Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра №806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №1 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Болдинова В.В.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 01.01.25

Постановка задачи

Вариант 2.

Пользователь вводит команды вида: «число число». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип float. Количество чисел может быть произвольным.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- write(int fd, const void *buf, size_t count) записывает данные в файл или в стандартный поток вывода, используя файловый дескриптор;
- open(const char *pathname, int flags, mode_t mode) открывает файл с заданными правами доступа (для записи в файл);
- close(int fd) закрывает файловый дескриптор, который ранее был открыт;
- read(int fd, void *buf, size_t count) читает данные из файла или стандартного ввода;
- strtok(char *str, const char *delim) разбивает строку на токены (части), используя разделители;
- strcspn(const char *str1, const char *str2) вычисляет индекс первого символа из str1, который есть в str2;
- strtof(const char *nptr, char **endptr) преобразует строку в число с плавающей точкой (float);
- CreatePipe(LPHANDLE hReadPipe, LPHANDLE hWritePipe, LPSECURITY_ATTRIBUTES lpPipeAttributes, DWORD nSize) создает пару связанных дескрипторов для межпроцессного общения (pipe);
- WriteFile(HANDLE hFile, LPCVOID lpBuffer, DWORD nNumberOfBytesToWrite, LPDWORD lpNumberOfBytesWritten, LPOVERLAPPED lpOverlapped) - записывает данные в файл или в ріре;
- ReadFile(HANDLE hFile, LPVOID lpBuffer, DWORD nNumberOfBytesToRead, LPDWORD lpNumberOfBytesRead, LPOVERLAPPED lpOverlapped) - читает данные из файла или из pipe;
- CreateProcess(LPCTSTR lpApplicationName, LPTSTR lpCommandLine, LPSECURITY_ATTRIBUTES lpProcessAttributes,
 LPSECURITY_ATTRIBUTES lpThreadAttributes, BOOL bInheritHandles,
 DWORD dwCreationFlags, LPVOID lpEnvironment, LPCTSTR lpCurrentDirectory, LPSTARTUPINFO lpStartupInfo,
 LPPROCESS_INFORMATION lpProcessInformation) создает новый процесс с указанными параметрами, включая стандартные потоки (вход, выход, ошибки);
- WaitForSingleObject(HANDLE hHandle, DWORD dwMilliseconds) ожидает завершения процесса или другого объекта синхронизации;
- CloseHandle(HANDLE hObject) закрывает дескриптор объекта, такого как файл или процесс;
- GetStdHandle(DWORD nStdHandle) получает дескриптор для стандартного потока ввода/вывода/ошибок;
- SetLastError(DWORD dwErrCode) устанавливает код ошибки, который может быть получен через GetLastError();

• snprintf(char *str, size_t size, const char *format, ...) - форматирует строку с заданными параметрами и записывает её в буфер.

В данной лабораторной работе я написала программу, состоящую из двух процессов: родительского и дочернего, которые взаимодействуют друг с другом с помощью канала (ріре). Родительский процесс запрашивает ввод чисел и передает их дочернему процессу для обработки. Дочерний процесс читает данные из канала, вычиеляет сумму введенных чисел каждой новой строки, пока не встретит end, и записывает результаты в указанный файл. Программа включает в себя обработку ошибок, таких как отсутствие аргументов командной строки и сбои при создании процессов и открытии файлов.

