

Лабораторна робота №3

Тема: «Знайомство з препроцесором LESS. Адаптивний дизайн»

Мета: навчитися основним принципам роботи з LESS. Навчитися створювати адаптивний та гумовий дизайн.

Хід роботи

1. Ознайомитися із теоретичним та практичним матеріалом.
2. Створити примішування для будь-якого кольору, наприклад `.red` повинен компілюватися в колір: червоний.

```
.flex-center {  
  display: flex;  
  align-items: center;  
  justify-content: center;  
}
```

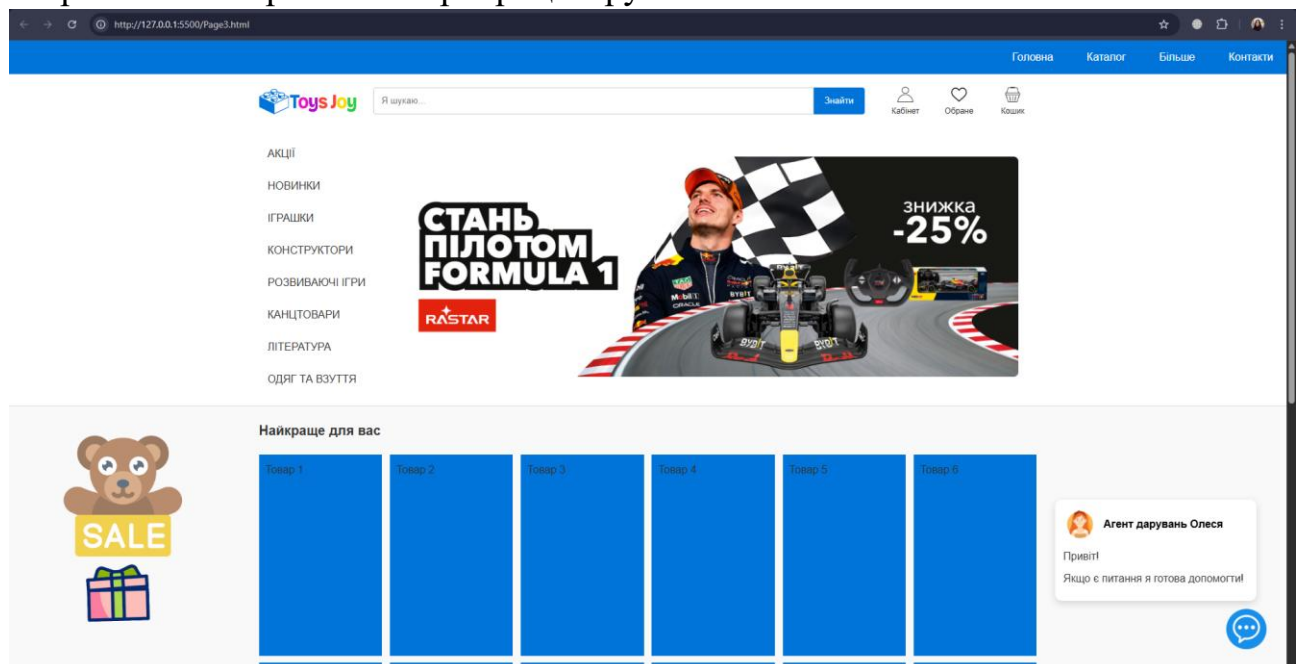
3. Функція `.h` (число) повинна компілюватися в висоту: число. Наприклад: `.h` (200 пікселів) компілюється в висоту: 200 пікселів.

4. Функція `.w` (число) повинна бути скомпільована в ширину: число. Наприклад: `.w` (200 пікселів) компілюється в ширину: 200 пікселів.

