PARCIAL2

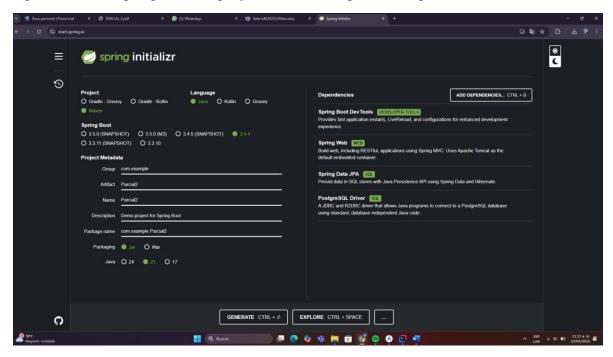
Valeria Medina Ocampo

ID:834515

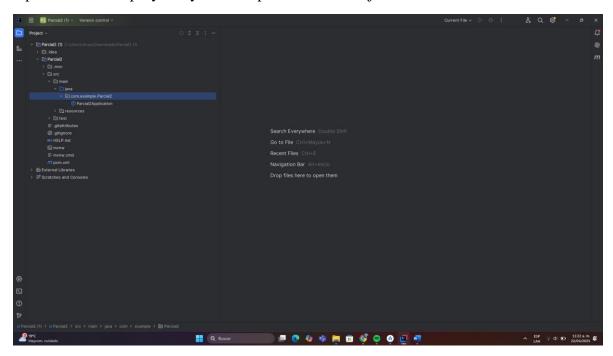
Ingeniería de sistemas, Facultad de ingeniería, Corporación Universitaria Minuto de Dios NRC 60-66167: Arquitectura de software

Prof. William Alexander Matallana Porras

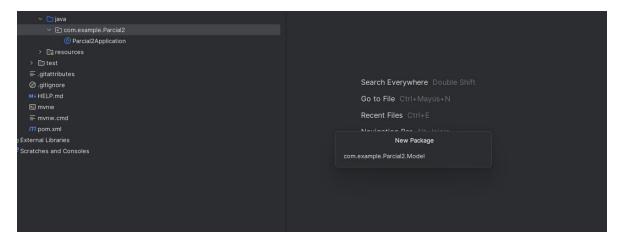
1 paso: Crear el spring boot del proyecto con sus respectivas dependencias.



2 paso: Se abre el proyecto ya descomprimido en intellij.



3 paso: Se crea un paquete con el nombre Model.



4 paso: Dentro de ese paquete se crean las siguientes clases:

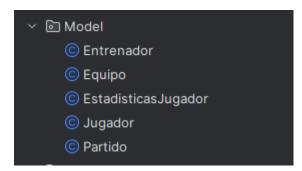
Equipo

Jugador

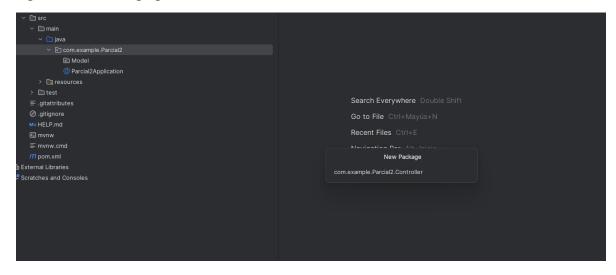
Entrenador

Partido

EstadisticasJugador



5 paso: Se crea un paquete con el nombre Controller.



6 paso: Dentro de ese paquete se crean las siguientes clases:

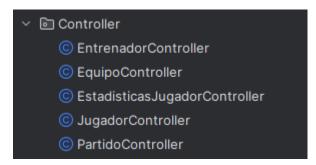
EquipoController

JugadorController

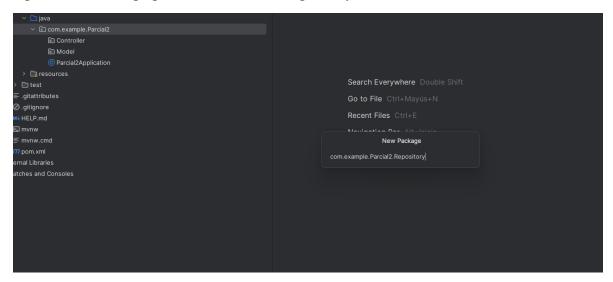
EntrenadorController

PartidoController

Esta disticas Jugador Controller



7 paso: Se crea un paquete con el nombre Repository.