Код программы

Parent.c:

```
include <windows.h>
#include <string.h>
#define SIZE MSG 100
void HandleError(const char *message) {
   snprintf(errorBuffer, SIZE MSG, "%s (error code: %lu) \n", message,
errorCode);
   WriteFile (GetStdHandle (STD ERROR HANDLE), errorBuffer,
int main(int argc, char *argv[]) {
   HANDLE pipeRead, pipeWrite;
   PROCESS INFORMATION pi;
   STARTUPINFO si;
   char buffer[SIZE BUF];
   if (argc < 2) {
       const char error msg[] = "You must specify a file name as an
       WriteFile(GetStdHandle(STD ERROR HANDLE), error msg,
sizeof(error_msg) - 1, NULL, NULL);
   SECURITY ATTRIBUTES sa = {sizeof(SECURITY ATTRIBUTES), NULL, TRUE};
   if (!CreatePipe(&pipeRead, &pipeWrite, &sa, 0)) {
   si.cb = sizeof(STARTUPINFO);
   si.hStdInput = pipeRead;
```

```
si.hStdOutput = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
    si.dwFlags |= STARTF USESTDHANDLES;
    ZeroMemory(&pi, sizeof(PROCESS INFORMATION));
        WriteFile (GetStdHandle (STD ERROR HANDLE), error msg,
sizeof(error msg) - 1, NULL, NULL);
        CloseHandle(pipeRead);
        CloseHandle(pipeWrite);
        exit(EXIT FAILURE);
    strcpy(cmdLine, "child.exe ");
    strcat(cmdLine, argv[1]);
    if (!CreateProcess(NULL, cmdLine, NULL, NULL, TRUE, 0, NULL, NULL, &si,
        CloseHandle(pipeRead);
        CloseHandle(pipeWrite);
    CloseHandle(pipeRead);
    while (1) {
        const char prompt[] = "Enter numbers (or 'end' to finish): ";
        if (!WriteFile(GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE), prompt,
sizeof(prompt) - 1, NULL, NULL)) {
        DWORD bytesRead;
        if (!ReadFile(GetStdHandle(STD INPUT HANDLE), buffer, sizeof(buffer)
 1, &bytesRead, NULL)) {
        buffer[bytesRead] = ' \setminus 0';
            if (!WriteFile(pipeWrite, "end\n", 4, &written, NULL)) {
    HandleError("Failed to write 'end' to pipe");
            CloseHandle(pipeWrite);
        DWORD written;
        if (!WriteFile(pipeWrite, buffer, strlen(buffer), &written, NULL) ||
            !WriteFile(pipeWrite, "\n", 1, &written, NULL)) {
    WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);
```

```
CloseHandle(pi.hThread);
return 0;
}
```

Child.c:

```
#include <stdio.h>
#define SIZE BUF 4096
   write(STDERR FILENO, error msg, sizeof(error msg) - 1);
   write(STDERR FILENO, message, strlen(message));
    int fd = open(filename, O WRONLY | O CREAT | O APPEND, 0644);
        HandleError("opening the file"); // "открытие файла"
    int len = snprintf(sum str, sizeof(sum str), "%.2f\n", sum); // Output
    if (len < 0 || write(fd, sum str, len) != len) {</pre>
        close(fd);
    if (argc < 2) {
       const char error msg[] = "You must specify a file name as an
       write(STDERR FILENO, error msg, sizeof(error msg) - 1);
    char *filename = argv[1];
```

```
if (bytesRead == -1) {
if (bytesRead == 0) { // (ЕОГ) Обнаружен конец ввода
buffer[bytesRead] = ' \setminus 0';
if (strcmp(buffer, "end") == 0) {
char *endptr;
while (token != NULL) {
    errno = 0;
    float num = strtof(token, &endptr); // Use strtof for float
    if (errno != 0 || *endptr != '\0') {
        const char error msg[] = "Invalid number in input.
writeSumToFile(filename, sum);
```

Протокол работы программы

Тестирование:

PS D:\si\OSI\Lab1\L1> gcc -o child child.c

PS D:\si\OSI\Lab1\L1> gcc -o parent parent.c -lws2 32

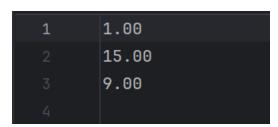
PS D:\si\OSI\Lab1\L1> .\parent.exe output.txt