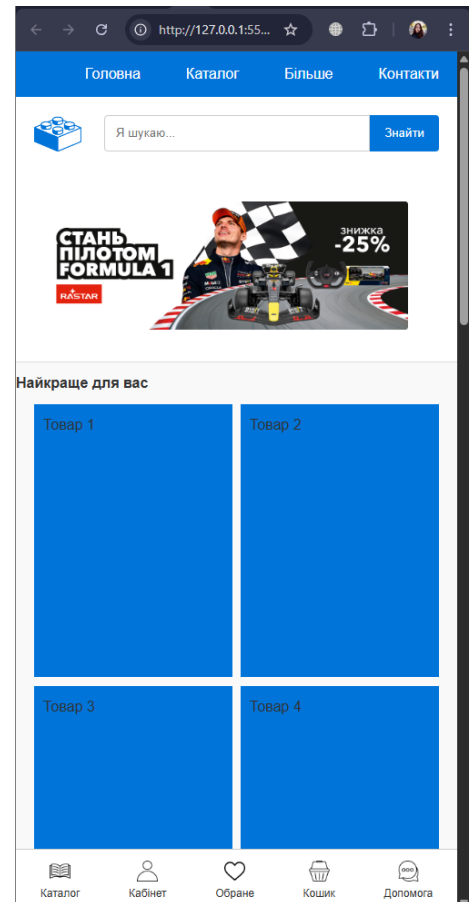
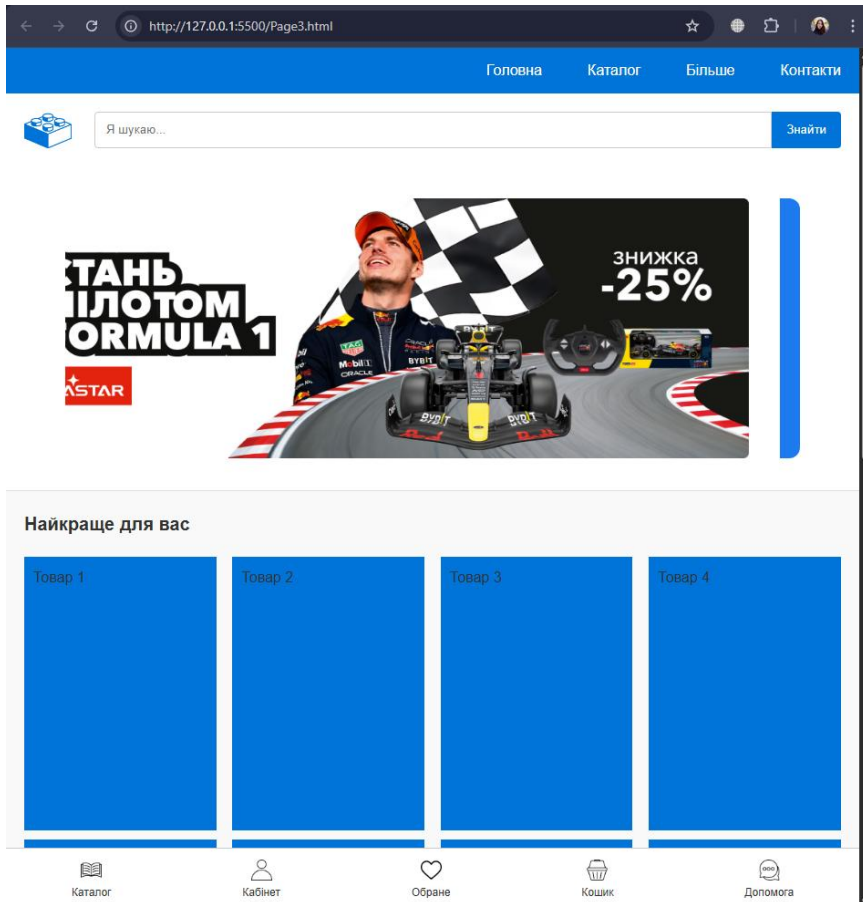
```
.h(@height) {  
  height: @height;  
}  
  
.w(@width) {  
  width: @width;  
}
```

Завдання

1. На основі виконання попередніх лабораторних робіт створити варіант веб сторінки із використання препроцесору LESS.



2. Виконати дизайн сайту сайту у відповідності завдання поданого у таблиці
6,12,18,24 | Адаптивний (not responsive)



```
.block {
  box-sizing: border-box;
  background: @main-color;
  .h(300px);
  margin-bottom: 10px;
  color: @text-color;
  padding: 10px;
  float: left;

  @media screen and (min-width: 1200px) {
    width: calc((100% - 5 * 1%) / 6);
    margin-right: 1%;

    &:nth-child(6n) {
      margin-right: 0;
    }
  }

  @media screen and (min-width: 800px) and (max-width: 1199px) {
    width: calc((100% - 3 * 2%) / 4);
    margin-right: 2%;

    &:nth-child(4n) {
      margin-right: 0;
    }
  }
}
```

```
}

@media screen and (max-width: 799px) {
  width: calc((100% - 1 * 2%) / 2);
  margin-right: 2%;

  &:nth-child(2n) {
    margin-right: 0;
  }
}
```