8 paso: Dentro de ese paquete se crean los siguientes repositorios:

EquipoRepository

JugadorRepository

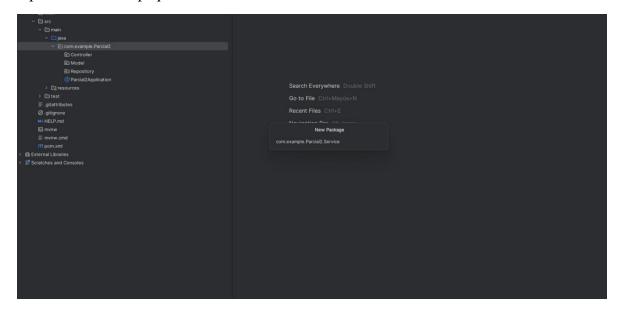
EntrenadorRepository

PartidoRepository

EstadisticasJugadorRepository



9 paso: Se crea un paquete con el nombre Service.



10 paso: Dentro de ese paquete se crean las siguientes clases:

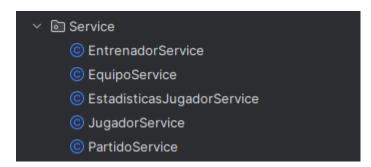
EquipoService

JugadorService

EntrenadorService

PartidoService

EstadisticasJugadorService



11 paso: Definimos cuales van a ser nuestras relaciones.

Relaciones

Equipo — Jugador

- Relación: Un equipo tiene muchos jugadores
- Cardinalidad: 1 a N

Equipo — Entrenador

- Relación: Un equipo tiene uno o varios entrenadores
- Cardinalidad: 1 a N

Equipo — Partido (como local y visitante)

- Relación: Un equipo puede jugar muchos partidos como local y muchos como visitante
- Cardinalidad: 1 a N (dos veces)

Jugador — Estadísticas Jugador

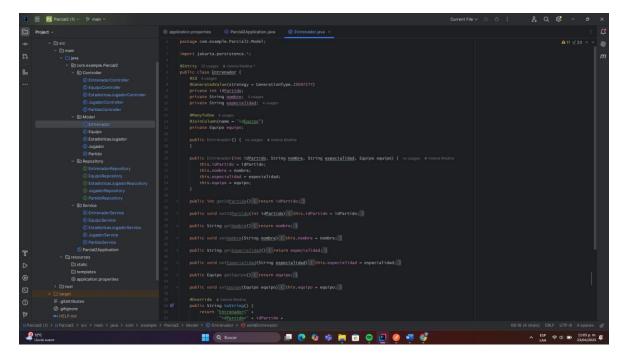
- Relación: Un jugador puede tener muchas estadísticas en diferentes partidos
- Cardinalidad: 1 a N

Partido — Estadísticas Jugador

- Relación: Un partido puede tener estadísticas para muchos jugadores
- Cardinalidad: 1 a N

12 paso: En model creamos los atributos y las relaciones de cada clase además de generar los constructores, getters and setter y toString:

Clase Entrenador

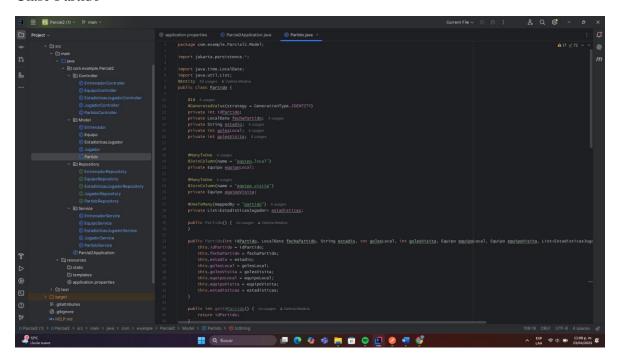


Clase Equipo

Clase Estadisticas Jugador

Clase Jugador

Clase Partido

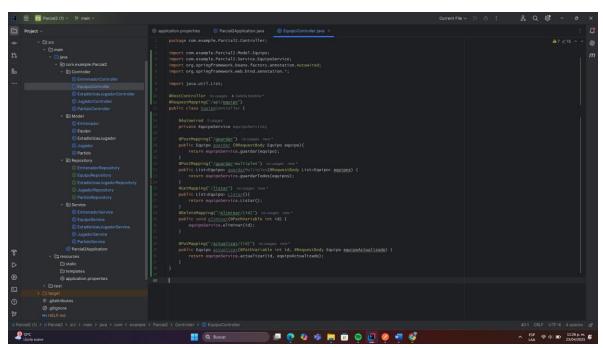


13 paso: En Controller creamos los métodos que se van a usar para las consultas como guardar, listar, actualizar, eliminar y las respectivas consultas nativas, los controller siempre van relacionados con los service de cada uno:

Clase EntrenadorController

```
| Percel | P
```

Clase EquipoController



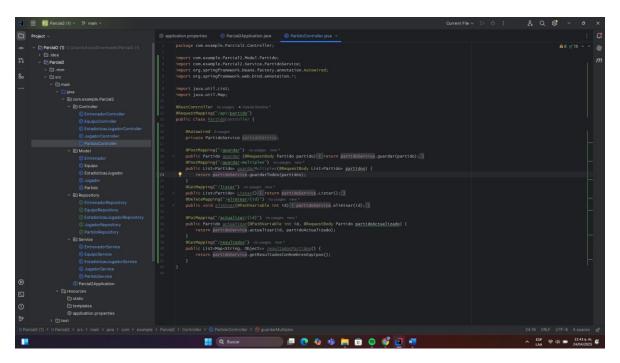
 $Clase\ Esta disticas Jugador Controller$

```
| Project | Proj
```

Clase JugadorController

```
| Protect | Prot
```

Clase PartidoController



14 paso: En Service inicializamos los métodos que creamos en controller y las respectivas consultas nativas, los Service siempre van relacionados con los Repository de cada uno:

Clase EntrenadorService

```
| Personal (I) | Present |
```

Clase EquipoService

```
| Project | Proj
```

Clase EstadisticasJugadorService

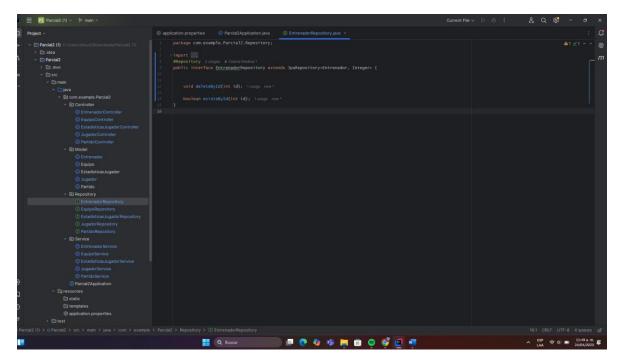
Clase JugadorService

Clase PartidoService

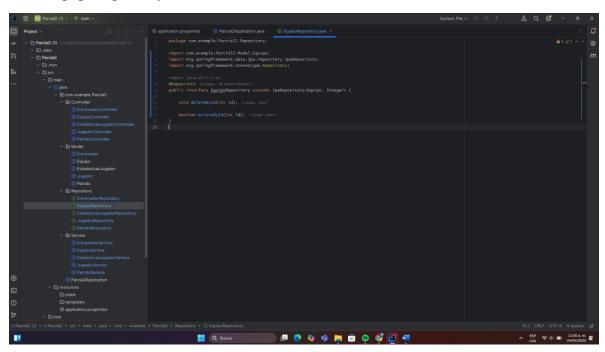
```
| Preside | Pres
```

15 paso: Y por ultimo tenernos las interfaces de los repositorios donde están inicializadas también las 4 consultas nativas respectivamente.