Enter numbers (or 'end' to finish): 1.0

Enter numbers (or 'end' to finish): 1.5 1.5 12.0

Enter numbers (or 'end' to finish): 1.0 1.2 1.3 5.5

Enter numbers (or 'end' to finish): end



Strace:

```
execve("/mnt/d/si/OSI/Lab1/L1/parent", ["/mnt/d/si/OSI/Lab1/L1/parent",
"/mnt/d/si/OSI/Lab1/L1/output.txt"], 0x7ffc0aca5258 /* 26 vars */) = 0
brk(NULL)
                      = 0x564afeb5b000
mmap(NULL, 8192, PROT READ|PROT WRITE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -1,
0) = 0x7ff9324cd000
access("/etc/ld.so.preload", R OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st mode=S IFREG|0644, st size=20115, ...}) = 0
mmap(NULL, 20115, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7ff9324c8000
                    = 0
close(3)
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-gnu/libc.so.6", O RDONLY|O CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st mode=S IFREG|0755, st size=2125328, ...}) = 0
mmap(NULL, 2170256, PROT READ, MAP PRIVATE|MAP DENYWRITE, 3, 0) =
0x7ff9322b6000
mmap(0x7ff9322de000, 1605632, PROT READ|PROT EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7ff9322de000
mmap(0x7ff932466000, 323584, PROT READ,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1b0000) = 0x7ff932466000
mmap(0x7ff9324b5000, 24576, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7ff9324b5000
mmap(0x7ff9324bb000, 52624, PROT READ|PROT WRITE,
MAP PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7ff9324bb000
close(3)
                    = 0
mmap(NULL, 12288, PROT READ|PROT WRITE, MAP PRIVATE|MAP ANONYMOUS, -
(1, 0) = 0x7ff9322b3000
arch pretl(ARCH SET FS, 0x7ff9322b3740) = 0
set tid address(0x7ff9322b3a10)
                            = 59117
set robust list(0x7ff9322b3a20, 24)
rseq(0x7ff9322b4060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7ff9324b5000, 16384, PROT READ) = 0
```

```
mprotect(0x564acdacd000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7ff932505000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT STACK, NULL, {rlim cur=8192*1024, rlim max=RLIM64 INFINITY})
munmap(0x7ff9324c8000, 20115)
pipe2([3, 4], 0)
clone(child stack=NULL,
flags=CLONE CHILD CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child tidptr=0x7ff9322b3a10) = 59118
close(3)
                          = 0
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "1\n", 100)
                             =2
write(4, "1", 1)
                            = 1
write(4, "\n", 1)
                            = 1
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "1.2\n", 100)
                              =4
write(4, "1.2", 3)
                            =3
write(4, "\n", 1)
                           = 1
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "1.3 1.3\n", 100)
                               = 8
write(4, "1.3 1.3", 7)
                             = 7
write(4, "\n", 1)
                            = 1
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "1/8\n", 100)
                              = 4
write(4, "1/8", 3)
                            =3
write(4, "\n", 1)
                            = 1
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "1.0\n", 100)
                              =4
write(4, "1.0", 3)
                            =3
write(4, "\n", 1)
                           = 1
write(1, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\321\202\320\265
321\207\320\270\321\201\320\273\320\260\ (320\270\320\273\320"..., 68) = 68
read(0, "end\n", 100)
                          = 0
close(4)
wait4(-1, NULL, 0, NULL)
                                  = 59118
--- SIGCHLD {si signo=SIGCHLD, si code=CLD EXITED, si pid=59118, si uid=0,
si status=0, si utime=0, si stime=1 /* 0.01 s */} ---
                            =?
exit group(0)
+++ exited with 0 +++
```

В ходе лабораторной работы я узнала о некоторых системных вызовах и научилась их использовать. Впервые в ходе работы мне пришлось создавать каналы, чтобы с их помощью обменивать данные между процессами. Сложность возникла в том, что было слишком много новой информации, и некоторая сложная для понимания, Из-за чего ушло много времени.