

Curso Ruso nivel A1.1

El curso consiste en 18 lecciones cada una de las cuales se compone de 4 bloques principales: Vocabulario, Escuchar, Diálogo y Ejercicios.


Inicialmente, sólo se puede acceder a la lección introductoria (Lección 0) y a la primera lección. Conforme se superen con éxito los ejercicios de cada lección, se desbloquea la siguiente lección de la lista. Al pulsar en una de las lecciones, la primera pestaña es la del Vocabulario. A partir de cualquiera de las pestañas, excepto la de Ejercicios, se puede acceder a cualquier otra pulsando en la pestaña de interés.

En caso de querer visualizar el contenido de las lecciones anteriores, sólo se pulsa sobre la lección a la que se quiera acceder sin el riesgo de perder el avance conseguido a lo largo del curso.


Al entrar por primera vez en la aplicación, si no tiene configurado su ID (nombre de usuario que se usará posteriormente para el Ranking), Google Play Juegos le pedirá que lo configure.



Al pulsar siguiente, se le permite configurar su ID y la foto.



Inicia sesión en Play Jue...



Crea tu ID de jugador

Valeria

7 / 20

☐

Permitir que otros usuarios encuentren tu ID de jugador con tu nombre o correo electrónico

☐

Permitir que otros usuarios vean tu actividad de juegos.

Puedes cambiar tu ID de jugador y tus ajustes de privacidad en la aplicación Play Juegos. En cualquier caso, la información de tu perfil y tu actividad de juegos se compartirá con el desarrollador del juego correspondiente. [Más información](#)




CANCELAR

INICIAR SESIÓN

Una vez realizada la configuración, se pulsa Iniciar sesión.

Para editar el ID o la foto se siguen los siguientes pasos:

- #### Edita tu foto o ID de jugador


1. Abre la aplicación Play Juegos .
 2. Toca la foto o el ID de jugador en la parte superior de la pantalla.
 3. Toca Editar  en la esquina superior derecha.
 - Para cambiar la imagen del perfil, toca tu foto de jugador.
 - Para editar el ID de jugador, tócalo.

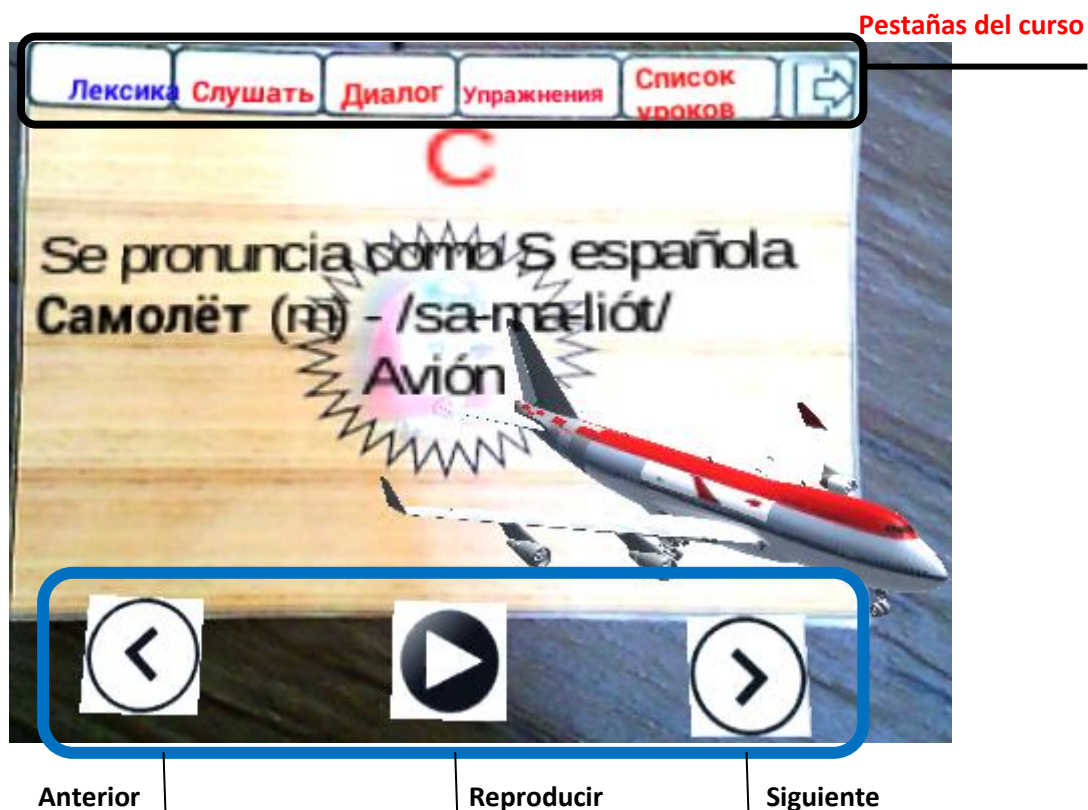
Aclaración sobre los pasos a seguir:

En Play Juegos, se pulsa la pestaña Play Now del menú desplegable y aparece en la pantalla la foto a pulsar para luego poder editar los datos.



Vocabulario

Las primeras 5 lecciones se tratan de la introducción al alfabeto cirílico. Para cada una de las letras se ofrece un ejemplo cuya pronunciación puede ser escuchada al pulsar el botón de reproducción. Los botones siguiente y anterior se usan para mostrar la letra que sigue o precede a la actual, respectivamente. En algunos de los ejemplos también se proporciona el modelo 3D que lo identifica.



Escuchar

En esta pestaña se puede escuchar las frases o palabras sueltas que se van a utilizar en el diálogo posteriormente y también, se explican algunas reglas gramaticales del idioma ruso. Se utiliza la misma técnica que para la pestaña de Vocabulario, es decir, para escuchar la frase o palabra se pulsa el botón de reproducción y para cambiarla se usan botones siguiente y anterior.

Diálogo

En la pestaña Diálogo se permite escuchar y visualizar la interacción entre dos modelos 3D. Cada uno de ellos tiene su propio botón de reproducción para poder escuchar y ver cada parte del diálogo por separado. Una vez pulsado uno de los botones de reproducción aparece el texto en ruso de esa parte del diálogo y al pulsar sobre él se puede visualizar su traducción.

En caso de que haya varias frases para un mismo botón de reproducción, al pulsar sobre él se cambia de frase. Para volver a escuchar una frase se pulsa el botón de repetición.

Entre los botones de reproducción, también hay un botón de repetición completa que permite escuchar todo el diálogo de nuevo.



Ejercicios

En cada uno de los ejercicios se ha incluido un temporizador global para los 4 ejercicios de la lección, luego otro temporizador inicializado a 10 segundos que se va disminuyendo hasta llegar a cero, una vez agotado se resta uno de los tres intentos iniciales. Cuando el número de intentos llega a cero, se le redirige a la pestaña Vocabulario de la lección en la que se esté. El tiempo del temporizador se pone en rojo cuando llega a 3 segundos y una vez agotado se muestra por pantalla el número de intentos restantes.

Durante la ejecución de los ejercicios, se puede guardar el estado actual del ejercicio y volver a cargarlo desde Lecciones.