Clase EntrenadorRepository



Clase EquipoRepository



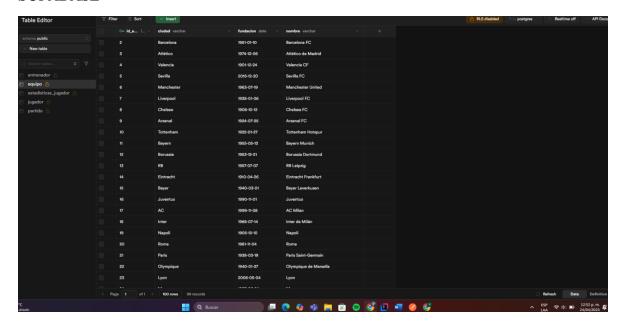
 $Clase\ Esta disticas Jugador Repository$

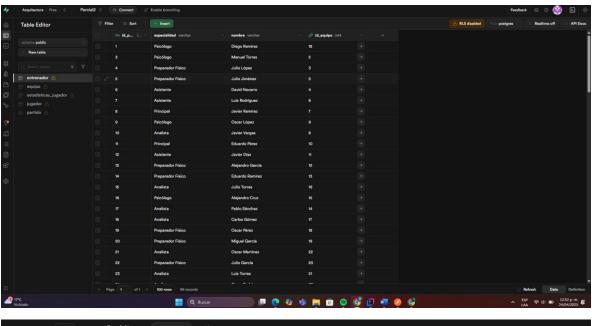
Clase JugadorRepository

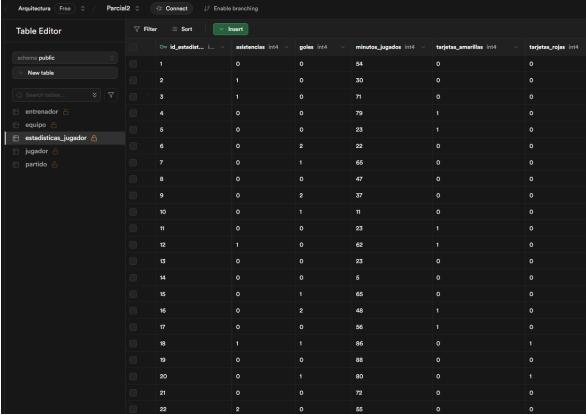
Clase PartidoRepository

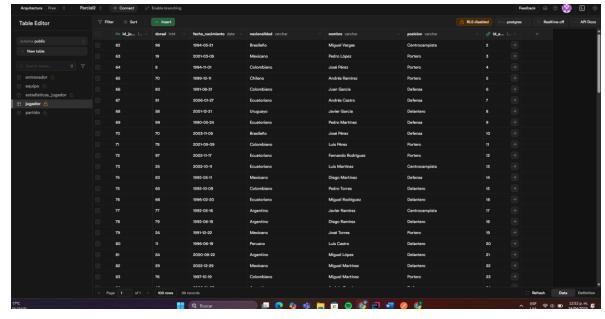
```
| Person | P
```

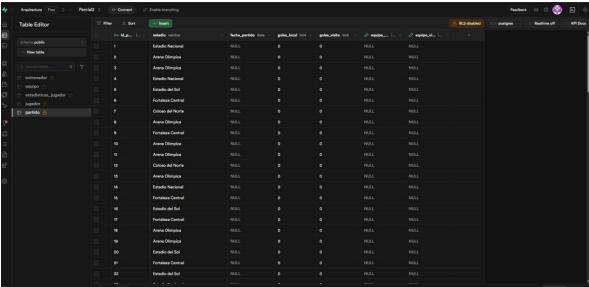
SUPABASE











16 paso: Ya teniendo todo completo y corriendo correctamente vamos a postman donde iniciaremos ingresando 100 datos por cada tabla:

