5, 4, 3, 2, -1]	0.000008	1,6
[31, 41, 59, 26, 41, 58]	0.000004	1,66
[1000000000, 1000000000, 500000000]	0.000002	1,34
[-1000000000, -1000000000, 50000000]	0.000001	1,34
[1 for i in range(1000)]	0.0246	135,3
[i for i in range(1000, 0)]	0.2562	135,3

Вывод: Алгоритм сортировки выбором демонстрирует линейное увеличение времени выполнения с увеличением размера списка

Вывод по лабораторной: Простейшие алгоритмы поиска элемента в массиве и сортировок тривиальны, имеют линейную/квадратичную асимптотику соответственно и просты в написании.