

Valeria García Gaona

## Ejercicios con VisuAlgo

D M A  
17/ 10 /25

Scribe®

### Parte 1: Crear una pila

Quando ya estamos en VisuAlgo, en la parte superior, luego en create(A), ingresamos el número 5 <sup>en "N"</sup> y dejamos en random, así nos crea una pila con números al azar, en mi caso (-20, -28, -83, -97, -39)

### Parte 2: Insertar elementos en la pila

Para insertar en la cabeza es en push, donde al darle cualquier valor (nodo) nuevo se convierte automáticamente en la nueva cabeza, en este caso la cabeza actual ahora es 30.

### Parte 3: Eliminar elementos

Eliminamos siempre el primer elemento con 1x(Pop) eliminamos los primeros dos valores por lo cual la cabeza vuelve a ser -20

### Parte 4: Peek

Al usar peek simplemente muestra la cabeza de la pila

## Reflexión

¿Que estructura se forma visualmente con los nodos?  
Se forma una pila ya que los nodos están apilados uno sobre otro

¿Que sucede si haces pop en una pila vacía?  
Se genera un error sobre que la pila está vacía

¿Que diferencia hay entre push y pop?  
que push inserta (siempre en la cabeza)  
y Pop elimina  $\rightarrow$

Mencionar 5 casos prácticos donde se usen pilas

Desahacer / Rehacer

Navegación en internet, al presionar atrás

Al apilar sillas, siempre la última en apilar es la primera en salir

Historial de búsqueda

Las torres de Hanoi

visualgo.net/en/list

VISUALGO.NET/en /list LL STACK QUEUE DLL DEQUE Exploration Mode

LOGIN

```
graph TD; Node1(( -20 )) --> Node2(( -28 )); Node2 --> Node3(( -83 )); Node3 --> Node4(( -97 )); Node4 --> Node5(( -39 ));
```

Create(A) Empty User Defined List N = 5 Random Random Sorted

Peek

Push

Pop

Progress bar and navigation controls.

About Terms of use Privacy Policy

visualgo.net/en/list

VISUALGO.NET / en / list LL STACK QUEUE DLL DEQUE Exploration Mode

LOGIN

```
graph TD; n1((30)) --> n2((70)); n2 --> n3((-20)); n3 --> n4((-28)); n4 --> n5((-83)); n5 --> n6((-97)); n6 --> n7((-39));
```

Push 30 at top (head)

head points to vtx.

Create(A)  
Peek  
Push  
Pop

About Team Terms of use Privacy Policy





visualgo.net/en/list

VISUALGO.NET/en/list LL STACK QUEUE DLL DEQUE Exploration Mode

LOGIN

-20

head/0

-28

-83

-97

-39

tail/4

Remove i = 0 (Head)

Delete tmp, which was the (previous) head.

>

<

<

⏮ ⏪ ⏩ ⏭

Progress bar

About Team Terms of use Privacy Policy