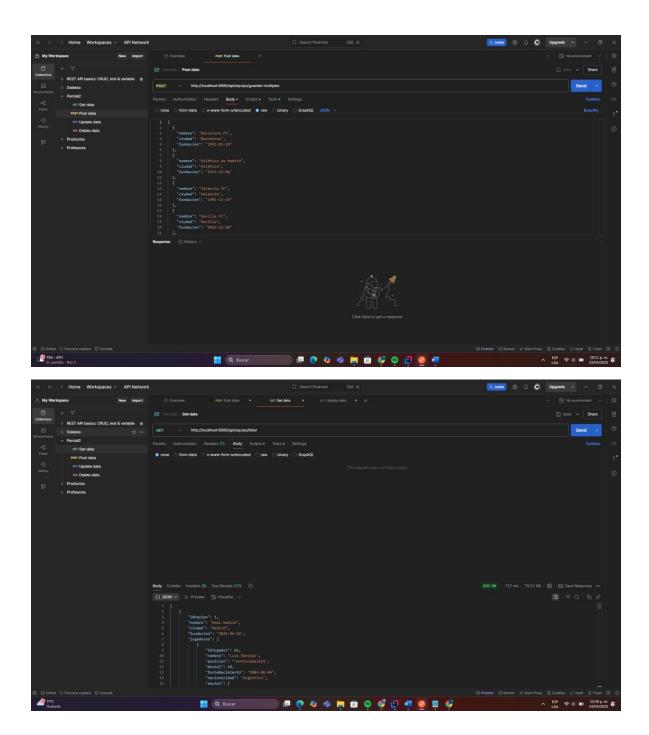
Datos Equipos

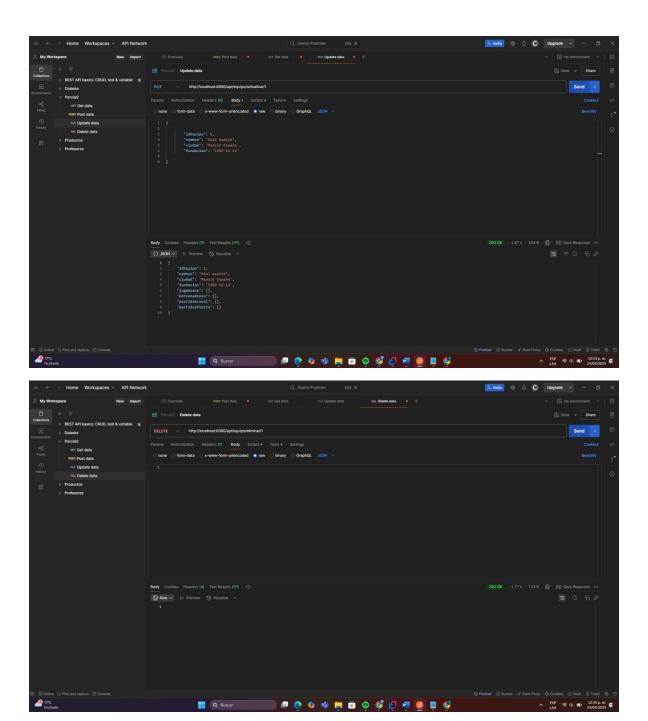
http://localhost:8080/api/equipo/guardar-multiples

http://localhost:8080/api/equipo/eliminar/1

http://localhost:8080/api/equipo/actualizar/1

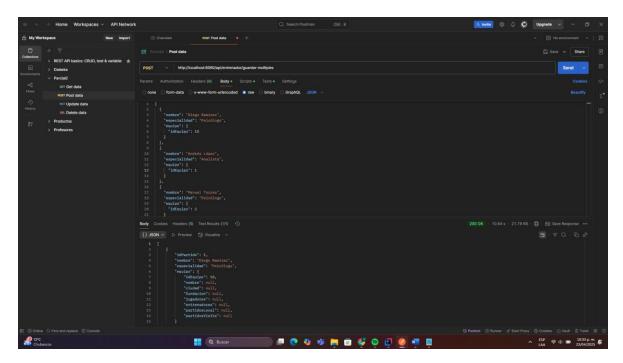
http://localhost:8080/api/equipo/listar





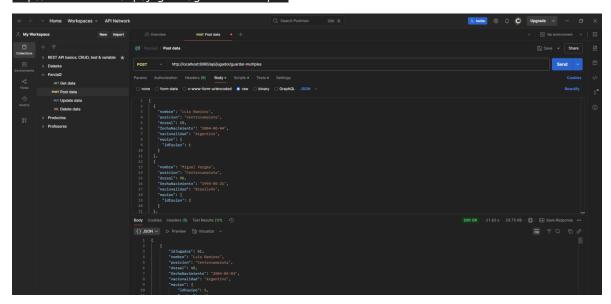
Datos Entrenadores

http://localhost:8080/api/entrenador/guardar-multiples



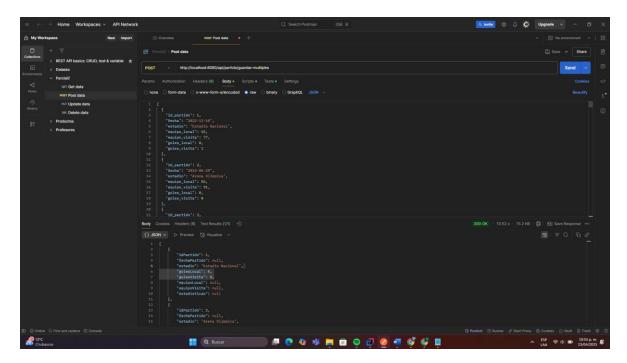
Datos Jugadores

http://localhost:8080/api/jugador/guardar-multiples



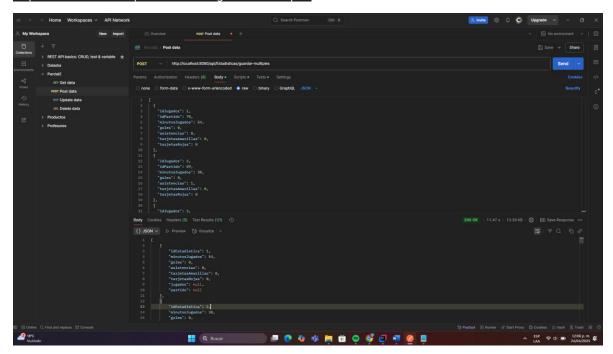
Datos Partidos

http://localhost:8080/api/partido/guardar-multiples



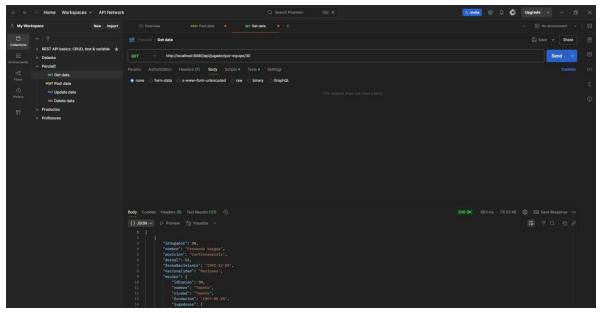
Datos Estadísticas

http://localhost:8080/api/Estadisticas/guardar-multiples

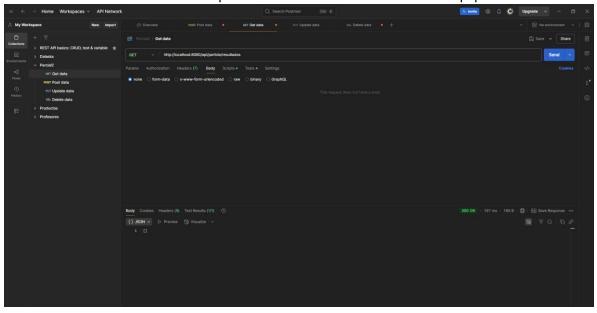


Consultas nativas

Obtener todos los jugadores de un equipo específico



- Obtener los jugadores que han marcado más de X goles
- Obtener el número total de goles marcados por un equipo en todos sus partidos
- Obtener los resultados de todos los partidos indicando los nombres de los equipos



Link Github: https://github.com/ValeriaM20350/Parcial2Corte.git